

Oracle® Fusion Cloud EPM

Diseño con Calculation Manager



F28876-20



Oracle Fusion Cloud EPM Diseño con Calculation Manager,

F28876-20

Copyright © 2008, 2025, Oracle y/o sus filiales.

Autor principal: EPM Information Development Team

This software and related documentation are provided under a license agreement containing restrictions on use and disclosure and are protected by intellectual property laws. Except as expressly permitted in your license agreement or allowed by law, you may not use, copy, reproduce, translate, broadcast, modify, license, transmit, distribute, exhibit, perform, publish, or display any part, in any form, or by any means. Reverse engineering, disassembly, or decompilation of this software, unless required by law for interoperability, is prohibited.

The information contained herein is subject to change without notice and is not warranted to be error-free. If you find any errors, please report them to us in writing.

If this is software, software documentation, data (as defined in the Federal Acquisition Regulation), or related documentation that is delivered to the U.S. Government or anyone licensing it on behalf of the U.S. Government, then the following notice is applicable:

U.S. GOVERNMENT END USERS: Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed, or activated on delivered hardware, and modifications of such programs) and Oracle computer documentation or other Oracle data delivered to or accessed by U.S. Government end users are "commercial computer software," "commercial computer software documentation," or "limited rights data" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, reproduction, duplication, release, display, disclosure, modification, preparation of derivative works, and/or adaptation of i) Oracle programs (including any operating system, integrated software, any programs embedded, installed, or activated on delivered hardware, and modifications of such programs), ii) Oracle computer documentation and/or iii) other Oracle data, is subject to the rights and limitations specified in the license contained in the applicable contract. The terms governing the U.S. Government's use of Oracle cloud services are defined by the applicable contract for such services. No other rights are granted to the U.S. Government.

This software or hardware is developed for general use in a variety of information management applications. It is not developed or intended for use in any inherently dangerous applications, including applications that may create a risk of personal injury. If you use this software or hardware in dangerous applications, then you shall be responsible to take all appropriate fail-safe, backup, redundancy, and other measures to ensure its safe use. Oracle Corporation and its affiliates disclaim any liability for any damages caused by use of this software or hardware in dangerous applications.

Oracle®, Java, MySQL, and NetSuite are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Intel and Intel Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation. All SPARC trademarks are used under license and are trademarks or registered trademarks of SPARC International, Inc. AMD, Epyc, and the AMD logo are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices. UNIX is a registered trademark of The Open Group.

This software or hardware and documentation may provide access to or information about content, products, and services from third parties. Oracle Corporation and its affiliates are not responsible for and expressly disclaim all warranties of any kind with respect to third-party content, products, and services unless otherwise set forth in an applicable agreement between you and Oracle. Oracle Corporation and its affiliates will not be responsible for any loss, costs, or damages incurred due to your access to or use of third-party content, products, or services, except as set forth in an applicable agreement between you and Oracle.

Tabla de contenidos

Accesibilidad a la documentación

Comentarios sobre la documentación

1 Creación y ejecución de un Centro de Excelencia de EPM

2 Descripción general de Calculation Manager

Acerca de Calculation Manager	1
Servicios que utilizan Calculation Manager	2
Inicio de Calculation Manager	2
Visualización de objetos en Calculation Manager	2
Personalización de las columnas de una vista	3
Filtrado de objetos	3
Uso de consultas para filtrar objetos	3
Visualización de la imagen gráfica de una regla, un componente o una plantilla	4

3 Diseño de reglas de negocio

Acerca de las reglas de negocio	2
Mejores prácticas para diseñar reglas de negocio	3
Creación de una regla de negocio	8
Creación de una regla de negocio de Groovy	11
Acerca de las reglas de negocio de Groovy	12
Creación de una regla de negocio de Groovy para cubos ASO	13
Creación de una regla de negocio de Groovy para cubos BSO	14
Edición de scripts para plantilla o regla de negocio de Groovy	14
Validación de scripts de Groovy	15
Solución de incidencias de validación de reglas de negocio de Groovy	16
Referencia de API de Java para reglas de Groovy	21
Ejemplos de regla de negocio de Groovy	22
Tutoriales en vídeo sobre reglas de negocio de Groovy	22

Tutoriales sobre reglas de negocio de Groovy	23
Apertura de una regla de negocio	25
Edición de reglas de negocio	26
Edición de una regla de negocio	26
Edición de una regla de negocio en modo script	27
Opciones disponibles para la edición en modo de script	28
Almacenamiento de reglas de negocio	29
Almacenamiento de una regla de negocio	30
Almacenamiento de una regla de negocio con otro nombre	30
Ejecución de una regla de negocio	30
Copia de reglas de negocio	30
Búsqueda en reglas de negocio	31
Búsqueda de una cadena de texto en un script de regla de negocio	31
Búsqueda y reemplazo de texto en una regla de negocio gráfica	31
Impresión de una regla de negocio	32
Supresión de una regla de negocio	32
Definición de dimensiones comunes en los componentes de regla de negocio	33
Analizar y depuración de reglas de negocio	33
Análisis de reglas de negocio	33
Ocultación de miembros de las dimensiones con seguimiento	35
Captura de información estadística	35
Análisis del script de una regla de negocio	35
Comparación de los scripts de las reglas de negocio	36
Comparación de una regla de negocio cambiada y una regla de negocio guardada	37
Depuración de reglas de negocio	38
Desactivación de un componente en una regla de negocio	39
Actualización de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio	39
Refrescamiento de cambios en los metadatos	40
Visualización de los usos de una regla o un conjunto de reglas de negocio	40
Optimización de reglas de negocio	40
Descripción general de la optimización de reglas de negocio	41
Pasos para optimizar las reglas de negocio	41
Identificación de reglas de negocio de ejecución lenta en el informe de actividad de la aplicación de Planning	41
Identificación de reglas de negocio de ejecución lenta en los mensajes de log de Calculation Manager	42
Uso de mensajes de log para optimizar las reglas de negocio	43
Ejemplo de regla de negocio	43

4 Diseño de conjuntos de reglas de negocio

Acerca de los conjuntos de reglas de negocio	1
Creación de un conjunto de reglas de negocio	2

Apertura de un conjunto de reglas de negocio	3
Apertura de una regla de negocio incluida en un conjunto de reglas de negocio	3
Adición de una regla de negocio a un conjunto de reglas de negocio	4
Eliminación de una regla de negocio de un conjunto de reglas de negocio	4
Copia de un conjunto de reglas de negocio a otra aplicación	4
Almacenamiento de conjuntos de reglas de negocio	5
Supresión de un conjunto de reglas de negocio	5

5 Uso de plantillas de sistema

Acerca de las plantillas de sistema	1
Visualización de plantillas de sistema	2
Uso de plantillas de sistema	2
Uso de la plantilla Borrar datos	3
Uso de la plantilla Copiar datos	4
Uso de la plantilla Importe-unidad-tasa	5
Uso de la plantilla Asignar - Nivel a nivel	6
Uso de la plantilla Asignación	8
Uso de la plantilla Agregación	10
Uso de la plantilla Comandos SET	12
Uso de la plantilla Conversión de moneda	13
Ejemplo de plantilla Conversión de moneda	15
Visualización del flujo de plantilla	19
Almacenamiento de una plantilla de sistema como plantilla personalizada	19
Eliminación de una plantilla de sistema de una regla de negocio	20

6 Trabajo con plantillas personalizadas

Acerca de las plantillas personalizadas	1
Creación de una plantilla personalizada	2
Creación de una plantilla personalizada gráfica	2
Ejemplo de creación de una plantilla gráfica que utiliza una petición de datos en tiempo de diseño de PDV superior	4
Creación de una plantilla personalizada de script	5
Creación de una plantilla Groovy para un cubo de BSO de Planning	5
Creación de una plantilla Groovy para un cubo ASO de Planning	6
Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas	7
Tipos de peticiones de datos en tiempo de diseño	7
DTP Atributo	7
DTP Booleano	8
DTP Dimensión cruzada	9
DTP Condición	10

DTP DateAsNumber	11
DTP Dimensión	12
DTP Dimensiones	13
DTP Entero	14
DTP Miembro	15
DTP Miembros	17
DTP Rango de miembros	19
DTP Numérico	20
DTP Contraseña	21
DTP Porcentaje	22
DTP Lista restringida	23
DTP Separador	24
DTP Lista inteligente	24
DTP Cadena como número	25
DTP Cadena	26
DTP Atributo definido por el usuario	27
Definición de dependencias para peticiones de datos en tiempo de diseño	28
Definición de límites para peticiones de datos en tiempo de diseño	29
Creación de pasos para peticiones de datos en tiempo de diseño	30
Búsqueda y reemplazo de texto en peticiones de datos en tiempo de diseño	31
Apertura de una plantilla personalizada	31
Refrescamiento de plantillas personalizadas	31
Visualización de los usos de una plantilla personalizada	32
Copia y pegado de una plantilla personalizada	32
Supresión de una plantilla personalizada	32
Búsqueda y reemplazo de texto en plantillas personalizadas gráficas	33

7 Uso de componentes para diseñar reglas de negocio y plantillas

Acerca de los componentes	2
Componentes de fórmula	2
Acerca de los componentes de fórmula	3
Creación de un componente de fórmula	3
Diseño de un componente de fórmula	3
Uso del creador de condiciones para crear sentencias condicionales	7
Introducción de comentarios para sentencias de fórmula	9
Apertura de un componente de fórmula	10
Edición de un componente de fórmula	10
Supresión de un componente de fórmula	10
Copia y pegado de un componente de fórmula	11
Componentes de script	11
Creación de un componente de script	12

Diseño de un componente de script	12
Apertura de un componente de script	15
Edición de un componente de script	15
Supresión de un componente de script	16
Copia y pegado de un componente de script	16
Componentes de condición	17
Acerca de los componentes de condición	17
Creación de un componente de condición	17
Apertura de un componente de condición	18
Edición de un componente de condición	18
Supresión de un componente de condición	19
Copia y pegado de un componente de condición	19
Componentes de bloque de miembros	20
Acerca de los componentes de bloque de miembros	20
Creación de un componente de bloque de miembros	20
Apertura de un componente de bloque de miembros	21
Edición de un componente de bloque de miembros	21
Supresión de un componente de bloque de miembros	21
Copia y pegado de un componente del bloque de miembros	22
Componentes de rango de miembros	22
Acerca de los componentes de rango de miembros	23
Creación de un componente de rango de miembros	23
Apertura de un componente de rango de miembros	25
Edición de un componente de rango de miembros	25
Supresión de un componente de rango de miembros	25
Copia y pegado de un componente de de rango de miembros	26
Componentes de bucle fijo	26
Acerca de los componentes de bucle fijo	26
Creación de un componente de bucle fijo	26
Apertura de un componente de bucle fijo	27
Edición de un componente de bucle fijo	28
Supresión de un componente de bucle fijo	28
Copia y pegado de un componente de bucle fijo	28
Componentes de bucle de metadatos	29
Acerca de los componentes de bucle de metadatos	29
Creación de componentes de bucle de metadatos	29
Apertura de componentes de bucle de metadatos	30
Supresión de componentes de bucle de metadatos	31
Copia y pegado de componentes de bucle de metadatos	31
Componentes de asignación de DTP	32
Acerca de los componentes de asignación de DTP	32
Creación de componentes de asignación de DTP	32

Apertura de componentes de asignación de DTP	33
Edición de componentes de asignación de DTP	33
Supresión de componentes de asignación de DTP	34
Copia y pegado de componentes de asignación de DTP	34
Uso de funciones de petición de datos en tiempo de diseño en componentes de asignación DTP	34
Acerca de las funciones de petición de datos en tiempo de diseño	36
@AvailDimCount	36
@Compare	37
@Compliment	38
@Concat	39
@DenseMember	39
@Dependency	40
@DimAttribute	42
@DimMember	42
@DimName	43
@DimType	44
@DimUDA	44
@EndsWith	45
@Evaluate	46
@FindFirst	46
@FindLast	47
@GetData	48
@Integer	48
@Intersect	49
@IsAncest	50
@IsChild	50
@IsDataMissing	51
@IsSandBoxed	51
@IsVariable	52
@Length	53
@Matches	53
@Member	54
@MemberGeneration	55
@MemberLevel	56
@MsgFormat	57
@NotIn	58
@OpenDimCount	59
@Plandim	60
@PlanDimMember	61
@Quote	62
@RemoveQuote	62

@ReplaceAll	63
@ReplaceFirst	64
@SmartListFromIndex	64
@SmartListFromValue	66
@SparseMember	67
@StartsWith	67
@SubString	68
@ToLowerCase	69
@ToMDX	69
@ToUpperCase	71
@Trim	72
@Union	72
@ValueDimCount	73
Uso compartido de componentes de script y de fórmula	74
Acerca del uso compartido de componentes de script y de fórmula	74
Cambio de componentes de fórmula y script de compartidos a no compartidos	75
Cambio de componentes de fórmula y script de no compartidos a compartidos	75
Copia de componentes	76
Copia y pegado de hijos de un componente de regla de negocio	76
Copia y pegado de la referencia a un componente de fórmula o script de regla de negocio	77
Almacenamiento de componentes	78
Almacenamiento de un componente	78
Almacenamiento de componentes de fórmula y script con un nombre distinto	78
Actualización de componentes de fórmula y de script	79
Visualización de los usos de los componentes de fórmula y script	79
Uso de componentes en un diagrama de flujo	79
Acerca del uso de componentes en un diagrama de flujo	79
Expansión y contracción de un componente en un diagrama de flujo	80
Eliminación de un componente de un diagrama de flujo	80
Cómo copiar y pegar un componente en un diagrama de flujo	80
Copia y pegado de una referencia a un componente en un diagrama de flujo	81
Copia y pegado de un grupo de componentes en un diagrama de flujo	82

8 Uso de componentes de almacenamiento agregado para diseñar reglas de negocio

Acerca del uso de componentes de almacenamiento agregado para diseñar reglas de negocio	1
Uso de componentes de punto de vista	2
Creación de un componente de punto de vista	2
Edición de un componente de punto de vista	7
Uso de componentes de asignación	8

Creación de un componente de asignación	8
Edición de un componente de asignación	12
Apertura de un componente de asignación o punto de vista	13
Supresión de un componente de punto de vista o asignación	13
Copia y pegado de un componente de asignación o punto de vista	13
Guardado de un componente de asignación o punto de vista	14
Uso de componentes de fórmula de almacenamiento agregado	14
Creación de un componente de fórmula de almacenamiento agregado	14
Apertura de un componente de fórmula de almacenamiento agregado	16
Edición de un componente de fórmula de almacenamiento agregado	17
Supresión de un componente de fórmula de almacenamiento agregado	17
Copia y pegado de un componente de fórmula de almacenamiento agregado	18
Copia de un componente de fórmula de almacenamiento agregado en otra aplicación o base de datos	18
Visualización de los usos de un componente de fórmula de almacenamiento agregado	19

9 Uso de la selección de miembros, variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes

Acerca de la selección de miembros, variables, funciones y listas inteligentes	1
Adición de miembros y funciones a un componente	2
Acerca de la adición de miembros y funciones a un componente	2
Adición de miembros o funciones de una o más dimensiones a un componente	3
Miembros	4
Funciones	4
Búsqueda	8
Eliminación de miembros y funciones de un componente	9
Búsqueda de miembros	9
Búsqueda de miembros en el selector de miembros	9
Búsqueda de miembros en el selector de miembros por nombre, alias o propiedad	10
Trabajo con variables	11
Acerca de las variables	11
Creación de una variable	12
Introducción de valores de variables para una variable numérica	13
Introducción de valores de variables para una variable de cadena	14
Introducción de valores para una variable de matriz	15
Introducción de valores para una variable de rango de miembros	15
Introducción de valores de variables para una variable de dimensión cruzada	16
Introducción de valores de variables para una variable de dimensión	17
Introducción de valores para una variable de miembro o de miembros	17
Introducción de valores de variable para variables de porcentaje	18
Introducción de valores para variables de entero	19

Introducción de valores de variables para variables de cadena como número	19
Introducción de valores de variables para variables de fecha como número	20
Introducción de variables de petición de datos en tiempo de ejecución	21
Selección de una variable	22
Edición de una variable	23
Supresión de una variable	23
Refrescamiento de variables	23
Copia de una variable	24
Búsqueda y reemplazo de texto en el diseñador de variables	24
Visualización de los usos de una variable	26
Trabajo con funciones	27
Acerca de las funciones	27
Inserción de funciones en los componentes	28
Funciones de Essbase soportadas por Calculation Manager	29
Trabajar con funciones personalizadas	30
Acerca de las funciones personalizadas	31
Uso de una función personalizada con un parámetro de año	31
Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha	31
Funciones bit a bit	32
@CalcMgrBitAnd	32
@CalcMgrBitOR	32
@CalcMgrBitExOR	32
@CalcMgrBitExBoolOR	33
@CalcMgrBitCompliment	33
@CalcMgrBitShiftLeft	33
@CalcMgrBitShiftRight	33
@CalcMgrBitUnsignedShiftRight	34
Funciones de contador	34
@CalcMgrCounterAddNumber	34
@CalcMgrCounterAddText	35
@CalcMgrCounterClear	35
@CalcMgrCounterClearAll	35
@CalcMgrCounterClearKey	35
@CalcMgrCounterDecrement	35
@CalcMgrCounterDecrementKey	36
@CalcMgrCounterGetKeyNumber	36
@CalcMgrCounterGetKeyText	36
@CalcMgrCounterGetNumber	36
@CalcMgrCounterGetText	36
@CalcMgrCounterIncrement	37
@CalcMgrCounterIncrementKey	37
@CalcMgrCounterUpdate	37

@CalcMgrCounterUpdateNumber	37
@CalcMgrCounterUpdateNumberText	38
@CalcMgrCounterUpdateText	38
Funciones de fecha/hora	38
@CalcMgrAddDate	40
@CalcMgrAddDatePart	40
@CalcMgrAddDays	40
@CalcMgrAddMonths	40
@CalcMgrAddWeeks	41
@CalcMgrAddYears	41
@CalcMgrDateDiff	41
@CalcMgrDateToExcel	41
@CalcMgrDatesToExcel	42
@CalcMgrDateTimeToExcel	42
@CalcMgrDateTimesToExcel	42
@CalcMgrDateToString	42
@CalcMgrDaysBetween	42
@CalcMgrDaysDiff	43
@CalcMgrDiffDate	43
@CalcMgrExcelADD	44
@CalcMgrExcelDATE	44
@CalcMgrExcelDATEDIF	44
@CalcMgrExcelDAYOFYEAR	45
@CalcMgrExcelDAYS360	45
@CalcMgrExcelDAYSINMONTH	45
@CalcMgrExcelEOMONTH	46
@CalcMgrExcelHOUR	46
@CalcMgrExcelMINUTE	46
@CalcMgrExcelMONTH	47
@CalcMgrExcelNETWORKDAYS	47
@CalcMgrExcelSECOND	48
@CalcMgrExcelToDate	48
@CalcMgrExcelToDateTime	48
@CalcMgrExcelWEEKNUM	48
@CalcMgrExcelWEEKDAY	49
@CalcMgrExcelWORKDAY	49
@CalcMgrExcelYEAR	50
@CalcMgrExcelYEARFRAC	50
@CalcMgrGetCurrentDate	51
@CalcMgrGetCurrentDateTZ	51
@CalcMgrGetCurrentDateTime	51
@CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ	51

@CalcMgrGetCustomDate	52
@CalcMgrGetCustomDateTime	52
@CalcMgrGetDatePart	52
@CalcMgrGetDateTimePart	52
@CalcMgrGetDay	53
@CalcMgrGetDayOfYear	53
@CalcMgrGetFormattedDate	53
@CalcMgrGetMaxDaysInMonth	53
@CalcMgrGetMonth	53
@CalcMgrGetStringFormattedDateTime	54
@CalcMgrGetWeekOfMonth	54
@CalcMgrGetWeekOfYear	54
@CalcMgrGetYear	54
@CalcMgrIsLeapYear	54
@CalcMgrMonthsBetween	55
@CalcMgrMonthsDiff	55
@CalcMgrRollDate	55
@CalcMgrRollDay	56
@CalcMgrRollMonth	56
@CalcMgrRollYear	56
@CalcMgrWeeksBetween	56
@CalcMgrWeeksDiff	57
@CalcMgrYearsBetween	57
@CalcMgrYearsDiff	57
Funciones financieras	58
@CalcMgrExcelACCRINT	59
@CalcMgrExcelACCRINTM	59
@CalcMgrExcelAMORDEGRC	60
@CalcMgrExcelAMORLINC	60
@CalcMgrExcelCOUPDAYBS	60
@CalcMgrExcelCOUPDAYS	60
@CalcMgrExcelCOUPDAYSNC	61
@CalcMgrExcelCOUPNCD	61
@CalcMgrExcelCOUPNUM	62
@CalcMgrExcelCOUPPCD	62
@CalcMgrExcelCUMIPMT	62
@CalcMgrExcelCUMPRINC	63
@CalcMgrExcelDB	63
@CalcMgrExcelDDB	63
@CalcMgrExcelDISC	63
@CalcMgrExcelDOLLARDE	64
@CalcMgrExcelDOLLARFR	64

@CalcMgrExcelDURATION	64
@CalcMgrExcelEFFECT	65
@CalcMgrExcelFV	65
@CalcMgrExcelFVSCCHEDULE	65
@CalcMgrExcelMDURATION	66
@CalcMgrExcelINTRATE	66
@CalcMgrExcelPMT	66
@CalcMgrExcelIRR	67
@CalcMgrExcelISPMT	67
@CalcMgrExcelMIRR	67
@CalcMgrExcelNPER	67
@CalcMgrExcelNPV	68
@CalcMgrExcelPPMT	68
@CalcMgrExcelPRICE	68
@CalcMgrExcelPRICEDISC	68
@CalcMgrExcelPRICEMAT	69
@CalcMgrExcelPV	69
@CalcMgrExcelRATE	70
@CalcMgrExcelRECEIVED	70
@CalcMgrExcelSLN	70
@CalcMgrExcelSYD	70
@CalcMgrExcelTBILLEQ	71
@CalcMgrExcelTBILLPRICE	71
@CalcMgrExcelTBILLYIELD	71
@CalcMgrExcelXIRR	72
@CalcMgrExcelXNPV	72
@CalcMgrExcelYIELD	72
@CalcMgrExcelYIELDDISC	73
@CalcMgrExcelYIELDMAT	73
Funciones de registro	74
@CalcMgrLogMessageTrace	74
@CalcMgrIsValidMember	74
@CalcMgrIsValidSLMember	74
@CalcMgrSLMember	75
Funciones matemáticas	75
@CalcMgrExcelCEILING	75
@CalcMgrExcelCOMBIN	76
@CalcMgrExcelEVEN	76
@CalcMgrExcelFACT	76
@CalcMgrExcelFLOOR	76
@CalcMgrExcelGCD	76
@CalcMgrExcelLCM	77

@CalcMgrExcelMROUND	77
@CalcMgrExcelMULTINOMIAL	77
@CalcMgrExcelODD	77
@CalcMgrExcelPOWER	77
@CalcMgrExcelPRODUCT	78
@CalcMgrExcelROUNDDOWN	78
@CalcMgrExcelROUNDUP	78
@CalcMgrExcelSQRT	78
@CalcMgrExcelSQRTPI	78
@CalcMgrExcelSUMPRODUCT	79
@CalcMgrExcelSUMSQ	79
Funciones estadísticas	79
@CalcMgrExcelAVEDEV	80
CalcMgrExcelBINOMDIST	80
@CalcMgrExcelDEVSQ	80
@CalcMgrExcelLARGE	80
@CalcMgrExcelMEDIAN	81
@CalcMgrExcelNORMSDIST	81
@CalcMgrExcelNORMSINV	81
@CalcMgrExcelPERCENTILE	81
@CalcMgrExcelPERCENTRANK	82
@CalcMgrExcelRANK	82
@CalcMgrExcelSMALL	82
@CalcMgrExcelSTDEV	82
@CalcMgrExcelVAR	83
@CalcMgrExcelVARP	83
@CalcMgrIsFinite	83
Funciones de cadena	84
@CalcMgrCompare	85
@CalcMgrConcat	85
@CalcMgrDecimalFormat	85
@CalcMgrDoubleFromString	85
@CalcMgrDoubleToString	85
@CalcMgrDQuote	86
@CalcMgrEndsWith	86
@CalcMgrFindFirst	86
@CalcMgrFindLast	86
@CalcMgrFormatDouble	86
@CalcMgrGetListCount	87
@CalcMgrGetListItem	87
@CalcMgrIndexOf	87
@CalcMgrIntegerToString	88

@CalcMgrLastIndexOf	88
@CalcMgrLowercase	88
@CalcMgrMatches	88
@CalcMgrMessageFormat	88
@CalcMgrPadText	89
@CalcMgrUppercase	89
@CalcMgrRemoveQuotes	89
@CalcMgrRemoveDQuotes	89
@CalcMgrRemoveSQuotes	90
@CalcMgrReplaceAll	90
@CalcMgrReplaceFirst	90
@CalcMgrSortAndReturn	90
@CalcMgrSortList	91
@CalcMgrSortValues	91
@CalcMgrSplit	91
@CalcMgrSQuote	91
@CalcMgrStartsWith	91
@CalcMgrStringsToString	92
@CalcMgrSubstring	92
@CalcMgrTextLength	92
@CalcMgrTrim	92
Uso de listas inteligentes	93
Acerca de las listas inteligentes	93
Inserción de listas inteligentes	93
Uso de expresiones de fórmula de Planning	94
Listas inteligentes	94
Dimensiones	94
Variables de usuario de Planning	95
Periodos	95
Period(periodName)	96
NumberOfPeriodsInYear y NumberOfYears	96
Escenarios	97
Referencias cruzadas	101
CrossRef(accountName)	101
CrossRef(accountName, prefix)	102
CrossRef (accountName, prefix, true)	102
Acumulado anual de cubo de Workforce	103
CYTD(memberName)	103
CYTD (memberName, calTpIndexName, fiscalTpIndexName)	103
Obtener el identificador para cadena	104
Uso de la agregación híbrida en Essbase	104
Cálculos dinámicos en agregaciones híbridas	104

Comandos de cálculo no soportados para la agregación híbrida	105
Funciones no soportadas para la agregación híbrida	106

10 Validación y despliegue

Validación de reglas de negocio, conjuntos de reglas de negocio y componentes de fórmula y de script desde la Vista de sistema	1
Validación de una regla de negocio desde el diseñador de reglas	2
Despliegue de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio	2
Acerca del despliegue de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio	3
Activación de las reglas de negocio y los conjuntos de reglas de negocio como desplegados y no desplegados	3
Despliegue de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio desde la vista de despliegue	4
Despliegue de una regla de negocio o de un conjunto de reglas de negocios desde el diseñador de reglas o desde el diseñador de conjuntos de reglas	5
Despliegue de reglas de negocio con accesos directos	5
Especificación de las reglas de negocio desplegadas que se muestran en Planning	5

11 Inicio de reglas de negocio

Acerca del inicio de las reglas de negocio	1
Inicio de reglas de negocio de Planning y visualización de registros desde el diseñador de reglas	1

12 Exportación e importación de reglas de negocio, conjuntos de reglas de negocio, plantillas y componentes de fórmula y script

Acerca de la exportación e importación	1
Exportación de reglas de negocio, conjuntos de reglas de negocio, plantillas y componentes de fórmula y de script	2
Exportación de aplicaciones	2
Exportación de mensajes de registro a un archivo	3
Importación de reglas, conjuntos de reglas, plantillas, fórmulas y scripts	3

13 Administración de servidores, aplicaciones y bases de datos de Essbase para aplicaciones de Planning

Uso de propiedades de bases de datos	2
Visualización y edición de propiedades de la base de datos	2
Propiedades generales de la base de datos	3
Propiedades de dimensión	4
Propiedades de estadísticas	5
Estadísticas para aplicaciones de almacenamiento agregado	5

Estadísticas para aplicaciones de almacenamiento de bloques	6
Propiedades de transacciones	8
Propiedades de modificaciones	8
Eliminación de bloqueos de objetos de base de datos	9
Inicio y detención de aplicaciones	9
Inicio y detención de bases de datos	10
Reestructuración de una base de datos	11
Verificación de un esquema	11
Borrado de datos de la base de datos	13
Borrado de datos de aplicaciones de almacenamiento agregado	13
Borrado de bloques de datos de aplicaciones de almacenamiento de bloques	14
Trabajo con alias de ubicación para aplicaciones de almacenamiento de bloques	14
Acerca de los alias de ubicación	14
Visualización de una lista de alias de ubicación	15
Exportación de un alias de ubicación	15
Uso del seguimiento de consultas en bases de datos de almacenamiento agregado	15
Compactación de esquemas de base de datos de almacenamiento agregado	16
Importación y exportación de datos de nivel cero	17
Importación de datos de nivel cero de un cubo ASO	17
Exportación de datos de nivel cero de un cubo ASO	18
Importación de datos de nivel cero de un cubo BSO	19
Exportación de datos de nivel cero de un cubo BSO	19
Fusión de segmentos de datos incrementales	19
Agregación de datos	20
Ejecución del proceso de agregación	21
Fusionar segmentos de datos incrementales y eliminar celdas con valores cero	21
Activar seguimiento de consultas	22
Realizar acciones para crear consultas	22
Ejecutar la agregación mediante el seguimiento de consultas	22
Gestión de solicitudes	23
Adición de definiciones de obtención de detalles de Planning	25

Accesibilidad a la documentación

Para obtener información acerca del compromiso de Oracle con la accesibilidad, visite el sitio web del Programa de Accesibilidad de Oracle en <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=docacc>.

Acceso a Oracle Support

Los clientes de Oracle que hayan adquirido soporte disponen de acceso a soporte electrónico a través de My Oracle Support. Para obtener información, visite <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=info> o <http://www.oracle.com/pls/topic/lookup?ctx=acc&id=trs> si tiene problemas de audición.

Comentarios sobre la documentación

Para hacernos llegar sus comentarios sobre esta documentación, haga clic en el botón Comentarios en la parte inferior de la página de cualquier tema de Oracle Help Center. También puede enviar un correo electrónico a epmdoc_ww@oracle.com.

1

Creación y ejecución de un Centro de Excelencia de EPM

Como mejor práctica de EPM, se recomienda crear un COE (Centro de Excelencia).

Un **Centro de Excelencia de EPM** es un esfuerzo unificado para garantizar la adopción y mejores prácticas. Impulsa la transformación en los procesos de negocio relacionados con la gestión de rendimiento y el uso de soluciones basadas en tecnología.

La adopción de la nube puede capacitar a su organización para impulsar la agilidad empresarial y promocionar soluciones innovadoras. Un Centro de Excelencia de EPM supervisa su iniciativa en la nube, y puede ayudar a proteger y mantener su inversión y a promocionar un uso eficaz.

El equipo del COE de EPM:

- Asegura la adopción en la nube, lo que ayuda a su organización a aprovechar al máximo su inversión de Oracle Fusion Cloud EPM
- Actúa como comité de seguimiento de mejores prácticas
- Guía las iniciativas de gestión de cambios relacionadas con EPM e impulsa la transformación

Todos los clientes pueden beneficiarse de un Centro de Excelencia de EPM, incluidos los clientes que ya han implementado EPM.

¿Cómo empiezo?

Haga clic para ver las mejores prácticas, guía y estrategias para su propio Centro de Excelencia de EPM: [Introducción al Centro de Excelencia de EPM](#).

Más información

- Vea el seminario web de Cloud Customer Connect: [Creación y ejecución de un Centro de Excelencia de EPM en la nube](#)
- Vea los vídeos: [Descripción general: Centro de Excelencia de EPM](#) y [Creación de un Centro de Excelencia](#).
- Consulte los beneficios del negocio y la propuesta de valor de un Centro de Excelencia de EPM en *Creación y ejecución de un Centro de Excelencia de EPM*.



2

Descripción general de Calculation Manager

Consulte también:

- [Acerca de Calculation Manager](#)
Use Calculation Manager para crear, validar, desplegar e iniciar cálculos que resuelvan problemas de negocio.
- [Servicios que utilizan Calculation Manager](#)
Varios servicios de Enterprise Performance Management Cloud utilizan Calculation Manager.
- [Inicio de Calculation Manager](#)
Inicie Calculation Manager para crear reglas, conjuntos de reglas, componentes y plantillas.
- [Visualización de objetos en Calculation Manager](#)
Las vistas permiten ver los objetos de Calculation Manager en diferentes contextos.
- [Personalización de las columnas de una vista](#)
Puede personalizar las columnas que se muestran en cada vista, así como el orden en que lo hacen.
- [Filtrado de objetos](#)
Filtre objetos en Calculation Manager en Vista de sistema o en Vista de filtro.
- [Uso de consultas para filtrar objetos](#)
En Vista de filtro, después de filtrar los objetos, puede utilizar consultas para delimitar más los objetos que se muestran.
- [Visualización de la imagen gráfica de una regla, un componente o una plantilla](#)
Las reglas, los componentes y las plantillas se muestran gráficamente en un diagrama de flujo en Diseñador de reglas y Diseñador de plantillas.

Acerca de Calculation Manager

Use Calculation Manager para crear, validar, desplegar e iniciar cálculos que resuelvan problemas de negocio.

Puede crear los tipos siguientes de objetos en los cálculos:

- **Reglas:** Objetos que contienen componentes, plantillas y otras reglas
- **Conjuntos de reglas:** Objetos que contienen dos o más reglas de negocio que se pueden calcular de forma simultánea o secuencial
- **Componentes:** Objetos que contienen fórmulas, scripts, condiciones, rangos de miembros y datos, bucles fijos y peticiones de datos en tiempo de diseño. (Los componentes no se pueden desplegar.)
- **Plantillas:** Objetos que se pueden utilizar en las reglas de negocio para realizar cálculos o un conjunto de cálculos

Servicios que utilizan Calculation Manager


Varios servicios de Enterprise Performance Management Cloud utilizan Calculation Manager.

- Planning
- Planning Modules
- Enterprise Profitability and Cost Management
- Financial Consolidation and Close

Inicio de Calculation Manager

Inicie Calculation Manager para crear reglas, conjuntos de reglas, componentes y plantillas.

Para iniciar Calculation Manager:

1. En la esquina superior izquierda de la página de inicio de Planning, haga clic en .
2. En **Crear y gestionar**, haga clic en **Reglas**.

Visualización de objetos en Calculation Manager

Las vistas permiten ver los objetos de Calculation Manager en diferentes contextos.

Cuando se encuentra en una vista, puede utilizar las opciones del menú **Ver** para personalizar las columnas que se muestran y el orden en que se muestran.

Al iniciar Calculation Manager, se muestra de manera automática **Vista de sistema**. Para cambiar de vista, seleccione una en la lista desplegable que hay junto a **Seleccionar vista**.

Calculation Manager incluye las siguientes vistas:

- **Vista de sistema:** Es la vista predeterminada que se muestra al iniciar Calculation Manager. En ella se enumeran todas las aplicaciones y todos los objetos a los que tiene acceso.
Sus privilegios de acceso están determinados por la función que se le asigne en Application Management. Los privilegios de acceso se asignan por aplicación.
- **Vista personalizada:** Permite crear carpetas y agregarles objetos para crear la vista que desee.
Para crear una carpeta en **Vista personalizada**:
 1. En el panel derecho, haga clic con el botón derecho en una aplicación y, a continuación, seleccione **Nuevo y Carpeta**.
 2. En **Nueva carpeta**, introduzca un nombre para la carpeta y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.
 3. Agregue objetos a la carpeta arrastrándolos desde el panel **Objetos existentes** y soltándolos en la carpeta.
- **Vista de despliegue:** Se muestran, por tipo de aplicación y aplicación, las reglas y los conjuntos de reglas que se pueden desplegar, así como su estado de despliegue y validación. Puede seleccionar las reglas y los conjuntos de reglas que desea que sean desplegables y, a continuación, desplegar los objetos en las aplicaciones.

El despliegue de una o más reglas, o de uno o más conjuntos de reglas en una aplicación se denomina despliegue parcial; el despliegue de todas las reglas y todos los conjuntos de reglas en una aplicación se denomina despliegue total.

- **Vista de filtro:** Permite filtrar los objetos que se muestran.

Puede definir las opciones de filtro en el cuadro de diálogo **Filtro** y, a continuación, utilizar una consulta para delimitar más el filtro.

Personalización de las columnas de una vista

Puede personalizar las columnas que se muestran en cada vista, así como el orden en que lo hacen.

Para personalizar las columnas en una vista, realice una de estas acciones:

- Seleccione **Ver, Columnas** y, a continuación, seleccione las columnas que se deben mostrar. Para reordenar las columnas, seleccione **Ver, Reordenar columnas** y, a continuación, seleccione el orden de las columnas.
- Seleccione **Ver, Columnas** y, a continuación, **Gestionar columnas**. En el cuadro de diálogo **Gestionar columnas**, seleccione las columnas que se deben mostrar y el orden en que deben hacerlo.

Nota


En Oracle Financials Cloud, hay una nueva función "Desbloquear" para columnas. Esta columna no se muestra de manera predeterminada. Desbloquear permite que un administrador desbloquee un objeto que otro administrador ha bloqueado.

Filtrado de objetos

Filtre objetos en Calculation Manager en Vista de sistema o en Vista de filtro.

Puede filtrar objetos por tipo de aplicación, aplicación, tipo de cálculo, tipo de plan, base de datos, tipo de objeto (reglas de negocio, conjuntos de reglas de negocio, componentes de fórmula y script y plantillas) y estado de despliegue o validación.


Para filtrar objetos:


1. En **Vista de sistema** o **Vista de filtro**, haga clic en .
2. En el cuadro de diálogo **Filtro**, introduzca la información solicitada y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Uso de consultas para filtrar objetos

En Vista de filtro, después de filtrar los objetos, puede utilizar consultas para delimitar más los objetos que se muestran.

Para utilizar consultas para filtrar objetos:

1. En **Vista de filtro**, haga clic en  y, a continuación, introduzca la información en el cuadro de diálogo **Filtro**.

2. Haga clic en  para mostrar cuadros de texto encima de las columnas.
3. En los cuadros de texto de encima de las columnas, introduzca una consulta para delimitar más el filtro.

No puede utilizar comodines ni cadenas de texto parcial. Para buscar un tipo de plan, introduzca los primeros caracteres de la primera palabra. Por ejemplo, si un tipo de plan se denomina "Plan1" e introduce "la" en la consulta, solo se muestran los objetos que empiecen por "La". En este ejemplo, para obtener el resultado deseado, debe introducir "PI" para que se muestren todos los tipos de plan que empiecen por "PI".

Nota

También puede utilizar consultas para filtrar objetos en Diseñador de variables.

Visualización de la imagen gráfica de una regla, un componente o una plantilla

Las reglas, los componentes y las plantillas se muestran gráficamente en un diagrama de flujo en Diseñador de reglas y Diseñador de plantillas.

Al abrir una regla o plantilla, puede seleccionar sus componentes (por ejemplo, fórmulas, scripts, condiciones, rangos y bucles) en el diagrama de flujo para ver sus detalles. Asimismo, puede aumentar o reducir el tamaño del diagrama de flujo para ver u ocultar detalles de los componentes.

Cuando se selecciona un componente en el diagrama de flujo, sus propiedades, sus usos y otros datos se muestran en separadores debajo del diagrama de flujo. Al desplazarse por los componentes, los separadores del diagrama de flujo cambian.

Por ejemplo, si abre una regla de negocio que contiene un componente de fórmula y un componente de script, y selecciona el componente de fórmula en el diagrama de flujo, las propiedades de la fórmula (nombre, descripción, aplicación y tipo de aplicación) se muestran en los separadores situados bajo el diagrama de flujo. Si, a continuación, selecciona el componente de script en el diagrama de flujo, se muestran el texto, las propiedades y los usos del componente de script en los separadores situados bajo el diagrama de flujo.

3

Diseño de reglas de negocio

Consulte también:

- [Acerca de las reglas de negocio](#)
Calculation Manager permite crear, validar, desplegar y administrar reglas de negocio multidimensionales sofisticadas.
- [Mejores prácticas para diseñar reglas de negocio](#)
- [Creación de una regla de negocio](#)
Una regla de negocio es un objeto de Calculation Manager que consta de cálculos agrupados en componentes.
- [Creación de una regla de negocio de Groovy](#)
Oracle soporta la creación de reglas de negocio escritas en el lenguaje de scripts Groovy.
- [Apertura de una regla de negocio](#)
Las reglas de negocio se abren desde la vista de sistema que se muestra de forma predeterminada al abrir Calculation Manager.
- [Edición de reglas de negocio](#)
- [Almacenamiento de reglas de negocio](#)
Guarde las reglas de negocio en la aplicación y el tipo de aplicación para los que se crearon.
- [Ejecución de una regla de negocio](#)
Debe abrir la regla de negocio antes de ejecutarla.
- [Copia de reglas de negocio](#)
Puede copiar una regla de negocio en otra aplicación y otro tipo de plan.
- [Búsqueda en reglas de negocio](#)
Busque una cadena de texto en un script de regla de negocio. Busque y reemplace texto en una regla de negocio gráfica.
- [Impresión de una regla de negocio](#)
Puede imprimir las propiedades de una regla de negocio, su diagrama de flujo y los detalles de sus componentes.
- [Supresión de una regla de negocio](#)
Puede suprimir una regla de negocio únicamente si no la utilizan otras reglas o conjuntos de reglas.
- [Definición de dimensiones comunes en los componentes de regla de negocio](#)
Defina dimensiones comunes abriendo la regla de negocio y seleccionando los miembros, las variables y las funciones que son comunes para cada dimensión.
- [Analizar y depuración de reglas de negocio](#)
Analice una regla de negocio ejecutando la regla y capturando información estadística. Depure una regla de negocio ejecutando la regla y examinando su script.
- [Actualización de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio](#)
En la vista del sistema, la vista personalizada y la vista de despliegue, puede refrescar cualquier nivel de la lista de aplicaciones.
- [Refrescamiento de cambios en los metadatos](#)

- [Visualización de los usos de una regla o un conjunto de reglas de negocio](#)
Muestre las reglas, las plantillas y los conjuntos de reglas que estén utilizando una regla de negocio o un conjunto de reglas de negocio.
- [Optimización de reglas de negocio](#)
Aproveche las herramientas disponibles y gestione sus reglas de forma eficaz.

Acerca de las reglas de negocio

Calculation Manager permite crear, validar, desplegar y administrar reglas de negocio multidimensionales sofisticadas.

Las reglas de negocio suelen crearse para lo siguiente:

- Asignar costes entre entidades
- Modelar ingresos
- Modelar gastos
- Preparar una hoja de balance
- Calcular el flujo de efectivo
- Calcular los ajustes de conversión de moneda
- Calcular el interés de grupo y minoritario
- Calcular impuestos diferidos

Antes de crear una regla de negocio, debería familiarizarse con el esquema de base de datos y la aplicación con la que está trabajando. Si dispone de esta información, le resultará más fácil crear reglas de negocio de forma más eficiente. Asimismo, debería tener en cuenta las cuestiones siguientes acerca de los datos:

- El modo en que se almacenan y agregan los datos
- El nivel en el que se cargan los datos en la base de datos
- Orden de cálculo
- Suposiciones clave que determinan los cálculos

Puede crear reglas de negocio mediante componentes como, por ejemplo, fórmulas, scripts, bucles, rangos de datos y miembros, plantillas y variables, incluidas las variables de petición de datos en tiempo de ejecución. (Consulte [Uso de componentes para diseñar reglas de negocio y plantillas](#)).

Al crear reglas de negocio, puede dejar abiertos los componentes, las plantillas y las variables con los que trabaja. Calculation Manager muestra estos objetos en una interfaz con separadores para que se pueda desplazar fácilmente por ellos mientras crea las reglas. Puede haber hasta diez separadores abiertos. Para conseguir un rendimiento óptimo, sin embargo, no debe abrir más de diez objetos al mismo tiempo.

Para iniciar una regla de negocio en Planning, el administrador debe otorgar a la regla privilegios de inicio.

Nota

Asimismo, puede crear un conjunto de reglas de negocio de dos o más reglas relacionadas (o conjuntos de reglas) que puede iniciar de forma simultánea o secuencial. Consulte [Diseño de conjuntos de reglas de negocio](#).

Mejores prácticas para diseñar reglas de negocio

Las reglas escritas de forma incorrecta tienen un efecto importante en todos los aspectos de una aplicación. A continuación se detallan algunas prácticas recomendadas para diseñar las reglas de negocio. Con las siguientes recomendaciones de mejores prácticas se pueden obtener importantes mejoras en el rendimiento.

Siga estas directrices clave de diseño para las reglas de negocio.

- [10 mejores prácticas principales para las reglas](#)
- [Adición de lógica de negocio mediante cálculos](#)
- [Creación de agregaciones](#)
- [Definir el punto de vista](#)
- [Creación de cálculos detallados](#)
- [Diagnóstico de Calculation Manager](#)
- [Ejemplo de problemas y soluciones con las reglas](#)

10 mejores prácticas principales para las reglas

Siga estas recomendaciones de mejores prácticas al diseñar las reglas de negocio. Estas directrices pueden generar una importante mejora del rendimiento, ya que las reglas escritas de forma incorrecta tienen un efecto importante en todos los aspectos de una aplicación.

1. Siga estas directrices para los comandos SET:
 - Al principio de la regla, no utilice `SET CREATEBLOCKONEQ ON` ni `SET CREATENONMISSINGBLK ON`.
 - No utilice comandos de tipo administrativo como este en las reglas de usuarios finales, ya que esto requiere realizar una reestructuración: `SET CLEARBLOCK EMPTY`.
 - Evite o pruebe las reglas con `SET CALCTASKDIMS`. (Oracle Essbase suele llevar a cabo esto de forma automática.)
 - La regla Copia de datos debe incluir lo siguiente para evitar la copia de bloques vacíos en la sentencia FIX: `SET COPYMISSINGBLOCK OFF`
2. Para crear bloques se debe utilizar la asignación de miembros ligeros o Datacopy. Las funciones `@createblockoneq` y `@createblock` se deben usar como último recurso en una sentencia FIX limitada.
3. Evite referencias a miembros que falten en una sentencia Fix (por ejemplo, en la regla Copia de datos). De esta forma se puede desperdiciar tiempo de procesamiento y aumentar la contención, además de crear bloques innecesarios para todos los niveles de las dimensiones que faltan.
4. Elimine el cálculo paralelo en las reglas de negocio asociadas a los formularios. Solo se debe utilizar `Calc Parallel` o `Fix Parallel` con reglas administrativas o de lotes.

5. No cree ceros innecesarios, ya que esto provoca una explosión de bloque y datos. Revise con atención la lógica de negocio y agregue las condiciones If necesarias para buscar los ceros. Convierta los ceros en valores #missing. Después de esto, es necesario realizar una reestructuración densa para eliminar los bloques.
6. Elimine varias pasadas en los mismos bloques; en lugar de esto, defina un fix externo adecuado y realice las entradas y salidas necesarias. Combine sentencias If en lugar de utilizar y reutilizar If en las mismas intersecciones.
7. Evite utilizar referencias entre dimensiones en la parte izquierda de una ecuación. Esto afecta al rendimiento.
8. Agregue las dimensiones en el orden de creación desde aquellas con más bloques a aquellas otras con menos bloques en el script, por ejemplo, Agg (1ª dimensión con más bloques, 2ª dimensión con más bloques, 3ª dimensión con más bloques). Agg es un método más rápido que Calc Dim y es el mecanismo preferido para la agregación. La agregación con @ancestors en reglas de usuarios finales hasta el principio de la dimensión puede generar contención de bloques.
9. Utilice peticiones de datos en tiempo de ejecución en lugar de crear varias reglas con la misma lógica subyacente. Más reglas equivale a más mantenimiento.
10. Utilice plantillas para desglosar y reutilizar la lógica de negocio. Sin embargo, las plantillas no deberían ser reglas que funcionan perfectamente con Fix y EndFix. Una regla en la que se combinen varias plantillas debe tener un Fix externo adecuado y realizar entradas y salidas de partes más pequeñas según sea necesario.

Adición de lógica de negocio mediante cálculos

Para incorporar su lógica de negocio en la aplicación, puede crear cálculos mediante Calculation Manager. Esto permite crear, validar, desplegar y administrar cálculos sofisticados que solucionan problemas empresariales.

Las reglas de negocio y los conjuntos de reglas suelen crearse para lo siguiente:

- Realizar modelos de ingresos
- Realizar modelos de gastos
- Calcular KPI
- Realizar asignaciones

Calculation Manager incluye los objetos siguientes:

- Reglas: contienen componentes y plantillas
- Componentes: ayudan a crear reglas
- Conjuntos de reglas: contienen reglas que se pueden calcular de forma simultánea o secuencial
- Plantillas: incluya plantillas del sistema que realicen cálculos, así como plantillas personalizadas que puedan diseñar los administradores.

Para obtener más información sobre la creación de cálculos, consulte las directrices de [Diseño con Calculation Manager para Oracle Enterprise Performance Management Cloud](#).

Creación de agregaciones

Las agregaciones acumulan la aplicación en miembros de nivel de resumen de la dimensión, como Entidad o cualquier otra dimensión ligera.

Calculation Manager incluye plantillas que le ayudan a crear agregaciones. A continuación se muestran algunas sugerencias de uso de las plantillas.

Definir el punto de vista

Si el punto de vista está definido, la regla solo se ejecutará para los miembros seleccionados. El uso de una petición de datos en tiempo de ejecución para las dimensiones permite a los usuarios especificar valores miembro de esas dimensiones al iniciar la regla. De este modo, los usuarios pueden iniciar la regla varias veces para diferentes años, escenarios y versiones sin tener que modificar la regla en Calculation Manager.

Configuración habitual:

- Agregación densa completa: complete esta sección si los valores padre de las dimensiones densa no se han definido en cálculo dinámico. Normalmente, este separador se deja vacío.
- Agregación ligera completa: seleccione la dimensión ligera que es necesario agregar. El orden de las dimensiones seleccionadas no es relevante.
- Agregación de dimensión parcial (densa): complete esta sección si los valores padre de la dimensión densa no se han definido en cálculo dinámico. Normalmente, este separador se deja vacío.
- Agregue los datos hasta la moneda local: no
- Agregue los valores que faltan en la base de datos: sí
Tenga cuidado al utilizar esta opción con una versión de destino en la que los datos se introduzcan en los miembros padre y los descendientes sean #Missing.
- Optimice el cálculo en la dimensión ligera: desactivado
- Seleccione un valor de la caché de la calculadora: valor predeterminado
- ¿Desea activar el modo de depuración para este asistente?: asistente para depuración activado o asistente para depuración desactivado. Seleccione Asistente para depuración ACTIVADO si desea ver un script generado para mostrar selecciones para algunas peticiones de datos en tiempo de diseño en esta plantilla.

Mejores prácticas:

- Utilice las peticiones de datos en tiempo de ejecución para miembros como Entidad, Escenario y Versión. Esto permite que la regla sea dinámica y se ejecute según la entrada del usuario.
- Normalmente, las dimensiones densas como Cuenta y Periodo no necesitan agregarse. Si este es el caso, puede definir los miembros padre en cálculo dinámico. Sin embargo, si tiene fórmulas de miembro en dimensiones densas y no están definidas en cálculo dinámico, será necesaria una regla de dimensión de cálculo.

Creación de cálculos detallados

Puede utilizar Calculation Manager para crear, validar, desplegar y administrar cálculos que solucionen problemas empresariales.

Existen tres tipos de objetos que se pueden calcular en Calculation Manager:

- Conjuntos de reglas: contienen reglas que se pueden calcular de forma simultánea o secuencial
- Reglas: contienen componentes y plantillas
- Componentes: contienen componentes de fórmula, componentes de script, componentes de condición, componentes de rango y componentes de bucle fijo.

Mejores prácticas:

- Como primer paso para crear reglas, asegúrese de entender la lógica de negocio y las entidades o departamentos a los que se aplica la regla. Por ejemplo, debe conocer las cuentas implicadas en la regla.
- Asegúrese de que conoce las cuentas de origen y de destino.
- Una vez que comprenda bien los controladores del cálculo, utilice el componente o plantilla de objeto correctos para crear la regla. Los componentes y plantillas facilitan la selección de miembros como ayuda para desplegar las reglas.
- Utilizar las peticiones de datos en tiempo de ejecución para miembros como Entity, Scenario y Version permite que las reglas sean dinámicas y se ejecuten según los datos que introduzca el usuario.

Diagnóstico de Calculation Manager

Ejecute los errores y las advertencias antes de desplegar las reglas. Proporciona información útil, entre otra:

- El número de pasadas en la base de datos.
- Las advertencias necesarias.
- Información sobre el número de bloques y dimensiones y si faltan dimensiones.
- Las reglas que se deben optimizar.
- Si cualquiera de los componentes en la parte derecha de la ecuación contiene un cero, el miembro derivado será 0. Tras la agregación, hay numerosos 0.
- Para solucionarlo, la regla debe incluir una sentencia if como la siguiente. De esta forma, los ceros no tendrán tanta importancia en la aplicación.

```
if ("Earned Premium"<>0)
```

Ejemplo de problemas y soluciones con las reglas

Ejemplo 1: Regla que realiza varias pasadas en la base de datos

La siguiente regla realiza 10 pasadas en la base de datos para los años y el periodo, la moneda y las cuentas.

Example Rule – Multiple passes through the database

```

/* USD Reporting*/
FIX ("USD Reporting","rolling forecast","Working","No Intercompany",&relative("total plan",0))
set agmlssg on;
set updatecalc off;
FIX (CURR_Curr1,&RPeriodYear1,&relative("MT",0),&relative("salary drivers",0),&relative("total DAC Calc",0),&relative("Total Earned Premium Calc",0))
AGG ("Responsibility Unit","Product","Company","UWY AY","Business Type");
ENDFIX
FIX (CURR_Curr1,&RPeriodYear2,&relative("MT",0),&relative("salary drivers",0),&relative("total DAC Calc",0),&relative("Total Earned Premium Calc",0))
AGG ("Responsibility Unit","Product","Company","UWY AY","Business Type");
ENDFIX
ENDFIX
/* Headcount*/
FIX ("No Currency","rolling forecast","Working","No Intercompany",&relative("total plan",0))
set agmlssg on;
set updatecalc off;
FIX (CURR_Curr1,&RPeriodYear1,&relative("MT",0))
AGG ("Responsibility Unit","Product","Company","UWY AY","Business Type");
ENDFIX
FIX (CURR_Curr1,&RPeriodYear2,&relative("MT",0))
AGG ("Responsibility Unit","Product","Company","UWY AY","Business Type");
ENDFIX
ENDFIX
/* GBP Reporting*/
/* Agg Product, UWY, Business Type*/
FIX ("GBP Reporting","rolling forecast","Working","No Intercompany",&relative("BU_MT",0),&relative("total plan",0))
set agmlssg on;
set updatecalc off;
FIX (CURR_Curr1,&RPeriodYear1,&relative("MT",0),&relative("salary drivers",0),&relative("total DAC Calc",0),&relative("Total Earned Premium Calc",0))
AGG ("Company","Product","UWY AY","Business Type");
ENDFIX
FIX (CURR_Curr1,&RPeriodYear2,&relative("MT",0),&relative("salary drivers",0),&relative("total DAC Calc",0),&relative("Total Earned Premium Calc",0))
AGG ("Company","Product","UWY AY","Business Type");
ENDFIX
ENDFIX

```

Multiple passes for years and period, currency, and accounts

Variables	Script	Usage	Errors & Warnings
Click on the button to run script diagnostics			
Description			
<ul style="list-style-type: none"> Total Affected cells: 137,869,641,254,530 Potential Affected blocks: 4,793,545,924,960 Total Ending blocks: 17,299,367 Number of passes: 10 Number of assign mismatch: 0 Number of improper dimension usage: 2 			
Warnings			
<ul style="list-style-type: none"> The cell references sparse members. This may lead to performance issues. 46 The cell references sparse members. This may lead to performance issues. 49 			
Blocks			
<ul style="list-style-type: none"> Fix statement (Potential: 1,091,787,669,144, Actual: 8,540,613) responsibility unit* 802) business type* 13) version(1) company* 131) currency(1) int 2 Fix statement (Potential: 142,270,547,796, Actual: 4,238,014) responsibility unit* 802) business type* 13) version(1) company* 131) currency(1) int 9 Fix statement (Potential: 142,270,547,796, Actual: 2,412,714) responsibility unit* 802) business type* 13) version(1) company* 131) currency(1) int 9 Fix statement (Potential: 1,091,787,669,144, Actual: 882,427) responsibility unit* 802) business type* 13) version(1) company* 131) currency(1) int 15 Fix statement (Potential: 143,728,547,796, Actual: 474,547) responsibility unit* 802) business type* 13) version(1) company* 131) currency(1) int 15 			

Rule makes 10 passes through the database

Ejemplo 2: Regla que realiza solo una pasada en la base de datos

La siguiente regla solo realiza una pasada en la base de datos. Esto supone una reducción importante en el total de celdas afectadas.

Example Rule – Single pass through the database

```

set agmlssg on;
set updatecalc off;
/* USD Reporting*/
FIX ("Rolling forecast","Working","No Intercompany",&relative("total plan",0))
FIX (CURR_Curr1,&RPeriodYear1,&relative("MT",0),&relative("salary drivers",0),&relative("total DAC Calc",0),&relative("Total Earned Premium Calc",0),&relative("MT",0))
FIX (CURR_Curr1,&RPeriodYear2,&relative("MT",0),&relative("salary drivers",0),&relative("total DAC Calc",0),&relative("Total Earned Premium Calc",0),&relative("MT",0))
AGG ("Responsibility Unit","Product","Company","UWY AY","Business Type");
ENDFIX
ENDFIX
ENDFIX
ENDFIX

```

Revised rule

Variables	Script	Usage	Errors & Warnings
Click on the button to run script diagnostics			
Description			
<ul style="list-style-type: none"> Total Affected cells: 790,128 Potential Affected blocks: 8,820,773,963,352 Total Ending blocks: 16,781,450 Number of passes: 1 Number of assign mismatch: 0 Number of improper dimension usage: 0 			
Blocks			
<ul style="list-style-type: none"> Fix statement (Potential: 25,893,239,698,872, Actual: 20,153,008) responsibility unit* 802) business type* 13) version(1) company* 131) currency(1) 1 4 Fix statement (Potential: 3,699,034,242,696, Actual: 16,781,450) responsibility unit* 802) business type* 13) version(1) company* 131) currency(1) 13 5 Fix statement (Potential: 3,699,034,242,696, Actual: 16,781,450) responsibility unit* 802) business type* 13) version(1) company* 131) currency(1) 13 6 Fix statement (Potential: 8,820,773,963,352, Actual: 16,781,450) responsibility unit* 802) business type* 13) version(1) company* 131) currency(1) 13 7 			

Rule makes 1 pass through the database.
Major reduction in total affected cells.

Ejemplo 3: Regla con la que se copian y crean ceros

En esta regla, si cualquiera de los componentes de la parte derecha de la ecuación contiene un 0, el miembro derivado será 0. Tras la agregación, habrá muchos ceros. Para solucionar este problema, incluya una sentencia if que indique if ("Earned Premium" <> 0). De esta forma, los ceros no tendrían tanta importancia en la aplicación.

Example of a Rule that copies and creates 0's

Creación de una regla de negocio

Una regla de negocio es un objeto de Calculation Manager que consta de cálculos agrupados en componentes.


Una regla puede contener uno o varios componentes, plantillas o reglas.

Puede crear reglas de negocio para las aplicaciones a las que tiene acceso. Su capacidad para crear reglas viene determinada por el rol que se le haya asignado. (Consulte *Administración del aprovisionamiento de usuarios para Oracle Enterprise Performance Management Cloud*).

Las reglas se representan de forma gráfica en un diagrama de flujo en el que se pueden arrastrar y soltar componentes para diseñar la regla.

Para crear una regla de negocio:

1. Realice una de estas acciones:

- En **Vista de sistema**, **Vista personalizada**, **Vista de despliegue** o **Vista de filtro**, haga clic en  y, a continuación, introduzca la información en el cuadro de diálogo **Objeto nuevo**. Asegúrese de seleccionar **Regla** como valor de **Tipo de objeto**.
- En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Reglas**, seleccione **Nuevo** y, a continuación, introduzca la información en el cuadro de diálogo **Nueva regla**.

Nota

No se permiten los siguientes caracteres en el nombre de la regla: '\r', '\n', '\t', '\f', '\b', '<', '>', '(', ')', '""', '\\', '{', '}', '[', ']', '*', '?'

2. En Diseñador de reglas, seleccione los objetos en **Objetos nuevos** y **Objetos existentes** y, a continuación, suéltelos en el diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.

Tenga en cuenta lo siguiente:

- Al arrastrar un componente de fórmula o script existente al diagrama de flujo, la fórmula o el script se convierte en un objeto compartido de forma predeterminada. Si no desea que sea compartido, desactive la casilla de verificación **Compartido** en el separador **Propiedades** del componente de fórmula o script. Consulte [Uso compartido de componentes de script y de fórmula](#).
- Para ver un componente de script en formato gráfico, haga clic con el botón derecho en el componente de script en el diagrama de flujo y, a continuación, seleccione **Convertir en gráfico**.
Un componente de script se convierte a su formato gráfico solo si el script es válido. Para deshacer la conversión en un formato gráfico, haga clic con el botón derecho en el componente de script y, a continuación, seleccione **Deshacer**.
- Puede crear objetos como, por ejemplo, fórmulas y scripts independientemente de la regla y agregarlos a esta última más adelante.
- Para trabajar con un regla de negocio en su formato no gráfico (su formato de script), haga clic en la lista desplegable junto a **Diseñador** y, a continuación, seleccione **Editar script** (consulte [Edición de una regla de negocio en modo script](#)).

3. Introduzca las **propiedades** para la regla.

Las propiedades cambian a medida que se agregan componentes a la regla y se desplaza por los componentes en el diagrama de flujo. Para introducir las propiedades de un componente concreto, seleccione el componente en el diagrama de flujo.

Se muestran las siguientes propiedades al seleccionar **Comienzo** o **Fin** en el diagrama de flujo.

- **Generales:** nombre, descripción y comentarios.
- **Ubicación:** aplicación y tipo de plan.
- **Opciones:** opciones específicas de la aplicación actual.

Tabla 3-1 Opciones

Propiedad	Descripción
Crear miembros dinámicos	<p>Permite crear miembros cuando al especificar un padre dinámico predeterminado en una variable del tipo de miembro con las peticiones de datos en tiempo de ejecución activadas. Si crea miembros dinámicos de una regla de negocio y selecciona un padre dinámico predeterminado, los miembros hijos del padre se crean automáticamente <i>antes</i> de que se inicie la regla en su aplicación.</p> <p>Nota: Si selecciona Crear miembro dinámico, los miembros recién creados se suprimen si la regla de negocio no se puede iniciar.</p> <p>Nota: Esta propiedad no está disponible para aplicaciones de Financial Consolidation and Close.</p>
Suprimir miembros dinámicos	<p>Permite suprimir miembros al especificar un padre dinámico predeterminado en una variable del tipo de miembro con las peticiones de datos en tiempo de ejecución activadas. Si suprime miembros dinámicos de una regla de negocio y selecciona un padre dinámico predeterminado, los miembros hijos del padre se suprimen automáticamente <i>después</i> de que se inicie la regla en su aplicación.</p> <p>Nota: Esta propiedad no está disponible para aplicaciones de Financial Consolidation and Close.</p>

Tabla 3-1 (Continuación) Opciones

Propiedad	Descripción
Activar notificaciones	Active una regla de negocio para enviar una notificación de correo electrónico al usuario que haya iniciado sesión cuando la regla se inicie con o sin errores.

4. Introduzca o revise la información de los siguientes separadores del diseñador de reglas:

- **Rango global:** defina las dimensiones comunes en los componentes de regla de negocio.

Consulte [Definición de dimensiones comunes en los componentes de regla de negocio](#).

- **Variables:** revise y defina la información sobre las variables utilizadas en la regla de negocio.

Nota


- El separador **Variables** solo se muestra cuando la regla de negocio contiene valores de petición de datos en tiempo de ejecución.
- Para reglas que no sean Groovy, las variables de tipo *miembro* o *miembros* son los únicos tipos de variable que se admiten para cubos de Planning de tipo *Opción de almacenamiento agregado (ASO)*.
- Al iniciar una regla desde Calculation Manager, las siguientes opciones *no* se respetan:
 - * **Está oculto**
 - * **Seguridad**
 - * Cualquier intersección válida definida en Planning.

- **Script:** permite ver el script generado para la regla.

No puede realizar cambios en esta pestaña. Para realizar cambios en el script, seleccione **Editar script** en la lista desplegable junto a **Diseñador**.

- **Usos:** permite ver las reglas y los conjuntos de reglas que utilizan la regla.

No puede modificar la información de este separador. De forma predeterminada, ninguna regla ni ningún conjunto de reglas utiliza una regla cuando ésta se crea.

- **Errores y advertencias:** haga clic en  para ejecutar el diagnóstico de script para la regla de negocio. Al hacerlo, Calculation Manager analiza el script de la regla de negocio y muestra una de las siguientes opciones:

- Errores de validación, si la regla no se valida.

Para corregir un error de validación, haga clic con el botón derecho en el error y, a continuación, seleccione **Mostrar en script** o **Mostrar en diseñador**. Cuando selecciona **Mostrar en diseñador**, Calculation Manager muestra el componente con el error, donde puede realizar los cambios necesarios, guardar la regla y volver a ejecutar el diagnóstico de script. Para editar el componente, debe estar en la vista Diseñador.

- Resumen, Advertencias y Bloques, si la regla se valida.

Haga clic en un elemento de advertencia o bloque y, a continuación, seleccione **Mostrar en script** o **Mostrar en diseñador**. Solo puede editar los componentes en la vista Diseñador.

- * **Resumen:** estadísticas como el número de celdas de datos del cálculo, el número de validaciones de datos y el número de dimensiones utilizadas incorrectamente.
- * **Advertencias:** información como, por ejemplo, si se han especificado todas las dimensiones ligeras para referencias de celda, si una celda hace referencia a miembros ligeros y si una asignación hace referencia a miembros de dimensiones ligeras en distintos bloques de datos.
- * **Bloques:** información como, por ejemplo, "¿cuál es el número potencial y estimado de bloques a los que podría afectar cada sentencia FIX?".

5. Haga clic en  para guardar la regla.

Creación de una regla de negocio de Groovy

Oracle soporta la creación de reglas de negocio escritas en el lenguaje de scripts Groovy.

Consulte también:

- [Acerca de las reglas de negocio de Groovy](#)
Las reglas de negocio de Groovy permiten diseñar sofisticadas reglas que resuelven casos de uso que las reglas de negocio normales no pueden solucionar; por ejemplo, las reglas para evitar que los usuarios guarden datos en los formularios si el valor de los datos está por encima de un umbral predefinido.
- [Creación de una regla de negocio de Groovy para cubos ASO](#)
Puede crear una regla de negocio de Groovy para un cubo ASO.
- [Creación de una regla de negocio de Groovy para cubos BSO](#)
Puede crear una regla de negocio de Groovy para un cubo BSO.
- [Edición de scripts para plantilla o regla de negocio de Groovy](#)
Puede editar el script de una regla o una plantilla de Groovy.
- [Validación de scripts de Groovy](#)
Valide los scripts de reglas de negocio de Groovy para asegurarse de que los scripts de Groovy de la aplicación pueden superar las reglas de validación más estrictas.
- [Solución de incidencias de validación de reglas de negocio de Groovy](#)
- [Referencia de API de Java para reglas de Groovy](#)
Hay disponible referencia sobre las API de Java para aplicaciones de Enterprise, que podrá utilizar conforme vaya creando reglas de Groovy.
- [Ejemplos de regla de negocio de Groovy](#)
Hay disponibles scripts de Groovy de ejemplo.
- [Tutoriales en vídeo sobre reglas de negocio de Groovy](#)
Vea estos tutoriales en vídeo para obtener más información y conocer las mejores prácticas para la implementación y el uso de reglas de negocio de Groovy.
- [Tutoriales sobre reglas de negocio de Groovy](#)
Complete estos tutoriales para obtener ejemplos prácticos de implementación de reglas de Groovy.

Acerca de las reglas de negocio de Groovy

Las reglas de negocio de Groovy permiten diseñar sofisticadas reglas que resuelven casos de uso que las reglas de negocio normales no pueden solucionar; por ejemplo, las reglas para evitar que los usuarios guarden datos en los formularios si el valor de los datos está por encima de un umbral predefinido.

① Nota

Groovy es un marco de reglas personalizable avanzado que incluye la plataforma Cloud EPM y que está disponible con Enterprise Performance Management Enterprise Cloud Service junto con Enterprise PBCS y PBCS Plus One. Puede crear y editar reglas de Groovy en:

- Planning (incluidos estos tipos de aplicación: Personalizado, Módulo, FreeForm, Sales Planning, Strategic Workforce Planning y Previsión de efectivo)
- Enterprise Profitability and Cost Management
- Financial Consolidation and Close
- FreeForm
- Tax Reporting

Las reglas de Groovy se crean en Calculation Manager y se ejecutan desde cualquier lugar en el que se pueda ejecutar una regla de script de cálculo en una aplicación; por ejemplo, en la página Reglas, en el contexto de un formulario, en el programador de trabajos, en los paneles, en las listas de tareas, etc.

Las reglas de Groovy también están soportadas en conjuntos de reglas. Puede tener una combinación de reglas de script de cálculo y reglas de Groovy dentro de un conjunto de reglas.

Las reglas de Groovy no están soportadas en formularios compuestos.

Puede ejecutar trabajos de reglas, conjuntos de reglas y plantillas de forma síncrona con una regla de Groovy.

Puede escribir scripts de Groovy para ejecutar los comandos seleccionados de EPM Automate directamente en Oracle Fusion Cloud EPM sin necesidad de instalar el cliente EPM Automate en una máquina cliente. Consulte Ejecución de comandos sin instalar EPM Automate y Comandos soportados en *Trabajar con EPM Automate* para ver información sobre qué comandos de EPM Automate se pueden ejecutar con Groovy y scripts de ejemplo.

Oracle soporta dos tipos de reglas de Groovy:


- Reglas que pueden generar, de manera dinámica, scripts de cálculo en tiempo de ejecución según cualquier contexto salvo las peticiones de datos en tiempo de ejecución y devuelven el script de cálculo que, a continuación, se ejecuta en Oracle Essbase.

Por ejemplo, una regla para calcular de los gastos de proyectos solo para la duración (fechas de inicio y finalización) del proyecto.

Otro ejemplo, un cálculo basado en tendencias que restrinja el cálculo a las cuentas disponibles en el formulario. Puede usar este cálculo para diversos formularios en Ingresos, Gastos, Hoja de balance y Flujo de efectivo. Así podrá optimizarlo y reutilizarlo.

- Reglas de Groovy puras que pueden, por ejemplo, realizar validaciones de datos y cancelar la operación si los datos introducidos infringen las políticas de la compañía.

Vídeo

Su objetivo	Vea este vídeo
Obtener información sobre las opciones de formación para crear reglas de Groovy en Oracle Fusion Cloud Enterprise Performance Management.	 Descripción de Groovy en Oracle Cloud EPM

Creación de una regla de negocio de Groovy para cubos ASO

Puede crear una regla de negocio de Groovy para un cubo ASO.

- En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Reglas**, seleccione **Nuevo** y, a continuación, introduzca la información en el cuadro de diálogo **Nueva regla**.
- Cambie a modo Script. Para ello, haga clic en la flecha que aparece junto a **Diseñador** y, a continuación, seleccione **Editar script**.

Si selecciona **Editar script** en una regla *gráfica*, el diseñador de scripts se abre y la regla está en blanco. Cierre y vuelva a abrir la regla y, a continuación, la regla se abrirá de nuevo en un gráfico. Si guarda la regla en Editar script, la regla estará vacía.

- Introduzca el script de Groovy y, a continuación, guarde, valide y despliegue la regla en su aplicación.

📘 Nota

Las reglas de negocio de Groovy de los cubos ASO soportan todas las variables con peticiones de datos en tiempo de ejecución.

📘 Nota

Al diseñar reglas de Groovy, agregue esta cabecera de referencia al principio del script de Groovy:

```
/*RTPS: */
```

Si hace referencia a peticiones de datos en tiempo de ejecución (RPT), agréguelas a la cabecera de referencia de la siguiente forma:

```
/*RTPS: {rtp1}, {rtp2} */
```

Por ejemplo, si tuviera dos variables denominadas `rtpYear` y `rtpScenario`, la cabecera de referencia al comienzo del script sería

```
/* RTPS:{rtpYear}, {rtpScenario} */
```

Para obtener más información, consulte [Clase RtpValue](#).

Creación de una regla de negocio de Groovy para cubos BSO

Puede crear una regla de negocio de Groovy para un cubo BSO.

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Reglas**, seleccione **Nuevo** y, a continuación, introduzca la información en el cuadro de diálogo **Nueva regla**.
2. Cambie a modo Script. Para ello, haga clic en la flecha que aparece junto a **Diseñador** y, a continuación, seleccione **Editar script**.
3. En la esquina superior derecha del editor de scripts, haga clic en la flecha que aparece junto a **Tipo de script** y, a continuación, seleccione **Script de Groovy**.
4. Introduzca el script de Groovy y, a continuación, guarde, valide y despliegue la regla en su aplicación.

Nota

Al diseñar reglas de Groovy, agregue esta cabecera de referencia al principio del script de Groovy:

```
/*RTPS: */
```

Si hace referencia a peticiones de datos en tiempo de ejecución (RPT), agréguelas a la cabecera de referencia de la siguiente forma:

```
/*RTPS: {rtp1}, {rtp2} */
```

Por ejemplo, si tuviera dos variables denominadas `rtpYear` y `rtpScenario`, la cabecera de referencia al comienzo del script sería

```
/* RTPS:{rtpYear}, {rtpScenario} */
```

Para obtener más información, consulte [Clase RtpValue](#).

Edición de scripts para plantilla o regla de negocio de Groovy

Puede editar el script de una regla o una plantilla de Groovy.

Para editar el script de una *regla* de Groovy:

1. En **Vista de sistema**, expanda el nodo **Reglas** en la aplicación.
2. En **Reglas**, abra la regla que necesite.
3. En el **diseñador de reglas**, tercer menú desplegable de la izquierda, asegúrese de seleccionar **Editar script**.
4. Edite el script según quiera y, a continuación, haga clic en **Guardar**.

Nota

Consulte [Edición de una regla de negocio en modo script](#) para obtener más información.

Para editar el script de una *plantilla* de Groovy:

1. En **Vista de sistema**, expanda el nodo **Plantillas** en la aplicación.
2. En **Plantillas**, abra la plantilla que necesite.
3. En la **plantilla**, tercer menú desplegable de la izquierda, asegúrese de seleccionar **Editar script**.
4. Edite el script según quiera y, a continuación, haga clic en **Guardar**.

📘 Nota

Consulte [Creación de una plantilla de Groovy para un cubo de BSO de Planning](#) para obtener más información sobre la creación de plantillas Groovy.

Validación de scripts de Groovy

Valide los scripts de reglas de negocio de Groovy para asegurarse de que los scripts de Groovy de la aplicación pueden superar las reglas de validación más estrictas.

A medida que migra a una versión actualizada de Groovy, es posible que encuentre determinados problemas que se deben solucionar. Un programa denominado **Validador de script de Groovy** permite encontrar las reglas que se deben ajustar y proporciona un informe para que pueda solucionar cualquier problema.

📘 Note

El **Validador de script de Groovy** solo está disponible cuando la aplicación contiene reglas de negocio de Groovy creadas por el usuario.


Para validar scripts de Groovy:

1. Inicie sesión en la aplicación como administrador del servicio.
2. En la página Inicio, seleccione **Aplicación**, y, a continuación, **Descripción general**.
3. Haga clic en **Acciones** y, a continuación, seleccione **Validador de script de Groovy**.

Esta opción solo está disponible cuando la aplicación contiene reglas de negocio de Groovy creadas por el usuario.

Después de que el programa complete la verificación de los scripts de Groovy, puede ver el informe de validación de Groovy y corregir los errores que encuentre. Si no se encuentra ningún error, no es necesario realizar ninguna acción adicional.

Para ver el informe de validación de Groovy:

1. En la página de inicio, seleccione **Aplicación** y, a continuación, **Trabajos**.
2. En **Actividad reciente**, haga clic en **Trabajo de informe de validación de Groovy**.
3. Junto a **Informe de validador de script de Groovy**, haga clic en  (Descargar archivo).
4. Opcionalmente, puede descargar el archivo `GroovyValidationReport.html` del **Explorador de bandeja de entrada/buzón de salida** seleccionando **Aplicación**, **Descripción general**, haciendo clic en **Acciones** y, a continuación, seleccionando **Explorador de bandeja de entrada/buzón de salida**.

Note

Para obtener una lista de errores de validación y resoluciones recomendadas, consulte Solución de incidencias de validación de reglas de negocio de Groovy en *Diseño con Calculation Manager*.

Para obtener más información sobre las reglas de negocio de Groovy, consulte Creación de una regla de negocio de Groovy en *Diseño con Calculation Manager*.

Solución de incidencias de validación de reglas de negocio de Groovy

Al migrar a una versión actualizada de Groovy, es posible que se produzcan determinadas incidencias que se deben solucionar. Un programa denominado **Validador de script de Groovy** permite encontrar las reglas que se deben ajustar y proporciona un informe para que pueda solucionar cualquier problema.

Note

El **Validador de script de Groovy** solo está disponible cuando la aplicación contiene reglas de negocio de Groovy creadas por el usuario. Consulte [Validación de scripts de Groovy](#) para obtener información sobre cómo ejecutar el **Validador de script de Groovy**.

Después de ejecutar el **Validador de script de Groovy** desde la aplicación, utilice la información de este tema para resolver incidencias de validación.

Directrices generales

- Utilice tipos de dato explícitos en lugar de `def`. Por ejemplo, especifique el tipo de dato explícito para las variables, como `String`, `int`, `List<String>` o `Map<String, Integer>`.
Nota: Si utiliza `def` y la herramienta de validación no lo marca, puede dejarlo como está.
- Si aparece un error al trabajar con números flotantes, utilice el sufijo "d" para asegurarse de que los números flotantes se tratan como "double" en lugar de como "BigDecimal". Por ejemplo, `it.data = 1212121212.111d`.
- Si obtiene un error que no entiende, verifique que la primera línea del script tiene el siguiente aspecto: `/*RTPS: */`

Incluso si no tiene ninguna petición de datos en tiempo de ejecución (RTP), asegúrese de que esta sea la primera línea.

Si tiene RTP, agréguelos a la primera línea de la siguiente manera: `/*RTPS: {selectedDepartment} {hireDate} {newEmployeeName} */`.

Note

A partir de la actualización de octubre (25.10), ya no tendrá que reemplazar las funciones de fecha en desuso por las funciones de calendario correspondientes como parte del proceso de validación. Esto se resolverá y dejará de ser una incidencia. Los métodos `Date.format()`, `Date.getAt()`, `Date.parse()` etc. funcionarán y ya no mostrarán errores de validación.

Errores y correcciones sugeridas**Table 3-2 Errores y correcciones sugeridas**

Error	Código de ejemplo	Causa posible	Posible solución
No existe esa propiedad: <code><groovy variable name></code> para la clase: <code>groovy.lang.Binding</code>	N/A	Esto puede ser el resultado de no utilizar el modelo RTPS, y se hace referencia a las variables mediante corchetes o llaves. Esto provoca que el motor de Groovy intente evaluarlas como expresiones de Groovy.	Utilice <code>rtps.<variable name></code> o vuelva a comprobar las expresiones entre llaves o corchetes.

Table 3-2 (Cont.) Errores y correcciones sugeridas

Error	Código de ejemplo	Causa posible	Posible solución
No se puede asignar el valor de tipo <code>type</code> <code>java.lang.Object</code> a la variable de tipo <code>double</code>	<pre>def data = [] double valFor = data[0]</pre>	<p>El error se produce porque los datos de la lista no se escriben explícitamente, por lo que Groovy los trata como <code>List<Object></code>. Al acceder a un elemento de la lista mediante <code>data[0]</code>, devuelve un objeto, el cual no se puede asignar directamente a una variable <code>double</code>.</p>	<p>Para resolver esta incidencia, realice una de las siguientes acciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Escriba la lista de forma explícita. Defina la lista con el tipo correcto, como <code>List<Double></code>. Por ejemplo: <pre>List<Double> data = [] double valFor010 = data[0]</pre> • Convierta el valor en <code>double</code>. Utilice la sintaxis <code>as double</code> para convertir explícitamente el objeto en un valor <code>double</code>. Por ejemplo: <pre>def data = [] double valFor010 = data[0] as double</pre>
No se puede asignar el valor de tipo <code>java.lang.Object</code> a la variable de tipo <code>int</code>	<pre>def finalList = mergeList.get(i) int pmntfrequency = finalList.get(3)</pre>	<p>El error se produce porque el objeto que se asigna no se escribe ni se convierte explícitamente en <code>int</code>. En este caso, <code>finalList.get(3)</code> devuelve un objeto, el cual no se puede asignar directamente a una variable <code>int</code>.</p>	<p>Para resolver esta incidencia, convierta el valor en <code>int</code>. Utilice la sintaxis <code>as int</code> para convertir explícitamente el objeto en un valor <code>int</code> o utilice la etiqueta <code>as int</code>. Por ejemplo: <pre>def finalList = mergeList.get(i) int pmntfrequency = (int) finalList.get(3) int pmntfrequency = finalList.get(3) as int</pre> </p>

Table 3-2 (Cont.) Errores y correcciones sugeridas

Error	Código de ejemplo	Causa posible	Posible solución
No se puede asignar el valor de tipo <code>java.util.List</code> <code><java.lang.String></code> a la variable de tipo <code>java.lang.String[]</code>	<pre>String[] arrGridMbrs = it.getMemberNames()</pre>	El error se produce porque <code>it.getMemberNames()</code> devuelve una cadena <code>List<String></code> , la cual no se puede asignar directamente a una matriz <code>String[]</code> .	Para resolver esta incidencia, agregue la conversión <code>as String[]</code> para convertir explícitamente <code>List<String></code> en una matriz <code>String[]</code> . Por ejemplo: <pre>String[] arrGridMbrs = it.getMemberNames() as String[]</pre>
No se puede llamar a lo siguiente: <pre>oracle.epm.api.grid .DataGridDefinition Builder#addPov(java .util.List <java.lang.String>, java.util.List <java.util.List>)</pre> con los argumentos <pre>[java.util.List <java.lang.Object>, java.util.List <java.lang.Object>]</pre>	<pre>def columnDims = [] def columnMbrs = [] builder.addColumn(c olumnDims, columnMbrs)</pre>	El error se produce porque los argumentos <code>List<String></code> y <code>List<List<String>></code> se transfieren como <code>List<Object></code> y <code>List<Object></code> .	Para resolver esta incidencia, especifique el tipo de dato de la variable. Por ejemplo: <pre>List<String> columnDims = [] List<List<String>> columnMbrs = [] builder.addColumn(c olumnDims, columnMbrs)</pre>
No se puede llamar a lo siguiente: <pre>oracle.epm.api.grid .DataGridDefinition Builder#addRow(java .util.List <java.lang.String>, java.util.List <java.util.List>)</pre> con los argumentos <pre>[java.util.List <java.lang.Object>, java.util.List <java.lang.Object>]</pre>	<pre>dataGridDefinitionB uilder.addRow(['Acc ount', 'Period'], [['Account1'], ['P1']])</pre>	El error se produce porque los argumentos <code>List<String></code> y <code>List<List<String>></code> se transfieren como <code>List<Object></code> y <code>List<Object></code> .	Para resolver esta incidencia, agregue la conversión <code>as String[]</code> para convertir explícitamente <code>List<String></code> en <code>String[]</code> array. Por ejemplo: <pre>dataGridDefinitionB uilder.addRow(['Acc ount', 'Period'] as List<String>, [['Account1'], ['P1']] as List<List<String>>)</pre>

Table 3-2 (Cont.) Errores y correcciones sugeridas

Error	Código de ejemplo	Causa posible	Posible solución
<p>No se puede llamar a lo siguiente:</p> <pre>oracle.epm.api.grid .DataGridDefinition Builder#addColumn(j ava.util.List <java.lang.String>, java.util.List <java.util.List>) con los argumentos [java.util.List <java.lang.Object>, java.util.List <java.lang.Object>]</pre>	<pre>dataGridDefinitionB uilder.addColumn([' Account', 'Period'], [['OCX_Payment Frequency'], ['Begbalance']])</pre>	<p>El error se produce porque los argumentos List<String> y List<List<String>> se transfieren como List<Object> y List<Object>.</p>	<p>Para resolver esta incidencia, agregue la conversión as String[] para convertir explícitamente List<String> en una matriz String[]</p> <p>Por ejemplo:</p> <pre>dataGridDefinitionB uilder.addRow(['Acc ount', 'Period'] as List<String>, [['Account1'], ['P1']] as List<List<String>>)</pre>
<p>No se ha encontrado el método de confrontación</p> <pre>java.util.Date#getA t(int)</pre>	<pre>rtps.endDate.getDat aAsDate().getAt(Cal endar.YEAR)</pre>	<p>El error se produce porque el método getAt(int), que estaba disponible previamente en versiones anteriores de Groovy, ya no está disponible.</p>	<p>Para resolver esta incidencia, introduzca lo siguiente:</p> <pre>Calendar calendar = Calendar.getInstance() calendar.setTime(rtp s.endDate.getDataA sDate()) int year = calendar.get(Calend ar.YEAR)</pre>
<p>No se ha encontrado el método de confrontación</p> <pre>java.util.Date#form at(java.lang.String)</pre>	<pre>rtps.endDate.getDat aAsDate().format("y yyy-MM-dd")</pre>	<p>El error se produce porque el método de formato, que estaba disponible previamente en versiones anteriores de Groovy, ya no está disponible.</p>	<p>Para resolver esta incidencia, introduzca lo siguiente:</p> <pre>SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("y yyy-MM-dd") String formattedDate = sdf.format(rtps.end Date.getDataAsDate())</pre>

Table 3-2 (Cont.) Errores y correcciones sugeridas

Error	Código de ejemplo	Causa posible	Posible solución
No se ha encontrado el método de confrontación oracle.epm.api.model.Application#getDimension(java.lang.String, java.util.List)	<pre>List <Cube> cube = operation.application.getCubes() Dimension dimScenario = operation.application.getDimension("Scenario", cube.toArray(new Cube[cube.size()])))</pre>	Se está transfiriendo List<Cube> al segundo argumento, que espera un 0 o más cubos.	<p>Para resolver esta incidencia, realice una de las siguientes acciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> Asegúrese de que el tipo declarado es correcto y de que el método existe. Introduzca lo siguiente: <pre>List <Cube> cubes = operation.application.getCubes() Dimension dimScenario = operation.application.getDimension("Scenario", cubes.toArray(new Cube[cube.size()])))</pre> Si solo se necesita una dimensión válida para un cubo concreto, introduzca lo siguiente: <pre>Cube cube = application.getCube("Plan1") Dimension dimScenario = operation.application.getDimension("Scenario", cube)</pre>

Referencia de API de Java para reglas de Groovy

Hay disponible referencia sobre las API de Java para aplicaciones de Enterprise, que podrá utilizar conforme vaya creando reglas de Groovy.

La referencia de API de Java contiene ejemplos que demuestran la sintaxis y la potencia del modelo de objetos de Groovy de EPM.

Para ver la referencia a API de Java, consulte [Referencia sobre API de Java para reglas de Groovy de Oracle Enterprise Performance Management Cloud](#) en el centro de ayuda de Cloud. También puede acceder a esta referencia desde la vista rápida de Oracle Enterprise Planning and Budgeting Cloud. Para acceder a la vista rápida, conéctese y, a continuación, haga clic en **Vista rápida**.

Ejemplos de regla de negocio de Groovy

Hay disponibles scripts de Groovy de ejemplo.

Para ver scripts de Groovy de ejemplo:

1. Consulte la Referencia sobre API de Java para reglas de Groovy de Oracle Enterprise Performance Management Cloud, <https://docs.oracle.com/cloud/latest/epm-common/GROOV/>.

2. Realice una de estas acciones:

- En **Scripts de Groovy de ejemplo** de la página principal, haga clic en la palabra "aquí" para ver scripts de ejemplo:
Example Groovy Scripts

The example Groovy scripts provided here demonstrate the syntax and power of the EPM Groovy object model.



- En **Todas las clases** del panel de la izquierda, haga clic en una para ver ejemplos de dicha clase.

Por ejemplo, para ver los ejemplos del modelo estratégico, haga clic en la clase StrategicModel que aparece en el panel izquierdo.

Tutoriales en vídeo sobre reglas de negocio de Groovy





Vea estos tutoriales en vídeo para obtener más información y conocer las mejores prácticas para la implementación y el uso de reglas de negocio de Groovy.

Su objetivo	Vea este vídeo
Consulte las opciones de formación para crear reglas de Groovy en Oracle Fusion Cloud Enterprise Performance Management:	 Descripción de Groovy en Oracle Cloud EPM
Utilice reglas Groovy para calcular datos cargados de forma incremental en Data Management.	 Cálculo de datos cargados de forma incremental en Data Management mediante reglas Groovy
Utilice plantillas Groovy para mejorar la capacidad de uso y el rendimiento del cálculo para las acciones de usuario.	 Personalización de acciones para mejorar el rendimiento mediante plantillas Groovy







Tutoriales sobre reglas de negocio de Groovy

Complete estos tutoriales para obtener ejemplos prácticos de implementación de reglas de Groovy.



Implementación de Groovy: tareas básicas

Su objetivo	Descubra cómo
<p>Conozca el lenguaje de scripts Groovy y cómo crear un script Groovy para su proceso de negocio en Oracle Fusion Cloud Enterprise Performance Management.</p>	 Introducción a las reglas de negocio de Groovy
<p>Implementar scripts Groovy para trabajar con cuadrículas de datos e iteradores de cuadrículas de datos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizar la lógica condicional para definir los colores de fondo en una cuadrícula de datos • Implementar referencias de rendimiento • Definir valores de datos predeterminados en una cuadrícula 	 Trabajar con cuadrículas de datos e iteradores en Groovy
<p>Cree un script Groovy para trabajar con los metadatos de proceso de negocio, en este caso, para mover un miembro de un padre a otro. El script incluye peticiones de datos en tiempo de ejecución para solicitar la entrada a los usuarios.</p> <p>También descubrirá cómo crear un menú de acciones contextual con un elemento de menú para llamar al script, y cómo asociar el menú de acciones a un formulario de datos.</p>	 Movimiento de miembros de dimensión con Groovy
<p>Envíe datos desde una ubicación de origen a una ubicación de destino mediante reglas Groovy y el envío inteligente.</p>	 Movimiento de datos modificados mediante Groovy y Smart Push

Implementación de Groovy: tareas avanzadas

Su objetivo	Descubra cómo
<p>Implementar un script Groovy que valida la entrada de datos con respecto a rangos permitidos almacenados en un cubo inductor.</p>	 Validación de reglas de entrada de datos con Groovy
<p>Cree un script Groovy para trabajar con los metadatos de proceso de negocio, en este caso, para agregar un miembro a una dimensión. El script incluye peticiones de datos en tiempo de ejecución para solicitar la entrada a los usuarios.</p> <p>También descubrirá cómo crear un menú de acciones contextual con un elemento de menú para llamar al script, y cómo asociar el menú de acciones a un formulario de datos.</p>	 Adición de miembros de dimensión con Groovy
<p>Genere scripts de cálculo enfocados en su proceso de negocio para calcular solo los datos que se han editado, en lugar del formulario de entrada de datos completo.</p>	 Cálculo de datos modificados mediante Groovy
<p>Conozca los conceptos de Strategic Modeling y obtenga información sobre cómo integrar los datos entre los modelos estratégicos y las aplicaciones de proceso de negocio que utilizan scripts Groovy.</p>	 Integración de datos entre Planning y los modelos estratégicos mediante Groovy
<p>Crear una plantilla Groovy con peticiones de datos en tiempo de diseño (DTP) interactivas.</p>	 Creación de plantilla Groovy
<p>Obtenga información sobre cómo usar una regla de negocio Groovy en el proceso de negocio para exportar metadatos de dimensiones de Cloud EPM y, a continuación, importar los metadatos en el proceso de negocio.</p>	 Integración de metadatos de dimensión de Enterprise Data Management Cloud con Planning mediante reglas Groovy

Implementación de Groovy: API de REST

Su objetivo	Descubra cómo
Llame a una API de REST de Data Management para ejecutar una regla de carga de datos, que cargará los volúmenes de productos más recientes para la entidad del usuario en el proceso de negocio.	 Llamada a una API de REST interna mediante Groovy
Llame a una API de REST externa desde un script Groovy en su proceso de negocio. También descubrirá cómo crear un menú de acciones contextual con un elemento de menú para llamar al script, y cómo asociar el menú de acciones a un formulario de datos.	 Llamada a una API de REST externa mediante Groovy

Apertura de una regla de negocio

Las reglas de negocio se abren desde la vista de sistema que se muestra de forma predeterminada al abrir Calculation Manager.

También puede abrir una regla desde la vista personalizada, la vista de filtro o la vista de despliegue.

Para abrir una regla de negocio, realice una de estas acciones:

- Haga clic con el botón derecho en la regla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
- Haga doble clic en la regla.

Nota

En Oracle Financials Cloud, si otro administrador ha bloqueado la regla, recibirá un mensaje en el que se informa de que el "objectname abierto está en modo de solo lectura. En este momento el objeto está siendo editado por: FINUSER2". Si ocurre esto, siga los siguientes pasos:

1. Haga clic en **Aceptar**.
2. Haga clic con el botón derecho en la regla o el conjunto de reglas y seleccione **Desbloquear**. Aparecerá el siguiente mensaje:

¿Desea desbloquear el elemento seleccionado? Se perderá cualquier cambio realizado por el usuario que lo está editando.

3. Haga clic en **Aceptar** para abrir la regla o en **Cancelar** para cerrar la regla sin abrirla.

Si se desbloquea la regla, el administrador que esté editando la regla no recibe un mensaje. Si el administrador original edita la regla y la guarda y, a continuación, el administrador que desbloqueó la regla hace un cambio y lo guarda, se mantiene la última versión guardada y se sobrescriben los cambios introducidos por el administrador original.

Edición de reglas de negocio

Related Topics

- [Edición de una regla de negocio](#)
Puede editar la estructura de una regla de negocio agregando, eliminando o cambiando sus componentes (incluidos fórmulas, scripts, condiciones, rangos y bucles).
- [Edición de una regla de negocio en modo script](#)
Puede editar el script de una regla de negocio.
- [Opciones disponibles para la edición en modo de script](#)

Edición de una regla de negocio

Puede editar la estructura de una regla de negocio agregando, eliminando o cambiando sus componentes (incluidos fórmulas, scripts, condiciones, rangos y bucles).


Asimismo, puede editar las propiedades de los componentes de la regla de negocio y las propiedades de la regla de negocio en sí.

Puede editar las siguientes propiedades de las reglas de negocio:


- Nombre y título
- Descripción y comentarios
- Dimensiones, miembros y variables

Para editar una regla de negocio:

1. Abra la regla.
2. En Diseñador de reglas, agregue componentes nuevos y copie, o suprima componentes existentes del diagrama de flujo de la regla.

- Para agregar un componente, arrastre un objeto desde **Objetos nuevos** u **Objetos existentes** y suéltelo en el diagrama de flujo.
Al agregar un componente de fórmula o script existente al diagrama de flujo, la fórmula o el script se convierte en un objeto compartido de forma predeterminada. Si no desea que sea compartido, desactive la casilla de verificación **Compartido** en el separador **Propiedades** del componente de fórmula o script. Consulte [Uso compartido de componentes de script y de fórmula](#).
 - Para copiar un componente, haga clic con el botón derecho en el componente, seleccione **Copiar** y, a continuación, péguelo en el diagrama de flujo.
 - Para suprimir un componente, haga clic con el botón derecho en el componente y, a continuación, seleccione **Eliminar**.
3. En **Propiedades**, edite las propiedades de la regla.
Las propiedades cambian a medida que se agregan componentes a la regla y se desplaza por los componentes en el diagrama de flujo. Para introducir las propiedades de un componente concreto, seleccione el componente en el diagrama de flujo. Consulte [Uso de componentes para diseñar reglas de negocio y plantillas](#).
4. Haga clic en  para guardar los cambios.

✓ Sugerencia

A medida que edita los componentes de una regla de negocio, puede incrementar o disminuir el tamaño de los iconos de componente y la cantidad de detalles que se muestran en el diagrama de flujo. Para ello, utilice  para acercar y alejar la vista en el diagrama de flujo.

Si el tamaño de visualización del diagrama de flujo es pequeño, los títulos de componente no se mostrarán; sin embargo, puede colocar el puntero del mouse sobre el icono para leer el título. Sea cual sea el tamaño de los componentes en el diagrama de flujo, puede seleccionar un componente para ver sus propiedades.

Edición de una regla de negocio en modo script

Puede editar el script de una regla de negocio.

De forma predeterminada, el usuario crea una regla de negocio en un modo gráfico mediante el diseñador de reglas para diseñar el flujo gráfico de la regla. Tras crear y guardar una regla de negocio, se podrá editar en modo script o gráfico. Si selecciona editar la regla de negocio en modo script, puede volver a la edición en modo gráfico posteriormente.

Para editar una regla de negocio en modo script:

1. Abra la regla.
2. En Diseñador de reglas, en la lista desplegable junto a **Diseñador**, seleccione **Editar script**.

Para volver al modo gráfico, en la lista desplegable junto a **Editar script**, seleccione **Diseñador**.

Al cambiar de la edición en modo gráfico a modo script, si la regla de negocio contiene componentes o plantillas compartidos (por ejemplo, componentes de fórmula y script), el script de la regla de negocio sólo hace referencia a componentes compartidos y plantillas

en el editor de script. El script completo generado de los componentes y plantillas compartidos se muestra en la pestaña **Script** del panel inferior.

Tenga en cuenta lo siguiente:

- Si selecciona **Editar script** en una regla ASO, el script se convierte automáticamente a Groovy. Si, a continuación, guarda la regla, el script se guarda en Groovy y no puede convertirse de nuevo a formato gráfico. Para conservar el formato gráfico, seleccione **Guardar como** y guarde la regla con el script Groovy con un nombre diferente.
- Si selecciona, Editar script en una regla BSO, la regla gráfica se convierte en un modo de script que se basa en sintaxis de script de cálculo. Para convertir el script a Groovy, seleccione **Script Groovy** como tipo de script.
- No utilice las siguientes palabras clave para editar en modo script:

- /*STARTCOMPONENT*/
- /*STARTCOMPONENT:SCRIPT*/
- /*STARTCOMPONENT:FORMULA*/
- /*ENDCOMPONENT*/
- /*STARTRULE*/
- /*ENDRULE*/
- /*STARTTEMPLATE*/
- /*ENDTEMPLATE*/

3. Edite el script como desee.

Consulte [Opciones disponibles para la edición en modo de script](#).

4. Haga clic en .

Consulte lo siguiente para obtener más información:

- [Opciones disponibles para la edición en modo de script](#)
- [Revisión de scripts](#)

Opciones disponibles para la edición en modo de script

Table 3-3 Opciones disponibles para la edición en modo de script



Icono	Descripción	Consulte también
	Muestre u oculte los números de línea del script. Los números de línea se muestran de forma predeterminada.	
	Insertar una función y sus parámetros Se proporciona la función de sugerencia automática para las funciones. Al escribir los primeros caracteres de la función, presione CTRL+barra espaciadora para visualizar las sugerencias. Seleccione una de las sugerencias y presione Intro para completar la función.	Trabajo con funciones

Table 3-3 (Cont.) Opciones disponibles para la edición en modo de script

Icono	Descripción	Consulte también
	Insertar miembros de varias dimensiones	Adición de miembros y funciones a un componente
	Insertar un rango de miembros seleccionados de dimensiones	Adición de miembros y funciones a un componente
	Insertar una variable	Trabajo con variables
	Insertar una lista inteligente	Uso de listas inteligentes
	Editar una plantilla	Uso de plantillas de sistema
	Comentario	
	Anular la marca de comentario	
	Mostrar u ocultar un comentario	
	Formatear el código	
	Al formatear el código, las líneas del script se agrupan y se sangran, y las líneas en blanco se eliminan.	
	Verificar sintaxis	
	Ajustar el script para que cualquier línea larga del script que se desplace fuera de la página se muestre en varias líneas en la misma página	
	Activar o desactivar la finalización de código	
	Activa o suprime las sugerencias para finalizar el código	
	Por ejemplo, para iniciar la finalización de código, después de introducir <code>FIX</code> , presione Mayús + espacio para que Calculation Manager introduzca <code>() ENDFIX</code> .	
	Buscar y reemplazar una cadena de texto en el script	Búsqueda de una cadena de texto en un script de regla de negocio
	Seleccionar Diferenciar entre mayúsculas y minúsculas o Solo palabras completas al buscar una cadena de texto	Búsqueda de una cadena de texto en un script de regla de negocio

Almacenamiento de reglas de negocio

Guarde las reglas de negocio en la aplicación y el tipo de aplicación para los que se crearon.

Consulte también:

- [Almacenamiento de una regla de negocio](#)
- [Almacenamiento de una regla de negocio con otro nombre](#)

Almacenamiento de una regla de negocio

Al guardar una regla de negocio, esta se guarda en la aplicación y el tipo de aplicación para los que se creó. Después de guardar una regla de negocio, puede desplegarla, validarla e iniciarla. Puede desplegar y validar la regla en Calculation Manager e iniciarla desde Planning.

Para guardar una regla de negocio después de crearla o editarla, haga clic en .

Nota

Para ver la regla de negocio en **Vista de sistema** después de guardarla, puede que deba refrescar la lista de aplicaciones. Para ello, haga clic con el botón derecho en cualquier nodo u objeto de **Vista de sistema** y, a continuación, seleccione **Refrescar**.

Almacenamiento de una regla de negocio con otro nombre

Puede guardar una regla de negocio con otro nombre mediante Guardar como. También puede copiar una regla de un conjunto de reglas a otro dentro del mismo tipo de conjunto de reglas mediante Guardar como. Guardar como crea una copia de la regla de negocio original con otro nombre para distinguirla del original.

Para guardar una regla de negocio con otro nombre:


1. Haga doble clic en la regla.
2. En Diseñador de reglas, seleccione **Acciones** y, a continuación, **Guardar como**.
3. En **Guardar como**, introduzca el nuevo nombre de la regla y seleccione **Aplicación**.
4. Seleccione el **tipo de plan**.
5. Haga clic en **Aceptar**.

La nueva regla se agrega a la lista de aplicaciones de **Vista de sistema**.

Ejecución de una regla de negocio

Debe abrir la regla de negocio antes de ejecutarla.

Para ejecutar una regla de negocio:

1. Haga doble clic en la regla o haga clic con el botón derecho en la regla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Cuando se abra la regla, haga clic en  (botón Iniciar).

Copia de reglas de negocio

Puede copiar una regla de negocio en otra aplicación y otro tipo de plan.

Al copiar una regla de negocio a otra aplicación, se crea una nueva regla de negocio con otro nombre. Las variables utilizadas en la regla de negocio se copiará también en la nueva aplicación.

Para copiar una regla de negocio en otra aplicación y tipo de plan:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla y, a continuación, seleccione **Copiar en**.
2. En **Copiar en**, introduzca un nombre nuevo para la regla de negocio o acepte el nombre predeterminado y seleccione una aplicación, un tipo de aplicación y un tipo de plan.
No se puede copiar una regla de negocio en más de una aplicación y un tipo de plan.

3. Si copia una regla de negocio con componentes compartidos en otra aplicación y desea que los componentes compartidos se copien en esta aplicación, seleccione **Copiar componentes compartidos**.

Esto crea los componentes compartidos de la aplicación copiada, y la regla copiada utiliza los componentes compartidos de su aplicación y tipo de plan. Si no selecciona **Copiar componentes compartidos**, los componentes compartidos se copian en la regla, pero la regla copiada utiliza los componentes compartidos de la aplicación y tipo de plan de la regla original.

Al copiar una regla de negocio que contiene variables en otra aplicación, las variables se crean en la aplicación de destino de la copia. Si ya existen las variables en la aplicación de destino de la copia, las variables se crean como variables de regla cuando se copian.

4. Si copia componentes compartidos, seleccione **Reemplazar objetos existentes** para sobrescribir los objetos con el mismo nombre.

Búsqueda en reglas de negocio


Busque una cadena de texto en un script de regla de negocio. Busque y reemplace texto en una regla de negocio gráfica.

Consulte también:

- [Búsqueda de una cadena de texto en un script de regla de negocio](#)
- [Búsqueda y reemplazo de texto en una regla de negocio gráfica](#)

Búsqueda de una cadena de texto en un script de regla de negocio

Para buscar una cadena de texto en un script de regla de negocio:

1. Abra la regla de negocio que contiene el script.
2. En Diseñador de reglas, seleccione el separador **Script**.
3. Introduzca el texto que desea buscar y, a continuación, haga clic en .

Búsqueda y reemplazo de texto en una regla de negocio gráfica

Al buscar una cadena, Calculation Manager inicia la búsqueda con el primer componente detrás del componente seleccionado en el diagrama de flujo, continúa hasta el final del diagrama de flujo y empieza al principio del diagrama de flujo hasta alcanzar el componente seleccionado en el diagrama de flujo.

Cuando se encuentra una aparición de la cadena de texto, si desea buscar otra, debe volver a iniciar la búsqueda para buscar la siguiente aparición.

Para buscar y reemplazar texto en una regla de negocio gráfica:

1. Abra la regla de negocio.

2. En el diseñador de reglas, haga clic con el botón derecho en el icono **Comienzo** o el icono **Fin** de la regla de negocio o en un componente del diagrama de flujo de la regla de negocio y, a continuación, realice una de estas acciones:
 - Seleccione **Buscar** para buscar todas las instancias de la cadena de texto.
 - Seleccione **Reemplazar todo** para buscar y reemplazar las instancias de la cadena de texto.

Impresión de una regla de negocio

Puede imprimir las propiedades de una regla de negocio, su diagrama de flujo y los detalles de sus componentes.

Por ejemplo, si imprime una regla de negocio que contiene un componente de fórmula para gastos de asignación, la impresión muestra la sintaxis de la fórmula, las funciones y las variables que conforman la fórmula, un resumen de los pasos del diagrama de flujo de la regla (no en forma gráfica), y las propiedades de la regla.

Si imprime una regla de negocio que solo está en script:

- La sección Detalles de regla del archivo PDF contiene el script de la regla de negocio.
- La sección Diagrama de flujo del archivo PDF solo contiene un nodo Comienzo y un nodo Fin.
- La sección Resumen de diagrama de flujo del archivo PDF está vacía.

Nota

No se pueden imprimir conjuntos de reglas de negocio ni componentes. Se pueden imprimir componentes si se utilizan en una regla de negocio que imprima.

Para imprimir una regla de negocio:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla de negocio y, a continuación, seleccione **Imprimir**.
2. Introduzca la información en el cuadro de diálogo **Vista previa de impresión** y, a continuación, haga clic en **Generar PDF**.

Se abrirá un archivo PDF de la regla de negocio en Adobe Acrobat.

Supresión de una regla de negocio

Puede suprimir una regla de negocio únicamente si no la utilizan otras reglas o conjuntos de reglas.

Si la regla se está utilizando, debe eliminarla de las reglas y los conjuntos de reglas que la están utilizando o bien realizar copias de ella para las reglas o los conjuntos de reglas que la están utilizando antes de suprimirla.

Para suprimir una regla de negocio:


1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla y, a continuación, seleccione **Mostrar usos** para asegurarse de que no esté en uso en ninguna otra regla ni ningún otro conjunto de reglas.

2. Si ninguna regla ni ningún conjunto de reglas utiliza la regla, haga clic con el botón derecho en ella y, a continuación, seleccione **Suprimir**.
3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar la supresión de la regla.

Definición de dimensiones comunes en los componentes de regla de negocio

Defina dimensiones comunes abriendo la regla de negocio y seleccionando los miembros, las variables y las funciones que son comunes para cada dimensión.

Para definir las dimensiones comunes en los componentes de regla de negocio:

1. Abrir una regla de negocio.
2. En Diseñador de reglas, haga clic en **Comienzo** o **Fin** en el diagrama de flujo.
3. En el separador **Rango global**, seleccione una dimensión, haga clic en  y, a continuación, seleccione los miembros, las variables y las funciones que son comunes para cada dimensión.

Los valores que seleccione para las dimensiones son los valores que se calculan al iniciar la regla.

Si selecciona una variable, seleccione **Vincular variable dinámicamente** para vincular esa variable de forma dinámica a la regla para que, cuando se realicen cambios en la variable, estos se actualicen en la regla.

Nota

Seleccione **Excluir valores de cuadrícula** para crear un script "Exclude/EndExclude" en la regla de negocio en lugar de un script "Fix/EndFix".

Analizar y depuración de reglas de negocio

Analice una regla de negocio ejecutando la regla y capturando información estadística. Depure una regla de negocio ejecutando la regla y examinando su script.

Consulte también:

- [Análisis de reglas de negocio](#)
- [Análisis del script de una regla de negocio](#)
- [Comparación de los scripts de las reglas de negocio](#)
- [Comparación de una regla de negocio cambiada y una regla de negocio guardada](#)
- [Depuración de reglas de negocio](#)
- [Desactivación de un componente en una regla de negocio](#)

Análisis de reglas de negocio

Al analizar una regla de negocio, se ejecuta y captura información estadística, como el tiempo que ha tardado en ejecutarse un componente, el número de veces que se ha ejecutado y los

valores de una intersección de miembro antes y después de que se ejecute el componente. La cantidad de tiempo que tarda el análisis depende de la memoria del sistema.

📘 Nota

La función Analizar no está disponible para los componentes Rango de miembros, Bloque de miembros, Bucle fijo o Condición.

Para analizar una regla de negocio:

1. Abrir una regla de negocio.
2. En Diseñador de reglas, seleccione **Acciones** y, a continuación, **Analizar**.
3. En el cuadro de diálogo **Introducir criterios de análisis**:

- Introduzca el número de entradas que deben mostrarse en el análisis, o bien seleccione **Mostrar todo** para mostrar todas las entradas.



El número introducido aquí es el número de intersecciones de miembros que se calculan y se muestran. Por ejemplo, suponga que dispone de estas dimensiones en la aplicación:

- Año = 12 miembros
- Medidas = 50.525 miembros
- Producto = 450 miembros
- Mercado = 2000 miembros
- Escenario = 4 miembros

En este ejemplo, el número de intersecciones de miembros que se calculan es: 2, 182, 680, 000 (12 x 50.525 x 450 x 2000 x 4 o Año x Medidas x Producto x Mercado x Escenario).

- Para cada dimensión, seleccione los miembros que se van a analizar.

Están disponibles las siguientes opciones para seleccionar miembros:

- Haga clic en  para obtener acceso al cuadro de diálogo Selector de miembros.
- Seleccione una dimensión y, a continuación, haga clic en .
- Introduzca el miembro.

Solo puede seleccionar un miembro por dimensión.

4. Haga clic en **Aceptar** para iniciar el análisis.
5. Cuando el análisis esté completo, haga clic en un componente del diagrama de flujo de la regla de negocio y, a continuación, seleccione el separador **Información de análisis**.

✅ Sugerencia

Para exportar la información de análisis, haga clic con el botón derecho en la cuadrícula del separador **Información de análisis** y, a continuación, seleccione **Exportar**.

Nota

Puede que el análisis no muestre los valores inicial y final correctos debido a las optimizaciones de Oracle Essbase. Si el análisis no muestra ningún valor inicial y final para al menos una intersección, puede que el recuento y el tiempo transcurrido no sean correctos.

Ocultación de miembros de las dimensiones con seguimiento

Para ocultar los miembros de las dimensiones sometidas a seguimiento, en el separador **Información de análisis**, seleccione **Ocultar dimensiones de las que se está realizando un seguimiento**. Si no selecciona esta opción, se muestran todos los miembros procesados de la dimensión.

Los valores anteriores y posteriores que se muestran en el separador **Información de análisis** indican el miembro en que han cambiado los valores de miembros de seguimiento. Los valores anteriores y posteriores son los valores de los miembros de los que se realiza el seguimiento. Por ejemplo, si está realizando un seguimiento del producto 200-30, puede que vea líneas para el producto 200. Los valores mostrados en la línea para el producto 200 son los valores para 200-30.

Captura de información estadística

Para capturar información estadística al analizar una regla de negocio, tenga en cuenta los siguientes puntos:

- La llamada interna a Oracle Essbase debe estar rodeada por un bloque de miembros.
- Si deja solo una dimensión vacía en la sentencia FIX y no utiliza un miembro de seguimiento de la dimensión, se utiliza esta dimensión o uno de sus descendientes para el bloque de miembros.
- Si deja solo una dimensión vacía en la sentencia FIX y especifica un miembro de seguimiento de la dimensión que es un miembro de cálculo dinámico, el bloque de miembros es esa dimensión o uno de sus descendientes que no sea un miembro de cálculo dinámico o de solo etiqueta.
- El separador **Información de análisis** muestra los valores para el miembro de seguimiento y el miembro utilizado en el bloque de miembros.

Análisis del script de una regla de negocio


Puede ejecutar una regla de negocio gráfica o una regla de negocio de script para analizar su script.

Para analizar el script de una regla de negocio:


1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla de negocio y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Cuando se muestre la regla, seleccione **Acciones** y, a continuación, **Analizar script**.
De esta forma, se ejecuta la regla de negocio.
3. Si la regla de negocio contiene variables de petición de datos en tiempo de ejecución, en el cuadro de diálogo **Introducir valores RTP**, introduzca los valores de petición de datos

en tiempo de ejecución y, a continuación, especifique si deben aplicarse a la regla de negocio y haga clic en **Aceptar**.

4. En el separador **Análisis de script**, analice el script.

Si alguna línea del script tiene información de análisis, se muestra  junto a ella. Seleccione una línea para revisar su información de análisis en el área **Información de análisis** de la parte derecha de la pantalla. Si no existe información de análisis sobre una línea, se muestra "La información del análisis no está disponible". La línea que tarda más en ejecutarse se resalta en color rojo.

El área **Propiedades** muestra información sobre la regla de negocio, por ejemplo, el nombre, la aplicación, el tipo de plan y el tiempo que se tarda (en milisegundos) en analizar el script.

5. Cuando termine de revisar la información del script, haga clic en  para cerrar el separador **Análisis de script**.

Comparación de los scripts de las reglas de negocio

Puede comparar los scripts de las reglas de negocio para saber cómo se diferencian entre sí, para ver los cambios realizados o para ver los scripts de reglas de negocio gráficas.

Nota

No puede comparar más de dos reglas de negocio a la vez. Tampoco puede comparar las versiones de una regla de negocio. Por ejemplo, no puede comparar la versión anterior de una regla de negocio con la versión recién guardada.

Para comparar los scripts de dos reglas de negocio:

1. En **Vista de sistema**, seleccione dos reglas de negocio.
2. Haga clic con el botón derecho en las reglas de negocio seleccionadas y, a continuación, seleccione **Comparar script**.

En la ventana **Comparar scripts**:

- Si se ha realizado una adición a cualquiera de los scripts, la línea se muestra con un fondo de color gris claro.
- Si se ha realizado una supresión en cualquiera de los scripts, la línea se muestra con un fondo de color gris oscuro.
- Si se ha cambiado alguno de los scripts, la línea se muestra con un fondo de color amarillo.
- En la primera columna se muestra el número de línea del script.
- En la segunda columna se muestra uno de estos tres caracteres:
 - * indica que la línea del script mostrado en la columna izquierda es diferente de la línea en el script mostrado en la columna derecha.
 - + indica que se ha agregado una nueva línea al script mostrado en la columna derecha en comparación con el script mostrado en la columna izquierda.
 - - indica que se ha suprimido una línea del script mostrado en la columna derecha en comparación con el script mostrado en la columna izquierda.

- En la tercera y la cuarta columnas se muestran los dos scripts.
 - La parte inferior de la ventana está dividida en dos paneles que muestran las líneas completas de los scripts que ha seleccionado en los paneles superiores. En el primer panel se muestra el script en la columna de la izquierda y en el segundo panel se muestra el script en la columna derecha.
3. Haga clic en **Aceptar** cuando termine de comparar los scripts.

Comparación de una regla de negocio cambiada y una regla de negocio guardada

Puede ver los scripts de la versión guardada de una regla de negocio y una versión cambiada de la regla de negocio para ver en qué se diferencian las dos versiones, para ver los cambios realizados, o para ver en paralelo los scripts de una regla de negocio gráfica guardada y una cambiada.

Para comparar una regla de negocio guardada y una regla de negocio cambiada:

1. Abra una regla de negocio gráfica o de script de cálculo.
2. Seleccione **Editar** y, a continuación, **Comparar con la versión guardada**.

En la ventana **Comparar scripts**:

- Si se ha realizado una adición a la regla de negocio o al script de cálculo, la línea se muestra con un fondo de color gris claro.
- Si se ha realizado una supresión en la regla de negocio o el script de cálculo, la línea se muestra con un fondo de color gris oscuro.
- Si se ha cambiado la regla de negocio o el script de cálculo, la línea se muestra con un fondo de color amarillo.
- La primera columna muestra el número de línea de la regla de negocio o el script de cálculo.
- En la segunda columna se muestra uno de estos tres caracteres:
 - El carácter * indica que la línea de la regla de negocio o el script de cálculo mostrado en la columna izquierda es diferente de la línea de la regla de negocio o del script de cálculo mostrado en la columna derecha.
 - El carácter + indica que se ha agregado una nueva línea a la regla de negocio o al script de cálculo mostrado en la columna derecha si se compara con la regla de negocio o el script de cálculo mostrado en la columna izquierda.
 - El carácter - indica que se ha suprimido una línea de la regla de negocio o el script de cálculo mostrado en la columna derecha si se compara con la regla de negocio o el script de cálculo mostrado en la columna izquierda.
- La tercera y cuarta columnas muestran la regla de negocio o el script de cálculo guardado o cambiado.
- La parte inferior de la ventana está dividida en dos paneles que muestran las líneas completas de la regla de negocio o del script de cálculo que ha seleccionado en los paneles superiores. El primer panel muestra la versión guardada de la regla de negocio o del script de cálculo de la columna izquierda, y el segundo panel muestra la versión modificada de la regla de negocio o del script de cálculo de la columna derecha. Seleccione una fila del script para que aparezca en el panel inferior. La versión guardada está en la parte superior, y la versión modificada se encuentra en la parte inferior.

3. Haga clic en **Aceptar**.

Depuración de reglas de negocio

Para depurar una regla de negocio, hay que ejecutarla y examinar su script línea por línea para ver cómo se ejecuta el script.

Puede depurar reglas de negocio para las siguientes aplicaciones:

- Aplicaciones de almacenamiento de bloques de Oracle Essbase, si tiene privilegios de escritura
- Aplicaciones de Planning, si tiene privilegios de inicio

Nota

No puede editar una regla de negocio mientras se depura.

Para depurar una regla de negocio:

1. Abrir una regla de negocio.
2. En Diseñador de reglas, seleccione **Acciones** y, a continuación, **Depurar**.

El script de la regla de negocio se muestra en el depurador de scripts. Cada sentencia del script se muestra en una línea diferente.


3. Depure las sentencias en el script de la regla de negocio.

Al depurar sentencias, puede:

- Insertar y eliminar puntos de corte donde desee parar la ejecución del script para examinar los valores de las intersecciones de miembros de la sentencia. Cuando la ejecución se detiene en un punto de corte, se muestran los valores de la intersección de todos los miembros de la sentencia.

Para agregar un punto de corte, haga clic con el botón derecho a la derecha del punto de corte y, a continuación, seleccione **Agregar punto de corte**. Puede agregar puntos de corte a sentencias de asignación y condicionales. Solo puede agregar un punto de corte en las líneas del script que muestran el punto de corte atenuado. Para eliminar un punto de corte, haga clic con el botón derecho en él y, a continuación, seleccione **Eliminar punto de corte**.

- Agregar una condición a un punto de corte para parar la ejecución de la sentencia solo si se cumple la condición. Solo los miembros utilizados en la sentencia con el punto de corte se pueden utilizar en la condición.

Para agregar una condición a un punto de corte, haga clic con el botón derecho a la derecha del punto de corte y, a continuación, seleccione **Agregar condición**. En el cuadro de diálogo **Agregar condición**, haga clic en  y, a continuación, introduzca la condición en el **creador de condiciones**.

Para editar una condición, haga clic con el botón derecho en ella y, a continuación, seleccione **Editar condición**.



- Depurar sentencias con puntos de corte.

Para depurar una sentencia con un punto de corte, haga clic con el botón derecho en la sentencia y, a continuación, seleccione **Iniciar depuración**. La sentencia que se está depurando se resalta. Los miembros de la sentencia, los puntos de corte y los

valores de la intersección de miembros antes y después de la ejecución se muestran en los siguientes separadores:

- **Miembros:** Muestra la intersección actual de miembros en el punto de corte de depuración. Para ver la siguiente intersección de miembros, haga clic en **Reanudar depuración**.
- **Puntos de interrupción:** Muestra las expresiones del script que contienen puntos de corte. El separador **Valores en el punto de corte** muestra los miembros de la expresión con los valores tal y como estaban antes y después de la ejecución de la depuración.

✓ Sugerencia

Para reanudar la depuración, haga clic en . Debe seguir haciendo clic en  hasta que se depuren todas las intersecciones de miembros. Después de que se depuren todas las intersecciones de miembros, se muestra el mensaje "La depuración del script ha terminado".

Desactivación de un componente en una regla de negocio

Puede desactivar un componente de una regla de negocio. Por ejemplo, es posible que desee excluir un componente de la validación para analizar los componentes que provocan errores de validación.

Para desactivar un componente de una regla de negocio:

1. Seleccione el componente en el diagrama de flujo de la regla de negocio.
2. En **Propiedades**, seleccione **Desactivado**.

Después de desactivar un componente y guardar la regla de negocio a la que pertenece, el icono del componente se desactiva en el diagrama de flujo de la regla de negocio. Cualquier componente al que se mueve, o en el que se crea, el componente deshabilitado, hereda el estado Deshabilitado del componente deshabilitado y no se calcula como parte de la regla de negocio.

📘 Nota

No puede deshabilitar un componente de condición. Si desactiva un componente compartido, solo se desactiva para la regla de negocio en la que esté desactivado.

Actualización de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio

En la vista del sistema, la vista personalizada y la vista de despliegue, puede refrescar cualquier nivel de la lista de aplicaciones.

Puede refrescar el tipo de aplicación de Planning, una aplicación de Planning, un tipo de plan, variar reglas o conjuntos de reglas o una regla o conjunto de reglas.

De forma predeterminada, cuando se refresca cualquier nodo en la lista de aplicaciones, se refrescan todas las reglas, conjuntos de reglas, componentes y plantillas que pertenecen a él.

Sin embargo, el refrescamiento de conjuntos de reglas o reglas dentro de una aplicación no refresca niveles mayores en la lista de aplicaciones, conjuntos de reglas ni reglas que pertenezcan a otras aplicaciones.

Por ejemplo, si refresca una regla dentro de una aplicación de Planning y un tipo de plan, se refrescarán todas las reglas que contengan la aplicación y el tipo de plan, pero no las reglas incluidas en otros tipos de plan u otras aplicaciones de Planning.

Para refrescar una regla de negocio o un conjunto de reglas, haga clic con el botón derecho en la regla o el conjunto de reglas y, a continuación, seleccione **Refrescar**.

📘 Nota

Para actualizar los cambios de metadatos desde Planning, haga clic con el botón derecho en el nodo de aplicación en la vista del sistema y seleccione **Refrescar**. También puede hacer clic con el botón derecho en el tipo de aplicación de Planning, la aplicación o el tipo de plan que contiene las reglas de negocio que desea refrescar y seleccionar **Refrescar**.

Refrescamiento de cambios en los metadatos

Para refrescar los cambios de metadatos (cubos, dimensiones, listas inteligentes, atributos definidos por el usuario) desde Planning:

1. En la vista del sistema, haga clic con el botón derecho en el nodo de la aplicación o en el nodo del cubo.
2. Seleccione **Refrescar**.

Visualización de los usos de una regla o un conjunto de reglas de negocio

Muestre las reglas, las plantillas y los conjuntos de reglas que estén utilizando una regla de negocio o un conjunto de reglas de negocio.

La visualización de los usos de una regla o conjunto de reglas resulta útil cuando se desea suprimir la regla o el conjunto de reglas y se necesita saber qué objetos los están utilizando.

Para mostrar los usos de una regla o un conjunto de reglas de negocio:

1. Haga clic con el botón derecho en la regla o en el conjunto de reglas y, a continuación, seleccione **Mostrar usos**.
2. Revise la información del cuadro de diálogo **Usos** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Optimización de reglas de negocio

Aproveche las herramientas disponibles y gestione sus reglas de forma eficaz.

Consulte también:

- [Descripción general de la optimización de reglas de negocio](#)
- [Pasos para optimizar las reglas de negocio](#)

- [Identificación de reglas de negocio de ejecución lenta en el informe de actividad de la aplicación de Planning](#)
- [Identificación de reglas de negocio de ejecución lenta en los mensajes de log de Calculation Manager](#)
- [Uso de mensajes de log para optimizar las reglas de negocio](#)
- [Ejemplo de regla de negocio](#)

Descripción general de la optimización de reglas de negocio

Puede diagnosticar problemas de rendimiento con reglas de negocio, así como detectar y abordar todos los problemas mediante los informes de actividad de Planning. Los informes de actividad identifican aquellas reglas de negocio que tardan más tiempo en ejecutarse. A continuación, puede abrir las reglas en Calculation Manager, revisar el log y optimizar los pasos dentro de la regla para mejorar el rendimiento.

Pasos para optimizar las reglas de negocio

Para optimizar las reglas de negocio:

1. En el informe de actividad de la aplicación de Planning, averigüe qué reglas de negocio están tardando más tiempo en ejecutarse (consulte *Visualización de informes de actividad en Administración de Planning*).
2. Clone la aplicación desde la instancia de servicio de producción a la instancia de servicio de prueba.
3. Para cada regla de negocio de ejecución lenta, siga los pasos que aparecen a continuación:
 - Ejecute la regla de negocio desde Calculation Manager (consulte [Ejecución de una regla de negocio](#)).
 - Utilice los mensajes de log de Calculation Manager para identificar qué pasos de la regla están tardando más tiempo.
 - Optimice los pasos identificados y vuelva a ejecutar la regla de negocio para asegurarse de que tarda menos tiempo en ejecutarse, pero que sigue calculando los resultados correctos.
4. Una vez que se han optimizado las reglas de negocio, debe migrar los cambios de vuelta a la instancia de servicio de producción.

Identificación de reglas de negocio de ejecución lenta en el informe de actividad de la aplicación de Planning

Tenga en cuenta el nombre de la regla de negocio/script de cálculo en los informes.

Top 5 Worst Performing Calc Scripts Commands over 1 Min

Duration (Min:Sec)	Begin Time	End Time	Context	Calc Script Command
01:20	02:46:18	02:47:38	Calc Script: YTD_Calc Blocks Read: 3,937 Blocks Updated: 3,339 Blocks Created: 3,190	FIX ("BaseData", "Plan", "FY17", "FY16") ... See More
01:04	02:57:26	02:58:30	Calc Script: YTD_Calc Blocks Read: 3,321 Blocks Updated: 2,731 Blocks Created: 2,590	FIX ("BaseData", "Plan", "FY17", "FY16") ... See More

Top 10 Worst Performing Calc Scripts

Duration (Min:Sec)	Begin Time	End Time	Application	Calc Script
01:20	02:46:18	02:47:38	Vision	YTD_Calc
01:04	02:57:26	02:58:30	Vision	YTD_Calc

Top 10 Worst Performing Business Rules over 30 Seconds

Duration (Min:Sec)	Begin Time	End Time	User	Business Rule	Run Time Prompts
01:20	02:46:18	02:47:38	epm_default_cloud_admin	YTD_Calc	
01:04	02:57:26	02:58:30	epm_default_cloud_admin	YTD_Calc	

Nota

Consulte "Visualización de informes de actividad" en *Administración de Planning* para obtener más información sobre los informes de actividad de Planning.

Identificación de reglas de negocio de ejecución lenta en los mensajes de log de Calculation Manager

- Después de ejecutar la regla de negocio, aparece un nuevo separador Mensajes de log:

Message Number	Message ID of the log entry
Message Level	Level of the message (e.g., INFO)
Message Text	Complete text of the log entry
Message Timestamp	Timestamp when the log entry was generated
Pass #	Number of the current pass. The highest number in this column is the total number of passes in the business rule.
Pass Time (sec)	Execution time, in seconds, of the current pass only
Cumulative Time (sec)	Time in, in seconds, since the start of the rule ~ (i.e., previous Cumulative Time + current Pass Time) The last entry in this column is the total business rule execution time
Pass %	Pass time as a percentage of the total business rule elapsed time
Cumulative %	Percentage of the total time of all passes in the business rule to that line When all passes are complete, this should show 100%.

- Con esta información, puede comprobar qué pasada (o pasadas) tiene el porcentaje más alto de tiempo de ejecución de cálculo del total.

Message Number	Message Level	Message Text	Message Timestamp	Pass #	Pass Time (sec)	Cumulative Time (sec)	Pass %	Cumulative %
1012668	INFO	Calculating [Product(P_000)] with fixed members [Account(4110); HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target); Entity(440, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450)]	2018.06.18 14:50:04:827	1	0.002	0.002	1.031%	1.031%
1012668	INFO	Calculating [Product(P_000)] with fixed members [Account(5110); HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target); Entity(410, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450)]	2018.06.18 14:50:04:829	2	0.001	0.003	0.515%	1.546%
1012668	INFO	Calculating [Product(P_000)] with fixed members [Account(7110); HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target); Entity(000, 110, 111, 112, 120, 130, 140, 210, 220, 230, 240, 410, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450, 501, 509, 510, 511, 519,]	2018.06.18 14:50:04:830	3	0.187	0.19	96.392%	97.938%
1012553	INFO	Copying data from [BU Version_1] to [Target] with fixed members [Account(1110, 1150, 1100, 1210, 1220, 1260, 1200, 1310, 1332, 1340, 1300, 1410, 1460, 1471, 1400, 1010, 1510, 1520, 1530, 1540, 1550, 1560, 1565, 1570, 1580, 1500, 1610, 1620, 1630, 1640, 1650,]	2018.06.18 14:50:05:017	4	0.003	0.193	1.546%	99.485%
1012668	INFO	Calculating [Account(All members) Period(All members) Entity(All members) Product(All members)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Scenario(Plan); Version(Target)]	2018.06.18 14:50:05:020	5	0.001	0.194	0.515%	100%

Uso de mensajes de log para optimizar las reglas de negocio

- El separador Mensajes de log ayuda al implantador de la regla de negocio a determinar cómo se distribuye el tiempo total de ejecución de la regla de negocio entre el número de pasadas de cálculo.
- El inicio de una nueva pasada se muestra en los mensajes de log con una línea en negrita.
- Compruebe las columnas **Nº paso** y **% de paso** para determinar qué pasadas consumen la mayor parte del tiempo total de ejecución de la regla de negocio.
- Las secciones con un mayor porcentaje del tiempo total son las candidatas para la optimización.
- Una vez realizados los cambios, vuelva a ejecutar la regla de negocio y compare los mensajes de log.

Nota

Hay un límite de 20.000 mensajes de registro. Los mensajes que excedan de los 20.000 se ignoran.

Ejemplo de regla de negocio

- En este ejemplo, hemos agregado cinco miembros de acumulado anual a la dimensión *Cuenta*: "4110_UTD", "4120_YTD", "4130_YTD", "4140_YTD", "4150_YTD". A continuación, hemos creado una regla de negocio:

```

SET UPDATECALC OFF;
Pass 1
FIX ("BaseData","Plan","FY17","FY16")
"BU Version_1"{
  IF(@ismbr("Jan"))
    "4110_YTD" = "4110"; "4120_YTD" = "4120"; "4130_YTD" = "4130"; "4140_YTD" = "4140"; "4150_YTD" = "4150";
  Else
    "4110_YTD"="4110" + @prior("4110_YTD"); "4120_YTD"="4120" + @prior("4120_YTD");
    "4130_YTD"="4130" + @prior("4130_YTD"); "4140_YTD"="4140" + @prior("4140_YTD");
    "4150_YTD"="4150" + @prior("4150_YTD");
  Endif)
Pass 2
Agg("Entity","Product");
ENDFIX
    
```

Esta regla de negocio calcula dos cuentas de acumulado anual y, a continuación, agrega los valores mediante las dimensiones *Producto* y *Entidad*.

- Observando los mensajes de log con *Solo pasadas* seleccionado, podemos comprobar que la mayor parte del tiempo de regla transcurre con la primera pasada.

Message Number	Message Level	Message Text	Message Timestamp	Pass #	Pass Time (sec)	Cummulative Time (sec)	Pass %	Cummulative %
1012668	INFO	Calculating [Version(BU Version_1)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Year(FY16, FY17); Scenario(Plan)]	2018.07.04 09:46:19:293	1	79.235	79.235	99.995%	99.995%
1012670	INFO	Aggregating [Entity(All members) Product(All members)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Year(FY16, FY17); Scenario(Plan)]	2018.07.04 09:47:38:528	2	0.004	79.239	0.005%	100%

- La anulación de la selección de *Solo pasadas* nos permite ver el número de lecturas/ escrituras de bloque en la sección Pasada1 de los logs.

Message Text	Message Timestamp	Pass #
Calculator Information Message: Total Block Created: [3.1900e+03] Blocks Sparse Calculations: [3.2000e+03] Writes and [3.2100e+03] Reads Dense Calculations: [0.0000e+00] Writes and [0.0000e+00] Reads Sparse Calculations: [0.0000e+00] Cells Dense Calculations: [0.0000e+00] Cells	2018.06.29 10:47:34:...	1

- Al revisar la sintaxis, podemos observar que el cálculo no tiene un Fix en *Entidad* y *Producto*; por lo tanto, toda la regla se está ejecutando en todos los niveles de *Entidad* y *Producto*. No hay ningún requisito para calcular los niveles superiores en Pasada1 porque estos se sobrescribirán con la sentencia AGG en la segunda pasada de todos modos.

```

SET UPDATECALC OFF;
FIX ("BaseData", "Plan", "FY17", "FY16")
Pass 1 "BU Version_1"{
  IF(@ismbr("Jan"))
    "4110_YTD" = "4110"; "4120_YTD" = "4120"; "4130_YTD" = "4130"; "4140_YTD" = "4140"; "4150_YTD" = "4150";
  Else
    "4110_YTD"="4110" + @prior("4110_YTD"); "4120_YTD"="4120" + @prior("4120_YTD");
    "4130_YTD"="4130" + @prior("4130_YTD"); "4140_YTD"="4140" + @prior("4140_YTD");
    "4150_YTD"="4150" + @prior("4150_YTD");
  Endif)
Pass 2 Agg("Entity", "Product");
      ENDFIX

```

- Se revisa la regla y se añade una sentencia Corregir adicional para agregar lev0 de Entidad y Producto a Pasada1.

```

SET UPDATECALC OFF;
FIX ("BaseData", "Plan", "FY17")
Pass 1 Fix(@LEVMBRS("Entity",0), @LEVMBRS("Product",0))
      "BU Version_1"{
        IF(@ismbr("Jan"))
          "4110_YTD" = "4110";
          "4120_YTD" = "4120";
        Else
          "4110_YTD"="4110" + @prior("4110_YTD");
          "4120_YTD"="4120" + @prior("4120_YTD");
        Endif)
      ENDFIX
Pass 2 Agg("Entity", "Product");
      ENDFIX

```

- A continuación, la regla se vuelve a ejecutar.
- Con este cambio, Pasada1 sigue tardando el máximo de tiempo, pero ahora se realiza un 20 % más rápido porque los bloques de nivel superior ya no se calculan de forma innecesaria. El tiempo de cálculo global también mejora en un 20 %.

Message Number	Message Level	Message Text	Message Timestamp	Pass #	Pass Time (sec)	Cumulative Time (sec)	Pass %	Cumulative %
1012668	INFO	Calculating [Version(BU Version_1)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Year(FY16, FY17); Scenario(Plan); Entity(000, 110, 111, 112, 120, 130, 140, 210, 220, 230, 240, 410, 420, 421, 422, 423, 430, 440, 450, 501, 509, 510, 511, 519, 520, 530, 535,]	2018.07.04 09:57:27:086	1	63.332	63.332	99.998%	99.998%
1012670	INFO	Aggregating [Entity(All members) Product(All members)] with fixed members [HSP_View(BaseData); Year(FY16, FY17); Scenario(Plan)]	2018.07.04 09:58:30:418	2	0.001	63.333	0.002%	100%

- Al anular la selección de *Solo pasadas*, podemos ver que el número de bloques, lecturas y escrituras de la sección Pasada1 de los logs baja después de realizar el cambio.

BEFORE rule change

Message Text	Message Timestamp	Pass #
Calculator Information Message: Total Block Created: [3.1900e+03] Blocks Sparse Calculations: [3.2000e+03] Writes and [3.2100e+03] Reads Dense Calculations: [0.0000e+00] Writes and [0.0000e+00] Reads Sparse Calculations: [0.0000e+00] Cells Dense Calculations: [0.0000e+00] Cells	2018.06.29 10:47:34:...	1

AFTER rule change

Message Text	Message Timestamp	Pass #
Calculator Information Message: Total Block Created: [2.5900e+03] Blocks Sparse Calculations: [2.5920e+03] Writes and [2.5940e+03] Reads Dense Calculations: [0.0000e+00] Writes and [0.0000e+00] Reads Sparse Calculations: [0.0000e+00] Cells Dense Calculations: [0.0000e+00] Cells	2018.06.29 10:38:22:...	1

- Esto reduce las lecturas y escrituras de la regla de negocio global (ambas pasadas), como se puede ver en el Informe de actividad.

BEFORE rule change

Top 5 Worst Performing Calc Scripts Commands over 1 Min

Duration (Min:Sec)	Begin Time	End Time	Context	Calc Script Command
01:20	02:46:18	02:47:38	Calc Script: YTD_Calc Blocks Read: 3,937 Blocks Updated: 3,339 Blocks Created: 3,190	FIX ("BaseData", "Plan", "FY17", "FY16") ... See More
01:04	02:57:26	02:58:30	Calc Script: YTD_Calc Blocks Read: 3,321 Blocks Updated: 2,731 Blocks Created: 2,590	FIX ("BaseData", "Plan", "FY17", "FY16") ... See More

AFTER rule change

4

Diseño de conjuntos de reglas de negocio

Consulte también:

- [Acerca de los conjuntos de reglas de negocio](#)
Un conjunto de reglas de negocio se crea combinando reglas de negocio (o conjuntos de reglas de negocio) que se pueden iniciar de forma simultánea o secuencial.
- [Creación de un conjunto de reglas de negocio](#)
Puede crear un conjunto de reglas de negocio desde las vistas de sistema, de filtro, personalizada y de despliegue, y desde los diseñadores de conjuntos de reglas y de plantillas.
- [Apertura de un conjunto de reglas de negocio](#)
Puede abrir un conjunto de reglas de negocio desde las vistas de sistema, de filtro, de despliegue y personalizada.
- [Apertura de una regla de negocio incluida en un conjunto de reglas de negocio](#)
Puede abrir una regla de negocio desde un conjunto de reglas de negocio.
- [Adición de una regla de negocio a un conjunto de reglas de negocio](#)
Cuando agrega una regla de negocio a un conjunto de reglas de negocio, las reglas del conjunto se pueden iniciar de forma secuencial o simultánea.
- [Eliminación de una regla de negocio de un conjunto de reglas de negocio](#)
Al eliminar una regla de negocio de un conjunto de reglas de negocio, la regla no se suprime. La regla existe independientemente del conjunto de reglas de la base de datos.
- [Copia de un conjunto de reglas de negocio a otra aplicación](#)
Al copiar un conjunto de reglas de negocio en otra aplicación, asegúrese de copiarlo en el mismo tipo de aplicación.
- [Almacenamiento de conjuntos de reglas de negocio](#)
Al guardar un conjunto de reglas de negocio, este se guarda en la aplicación y el tipo de aplicación para los que se creó.
- [Supresión de un conjunto de reglas de negocio](#)
Sólo podrá suprimir un conjunto de reglas de negocio si no lo están utilizando otros conjuntos de reglas de negocio.

Acerca de los conjuntos de reglas de negocio

Un conjunto de reglas de negocio se crea combinando reglas de negocio (o conjuntos de reglas de negocio) que se pueden iniciar de forma simultánea o secuencial.

Su capacidad para crear conjuntos de reglas viene determinada por la función que se le haya asignado. Consulte *Uso de Oracle Planning and Budgeting Cloud*.

Después de crear y guardar un conjunto de reglas, válidelo y despléguelo en Calculation Manager. Después, puede iniciarlo desde la aplicación.

✓ Sugerencia

Al crear conjuntos de reglas de negocio, puede que desee dejar abiertos los componentes, las reglas de negocio, las plantillas y las variables con los que trabaja. Calculation Manager muestra estos objetos en una interfaz con tabuladores para que se pueda desplazar fácilmente entre las pestañas mientras crea conjuntos de reglas de negocio. Puede tener un máximo de diez pestañas abiertas en Calculation Manager, pero Oracle recomienda no abrir más de diez objetos a la vez para obtener un rendimiento óptimo.

Creación de un conjunto de reglas de negocio

Puede crear un conjunto de reglas de negocio desde las vistas de sistema, de filtro, personalizada y de despliegue, y desde los diseñadores de conjuntos de reglas y de plantillas.

Para crear un conjunto de reglas de negocio:

1. Haga clic con el botón derecho en **Conjuntos de reglas** y, a continuación, seleccione **Nuevo**.
2. En el cuadro de diálogo **Nuevo conjunto de reglas**, introduzca un nombre, seleccione un tipo de aplicación y una aplicación y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Si agrega un conjunto de reglas desde Vista de sistema, tanto el tipo de aplicación como la aplicación se rellenan automáticamente.

3. Desde **Objetos existentes**, arrastre las reglas y los conjuntos de reglas existentes al diagrama de flujo.

Los conjuntos de reglas de Planning pueden contener reglas y conjuntos de reglas que se crean y se despliegan en aplicaciones diferentes.

4. Realice una de estas tareas:
 - Para cambiar el orden de las reglas en el conjunto de reglas, haga clic en las flechas arriba o abajo, o bien haga clic con el botón derecho en la regla y, a continuación, seleccione **Subir** o **Bajar**.
 - Para eliminar una regla del conjunto de reglas, haga clic con el botón derecho en la regla y, a continuación, seleccione **Eliminar**.
 - Para abrir una regla de negocio para su edición, haga clic con el botón derecho en la regla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
5. En **Propiedades**, introduzca las propiedades del conjunto de reglas.

En Diseñador de conjuntos de reglas, si selecciona una regla del conjunto de reglas que está creando, aparecerán sus propiedades en **Propiedades**, en lugar de las propiedades del conjunto de reglas.

Seleccione **Habilitar ejecución paralela** si desea que las reglas y los conjuntos de reglas incluidos en el conjunto de reglas se inicien simultáneamente. De forma predeterminada, las reglas y los conjuntos de reglas que pertenecen a un conjunto de reglas se inician de forma secuencial: Cada regla o conjunto de reglas incluido en el conjunto de reglas se debe ejecutar sin errores antes de que se inicie la siguiente regla o conjunto de reglas.

Si el conjunto de reglas contiene conjuntos de reglas anidados y estos conjuntos de reglas anidados tienen la opción **Activar ejecución paralela** configurada de manera diferente del conjunto de reglas padre, se aplicará la configuración del conjunto de reglas anidado. Por ejemplo, si tiene un conjunto_de_reglas1 (que está marcado para procesamiento

paralelo) y este contiene regla1, regla2 y conjunto_de_reglas2 (que está marcado para procesamiento *secuencial*), las reglas y los conjuntos de reglas de conjunto_de_reglas2 se procesarán de forma secuencial, a pesar de que conjunto_de_reglas1 esté marcado para el procesamiento paralelo.

6. En el separador **Usos**, revise los conjuntos de reglas que están utilizando este conjunto de reglas, si hay alguno.


De forma predeterminada, un conjunto de reglas no lo utiliza ningún otro conjunto de reglas al crearlo, por lo que este separador está vacío al crear inicialmente el conjunto de reglas de negocio.

Si selecciona una regla en el conjunto de reglas, puede ver los nombres de los conjuntos de reglas de negocio.

7. En el separador **Variables**, revise e introduzca la información sobre las variables utilizadas en el conjunto de reglas.

Seleccione **Fusionar variables** para fusionar todas las instancias de la *misma variable* utilizadas en las reglas de este conjunto de reglas, de modo que solo aparezca la primera instancia de cada variable cuando se inicie la regla. Si no fusiona las variables, aparecerán todas las instancias de cada variable.

Si selecciona **Fusionar variables**, el primer valor que el usuario introduzca para la petición de datos en tiempo de ejecución se utilizará para las apariciones posteriores de dicha petición de datos en tiempo de ejecución durante la validación y el inicio.

8. Haga clic en .

Apertura de un conjunto de reglas de negocio

Puede abrir un conjunto de reglas de negocio desde las vistas de sistema, de filtro, de despliegue y personalizada.

Para abrir un conjunto de reglas de negocio, realice una de estas acciones:

- Haga clic con el botón derecho en el conjunto de reglas y, a continuación, seleccione **Abrir**.
- Haga doble clic en el conjunto de reglas.

Apertura de una regla de negocio incluida en un conjunto de reglas de negocio


Puede abrir una regla de negocio desde un conjunto de reglas de negocio.

- En **Vista de sistema**, expanda **Conjuntos de reglas**, expanda el conjunto de reglas que desee y, a continuación, haga doble clic en la regla deseada.
- Con el conjunto de reglas de negocio abierto para edición, haga doble clic en la regla deseada.

Adición de una regla de negocio a un conjunto de reglas de negocio

Cuando agrega una regla de negocio a un conjunto de reglas de negocio, las reglas del conjunto se pueden iniciar de forma secuencial o simultánea.

Para agregar una regla de negocio a un conjunto de reglas de negocio:

1. Abra un conjunto de reglas.
2. Desde **Objetos existentes**, arrastre las reglas existentes al conjunto de reglas.
3. Haga clic en .

Eliminación de una regla de negocio de un conjunto de reglas de negocio

Al eliminar una regla de negocio de un conjunto de reglas de negocio, la regla no se suprime. La regla existe independientemente del conjunto de reglas de la base de datos.

Para eliminar una regla de negocio de un conjunto de reglas de negocio:

1. Abra el conjunto de reglas.
2. Haga clic con el botón derecho en la regla deseada y, a continuación, seleccione **Eliminar**.

Copia de un conjunto de reglas de negocio a otra aplicación

Al copiar un conjunto de reglas de negocio en otra aplicación, asegúrese de copiarlo en el mismo tipo de aplicación.

Para copiar un conjunto de reglas de negocio a otra aplicación:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en un conjunto de reglas de negocio y, a continuación, seleccione **Copiar en**.
2. En **Copiar en**, introduzca un nombre para el conjunto de reglas de negocio o bien acepte el nombre predeterminado y seleccione un tipo de aplicación y una aplicación.

No se puede copiar un conjunto de reglas de negocio en más de un tipo de aplicación ni en más de una aplicación.

3. Seleccione si desea copiar todos los componentes compartidos y si se van a reemplazar los componentes existentes con los mismos nombres.

Estas opciones solo están activadas si hay componentes compartidos en el conjunto de reglas de negocio que desea copiar en la nueva aplicación.

4. Haga clic en **Aceptar**.

El nuevo conjunto de reglas de negocio se agrega a la aplicación y al tipo de aplicación que haya seleccionado. Para verlo en la vista de sistema, es posible que deba actualizar la lista de aplicaciones. Para refrescar la lista de aplicaciones, haga clic con el botón

derecho en la aplicación y, a continuación, seleccione **Refrescar**. Consulte [Actualización de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio](#).

Almacenamiento de conjuntos de reglas de negocio

Al guardar un conjunto de reglas de negocio, este se guarda en la aplicación y el tipo de aplicación para los que se creó.

Después de guardar un conjunto de reglas, puede desplegarlo, validarlo e iniciarlo

Puede desplegar y validar un conjunto de reglas de negocio en Calculation Manager e iniciarlo desde Planning.

Para guardar un conjunto de reglas de negocio después de crearlo o editarlo, haga clic en



Nota

Para ver el conjunto de reglas de negocio en **Vista de sistema** después de guardarlo, puede que sea necesario refrescar la lista de aplicaciones. Para ello, haga clic con el botón derecho en cualquier nodo u objeto de la vista de sistema y, a continuación, seleccione **Refrescar**.

Supresión de un conjunto de reglas de negocio

Sólo podrá suprimir un conjunto de reglas de negocio si no lo están utilizando otros conjuntos de reglas de negocio.

Si el conjunto de reglas se está utilizando, debe eliminarlo de los conjuntos de reglas que lo estén utilizando o realizar copias de él para los conjuntos de reglas de negocio que lo están utilizando antes de suprimirlo.

Para suprimir un conjunto de reglas de negocio:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en el conjunto de reglas y, a continuación, seleccione **Mostrar usos** para asegurarse de que no lo esté utilizando ningún otro conjunto de reglas.
2. Si ningún otro conjunto de reglas utiliza el conjunto de reglas, haga clic con el botón derecho en él y, a continuación, seleccione **Suprimir**.
3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar la supresión del conjunto de reglas.

5

Uso de plantillas de sistema

Consulte también:

- [Acerca de las plantillas de sistema](#)
Las plantillas del sistema son plantillas predefinidas que realizan cálculos.
- [Visualización de plantillas de sistema](#)
El lugar donde se muestran las plantillas de sistema depende de si son plantillas *gráficas* o de *regla*.
- [Uso de plantillas de sistema](#)
Para utilizar una plantilla de sistema, seleccione la plantilla y arrástrela hasta un diagrama de flujo o un script.
- [Visualización del flujo de plantilla](#)
Al revisar el script generado con una plantilla de sistema, a veces, resulta útil visualizar el flujo de plantilla.
- [Almacenamiento de una plantilla de sistema como plantilla personalizada](#)
Puede que desee personalizar el contenido de una plantilla de sistema.
- [Eliminación de una plantilla de sistema de una regla de negocio](#)
Puede eliminar las plantillas de sistema de las reglas de negocio.

Acerca de las plantillas de sistema

Las plantillas del sistema son plantillas predefinidas que realizan cálculos.

Los cálculos que realizan las plantillas del sistema incluyen borrado de datos; copia de datos; cálculo de importes, unidades y tasas; la distribución de datos; asignación de valores; agregación de datos; introducción de comandos de script para optimizar el rendimiento y conversión de valores de cuentas a monedas de informes.

Se puede incluir plantillas de sistema en:

- Reglas de negocio gráficas o de script
- Plantillas personalizadas gráficas o de script

Como componente de una regla de negocio o una plantilla personalizada, una plantilla de sistema contiene una serie de pasos en los que se pueden introducir parámetros. Estos parámetros, combinados con la lógica de la plantilla, generan un script de cálculo dentro de la regla de negocio o la plantilla. De este modo, las plantillas son más fáciles de utilizar y se reducen los posibles errores en la sintaxis de los scripts de cálculo.

En Calculation Manager, todas las plantillas de sistema están disponibles en forma de asistentes. Trabajar con plantillas de sistema en un asistente facilita su uso y reduce los posibles errores de sintaxis en los scripts de cálculo.

Las peticiones de datos disponibles en las plantillas de sistema se filtran según las opciones elegidas en el asistente. Por ejemplo, la plantilla de sistema Agregación muestra un paso en el que seleccionar dimensiones densas que agregar, pero, si no hay ninguna dimensión densa disponible para su agregación, no se muestran los pasos correspondientes a las dimensiones densas completas y parciales.

Nota

Puede utilizar plantillas de sistema en las aplicaciones de almacenamiento de bloques de Planning.

Visualización de plantillas de sistema

El lugar donde se muestran las plantillas de sistema depende de si son plantillas *gráficas* o de *regla*.

Al crear o abrir una regla o una plantilla *gráfica*, las plantillas de sistema se muestran en una de estas ubicaciones:

- **Objetos nuevos:** las plantillas de sistema se muestran en **Objetos nuevos** como objetos individuales.
- **Objetos existentes:** las plantillas de sistema se muestran en **Objetos existentes** bajo la cabecera **Plantillas de sistema**.

Al crear o abrir una regla o una plantilla de *script*, las plantillas de sistema solo se muestran en **Objetos existentes**.

Para obtener acceso al asistente para una plantilla de sistema:

- Si se trata de una regla o una plantilla *gráfica*, seleccione la plantilla deseada y arrástrela al diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.
- Si se trata de una regla o una plantilla de *script*, seleccione la plantilla y arrástrela al script.

Uso de plantillas de sistema

Para utilizar una plantilla de sistema, seleccione la plantilla y arrástrela hasta un diagrama de flujo o un script.

Consulte también:

- [Uso de la plantilla Borrar datos](#)
Utilice la plantilla Borrar datos para borrar los datos de los miembros del cubo.
- [Uso de la plantilla Copiar datos](#)
Utilice la plantilla Copiar datos para copiar datos de una ubicación de la base de datos en otra.
- [Uso de la plantilla Importe-unidad-tasa](#)
Utilice la plantilla Importe-unidad-tasa para calcular uno de los tres miembros que introduzca para los importes, las unidades o las tasas.
- [Uso de la plantilla Asignar - Nivel a nivel](#)
Utilice la plantilla Asignar nivel a nivel para realizar la asignación de un nivel en otro del esquema de la base de datos.
- [Uso de la plantilla Asignación](#)
Utilice la plantilla Asignación para asignar valores de un origen a un destino de manera uniforme o en función del controlador especificado.
- [Uso de la plantilla Agregación](#)
Utilice la plantilla de agregación para agregar los valores de datos de miembros que especifique.

- [Uso de la plantilla Comandos SET](#)
Utilice la plantilla de comandos SET para introducir comandos de script que optimizan el rendimiento de los scripts de cálculo.
- [Uso de la plantilla Conversión de moneda](#)
La plantilla Conversión de moneda convierte valores de cuenta en monedas de informes mediante cuentas de tipo del sistema o cuentas seleccionadas.

Uso de la plantilla Borrar datos

Utilice la plantilla Borrar datos para borrar los datos de los miembros del cubo.

Para borrar los datos, especifique los miembros cuyos valores desee borrar. Puede borrar datos de un miembro o de un bloque de miembros.

Por ejemplo, puede utilizar la plantilla Borrar datos para borrar datos de previsión antes de copiar datos de "real" en "previsión" y realizar cambios.

Para utilizar la plantilla Borrar datos:

1. Cree o abra una regla de negocio o una plantilla.
2. Realice una de estas acciones:
 - Si se trata de una regla o una plantilla *gráfica*, en **Objetos nuevos**, seleccione **Borrar datos** y, a continuación, suéltela en el diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.
 - Si se trata de una regla o una plantilla de *script*, expanda **Plantillas de sistema**, seleccione **Borrar datos** y, a continuación, suéltela en el área deseada del script.
3. Introduzca la información solicitada en **Asistente de borrado de datos**.

Tabla 5-1 Pasos del asistente de borrado de datos




Paso	Explicación
Selección de datos	<p>Defina los datos que deben borrarse seleccionando uno o más miembros en cada dimensión.</p> <p>Las siguientes son las opciones disponibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haga clic en , junto a Usar selección predefinida, para seleccionar variables y rellenar todas las dimensiones con valores. • Haga clic en , junto a Selector de miembros, para seleccionar miembros y funciones en cada dimensión. • Seleccione una dimensión y, a continuación, haga clic en  para seleccionar una variable, un miembro o una función. <p>En Seleccione una opción de Clearblock, seleccione una opción para definir cómo se borran los datos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Todos: borra todos los bloques de datos. • Superior: borra solo los bloques de datos consolidados. • Dinámico: borra los bloques que contienen valores derivados de las combinaciones de miembros de cálculo dinámico y almacenamiento. • Sin entrada: borra bloques de datos que contienen valores derivados. Esto sólo funciona con los bloques creados completamente mediante una operación de cálculo operación y no los bloques en los que se carga cualquier valor. • N/D: borra los bloques de datos y define los miembros en #Missing.

Tabla 5-1 (Continuación) Pasos del asistente de borrado de datos

Paso	Explicación
Configuración	<p>Si tiene una aplicación con varias monedas en la que HSP_Rates se define en "sparse" o una aplicación con una sola moneda, Configuración muestra los miembros seleccionados en Selección de datos.</p> <p>Haga clic en la lista desplegable y seleccione una dimensión donde haya seleccionado un único miembro, preferiblemente una dimensión densa.</p> <p>Nota: Como el script utiliza el miembro de la dimensión que seleccione, si no puede seleccionar una dimensión en la que haya un único miembro seleccionado, no podrá utilizar esta plantilla.</p>

Uso de la plantilla Copiar datos

Utilice la plantilla Copiar datos para copiar datos de una ubicación de la base de datos en otra.

Por ejemplo, puede utilizar la plantilla Copiar datos para crear un presupuesto para 2015 copiando los valores de sus cuentas y entidades de 2014. En este caso, se copian los datos reales de 2014 en la previsión de 2015. También puede utilizar la plantilla Copiar datos para copiar los datos de presupuestos para escenarios del "peor caso" posible en escenarios del "mejor caso" posible, donde puede realizar cambios.

Para utilizar la plantilla Copiar datos:

1. Cree o abra una regla de negocio o una plantilla.
2. Realice una de estas acciones:
 - Si se trata de una regla o una plantilla *gráfica*, en **Objetos nuevos**, seleccione **Copiar datos** y, a continuación, suéltela en el diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.
 - Si se trata de una regla o una plantilla de *script*, expanda **Plantillas de sistema**, seleccione **Copiar datos** y, a continuación, suéltela en el área deseada del script.
3. Introduzca la información solicitada en **Asistente de copia de datos**.

Tabla 5-2 Pasos del asistente de copia de datos





Pasos	Explicación
Información	Describe la función de la plantilla.
Punto de vista	<p>Defina los datos que deben copiarse seleccionando uno o más miembros en cada dimensión. Deje vacías las dimensiones que varían en el origen y el destino de la copia. Especifica esos miembros en los pasos siguientes. Las siguientes son las opciones disponibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haga clic en , junto a Usar selección predefinida, para seleccionar variables y rellenar todas las dimensiones con valores. • Haga clic en , junto a Selector de miembros, para seleccionar miembros y funciones en cada dimensión. • Seleccione una dimensión y, a continuación, haga clic en  para seleccionar una variable, un miembro o una función.
Copiar de	<p>Seleccione los miembros desde los que copiar datos.</p> <p>Nota: Seleccione un miembro en cada dimensión. Si no selecciona un miembro en cada dimensión, se muestra una advertencia.</p>

Tabla 5-2 (Continuación) Pasos del asistente de copia de datos

Pasos	Explicación
Copiar en Opciones	<p>Seleccione el miembro al que copiar datos.</p> <p>Opcional: introduzca un incremento o una disminución del porcentaje que debe aplicarse al rango de destino de celdas de datos. Por ejemplo, para incrementar los datos de destino en un 10%, introduzca 10 y, para reducir los datos de destino en un 10%, introduzca -10.</p> <p>Para introducir una variable, haga clic en . Por ejemplo, puede definir una variable de petición de datos en tiempo de ejecución y, a continuación, introducir el valor del incremento o la disminución en tiempo de ejecución.</p>

Uso de la plantilla Importe-unidad-tasa

Utilice la plantilla Importe-unidad-tasa para calcular uno de los tres miembros que introduzca para los importes, las unidades o las tasas.

Por ejemplo, si desea calcular los ingresos por productos y sabe tanto la cantidad como el precio, seleccione **Calcular importes** e introduzca los ingresos por productos en Importes, la cantidad en Unidades y el precio en Tasas. Así se calculan los ingresos por productos multiplicando la cantidad por el precio.







Para utilizar la plantilla Importe-unidad-tasa:

1. Cree o abra una regla de negocio o una plantilla.
2. Realice una de estas acciones:
 - Si se trata de una regla o una plantilla *gráfica*, en **Objetos nuevos**, seleccione **Importe-unidad-tasa** y, a continuación, suéltela en el diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.
 - Si se trata de una regla o una plantilla de *script*, expanda **Plantillas de sistema**, seleccione **Importe-unidad-tasa** y, a continuación, suéltela en el área deseada del script.
3. Introduzca la información solicitada en **Asistente de importe-unidad-tasa**.

Tabla 5-3 Pasos del asistente de importe-unidad-tasa

Pasos	Explicación
Información	Describe la función de la plantilla.
Seleccionar método de cálculo	<p>Defina el método de cálculo que debe utilizarse seleccionando una de las siguientes opciones en la lista desplegable:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Calcular importes: $\text{importes} = \text{unidades} * \text{tasas}$ • Calcular unidades: $\text{unidades} = \text{importes} / \text{tasas}$ • Calcular tasas: $\text{tasas} = \text{importes} / \text{unidades}$ • Calcular todo: seleccione si el miembro con #Missing puede variar o es desconocido. Este método de cálculo busca los valores #Missing y aplica el método de cálculo adecuado para resolver estos valores desconocidos.

Tabla 5-3 (Continuación) Pasos del asistente de importe-unidad-tasa

Pasos	Explicación
Punto de vista	<p>Defina los miembros que no varíen en el proceso de asignación. Están disponibles las siguientes opciones para seleccionar miembros.</p> <ul style="list-style-type: none"> Haga clic en , junto a Usar selección predefinida, para seleccionar variables y rellenar todas las dimensiones con valores. Haga clic en , junto a Selector de miembros, para seleccionar miembros en cada dimensión. Seleccione una dimensión y, a continuación, haga clic en  para seleccionar una variable, un miembro o una función.
Calcular importes/ Calcular unidades/ Calcular tasas/ Calcular todo	<p>Este paso varía en función del método de cálculo seleccionado.</p> <ul style="list-style-type: none"> Si selecciona Calcular importes, introduzca un miembro o haga clic en  para seleccionar un miembro en Importes, haga clic en Siguiente para introducir miembros en Unidades y, a continuación, haga clic en Siguiente para introducir miembros en Tasas. En los pasos Unidades y Tasas, puede introducir miembros que varíen del punto de vista. Si selecciona Calcular unidades, introduzca un miembro o haga clic en  para seleccionar un miembro en Unidades, haga clic en Siguiente para introducir miembros en Importes y, a continuación, haga clic en Siguiente para introducir miembros en Tasas. En los pasos Importes y Tasas, puede introducir miembros que varíen del punto de vista. Si selecciona Calcular tasas, introduzca un miembro o haga clic en  para seleccionar un miembro en Tasas, haga clic en Siguiente para introducir miembros en Importes y, a continuación, haga clic en Siguiente para introducir miembros en Unidades. En los pasos Importes y Unidades, puede introducir miembros que varíen del punto de vista. Si selecciona Calcular todo, introduzca o seleccione miembros en Importes, en Unidades y en Tasas.

Uso de la plantilla Asignar - Nivel a nivel

Utilice la plantilla Asignar nivel a nivel para realizar la asignación de un nivel en otro del esquema de la base de datos.

Por ejemplo, puede utilizar la plantilla Asignar nivel a nivel para asignar productos de un nivel en otro. Suponga que tiene el siguiente esquema de productos:

```

T_TP
  P_000
    T_TP1
      P_100
        P_110
      etc
        T_TP2
          P_200
          P_210
        etc
          T_TP3
            P_291
              P_292

```

En este ejemplo, utiliza nivel/generación 3 como principio y nivel/generación 4 como final en la plantilla Asignar nivel a nivel para asignar los miembros padre (T_TP1, T_TP2 y T_TP3) a sus miembros hijo (nivel 0).

Para utilizar la plantilla Asignar nivel a nivel:

1. Cree o abra una regla de negocio o una plantilla.
2. Realice una de estas acciones:
 - Si se trata de una regla o una plantilla *gráfica*, en **Objetos nuevos**, seleccione **Asignar nivel a nivel** y, a continuación, suéltela en el diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.
 - Si se trata de una regla o una plantilla de *script*, expanda **Plantillas de sistema**, seleccione **Asignar nivel a nivel** y, a continuación, suéltela en el área deseada del script.
3. Introduzca la información solicitada en **Asistente de asignación nivel a nivel**.

Tabla 5-4 Pasos del asistente de asignación nivel a nivel











Pasos	Explicación
Punto de vista	<p>Seleccione uno o más miembros para cada una de las dimensiones enumeradas que no desee modificar durante la asignación. Las siguientes son las opciones disponibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haga clic en  , junto a Usar selección predefinida, para seleccionar variables y rellenar todas las dimensiones con valores. • Haga clic en  , junto a Selector de miembros, para seleccionar miembros y funciones en cada dimensión. • Seleccione una dimensión y, a continuación, haga clic en  para seleccionar una variable, un miembro o una función.
Origen	<p>Para cada dimensión enumerada, seleccione el miembro cuyos datos desee asignar. Después de seleccionar los miembros, introduzca el porcentaje del origen que asignar.</p> <p>Nota: Deje vacía la dimensión que desea utilizar para la asignación nivel a nivel. (Seleccionará esta dimensión en el paso siguiente.)</p>
Rango de asignación	<p>Defina el rango de asignación introduciendo la información solicitada. La regla asigna todos los datos por debajo del miembro seleccionado, desde el nivel especificado como nivel de inicio, hasta el especificado como nivel final.</p>

Tabla 5-4 (Continuación) Pasos del asistente de asignación nivel a nivel

Pasos	Explicación
Destino	<ul style="list-style-type: none"> Si se han definido dimensiones en el paso Origen que no se han usado para la asignación, defina un miembro de destino para cada dimensión. Los miembros seleccionados en Origen se introducen aquí de forma predeterminada. Utilice una de estas opciones para definir los miembros de destino: <ul style="list-style-type: none"> Haga clic en , junto a Usar selección predefinida, para seleccionar variables y rellenar todas las dimensiones con valores. Haga clic en , junto a Selector de miembros, para seleccionar miembros y funciones en cada dimensión. Seleccione una dimensión y, a continuación, haga clic en  para seleccionar una variable, un miembro o una función. Por motivos de optimización, seleccione una dimensión que solo contenga un miembro. Seleccione la dimensión desde la que ha seleccionado un único miembro arriba.
Desplazamiento	<p>Defina el desplazamiento o deje vacía la tabla en este paso si no desea generar un cálculo de desplazamiento.</p> <p>Si define un desplazamiento, realice lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> Defina la dimensionalidad del desplazamiento Para escribir la cantidad <i>total</i> de valores asignados a un miembro de desplazamiento, seleccione un miembro para definir el desplazamiento. Defina el miembro de desplazamiento en la dimensión de asignación Escriba un miembro o haga clic en  para seleccionar un miembro.
Controlador	<p>Defina el controlador (base) utilizado para calcular el porcentaje aplicado a cada miembro del rango de asignación.</p> <ul style="list-style-type: none"> Seleccione miembros solo para las dimensiones que varíen del punto de vista. Utilice una de estas opciones para seleccionar miembros: <ul style="list-style-type: none"> Haga clic en , junto a Usar selección predefinida, para seleccionar variables y rellenar las dimensiones con valores. Seleccione sólo un miembro por dimensión. Haga clic en , junto a Selector de miembros, para seleccionar miembros y funciones en cada dimensión. Seleccione una dimensión y, a continuación, haga clic en  para seleccionar una variable, un miembro o una función. Especifique si desea actualizar las agregaciones del controlador en la dimensión de asignación.
Otras opciones	Responda las preguntas del asistente.

Uso de la plantilla Asignación

Utilice la plantilla Asignación para asignar valores de un origen a un destino de manera uniforme o en función del controlador especificado.

Por ejemplo, puede utilizar la plantilla Asignación para asignar gastos administrativos a miembros del nivel 0 de la dimensión de productos utilizando las ventas brutas como base.

Para utilizar la plantilla Asignación:

1. Cree o abra una regla de negocio o una plantilla.
2. Realice una de estas acciones:
 - Si se trata de una regla o una plantilla *gráfica*, en **Objetos nuevos**, seleccione **Asignación** y, a continuación, suéltela en el diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.
 - Si se trata de una regla o una plantilla de *script*, expanda **Plantillas de sistema**, seleccione **Asignación** y, a continuación, suéltela en el área deseada del script.
3. Introduzca la información solicitada en **Asistente de asignación**.

Tabla 5-5 Pasos del asistente de asignación





Paso	Explicación
Información	Describe la función de la plantilla.
Punto de vista	<p>Defina los miembros que no varíen en la asignación. Debe seleccionar al menos un miembro de una dimensión. Están disponibles las siguientes opciones para seleccionar miembros:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haga clic en , junto a Usar selección predefinida, para seleccionar variables y rellenar todas las dimensiones con valores. • Haga clic en , junto a Selector de miembros, para seleccionar miembros en cada dimensión. • Seleccione una dimensión y, a continuación, haga clic en  para seleccionar una variable, un miembro o una función.
Origen	<p>Para cada dimensión, seleccione un miembro desde el que asignar los datos e introduzca el porcentaje del origen que asignar. Por ejemplo, para asignar el 25% del valor de origen introduzca 25.</p>
Rango de asignación	<p>Seleccione la dimensión a la que asignar los datos, así como el miembro padre para esta dimensión. Los datos se asignan a miembros del nivel 0 del miembro padre especificado en el esquema de la base de datos. (El miembro de nivel 0 es el miembro inferior del esquema, sin ningún miembro por debajo).</p>
Destino - De destino	Especifique un miembro de destino para cada dimensión definida en el origen.
Destino - Desplazamiento	<p>Opcional.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Especifique el desplazamiento para generar un cálculo de desplazamiento introduciendo un miembro para cada dimensión. El valor de desplazamiento se puede calcular como el mismo valor o como un valor opuesto al origen. Por ejemplo, si tiene 1000 USD en el origen para asignar, puede utilizar un desplazamiento para evitar duplicar las cifras. Al ejecutar la regla, los 1000 USD se asignarán al nivel 0 y el desplazamiento creará -1000 en los miembros especificados. • Especifique si deben borrarse los datos de desplazamiento antes de que empiece el proceso de asignación. • Especifique si el valor de desplazamiento debe tener el signo contrario al de los datos asignados.
Excluir	<p>Opcional. Seleccione los miembros que deben excluirse del rango de asignación. Estos miembros no reciben ningún dato asignado y sus valores de controlador están excluidos de la base porcentual de controlador.</p>

Tabla 5-5 (Continuación) Pasos del asistente de asignación

Paso	Explicación
Controlador	Defina si debe "asignarse mediante un controlador" o "asignarse uniformemente". Seleccione un miembro para cada dimensión que varíe del punto de vista. Las dimensiones que deje vacías se heredarán del punto de vista y de los rangos de miembros superiores definidos en la regla.
Método de dispersión	Si selecciona "Asignar uniformemente" en el paso Controlador , seleccione una opción para dispersar los datos.
Otras opciones	Responda las preguntas del asistente. Si selecciona un método de redondeo, hay pasos adicionales según el método de redondeo seleccionado. Están disponibles los siguientes métodos de redondeo: <ul style="list-style-type: none"> • Defina el miembro redondeado: si selecciona esta opción, el siguiente paso es Redondeo a MB, donde introduce el número de decimales que debe utilizarse para la asignación y selecciona el miembro en el que colocar la diferencia del redondeo de la asignación. • Utilizar el valor más alto: si selecciona esta opción, el siguiente paso es Redondear al más alto, donde introduce el número de decimales que debe utilizarse para la asignación. • Utilizar el valor más bajo: si selecciona esta opción, el siguiente paso es Redondear al más pequeño, donde introduce el número de decimales que debe utilizarse para la asignación. • Sin redondeo: si selecciona esta opción, no hay ningún paso adicional.

Tutorial

Su objetivo	Realice este tutorial
Obtener información sobre cómo asignar costes de Planning and Budgeting con las plantillas del sistema de asignación en Calculation Manager. Se trata de un enfoque en el que no se necesita un script para asignar costes.	 Asignación de costes con la plantilla de asignación en Calculation Manager

Uso de la plantilla Agregación

Utilice la plantilla de agregación para agregar los valores de datos de miembros que especifique.

Mediante la plantilla Agregación, puede:

- Restringir la agregación, mediante la introducción de miembros en Punto de vista
- Especificar si desea agregar los valores que faltan
- Especificar si se agregan valores a la moneda local (no soportado en la agregación híbrida)

Al agregar valores, están soportados los siguientes comandos de cálculo:

- SET UPTOLOCAL ON: agregue los datos a la moneda local (Este comando no está soportado para la agregación híbrida.)
- SET CACHE HIGH: defina un valor para la caché de calculadora (Este comando no está soportado para la agregación híbrida.)

- SET AGGMISSG ON: agregue los valores que faltan en la base de datos
- SET FRMLBOTTOMUP ON: optimice el cálculo en una dimensión ligera

Por ejemplo, puede utilizar la plantilla de agregación para agregar dimensiones densas o ligeras con un miembro padre y seleccionar un nivel of agregación como Descendientes, Hijos o Antecesoros (todos).

Para utilizar la plantilla Agregación:

1. Cree o abra una regla de negocio o una plantilla.
2. Realice una de estas acciones:
 - Si se trata de una regla o una plantilla *gráfica*, en **Objetos nuevos**, seleccione **Agregación** y, a continuación, suéltela en el diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.
 - Si se trata de una regla o una plantilla de *script*, expanda **Plantillas de sistema**, seleccione **Agregación** y, a continuación, suéltela en el área deseada del script.
3. Introduzca la información solicitada en **Asistente de agregación**.

Tabla 5-6 Pasos del asistente de agregación




Paso	Explicación
Información	Describe la función de la plantilla.
Punto de vista	<p>Seleccione los miembros de las dimensiones en las que desea restringir la agregación. Están disponibles las siguientes opciones para seleccionar miembros.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haga clic en , junto a Usar selección predefinida, para seleccionar variables y rellenar todas las dimensiones con valores. • Haga clic en , junto a Selector de miembros, para seleccionar miembros en cada dimensión. • Seleccione una dimensión y, a continuación, haga clic en  para seleccionar una variable, un miembro o una función.
Agregación densa completa	<p>Seleccione un máximo de dos dimensiones densas que agregar por completo y especifique si las dimensiones densas tienen almacenados miembros que no sean de nivel 0. Tenga en cuenta lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si una dimensión densa tiene almacenados miembros que no son de nivel 0, se crea una dimensión de cálculo (dimensión densa) en el script. • Si una dimensión densa no tiene almacenados miembros que no son de nivel 0, no se genera ningún script para la dimensión densa. • Si desea realizar una agregación parcial en una dimensión densa (miembro padre con función: Descendientes, Hijos o Antecesoros), no seleccione las dimensiones en este paso.
Agregación ligera completa	<p>Seleccione un máximo de tres dimensiones ligeras que agregar por completo y especifique si las dimensiones ligeras tienen fórmulas de miembros que deben calcularse. Si una dimensión ligera tiene una fórmula de miembro, se calcula la dimensión ligera. Si una dimensión ligera no tiene ninguna fórmula de miembro, se agrega la dimensión ligera.</p>

Tabla 5-6 (Continuación) Pasos del asistente de agregación

Paso	Explicación
Agregación de dimensión parcial: densa	<p>Seleccione un máximo de dos dimensiones densas para la agregación parcial. Para cada dimensión densa, seleccione un miembro y un nivel de agregación. Tenga en cuenta lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> El paso Agregación de dimensión parcial: densa se muestra si tiene una dimensión densa que no ha utilizado en el paso Agregación densa completa. Si utiliza dos dimensiones densas en el separador Agregación densa completa y no hay ninguna dimensión densa más en la aplicación, no se muestra el paso Agregación de dimensión parcial: densa. Si desea realizar una agregación parcial en una dimensión ligera (miembro padre con función: Descendientes, Hijos o Antecesoros), no seleccione la dimensión en este paso.
Agregación de dimensión parcial: ligera	<p>Seleccione un máximo de tres dimensiones ligeras para la agregación parcial. Para cada dimensión ligera, seleccione un miembro y un nivel de agregación. Tenga en cuenta lo siguiente:</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> Las dimensiones ligeras disponibles para la agregación parcial se muestran en gris. El paso Agregación de dimensión parcial: ligera se muestra si tiene una dimensión ligera que no ha utilizado en el paso Agregación ligera completa. Si utiliza tres dimensiones ligeras en el separador Agregación ligera completa y no hay ninguna dimensión ligera más en la aplicación, no se muestra el paso Agregación de dimensión parcial: ligera. Si desea realizar una agregación parcial en una dimensión densa (miembro padre con función: Descendientes, Hijos o Antecesoros), no seleccione la dimensión en este paso.
Configuración	Especifique la configuración del paso.

Uso de la plantilla Comandos SET

Utilice la plantilla de comandos SET para introducir comandos de script que optimizan el rendimiento de los scripts de cálculo.

Puede incluir comandos de script de volumen de datos, manejo de datos, uso de memoria, subprocesos y registro.

Para utilizar la plantilla Comandos SET:

1. Cree o abra una regla de negocio o una plantilla.
2. Realice una de estas acciones:
 - Si se trata de una regla o una plantilla *gráfica*, en **Objetos nuevos**, seleccione **Comandos SET** y, a continuación, suéltela en el diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.
 - Si se trata de una regla o una plantilla de *script*, expanda **Plantillas de sistema**, seleccione **Comandos SET** y, a continuación, suéltela en el área deseada del script.
3. Introduzca la información solicitada en el **Asistente de definición de comandos**.

El asistente incluye los siguientes pasos:

- **Volumen de datos**
- **Control de datos**
- **Uso de memoria**

- **Subprocesos**
- **Registro**

Cada paso tiene varias preguntas que pueden responderse seleccionando una opción en la lista desplegable que hay junto a cada una. Puede seleccionar una o más opciones en esta plantilla.

📘 Nota

No es necesario que responda todas las preguntas del asistente de comandos SET. Puede responder solo las preguntas aplicables a su caso.

📘 Nota

Cuando la aplicación está en modo híbrido de Essbase, solo se muestran en el asistente los separadores **Volumen de datos**, **Control de datos** y **Subprocesos**.

Uso de la plantilla Conversión de moneda

La plantilla Conversión de moneda convierte valores de cuenta en monedas de informes mediante cuentas de tipo del sistema o cuentas seleccionadas.

La plantilla Conversión de moneda se utiliza en las aplicaciones de Planning que se crean con varias monedas seleccionadas.

Para ver un ejemplo del uso de la plantilla Conversión de moneda, consulte [Ejemplo de plantilla Conversión de moneda](#).

📘 Nota

Si la aplicación de Planning se crea con varias monedas, la plantilla Conversión de moneda no se muestra en la lista de plantillas del sistema.

Para utilizar la plantilla Conversión de moneda:

1. Cree o abra una regla de negocio o una plantilla.
2. Realice una de estas acciones:
 - Si se trata de una regla o una plantilla *gráfica*, en **Objetos nuevos**, seleccione **Conversión de moneda** y, a continuación, suéltela en el diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.
 - Si se trata de una regla o una plantilla de *script*, expanda **Plantillas de sistema**, seleccione **Conversión de moneda** y, a continuación, suéltela en el área deseada del script.
3. Introduzca la información solicitada en **Asistente de conversión de moneda**.

Tabla 5-7 Pasos del asistente de conversión de moneda




Paso	Explicación
Información: moneda	Describe la función de la plantilla y la información necesaria para utilizarla.
Opción de tipo de cambio	<p>Responda las preguntas del asistente sobre la moneda:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¿En qué dimensión se encuentra su moneda? Seleccione la dimensión que corresponda a sus dimensiones de moneda. • Seleccione la moneda de generación de informes. Seleccione la moneda de informes a la que desee realizar la conversión. • Seleccione el miembro padre que contiene los miembros de moneda. Seleccione el miembro padre que es el padre de todas las monedas utilizadas en la aplicación, por ejemplo, "Monedas de entrada". • Tipo de cambio (moneda) que se utiliza para esta moneda de informes Seleccione la moneda que corresponda a la moneda de informes antes seleccionada. Por ejemplo, si selecciona <i>Informes de EUR</i> como moneda de informes, debe seleccionar <i>EUR</i> (donde <i>EUR</i> es la moneda utilizada para convertir datos a <i>Informes de EUR</i>). • ¿Desea utilizar los tipos de cuenta para la conversión de moneda? Seleccione Sí para utilizar tipos de cuenta para la conversión de moneda. Si selecciona Sí, las cuentas Gasto e Ingreso utilizarán los tipos de cambio promedio y las cuentas de pasivo y de renta variable utilizarán los tipos de cambio finales para la conversión. Si selecciona No, más adelante en el asistente aparece una petición de datos para que especifique las cuentas que deben utilizarse para los tipos de cambio promedio y finales. • ¿Desea calcular los tipos de cambio medios? Si selecciona No calcular promedio, no se muestran los pasos relacionados con el promedio, ni se genera el script para calcular la moneda en función de los tipos de cambio promedio. • ¿Desea calcular los tipos de cambio finales? Seleccione si deben calcularse los tipos de cambio finales. Si selecciona No calcular finales, no se muestran los pasos relacionados con los finales, ni se genera el script para calcular la moneda en función de los tipos de cambio finales.
PDV	<p>Seleccione los miembros que se van a utilizar en la conversión a la moneda de generación de informes. Están disponibles las siguientes opciones para seleccionar miembros.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haga clic en , junto a Usar selección predefinida, para seleccionar variables y rellenar todas las dimensiones con valores. • Haga clic en , junto a Selector de miembros, para seleccionar miembros en cada dimensión. • Seleccione una dimensión y, a continuación, haga clic en  para seleccionar una variable, un miembro o una función.
Promedio de cuentas	<p>Introduzca las cuentas que deben utilizar el tipo de cambio promedio en la conversión a la moneda de informes. Nota: Solo se muestra este paso si selecciona No en ¿Desea utilizar los tipos de cuenta para la conversión de moneda? en el paso Opción de tipo de cambio.</p>

Tabla 5-7 (Continuación) Pasos del asistente de conversión de moneda

Paso	Explicación
Final de cuentas	Introduzca las cuentas que deben utilizar el tipo de cambio final en la conversión a la moneda de informes. Nota: Solo se muestra este paso si selecciona No en ¿Desea utilizar los tipos de cuenta para la conversión de moneda? en el paso Opción de tipo de cambio .
Promedio de cambio	Seleccione los miembros que contengan los tipos de cambio promedio. Nota: Solo tiene que seleccionar los miembros que son diferentes de los miembros del punto de vista.
Cambio final	Seleccione los miembros que contengan los tipos de cambio finales. Nota: Solo tiene que seleccionar los miembros que son diferentes de los miembros del punto de vista.

Ejemplo de plantilla Conversión de moneda


- En una aplicación de Planning creada con ninguna o varias monedas, además de las dimensiones existentes, cree una dimensión personalizada denominada "Monedas" y agregue los siguientes miembros:
 - Monedas de entrada
 - USD
 - CAD
 - EUR
 - GBP
 - INR
 - Monedas de informes
 - Informes de EUR
 - Informes de USD
 - Informes de CAN
- En la dimensión "Cuenta", agregue los siguientes miembros para FX_Rates:
 - FX_Average
 - FX_Ending
- En la dimensión "Entidad", agregue la entidad "Suposiciones de compañía".
- Mediante Oracle Smart View for Office o un formulario de Planning, introduzca tipos de cambio en las siguientes celdas:
 - Cuenta:** FX_Average y FX_Ending
 - Periodo:** Tipos de cambio para cada mes
 - Año:** FY12
 - Escenario:** Actual
 - Versión:** BU Version_1
 - Entidad:** Suposiciones de compañía
 - Productos:** 000

- **Monedas:** Tipo de cambio para cada moneda
5. En Variables:
 - a. Cree una petición de datos en tiempo de ejecución de nivel de aplicación mediante una variable de miembro denominada "Moneda_informes" para la dimensión Monedas e introduzca un valor predeterminado de "Informes de EUR".
 - b. Cree una petición de datos en tiempo de ejecución de nivel de aplicación mediante una variable de miembro denominada "Monedas de entrada" para la dimensión Monedas e introduzca un valor predeterminado de "EUR".
 - c. Cree una regla de negocio en esta aplicación de Planning y arrastre y suelte la plantilla de sistema Conversión de moneda en el diagrama de flujo de la regla de negocio.


Aparece el Asistente de conversión de moneda.

6. En el Asistente de conversión de moneda, realice estos pasos:


- a. **Paso 1: Opción de tipo de cambio**

- ¿En qué dimensión se encuentra su moneda? Haga clic en la lista desplegable y seleccione la dimensión Monedas creada anteriormente.
- Seleccione la moneda de informes: Haga clic en , seleccione **Variable** y seleccione la variable Reporting_Currency.

En este ejemplo, utilizamos una variable para la moneda de informes para que la regla se pueda iniciar en Planning para cada moneda de informes.

- Seleccione el miembro padre que contiene los miembros de moneda: Haga clic en  y seleccione el miembro padre Monedas de entrada.

El motivo por el que debe seleccionar un padre para los miembros de moneda es que, si se agrega una moneda en el futuro, esta regla de negocio solo tendrá que volver a desplegarse e iniciarse en Planning. El script de la plantilla agregará la nueva moneda al script y calculará la moneda de informes correctamente.

- Tipo de cambio (moneda) que se utiliza para esta moneda de informes Haga clic en  y seleccione la variable Monedas de entrada.

En este ejemplo, utilizamos una variable para la moneda de informes para que la regla se pueda iniciar en Planning para cada moneda de informes.

- ¿Desea utilizar los tipos de cuenta para la conversión de moneda? Mediante la lista desplegable, seleccione **Sí**.

Si selecciona No, se le pedirá en pasos posteriores que especifique las cuentas que utilizan Promedio/Final.

- ¿Desea calcular los tipos de cambio medios?

Mediante la lista desplegable, seleccione **Calcular promedio**.

- ¿Desea calcular los tipos de cambio finales?

Mediante la lista desplegable, seleccione **Calcular final**.

- b. **Paso 2: PDV**

Introduzca lo siguiente para cada dimensión:

- **Periodo:** Deje el periodo vacío para que se escriba en todos los periodos
- **Año:** "FY12"

- **Escenario:** "Actual"
 - **Versión:** "BU Version_1"
 - **Entidad:** @Relative("South",0)
 - **Productos:** @Relative("Tennis",0),@Relative("Golf",0)
- c. Paso 3: FX_Average**
- Seleccione miembros que contengan los tipos de cambio promedio:
 - **Cuenta:** "FX_Average"
 - **Periodo**
 - **Año**
 - **Escenario**
 - **Versión**
 - **Entidad:** "Suposiciones de compañía"
 - **Productos:** "000"
 - Deje la dimensión Period vacía, para que utilice el tipo de cambio para todos los períodos.
 - Deje las dimensiones Year, Scenario y Version vacías, para que utilicen los miembros de la entrada de PDV para estas dimensiones.
- d. Paso 4: FX_Ending**
- Seleccione miembros que contengan los tipos de cambio promedio:
 - **Cuenta:** "FX_Average"
 - **Periodo**
 - **Año**
 - **Escenario**
 - **Versión**
 - **Entidad:** "Suposiciones de compañía"
 - **Productos:** "000"
 - Deje la dimensión Period vacía, para que utilice el tipo de cambio para todos los períodos.
 - Deje las dimensiones Year, Scenario y Version vacías, para que utilicen los miembros de la entrada de PDV para estas dimensiones.
- 7. Guarde, valide y despliegue la regla de negocio en Planning.**

La aplicación de este ejemplo contiene los siguientes datos:

Tabla 5-8 Parte 1 de los datos de ejemplo

N/A	N/A	N/A	FY12	Actual	BU Version_1
N/A	N/A	Tennessee	Tennessee	Florida	Florida
N/A	N/A	Jan	Jan	Jan	Jan
N/A	N/A	G400	G100	G400	G100
Ventas brutas	USD	10750	13450	9500	9699
Ventas brutas	CAD	10450	10000	14450	13000

Tabla 5-8 (Continuación) Parte 1 de los datos de ejemplo

N/A	N/A	N/A	FY12	Actual	BU Version_1
Ventas brutas	EUR	40000	41450	42450	65000
Ventas brutas	GBP	13250	16750	172000	16300
Ventas brutas	INR	750000	750000	750000	750000
Ventas brutas	Informes de USD	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Ventas brutas	Informes de CAN	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Ventas brutas	Informes de EUR	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salarios	USD	5000	5000	5000	5000
Salarios	CAD	4500	4500	4500	4500
Salarios	EUR	5500	5500	5500	5705
Salarios	GBP	1200	1200	1200	1200
Salarios	INR	100000	100.000	100.000	100.000
Salarios	Informes de USD	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salarios	Informes de CAN	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salarios	Informes de EUR	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing

Observe que ninguna de las monedas de informes de esta tabla tiene valores.

8. Inicie la regla en Planning. Para la variable Monedas de informes, introduzca **Informes de EUR** y, para la moneda de entrada, introduzca **EUR**. Haga clic en **Iniciar**.
9. Para cada cuenta de Planning, verifique que **Informes de EUR** muestre ahora la cuenta total en euros:

Tabla 5-9 Parte 2 de los datos de ejemplo

N/A	N/A	N/A	FY12	Actual	BU Version_1
N/A	N/A	Tennessee	Tennessee	Florida	Florida
N/A	N/A	Jan	Jan	Jan	Jan
N/A	N/A	G400	G100	G400	G100
Ventas brutas	USD	10750	13450	9500	9699
Ventas brutas	CAD	10450	10000	14450	13000
Ventas brutas	EUR	40000	41450	42450	65000
Ventas brutas	GBP	13250	16750	172000	16300
Ventas brutas	INR	750000	750000	750000	750000
Ventas brutas	Informes de USD	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Ventas brutas	Informes de CAN	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Ventas brutas	Informes de EUR	52161391	52168683	52170600	52190796,69
Salarios	USD	5000	5000	5000	5000
Salarios	CAD	4500	4500	4500	4500
Salarios	EUR	5500	5500	5500	5705
Salarios	GBP	1200	1200	1200	1200
Salarios	INR	100000	100000	100000	100000
Salarios	Informes de USD	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salarios	Informes de CAN	#Missing	#Missing	#Missing	#Missing
Salarios	Informes de EUR	6963318	6963318	6963318	6965471,887

10. En Planning, puede iniciar la regla de negocio tantas veces como sea necesario para cada moneda de informe. Puede cambiar las entradas de variables en cada ocasión e introducir

la moneda de informes deseada y el nombre de tipo de cambio correspondiente para las variables y para cada moneda de informes disponible en la aplicación.

En este ejemplo, puede ejecutar la regla dos veces más: Una para Informes de US con USD y otra para Informes de CAN con CAD.

Visualización del flujo de plantilla

Al revisar el script generado con una plantilla de sistema, a veces, resulta útil visualizar el flujo de plantilla.

El flujo de plantilla muestra lo siguiente:

- Flujo del script que se genera con la plantilla
- Texto por el que se reemplazan las peticiones de datos en tiempo de diseño debido a las selecciones realizadas en los pasos de la plantilla

Para mostrar el flujo de una plantilla:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla de negocio o la plantilla personalizada que contiene la plantilla de sistema y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Si todavía no lo ha hecho, introduzca toda la información en la plantilla.
3. En el diagrama de flujo del diseñador de reglas, haga clic con el botón derecho en la plantilla de sistema y, a continuación, seleccione **Mostrar flujo de plantilla**.

El flujo de la plantilla se muestra en el diseñador de plantillas en modo de solo lectura. Puede hacer clic en cada uno de los componentes del diagrama de flujo para mostrar el script asociado al componente en cuestión y los valores introducidos en los pasos de los DTP relacionados.

Si un componente del flujo se muestra de color gris, indica que no forma parte de la generación del script basada en las selecciones realizadas al introducir los datos en la plantilla.

Resulta de especial utilidad visualizar el flujo de plantilla cuando existen un componente de condición y un script para ambos extremos la condición, true y false. La ruta que sigue la plantilla para generar el script se muestra en negrita y la otra ruta, en gris.

Almacenamiento de una plantilla de sistema como plantilla personalizada

Puede que desee personalizar el contenido de una plantilla de sistema.

Aunque no puede editar las plantillas de sistema, puede utilizar Guardar como con una plantilla de sistema para crear una plantilla personalizada que pueda editar. La plantilla de sistema original permanece sin cambios.

Para guardar una plantilla de sistema como plantilla personalizada:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla de negocio que contiene la plantilla de sistema y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Objetos nuevos** u **Objetos existentes**, o bien en el diagrama de flujo o script del diseñador de reglas, haga clic con el botón derecho en la plantilla de sistema y, a continuación, seleccione **Abrir**.
3. Cuando la plantilla de sistema se abre en **Diseñador de plantillas**, es de solo lectura. Haga clic en **Aceptar** y, a continuación, seleccione **Acciones** y **Guardar como**.

4. En el cuadro de diálogo **Guardar como**, introduzca un nuevo nombre para la plantilla, seleccione un tipo de aplicación, una aplicación y un cubo y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

La nueva plantilla se muestra en el nodo **Plantillas** de la aplicación y el cubo seleccionados. Es posible abrirla y personalizarla.


📘 Nota

Es posible que deba actualizar la lista de aplicaciones de **Vista de sistema** para ver la nueva plantilla. Haga clic con el botón derecho en el nodo **Plantillas** y, a continuación, seleccione **Refrescar**.

Eliminación de una plantilla de sistema de una regla de negocio

Puede eliminar las plantillas de sistema de las reglas de negocio.

Para eliminar una plantilla de sistema:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla de negocio de la que desee eliminar la plantilla de sistema y seleccione **Abrir**.
2. Si se trata de una regla gráfica, en el diagrama de flujo del diseñador de reglas, haga clic con el botón derecho en la plantilla de sistema y, a continuación, seleccione **Eliminar**.
3. Si se trata de una regla de script, resalte la línea entera que contiene la plantilla de sistema, haga clic con el botón derecho y, a continuación, seleccione **Suprimir**.
4. Haga clic en .

6

Trabajo con plantillas personalizadas

Consulte también:

- [Acerca de las plantillas personalizadas](#)
Un administrador diseña una plantilla definida personalizada para su uso en reglas de negocio y otras plantillas.
- [Creación de una plantilla personalizada](#)
Puede crear plantillas personalizadas *gráficas* y plantillas personalizadas de *script*.
- [Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas](#)
Puede introducir peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas gráficas personalizadas, de modo que, cuando utilice la plantilla para diseñar reglas de negocio, se le pida que introduzca la información correcta.
- [Apertura de una plantilla personalizada](#)
Puede abrir una plantilla personalizada en Vista de sistema, Vista de despliegue y Vista personalizada.
- [Refrescamiento de plantillas personalizadas](#)
Tras crear una plantilla personalizada, es posible que deba refrescar la lista de aplicaciones en Vista de sistema para ver la nueva plantilla en el nodo Plantillas.
- [Visualización de los usos de una plantilla personalizada](#)
Se puede visualizar una lista de las reglas de negocio que están utilizando una plantilla personalizada.
- [Copia y pegado de una plantilla personalizada](#)
Se puede copiar una plantilla personalizada y pegarla en otra regla de negocio.
- [Supresión de una plantilla personalizada](#)
Puede suprimir una plantilla personalizada en Vista de sistema, Vista personalizada y Vista de despliegue.
- [Búsqueda y reemplazo de texto en plantillas personalizadas gráficas](#)
Puede buscar cadenas de texto en una plantilla personalizada. También puede reemplazar todas las instancias de una cadena de texto.

Acerca de las plantillas personalizadas

Un administrador diseña una plantilla definida personalizada para su uso en reglas de negocio y otras plantillas.

Puede acceder a las plantillas personalizadas desde:

- Nodo **Plantillas** de un tipo de plan en cualquiera de las vistas
- Diseñador de reglas, en **Objetos existentes**

Existen dos tipos de plantillas personalizadas:

- La plantilla personalizada *gráfica* puede contener componentes de fórmulas, scripts, condiciones, bloques de miembros, rangos de miembros, bucles fijos, bucles de metadatos y de asignaciones de DTP.
- La plantilla personalizada de *script* puede contener scripts, pero ningún otro componente.

Las plantillas personalizadas tanto gráficas como de script también pueden contener reglas existentes, fórmulas y scripts (componentes compartidos), otras plantillas personalizadas y plantillas de sistema.

Puede incluir plantillas personalizadas gráficas y de script en las reglas o en otras plantillas personalizadas.

Diferencias entre las plantillas gráficas y de script:

- Las plantillas gráficas tienen componentes de asignación de DTP, componentes de bucle de metadatos y la posibilidad de utilizar condiciones de DTP en los componentes.
- Las plantillas de script pueden desplegarse e iniciarse en Planning.

Creación de una plantilla personalizada

Puede crear plantillas personalizadas *gráficas* y plantillas personalizadas de *script*.

Consulte también:

- [Creación de una plantilla personalizada gráfica](#)
- [Creación de una plantilla personalizada de script](#)
- [Creación de una plantilla de Groovy para un cubo de BSO de Planning](#)
- [Creación de una plantilla Groovy para un cubo ASO de Planning](#)

Creación de una plantilla personalizada gráfica

Para crear una plantilla personalizada gráfica:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Plantillas** y, a continuación, seleccione **Nuevo**.
2. En **Nueva plantilla definida personalizada**, introduzca la información solicitada y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

El cuadro de diálogo **Nueva plantilla definida personalizada** se rellena de manera automática con el tipo de aplicación, la aplicación y el tipo de plan de Planning con los que esté trabajando en Vista de sistema.

3. En **Diseñador de plantillas**, agregue objetos nuevos y existentes al diagrama de flujo de la plantilla.

Para agregar un objeto, arrástrelo desde **Objetos nuevos** u **Objetos existentes** y suéltelo en el diagrama de flujo entre **Comienzo** y **Fin**.

Tabla 6-1 Objetos nuevos para insertar en plantillas personalizadas gráficas

Objeto	Consulte también
Fórmula	Componentes de fórmula
Script	Componentes de script
Condición	Componentes de condición
Bloque de miembros	Componentes de bloque de miembros
Rango de miembros	Componentes de rango de miembros
Bucle fijo	Componentes de bucle fijo
Bucle de metadatos	Componentes de bucle de metadatos

Tabla 6-1 (Continuación) Objetos nuevos para insertar en plantillas personalizadas gráficas

Objeto	Consulte también
Asignación de DTP	Componentes de asignación de DTP


Tabla 6-2 Objetos existentes para insertar en plantillas personalizadas gráficas

Objeto	Consulte también
Reglas	Diseño de reglas de negocio
Scripts	Uso compartido de componentes de script y de fórmula
Fórmulas	Uso compartido de componentes de script y de fórmula
Plantillas	Trabajo con plantillas personalizadas


- En **Propiedades**, introduzca las propiedades de la plantilla.
Las propiedades cambian a medida que se agregan componentes a la plantilla y se desplazan por los componentes en el diagrama de flujo. Para introducir las propiedades de un componente concreto, seleccione el componente en el diagrama de flujo.
- Utilice el separador **Petición de datos en tiempo de diseño** para introducir los siguientes tipos de peticiones de datos en tiempo de diseño:
 - Peticiones de datos en tiempo de diseño que soliciten la introducción de información al utilizar la plantilla.
 - Peticiones de datos en tiempo de diseño que no admiten peticiones de datos, que se pueden utilizar en componentes de asignación de DTP, condiciones de activación y condiciones de validación.

Consulte [Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas](#).

Al abrir una plantilla personalizada, verá que contiene, de manera predeterminada, estas peticiones de datos en tiempo de diseño del sistema que se pueden agregar a la plantilla si lo desea:



- Tipo de aplicación:** Permite determinar si se trata de una aplicación clásica (genérica) o de Oracle Project Financial Planning (PFP).
 - Aplicación:** Permite determinar si se trata de una aplicación con una única moneda, con varias monedas o con moneda simplificada.
 - PDV superior:** Permite determinar si hay miembros en el rango global o si la plantilla se ha insertado en un rango de miembros. Consulte [Ejemplo de creación de una plantilla gráfica que utiliza una petición de datos en tiempo de diseño de PDV superior](#).
- Haga clic en  para guardar la plantilla.

Sugerencia

A medida que edite los componentes de una plantilla, puede aumentar o disminuir el tamaño de los iconos de componente y la cantidad de detalles que se muestran en el diagrama de flujo. Para ello, utilice la  para acercar y alejar la vista en el diagrama de flujo.

Ejemplo de creación de una plantilla gráfica que utiliza una petición de datos en tiempo de diseño de PDV superior

En los siguientes pasos se explica cómo crear una plantilla gráfica que utilice una petición de datos en tiempo de diseño PDV superior. En los pasos de este ejemplo se utiliza la aplicación de ejemplo de Planning.

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Plantillas** y, a continuación, seleccione **Nuevo**.
2. En **Nueva plantilla definida personalizada**, introduzca la información solicitada y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.
3. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en  y, a continuación, seleccione **Insertar fila al final**.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición**, haga lo siguiente:
 - a. En el separador **Propiedades**, introduzca la siguiente información:
 - **Nombre**: introduzca "MR1".
 - **Tipo**: seleccione "Rango de miembros".
 - Seleccione **Pregunta para la petición de datos**.
 - **Texto de DTP**: introduzca un rango de miembros.
 - b. En el separador **Dependencias**, haga clic en la lista desplegable de **PDV superior** y, a continuación, seleccione **Exclusivo**.
 - c. Haga clic en **Aceptar**.
5. Arrastre un componente de *rango de miembros* al diagrama de flujo de **Diseñador de plantillas**.
6. En el separador **Rango de miembros**, haga clic en .
7. En el cuadro de diálogo **Selector de DTP**, seleccione la petición de datos en tiempo de diseño "Rango de miembros" creada en el paso 4, haga clic en **Aceptar** y, a continuación, verifique que esté seleccionado **Vincular variable dinámicamente**.
8. Cree un paso en la plantilla y, a continuación, agregue una nueva DTP denominada "MR1" al paso.
9. Guarde la plantilla.
10. Arrastre un *rango de miembros* a una regla y, a continuación, introduzca los miembros de "Entidad" y "Producto".
11. Arrastre la nueva plantilla gráfica al rango de miembros de la regla.

Observe que se muestra la DTP de tipo *rango de miembros*, pero que no se muestran las dimensiones "Entidad" ni "Producto". Se debe a que la DTP de tipo *rango de miembros* es exclusiva del PDV superior, que (rango de miembros arrastrado a la regla) utiliza las dimensiones "Entidad" y "Producto".

Si cambia la dependencia en la DTP de tipo *rango de miembros* a *inclusiva*, en la regla, solo se mostrará la dimensión "Entidad" y, en el paso de la plantilla, solo la dimensión "Producto".

También puede utilizar el DTP de sistema del PDV superior en una plantilla gráfica de una condición de DTP para determinar si el PDV superior tiene miembros (No está vacío) o no

(Está vacío) y si existe un componente de rango de miembros al que se haya arrastrado la plantilla (Está disponible) o no (No está disponible)

Creación de una plantilla personalizada de script

Al crear una plantilla personalizada con un script, puede:

- Despliegue la plantilla de script en Planning.
- Iniciar la plantilla en Planning, donde se mostrarán los pasos que permiten introducir datos en tiempo de ejecución
- Utilizar funciones en tiempo de ejecución y peticiones de datos en tiempo de diseño

Para crear una plantilla personalizada con un script:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Plantillas** y, a continuación, seleccione **Nuevo**.
2. En **Nueva plantilla definida personalizada**, introduzca la información solicitada y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Este cuadro de diálogo se rellena de forma automática con el tipo de aplicación, la aplicación y el cubo de Planning con los que esté trabajando en Vista de sistema.


3. Cuando se abra la plantilla, haga clic en la lista desplegable junto a **Diseñador** y, a continuación, seleccione **Editar script**.

De este modo, la plantilla se convierte del formato gráfico al de script.

4. En la lista desplegable **Tipo de script**, seleccione **Script de cálculo**.

Si no aparece la lista desplegable **Tipo de script**, haga clic en **>>** a la derecha del Diseñador de plantillas.

5. En **Propiedades**, introduzca las propiedades de la plantilla.
6. En el **Diseñador de plantillas**, escribe el script.
7. Utilice el separador **Petición de datos en tiempo de diseño** para introducir peticiones de datos en tiempo de diseño que soliciten la introducción de información al iniciar la plantilla en Planning. Consulte [Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas](#).

8. Haga clic en  para guardar la plantilla.
9. Despliegue la plantilla en Planning.
10. Abra Planning e inicie la plantilla.


Creación de una plantilla Groovy para un cubo de BSO de Planning

Para crear una plantilla Groovy para un cubo de BSO de Planning:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Plantillas** y, a continuación, seleccione **Nuevo**.
2. En **Nueva plantilla definida personalizada**, introduzca la información solicitada y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Este cuadro de diálogo se rellena de forma automática con el tipo de aplicación, la aplicación y el cubo de Planning con los que esté trabajando en Vista de sistema.

3. Cuando se abra la plantilla, haga clic en la lista desplegable junto a **Diseñador** y, a continuación, seleccione **Editar script**.


4. En la lista desplegable **Tipo de script**, seleccione **Script Groovy**.
Si no aparece la lista desplegable **Tipo de script**, haga clic en >> a la derecha del Diseñador de plantillas.
5. En **Propiedades**, introduzca las propiedades de la plantilla.
6. En el **Diseñador de plantillas**, escribe el script.
7. Utilice el separador **Petición de datos en tiempo de diseño** para introducir peticiones de datos en tiempo de diseño que soliciten la introducción de información al iniciar la plantilla en Planning.
Consulte [Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas](#).
8. Haga clic en  para guardar la plantilla.
9. Despliegue la plantilla en Planning.
10. Abra Planning e inicie la plantilla.

📘 Nota

Consulte Asignación de acceso a plantillas Groovy para obtener más información sobre cómo asignar el acceso a las plantillas Groovy en Planning.

Creación de una plantilla Groovy para un cubo ASO de Planning

Para crear un plantilla Groovy para un cubo ASO de Planning:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Plantillas** y, a continuación, seleccione **Nuevo**.
2. En **Nueva plantilla definida personalizada**, introduzca la información solicitada y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.
Este cuadro de diálogo se rellena de forma automática con el tipo de aplicación, la aplicación y el cubo de Planning con los que esté trabajando en Vista de sistema.
3. En **Propiedades**, introduzca las propiedades de la plantilla.
4. En el **Diseñador de plantillas**, escribe el script.
5. Utilice el separador **Petición de datos en tiempo de diseño** para introducir peticiones de datos en tiempo de diseño que soliciten la introducción de información al iniciar la plantilla en Planning.
Consulte [Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas](#).
6. Haga clic en  para guardar la plantilla.
7. Despliegue la plantilla en Planning.
8. Abra Planning e inicie la plantilla.

Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas

Puede introducir peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas gráficas personalizadas, de modo que, cuando utilice la plantilla para diseñar reglas de negocio, se le pida que introduzca la información correcta.

Temas relacionados

- [Tipos de peticiones de datos en tiempo de diseño](#)
- [Creación de pasos para peticiones de datos en tiempo de diseño](#)
- [Definición de dependencias para peticiones de datos en tiempo de diseño](#)
- [Definición de límites para peticiones de datos en tiempo de diseño](#)
- [Búsqueda y reemplazo de texto en peticiones de datos en tiempo de diseño](#)


Tipos de peticiones de datos en tiempo de diseño


DTP Atributo

Defina un atributo de la aplicación a la que pertenece la plantilla personalizada.

Por ejemplo, suponga que crea una petición de datos en tiempo de diseño para introducir el tamaño de un producto. En este caso, puede seleccionar una dimensión "Tamaño". También puede introducir un valor predeterminado si lo desea; por ejemplo, "Grande". Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, cuando se utiliza la plantilla, se le pide al usuario que introduzca un miembro de atributo (en este ejemplo, un tamaño de dimensión).

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Atributo:


1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Atributo** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos**: seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?**: seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura**: seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.

- **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- En **Dimensión**, seleccione una dimensión de atributo.
En la lista desplegable Dimensión se muestran los atributos de la aplicación actual. Si no selecciona una dimensión, cuando se le pida la introducción de datos, verá todas las dimensiones de atributo.
- **Opcional.** En **Valor predeterminado**, asigne un valor predeterminado para la DTP.
Para asignar un valor predeterminado, haga clic en , seleccione **Miembro** y, a continuación, seleccione un miembro en el **Selector de miembros**.
Se muestra la dimensión de atributo seleccionada en la lista desplegable **Dimensión**. Amplíe esta dimensión para mostrar los miembros disponibles.

DTP Booleano

DTP de tipo "True" o "False".

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Booleano:




1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Booleano** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.


- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- **Opcional.** En **Valor predeterminado**, seleccione **True** o **False**.

DTP Dimensión cruzada

Define un rango de sintaxis de dimensión cruzada (->) de miembros de la aplicación a la que pertenece la plantilla.

Una DTP Dimensión cruzada permite a los usuarios seleccionar un miembro de cada dimensión. Por ejemplo, suponga una petición en fase de diseño de dimensión se podrá utilizar en el origen de una fórmula.


1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Dimensión cruzada** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
 - En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
 - **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
 - **Opcional.** En **Valor predeterminado**, asigne un valor predeterminado para la DTP.
Para asignar un valor predeterminado, realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic en , haga clic en  junto a cada dimensión y, a continuación, seleccione **DTP**, **Miembro** o **Función**.

- Haga clic en  para seleccionar una DTP como valor predeterminado.
5. **Opcional:** en el separador **Dependencias**, seleccione una petición de datos en tiempo de diseño y, a continuación, seleccione una opción de dependencia:
 - **Exclusiva:** hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP2) sea exclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP1). Cuando se realiza una petición de datos para DTP2, solo se muestran las dimensiones que no se utilizan en DTP1.
 - **Inclusiva:** hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP4) sea inclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP3). Cuando se realiza una petición de datos para DTP4, solo se muestran las dimensiones que se utilizan en DTP3.
 - **Ninguna:** No hay ninguna dependencia definida para la petición de datos en tiempo de diseño.
 6. **Opcional:** en el separador **Definir límites**, realice las siguientes acciones:
 - En **Densidad**, seleccione una opción:
 - **Mostrar ligero:** muestra solo las dimensiones ligeras para la DTP
 - **Mostrar denso:** muestra solo las dimensiones densas para la DTP
 - **Ambos:** muestra las dimensiones densas y ligeras para la DTP
 - En **Tipo de dimensión**, seleccione un tipo de dimensión para restringir la DTP para que solo se muestren los tipos de dimensión seleccionados.
 Por ejemplo, si solo desea que los usuarios introduzcan un miembro para *Cuenta*, *Entidad* y *Año*, seleccione estas dimensiones en **Tipo de dimensión**. Cuando se pide a los usuarios que introduzcan datos, las únicas dimensiones que se mostrarán son aquellas de tipo *Cuenta*, *Entidad* y *Año*.

DTP Condición

Define una condición.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Condición:


1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Condición** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.



- **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
- **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.

DTP DateAsNumber

Define una fecha como un número.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Fecha en formato numérico:


1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Fecha en formato numérico** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
 - En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
 - **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
 - Seleccione **Permitir valores #Missing** para permitir valores #Missing en la DTP en lugar de una fecha.

- En **Límites**, haga clic en  y, a continuación, defina el número mínimo y máximo que puede introducir en la petición de datos en tiempo de diseño.
- **Opcional.** En **Valor predeterminado**, haga clic en , seleccione **DTP** y, a continuación, seleccione un valor de DTP.

DTP Dimensión

Define una dimensión de la aplicación a la que pertenece la plantilla.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Dimensión:

1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Dimensión** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para agregar la DTP a un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
 - En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
 - **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
 - **Opcional.** En **Valor predeterminado**, haga clic en la lista desplegable y, a continuación, seleccione una dimensión de la aplicación a la que pertenece la plantilla.
5. **Opcional.** En el separador **Dependencias**, seleccione una petición de datos en tiempo de diseño y, a continuación, seleccione una opción de dependencia:
 - **Exclusiva:** hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP2) sea exclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP1). Cuando se realiza una petición de datos para DTP2, solo se muestran las dimensiones que no se utilizan en DTP1.

- **Inclusiva:** hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP4) sea inclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP3). Cuando se realiza una petición de datos para DTP4, solo se muestran las dimensiones que se utilizan en DTP3.
- **Ninguna:** No hay ninguna dependencia definida para la petición de datos en tiempo de diseño.

Las DTP Dimensión pueden tener dependencias de las DTP Rango de miembros, Dimensión, Dimensiones o Dimensión cruzada.

6. Opcional. En el separador Definir límites, realice las siguientes acciones:


- En **Densidad**, seleccione una opción:
 - **Mostrar ligero:** muestra solo las dimensiones ligeras para la DTP
 - **Mostrar denso:** muestra solo las dimensiones densas para la DTP
 - **Ambos:** muestra las dimensiones densas y ligeras para la DTP
- En **Tipo de dimensión**, seleccione un tipo de dimensión para restringir la DTP para que solo se muestren los tipos de dimensión seleccionados.

Por ejemplo, si solo desea que los usuarios introduzcan un miembro para *Cuenta*, *Entidad* y *Año*, seleccione estas dimensiones en **Tipo de dimensión**. Cuando se pide a los usuarios que introduzcan datos, las únicas dimensiones que se mostrarán son aquellas de tipo *Cuenta*, *Entidad* y *Año*.


DTP Dimensiones

Define dimensiones de la aplicación a la que pertenece la plantilla.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Dimensiones:

1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Dimensión** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.

- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
 - **Opcional**. En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
 - **Opcional**. En **Valor predeterminado**, asigne un valor predeterminado para la DTP.

Para asignar un valor predeterminado, haga clic en , seleccione **DTP** o **Dimensiones** y, a continuación, seleccione una DTP o una dimensión.
5. **Opcional**. En el separador **Dependencias**, seleccione una petición de datos en tiempo de diseño y, a continuación, seleccione una opción de dependencia:
- **Exclusiva**: hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP2) sea exclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP1). Cuando se realiza una petición de datos para DTP2, solo se muestran las dimensiones que no se utilizan en DTP1.
 - **Inclusiva**: hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP4) sea inclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP3). Cuando se realiza una petición de datos para DTP4, solo se muestran las dimensiones que se utilizan en DTP3.
 - **Ninguna**: No hay ninguna dependencia definida para la petición de datos en tiempo de diseño.

Las DTP Dimensiones pueden tener dependencias de las DTP Rango de miembros, Dimensión, Dimensiones o Dimensión cruzada.


6. **Opcional**. En el separador **Definir límites**, realice las siguientes acciones:
- En **Densidad**, seleccione una opción:
 - **Mostrar ligero**: muestra solo las dimensiones ligeras para la DTP
 - **Mostrar denso**: muestra solo las dimensiones densas para la DTP
 - **Ambos**: muestra las dimensiones densas y ligeras para la DTP
 - En **Tipo de dimensión**, seleccione un tipo de dimensión para restringir la DTP para que solo se muestren los tipos de dimensión seleccionados.



Por ejemplo, si solo desea que los usuarios introduzcan un miembro para *Cuenta*, *Entidad* y *Año*, seleccione estas dimensiones en **Tipo de dimensión**. Cuando se pide a los usuarios que introduzcan datos, las únicas dimensiones que se mostrarán son aquellas de tipo *Cuenta*, *Entidad* y *Año*.

DTP Entero

Define un entero.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Entero:


1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:

- Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Numérico** en **Tipo**.
- Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- Seleccione **Permitir valores #Missing** para permitir valores #Missing en la DTP en lugar de un entero.
- En **Límites**, haga clic en  y, a continuación, defina el número mínimo y máximo que puede introducir en la petición de datos en tiempo de diseño.
- **Opcional.** En **Valor predeterminado**, haga clic en , seleccione **DTP** y, a continuación, seleccione un valor de DTP.

DTP Miembro

Defina un miembro de una dimensión de la aplicación.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Miembro:

1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Miembro** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning

- **¿Obligatorio?**: seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
- **Solo lectura**: seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
- **Está oculto**: seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.

- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.

Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.


- **Opcional**. En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- En **Dimensión**, seleccione una dimensión.

En la lista desplegable Dimensión se muestran las dimensiones de la aplicación actual.

En las plantillas *gráficas*, la selección de una dimensión es opcional. Si selecciona una dimensión, el separador **Definir límites** no está disponible.

En las plantillas de *script*, debe seleccionar una dimensión.

- **Opcional**. En **Valor predeterminado**, asigne un valor predeterminado para la DTP.

Para asignar un valor predeterminado, haga clic en , seleccione **Miembro** y, a continuación, seleccione un miembro en el **Selector de miembros**. Se muestra la dimensión de atributo seleccionada en la lista desplegable **Dimensión**. Amplíe esta dimensión para mostrar los miembros disponibles.

- **Solo plantillas de script**. En **Límites**, introduzca una DTP, miembros o una función que devuelva un conjunto de miembros entre los que los usuarios pueden seleccionar.

Por ejemplo, para limitar la DTP cuando se le solicite mostrar solo las cuentas de nivel 0 en el padre "Ingresos", seleccione "Cuenta" como **Dimensión**; a continuación, en **Límites**, introduzca "ILvL0Descendants(Revenues)".

Nota: Cuando utilice una función para el límite, se recomienda utilizar funciones de Planning en lugar de funciones de Oracle Essbase. En algunos casos, las funciones de Essbase no devuelven los miembros esperados; por ejemplo, cuando la evaluación de la función de Essbase incluye miembros dinámicos. Para el límite en una petición de datos en tiempo de diseño de miembro, utilice "ILvI0Descendants("Mbr Name")" en lugar de la función de Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".

5. **Opcional**. En el separador **Dependencias**, seleccione una petición de datos en tiempo de diseño y, a continuación, seleccione una opción de dependencia:

- **Exclusiva**: hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP2) sea exclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP1). Cuando se realiza una petición de datos para DTP2, solo se muestran las dimensiones que no se utilizan en DTP1.
- **Inclusiva**: hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP4) sea inclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP3). Cuando se realiza una petición de datos para DTP4, solo se muestran las dimensiones que se utilizan en DTP3.

- **Ninguna:** No hay ninguna dependencia definida para la petición de datos en tiempo de diseño.
6. **Opcional.** El separador **Definir límites** solo se aplica a plantillas *gráficas* y se muestra solo si no ha seleccionado una dimensión. Si se encuentra en una plantilla gráfica y no ha seleccionado una dimensión, realice las siguientes acciones:


- En **Densidad**, seleccione una opción:
 - **Mostrar ligero:** muestra solo las dimensiones ligeras para la DTP
 - **Mostrar denso:** muestra solo las dimensiones densas para la DTP
 - **Ambos:** muestra las dimensiones densas y ligeras para la DTP
- En **Tipo de dimensión**, seleccione un tipo de dimensión para restringir la DTP para que solo se muestren los tipos de dimensión seleccionados.

Por ejemplo, si solo desea que los usuarios introduzcan un miembro para *Cuenta*, *Entidad* y *Año*, seleccione estas dimensiones en **Tipo de dimensión**. Cuando se pide a los usuarios que introduzcan datos, las únicas dimensiones que se mostrarán son aquellas de tipo *Cuenta*, *Entidad* y *Año*.


DTP Miembros

Define varios miembros de una dimensión seleccionada en la aplicación.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Miembros:

1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Miembros** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
 - En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.

Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.

- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
 - En **Dimensión**, seleccione una dimensión.
En la lista desplegable **Dimensión** se muestran las dimensiones de la aplicación actual.
En las plantillas *gráficas*, la selección de una dimensión es opcional. Si selecciona una dimensión, el separador **Definir límites** no está disponible.
En las plantillas de *script*, debe seleccionar una dimensión.
 - **Opcional.** En **Valor predeterminado**, asigne un valor predeterminado para la DTP.
Para asignar un valor predeterminado, haga clic en , seleccione **Miembro** y, a continuación, seleccione un miembro en el **Selector de miembros**. Se muestra la dimensión de atributo seleccionada en la lista desplegable **Dimensión**. Amplíe esta dimensión para mostrar los miembros disponibles.
 - **Solo plantillas de script.** En **Límites**, introduzca una DTP, miembros o una función que devuelva un conjunto de miembros entre los que los usuarios pueden seleccionar.
Por ejemplo, para limitar la DTP cuando se le solicite mostrar solo las cuentas de nivel 0 en el padre "Ingresos", seleccione "Cuenta" como **Dimensión**; a continuación, en **Límites**, introduzca "ILvl0Descendants(Revenues)".
Nota: Cuando utilice una función para el límite, se recomienda utilizar funciones de Planning en lugar de funciones de Oracle Essbase. En algunos casos, las funciones de Essbase no devuelven los miembros esperados; por ejemplo, cuando la evaluación de la función de Essbase incluye miembros dinámicos. Para el límite en una petición de datos en tiempo de diseño de miembros, utilice "ILvl0Descendants("Mbr Name")" en lugar de la función de Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".
5. **Opcional.** En el separador **Dependencias**, seleccione una petición de datos en tiempo de diseño y, a continuación, seleccione una opción de dependencia:
- **Exclusiva:** hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP2) sea exclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP1). Cuando se realiza una petición de datos para DTP2, solo se muestran las dimensiones que no se utilizan en DTP1.
 - **Inclusiva:** hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP4) sea inclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP3). Cuando se realiza una petición de datos para DTP4, solo se muestran las dimensiones que se utilizan en DTP3.
 - **Ninguna:** No hay ninguna dependencia definida para la petición de datos en tiempo de diseño.
6. **Opcional.** El separador **Definir límites** solo se aplica a plantillas *gráficas* y se muestra solo si no ha seleccionado una dimensión. Si se encuentra en una plantilla gráfica y no ha seleccionado una dimensión, realice las siguientes acciones:
- En **Densidad**, seleccione una opción:
 - **Mostrar ligero:** muestra solo las dimensiones ligeras para la DTP
 - **Mostrar denso:** muestra solo las dimensiones densas para la DTP
 - **Ambos:** muestra las dimensiones densas y ligeras para la DTP
 - En **Tipo de dimensión**, seleccione un tipo de dimensión para restringir la DTP para que solo se muestren los tipos de dimensión seleccionados.
Por ejemplo, si solo desea que los usuarios introduzcan un miembro para *Cuenta*, *Entidad* y *Año*, seleccione estas dimensiones en **Tipo de dimensión**. Cuando se pide


a los usuarios que introduzcan datos, las únicas dimensiones que se mostrarán son aquellas de tipo *Cuenta*, *Entidad* y *Año*.

DTP Rango de miembros

Define un rango de miembros de una dimensión seleccionada en la aplicación.




Una DTP Rango de miembros puede tener uno o varios miembros de cada dimensión. Por ejemplo, puede utilizar una DTP de tipo Rango de miembros para crear un paso de punto de vista en el que solicite a los usuarios que introduzcan miembros para una regla.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Rango de miembros:

1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Rango de miembros** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos**: seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?**: seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura**: seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto**: seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
 - En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.

Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
 - **Opcional**. En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
 - **Opcional**. En **Valor predeterminado**, asigne un valor predeterminado para la DTP.

Para asignar un valor predeterminado, realice una de las siguientes acciones:

 - Haga clic en , haga clic en  junto a cada dimensión y, a continuación, seleccione **DTP**, **Miembro** o **Función**.
 - Haga clic en  para utilizar una DTP como valor predeterminado.
5. **Opcional**. En el separador **Dependencias**, seleccione una petición de datos en tiempo de diseño y, a continuación, seleccione una opción de dependencia:

- **Exclusiva:** hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP2) sea exclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP1). Cuando se realiza una petición de datos para DTP2, solo se muestran las dimensiones que no se utilizan en DTP1.
- **Inclusiva:** hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP4) sea inclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP3). Cuando se realiza una petición de datos para DTP4, solo se muestran las dimensiones que se utilizan en DTP3.
- **Ninguna:** No hay ninguna dependencia definida para la petición de datos en tiempo de diseño.

Las DTP Rango de miembros pueden ser dependientes de los siguientes tipos de DTP: Rango de miembros, Dimensión cruzada, Dimensión y Dimensiones.

6. Opcional. En el separador **Definir límites**, realice las siguientes acciones:


- En **Densidad**, seleccione una opción:
 - **Mostrar ligero:** muestra solo las dimensiones ligeras para la DTP
 - **Mostrar denso:** muestra solo las dimensiones densas para la DTP
 - **Ambos:** muestra las dimensiones densas y ligeras para la DTP
- En **Tipo de dimensión**, seleccione un tipo de dimensión para restringir la DTP para que solo se muestren los tipos de dimensión seleccionados.



Por ejemplo, si solo desea que los usuarios introduzcan un miembro para *Cuenta*, *Entidad* y *Año*, seleccione estas dimensiones en **Tipo de dimensión**. Cuando se pide a los usuarios que introduzcan datos, las únicas dimensiones que se mostrarán son aquellas de tipo *Cuenta*, *Entidad* y *Año*.

DTP Numérico

Define un número. Por ejemplo, podría usar un DTP numérico en una fórmula.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Numérico:


1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Numérico** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.

- **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- Seleccione **Permitir valores #Missing** para permitir valores #Missing en la DTP en lugar de un número.
- En **Límites**, haga clic en  y, a continuación, defina el número mínimo y máximo que puede introducir en la petición de datos en tiempo de diseño.
- **Opcional.** En **Valor predeterminado**, haga clic en , seleccione **DTP** y, a continuación, seleccione un valor de DTP.

DTP Contraseña

Define una contraseña que se va a utilizar en la petición de datos en tiempo de diseño.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Contraseña:

1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Contraseña** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
 - En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.

Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.

- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- **Opcional.** En **Valor predeterminado**, introduzca el valor de la contraseña.

DTP Porcentaje

Define un porcentaje.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Porcentaje:

1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Porcentaje** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
 - En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.

Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.

- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- Seleccione **Permitir valores #Missing** para permitir valores #Missing en la DTP en lugar de un porcentaje.
- En **Límites**, haga clic en y, a continuación, defina el número mínimo y máximo que puede introducir en la petición de datos en tiempo de diseño.
- **Opcional.** En **Valor predeterminado**, haga clic en , seleccione **DTP** y, a continuación, seleccione un valor de DTP.


DTP Lista restringida

Permite definir una lista restringida.

Por ejemplo, en la plantilla del sistema de Asignación, puede seleccionar un método de redondeo y, a continuación, utilizar una petición de datos en tiempo de diseño de lista restringida para seleccionar el tipo de redondeo que se va a utilizar en la plantilla.

En el script de la plantilla, puede crear un script para cada tipo de redondeo y el script solo se utiliza cuando el usuario selecciona dicha opción de redondeo.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Lista restringida:


1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Lista restringida** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos**: seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?**: seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura**: seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto**: seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
 - En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
 - **Opcional**. En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
5. Seleccione el separador **Lista restringida** e introduzca un valor en **Valor de creador de reglas** y en **Valor sustituido**.
6. **Opcional**. Vuelva al separador **Propiedades** e introduzca un valor predeterminado que mostrar en la petición de datos en tiempo de diseño.

Para definir un valor predeterminado, haga clic en la lista desplegable **Valor predeterminado** y, a continuación, seleccione un **Valor de creador de reglas** introducido en el separador **Lista restringida**.

DTP Separador

Un separador es una instrucción o un espaciador en el paso de plantilla.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Separador:


1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Separador** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos**: seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?**: seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura**: seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto**: seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
 - En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.

Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
 - **Opcional**. En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.

DTP Lista inteligente

Define una Lista inteligente que se va a utilizar en la petición de datos en tiempo de diseño.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Lista inteligente:


1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Lista inteligente** en **Tipo**.

- Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- 5. En **Lista inteligente**, haga clic en la lista desplegable y, a continuación, seleccione una lista inteligente.
La lista inteligente que se muestra se rellena desde Planning. Si no hay ninguna lista inteligente en Planning, la lista desplegable está vacía.
- 6. **Opcional.** En **Valor predeterminado**, haga clic en la lista desplegable y, a continuación, seleccione un valor predeterminado.

DTP Cadena como número

Define una cadena como un número.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Cadena como número:

1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Cadena como número** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.

- **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
- **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- Seleccione **Permitir valores #Missing** para permitir valores #Missing en la DTP en lugar de una cadena.
- **Opcional.** Seleccione **Usar valores por defecto del sistema** y, en **Valor predeterminado**, haga clic en la lista desplegable para seleccionar el valor predeterminado que se utilizará en la petición de datos. El valor predeterminado se rellena inicialmente con el nombre de usuario.


📘 Nota


Si selecciona **Usar predeterminados del sistema** y, de ahí, selecciona "nombre de usuario", deberá seleccionar **Solicitar** y, a continuación, introducir el texto en **Texto de DTP**. Agregue esta petición en fase de diseño a un paso. En una regla, si se le solicita introducir esta petición en fase de diseño, deberá seleccionar la variable StringAsNumber, que tiene la opción **Usar predeterminados del sistema** y, a continuación, el nombre de usuario como valor predeterminado.

DTP Cadena

Define una cadena de texto.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Cadena:

1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Cadena** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.


- **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
- **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario. En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.
- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.
Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.
- **Opcional.** En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- **Opcional.** En **Valor predeterminado**, haga clic en , seleccione **DTP**, **Miembro** o **Función** y, a continuación, introduzca una DTP, un miembro o una función como valor predeterminado.

DTP Atributo definido por el usuario

Define un atributo definido por el usuario que se va a utilizar en la petición de datos en tiempo de diseño.

Por ejemplo, en Planning, los tipos de "Cuenta" se crean como atributos definidos por el usuario y utilizan esto en la plantilla Conversión de moneda. Las cuentas *Gastos e Ingresos* se convierten con *Tasas promedio* y las cuentas *Activos, Pasivo y Patrimonio* se suelen convertir con *Tasas de finalización*.

Para crear una petición de datos en tiempo de diseño Atributo definido por el usuario:

1. En **Diseñador de plantillas**, abra una plantilla existente o cree una nueva.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
3. Si ya hay peticiones de datos en tiempo de diseño definidas para la plantilla, seleccione el lugar donde debe introducirse la nueva petición de datos en tiempo de diseño.
4. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, haga lo siguiente:
 - Introduzca un valor en **Nombre** y seleccione **Atributo definido por el usuario** en **Tipo**.
 - Seleccione las opciones que desee:
 - **Pregunta para la petición de datos:** seleccione esta opción para permitir el uso de la DTP en un paso. La DTP se muestra en los pasos de la plantilla que piden a los usuarios que introduzcan datos al utilizar la plantilla en una regla o al iniciar una plantilla de script en Planning
 - **¿Obligatorio?:** seleccione esta opción para que sea obligatorio introducir datos en la petición de datos en tiempo de diseño.
 - **Solo lectura:** seleccione esta opción para que los usuarios solo puedan leer la petición de datos.
 - **Está oculto:** seleccione esta opción para ocultar la petición de datos en tiempo de diseño al usuario. En Planning, en el separador **Reglas de negocio** del diseño del formulario, agregue la regla con la plantilla o una plantilla de script al formulario.

En el panel **Propiedades de regla de negocio**, seleccione **Ocultar petición de datos** y, a continuación, seleccione **Usar miembros en formulario**.

- En **Texto de DTP**, introduzca el texto que desea que los usuarios vean cuando se les solicita la introducción de datos.

Si selecciona **Pregunta para la petición de datos**, es necesario el valor de **Texto de DTP**.

- **Opcional**. En **Comentarios**, introduzca un comentario sobre la DTP.
- En la lista desplegable **Dimensión**, seleccione una dimensión.

Las dimensiones que se muestran son las dimensiones de la aplicación Planning.

- **Opcional**. En **Valor predeterminado**, haga clic en la lista desplegable y, a continuación, seleccione un valor predeterminado basado en la dimensión seleccionada.
5. En el separador **Dependencias**, defina las dependencias. Consulte [Definición de dependencias para peticiones de datos en tiempo de diseño](#).
 6. En el separador **Definir límites**, seleccione una **densidad** y un **tipo de dimensión**. Consulte [Definición de límites para peticiones de datos en tiempo de diseño](#).


Definición de dependencias para peticiones de datos en tiempo de diseño

Puede definir dependencias inclusivas y exclusivas para las peticiones de datos en tiempo de diseño de *dimensión cruzada*, *dimensiones*, *dimensión*, *miembro*, *miembros* y *rango de miembros*. Si se designa una petición de datos (por ejemplo, DTP1) como inclusiva de otra petición de datos (por ejemplo, DTP2), cuando a un usuario se le solicita DTP1, solo se mostrarán las dimensiones de DTP2. Si se designa una petición de datos (por ejemplo, DTP3) como exclusiva de otra petición de datos (por ejemplo, DTP4), cuando a un usuario se le solicita DTP3, solo se mostrarán las dimensiones que no se utilicen en DTP4.

📘 Nota


Las peticiones de datos en tiempo de diseño solo pueden ser inclusivas o exclusivas de las peticiones de datos en tiempo de diseño que vayan antes de ellas en la cuadrícula de petición de datos en tiempo de diseño, por lo que el orden de las peticiones de datos en tiempo de diseño es muy importante.

Para definir dependencias:

1. En **Vista de sistema**, cree o abra una plantilla personalizada.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en  y, a continuación, seleccione dónde insertar la fila.
3. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, seleccione una de estas opciones en el campo **Tipo**:
 - **Dimensión cruzada**
 - **Dimensión**
 - **Dimensiones**
 - **Miembro**
 - **Miembros**

- **Rango de miembros**
- **Atributo definido por el usuario**


Cuando selecciona una de estas opciones, aparece el separador **Dependencias**.

4. En el separador **Dependencias**, seleccione una petición de datos en tiempo de diseño y, a continuación, seleccione una opción de dependencia:
 - **Exclusiva**: hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP2) sea exclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP1). Cuando se realiza una petición de datos para DTP2, solo se muestran las dimensiones que no se utilizan en DTP1.
 - **Inclusiva**: hace que la petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP4) sea inclusiva de otra petición de datos en tiempo de diseño (por ejemplo, DTP3). Cuando se realiza una petición de datos para DTP4, solo se muestran las dimensiones que se utilizan en DTP3.
 - **Ninguna**: No hay ninguna dependencia definida para la petición de datos en tiempo de diseño.
5. Haga clic en **Aceptar** y, a continuación, en  (**botón Guardar**).

Definición de límites para peticiones de datos en tiempo de diseño

Al crear una petición de datos en tiempo de diseño de *dimensión cruzada*, *dimensión*, *dimensiones*, *miembro*, *miembros* o *rango de miembros* para una plantilla personalizada, debe especificar si desea que la petición de datos se muestre para dimensiones densas y ligeras, solo dimensiones densas o solo dimensiones ligeras.

Para definir límites:

1. En **Vista de sistema**, cree o abra una plantilla definida personalizada.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en  y, a continuación, seleccione dónde insertar la fila.
3. En el cuadro de diálogo **Crear petición de datos**, en el separador **Propiedades**, seleccione una de estas opciones en el campo **Tipo**:
 - **Dimensión cruzada**
 - **Dimensión**
 - **Dimensiones**
 - **Miembro**
 - **Miembros**
 - **Rango de miembros**
 - **Atributo definido por el usuario**

Cuando selecciona una de estas opciones, aparece el separador **Definir límites**.

4. En el separador **Definir límites**:
 - En **Densidad**, seleccione una opción:
 - **Mostrar ligero**: muestra solo las dimensiones ligeras para la DTP
 - **Mostrar denso**: muestra solo las dimensiones densas para la DTP
 - **Ambos**: muestra las dimensiones densas y ligeras para la DTP

- En **Tipo de dimensión**, seleccione un tipo de dimensión para restringir la petición de datos en tiempo de diseño y que solo se muestren los tipos de dimensión seleccionados.



Por ejemplo, si solo desea que los usuarios introduzcan un miembro para *Cuenta*, *Entidad* y *Año*, seleccione estas dimensiones en **Tipo de dimensión**. Cuando se pide a los usuarios que introduzcan datos, las únicas dimensiones que se mostrarán son aquellas de tipo *Cuenta*, *Entidad* y *Año*.

5. Haga clic en **Aceptar** y, a continuación, en  (**botón Guardar**).


Creación de pasos para peticiones de datos en tiempo de diseño

Utilice el diseñador del asistente para plantillas para crear pasos para la plantilla. El asistente le permite decidir qué peticiones de datos en tiempo de diseño deben mostrarse en cada paso, si se muestra u oculta un paso (condiciones de activación) y si se muestran mensajes de error o advertencia (condiciones de validación).

Para crear pasos para peticiones de datos en tiempo de diseño:

1. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en .
2. En **Diseñador del asistente para plantillas**, haga clic en  para crear un paso en el asistente.
3. En el cuadro de diálogo **Agregar paso**, introduzca la información sobre el paso y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.


El paso agregado se muestra en la lista desplegable **Paso de Diseñador del asistente para plantillas**.

4. Mueva las peticiones de datos en tiempo de diseño para que se muestren en el paso de **DTP disponibles** a **DTP seleccionados**.
5. En el separador **Condiciones de activación**, introduzca la información sobre si mostrar u ocultar el paso:
 - En **Prefijo de condición**, seleccione un prefijo en la lista desplegable.
 - En **DTP**, haga clic en  para seleccionar un DTP o una función.
 - En **Operador**, seleccione un operador en la lista desplegable.
 - En **Valor**, introduzca o seleccione un valor para la condición.

Repita estos pasos hasta definir todas las sentencias de la condición. Para agregar filas, haga clic en el icono con el signo más (+) de la última fila.

La primera fila de la condición es la sentencia IF; cada fila adicional es una sentencia AND. Por ejemplo:

Cada fila tiene como valor predeterminado una sentencia AND, pero si se hace clic en AND, se puede cambiar por OR.

6. En el separador **Condiciones de validación**, introduzca la información sobre si se deben mostrar los mensajes de error o advertencia cuando los usuarios introducen datos no deseados (error) o posiblemente no deseados (advertencia):
 - En **Condición de validación**, haga clic en  para definir la condición de validación.
 - En **Nivel de mensaje**, seleccione **Error** o **Advertencia**.

Un mensaje de error impide continuar con los siguientes pasos. Un mensaje de advertencia permite continuar con el siguiente paso después de hacer clic en **Aceptar** en él.

- En **Mensaje de validación**, introduzca el mensaje que se mostrará al usuario en el paso.

Haga clic en el icono con el signo más (+) para agregar más errores o advertencias al paso.

7. Haga clic en **Aceptar** y, a continuación, en .


Búsqueda y reemplazo de texto en peticiones de datos en tiempo de diseño

Puede buscar y reemplazar cadenas de texto en las peticiones de datos en tiempo de diseño de las plantillas personalizadas.

Atención

El orden y la ubicación en la que reemplace las peticiones de datos en tiempo de diseño son muy importantes. Si desea buscar y reemplazar un nombre de petición de datos en tiempo de diseño tanto en el separador Petición de datos en tiempo de diseño como en el separador Diseñador de plantillas, primero debe buscar en el separador Petición de datos en tiempo de diseño, guardar la plantilla y, a continuación, realizar la búsqueda y el reemplazo en el separador Diseñador de plantillas. Si no realiza la búsqueda en este orden, el nombre de la petición de datos en tiempo de diseño no se reemplaza en el separador Diseñador de plantillas.

Para buscar y reemplazar texto en peticiones de datos en tiempo de diseño:

1. En **Vista de sistema**, abra una plantilla personalizada.
2. En el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en , introduzca la información que desea buscar y reemplazar y, a continuación, haga clic en **Reemplazar** o en **Reemplazar todo**.

Apertura de una plantilla personalizada

Puede abrir una plantilla personalizada en Vista de sistema, Vista de despliegue y Vista personalizada.

También puede abrir una plantilla personalizada desde el diagrama de flujo de una regla de negocio en el diseñador de reglas.

Para abrir una plantilla personalizada, haga doble clic en ella o bien haga clic con el botón derecho en la plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.

Refrescamiento de plantillas personalizadas

Tras crear una plantilla personalizada, es posible que deba refrescar la lista de aplicaciones en Vista de sistema para ver la nueva plantilla en el nodo Plantillas.

Al refrescar el tipo de aplicación, la aplicación, o el tipo de plan o cálculo al que pertenece una plantilla personalizada, se refresca el nodo **Plantillas** de forma predeterminada. No obstante,

al refrescar el nodo **Plantillas**, no se refrescan los niveles superiores de la lista de aplicaciones (es decir, los tipos de cálculo o de plan, las aplicaciones o los tipos de aplicaciones).

Para refrescar la lista de plantillas personalizadas, haga clic con el botón derecho en el nodo **Plantillas** y, a continuación, seleccione **Refrescar**.

Visualización de los usos de una plantilla personalizada

Se puede visualizar una lista de las reglas de negocio que están utilizando una plantilla personalizada.

La visualización de los usos de una plantilla personalizada resulta de utilidad cuando se desea suprimir la plantilla personalizada y se necesita saber qué objetos la están utilizando, si hubiera alguno. Debe eliminar la plantilla de todos los objetos que la estén utilizando para poder suprimir la plantilla.

Para mostrar los usos de una plantilla personalizada, en **Vista de sistema**, expanda el nodo **Plantillas**, haga clic con el botón derecho en la plantilla y, a continuación, seleccione **Mostrar usos**.

Copia y pegado de una plantilla personalizada

Se puede copiar una plantilla personalizada y pegarla en otra regla de negocio.

La regla en la que la copie debe pertenecer al mismo tipo de plan. Por ejemplo, puede copiar una plantilla personalizada de una regla de un tipo de plan Plan1 de una aplicación de Planning en otra regla de un tipo de plan Plan1 de una aplicación de Planning, pero no en una regla de un tipo de plan Capital Asset.

Para copiar y pegar una plantilla personalizada, realice una de estas acciones:

- Expanda el nodo **Plantillas**, haga clic con el botón derecho en la plantilla, seleccione **Copiar en**, introduzca la información solicitada en el cuadro de diálogo **Copiar en** y, por último, haga clic en **Aceptar**.
- En el diagrama de flujo de una regla de negocio, haga clic con el botón derecho en la plantilla que desea copiar y, a continuación, seleccione **Copiar**. Abra la regla de negocio en la que desea pegar la plantilla, haga clic con el botón derecho en el diagrama de flujo de la regla de negocio y, a continuación, seleccione **Pegar**.

Supresión de una plantilla personalizada

Puede suprimir una plantilla personalizada en Vista de sistema, Vista personalizada y Vista de despliegue.

Antes de suprimir una plantilla personalizada, asegúrese de que no se esté utilizando en ninguna regla de negocio ni carpeta personalizada. Para mostrar el uso de una plantilla, haga clic con el botón derecho en la plantilla y, a continuación, seleccione **Mostrar usos**.

Para suprimir una plantilla personalizada, expanda el nodo **Plantillas**, haga clic con el botón derecho en la plantilla y, a continuación, seleccione **Suprimir**.

Nota

Si se ha desplegado una plantilla de script en Planning, al seleccionar **Suprimir**, se muestra el siguiente mensaje:

¿Desea suprimir los elementos seleccionados? Algunos de los objetos seleccionados se han desplegado en Planning. ¿Desea suprimirlos del servidor de Planning?

Si selecciona la casilla, se suprimirá la plantilla de script tanto de Planning como de Calculation Manager.

Búsqueda y reemplazo de texto en plantillas personalizadas gráficas

Puede buscar cadenas de texto en una plantilla personalizada. También puede reemplazar todas las instancias de una cadena de texto.

Cuando se busca una cadena, Calculation Manager inicia la búsqueda con el primer componente detrás del componente seleccionado en el diagrama de flujo de la plantilla, continúa hasta el final del diagrama de flujo y se inicia al principio del diagrama de flujo hasta que alcanza el componente seleccionado en el diagrama de flujo. Cuando se encuentra una aparición de la cadena de texto, si desea buscar otra, debe volver a iniciar la búsqueda para buscar la siguiente aparición.

Para buscar texto o para buscar y reemplazar texto en una plantilla personalizada:

1. En **Vista de sistema**, abra una plantilla personalizada.
2. Realice una de estas acciones:
 - En el separador **Diseñador de plantillas**, seleccione **Editar** y, a continuación, **Buscar**. En el cuadro de diálogo **Buscar**, introduzca el texto que desea buscar y, a continuación, haga clic en **Buscar**.
 - En el separador **Diseñador de plantillas**, seleccione **Editar** y, a continuación, **Reemplazar todo**. En el cuadro de diálogo **Reemplazar**, introduzca el texto que desea buscar y reemplazar y, a continuación, seleccione **Reemplazar todo**.

7

Uso de componentes para diseñar reglas de negocio y plantillas

Consulte también:

- [Acerca de los componentes](#)
Las plantillas y reglas de negocio pueden incluir varios tipos de componentes:
- [Componentes de fórmula](#)
Un componente de Fórmula está formado por sentencias de cálculo de fórmulas.
- [Componentes de script](#)
Los componentes de script pueden utilizarse en reglas de negocio y plantillas.
- [Componentes de condición](#)
Un componente de condición está formado por sentencias condicionales que son verdaderas o falsas.
- [Componentes de bloque de miembros](#)
Un componente de bloque de miembros define el miembro que incluye una o más sentencias en un script.
- [Componentes de rango de miembros](#)
Un componente de rango de miembros es un tipo de bucle formado por un rango de miembros de dimensiones de Planning.
- [Componentes de bucle fijo](#)
Un componente de bucle fijo es un objeto que realiza ciclos por una lista de miembros de metadatos un número fijo de veces.
- [Componentes de bucle de metadatos](#)
Los componentes de bucle de metadatos permiten asignar un valor a varios miembros mediante una función (metadatos) o bien con valores inicial y final (fijo).
- [Componentes de asignación de DTP](#)
Utilice un componente de asignación de DTP para asignar una DTP, un miembro, una función o un texto escrito a una petición de datos en tiempo de diseño en una plantilla personalizada.
- [Uso compartido de componentes de script y de fórmula](#)
Un componente de fórmula o script compartido existe en el nivel de fórmula y en el nivel de script.
- [Copia de componentes](#)
Copie y pegue los hijos de un componente de regla de negocio, o copie y pegue la referencia a un componente de fórmula o script de regla de negocio
- [Almacenamiento de componentes](#)
Los componentes de fórmula y script se guardan después de diseñarlos en el diseñador de componentes.
- [Actualización de componentes de fórmula y de script](#)
Después de crear un componente de fórmula o script, es posible que deba actualizar la lista de aplicaciones en la vista de sistema para verla en el nodo de fórmulas o scripts.

- [Visualización de los usos de los componentes de fórmula y script](#)
Puede mostrar los usos de componentes de script o de fórmula.
- [Uso de componentes en un diagrama de flujo](#)
Puede realizar acciones en los componentes en un diagrama de flujo.

Acerca de los componentes

Las plantillas y reglas de negocio pueden incluir varios tipos de componentes:

- **Componentes de fórmula:** sentencias de cálculo que puede escribir o diseñar mediante miembros, funciones y sentencias condicionales.
- **Componentes de script:** solo sentencias de script de cálculo.
- **Componentes de condición:** sentencias condicionales (es decir, sentencias If...Then) que son verdaderas o falsas.
- **Componentes de bloque de miembros:** contienen un miembro que debe especificar.
- **Componentes de rango de miembros (o bucles de metadatos):** contienen listas de miembros de metadatos (por ejemplo, listas de cuentas).
- **Componentes de bucles fijos:** contienen bucles de metadatos que, por ejemplo, realizan un bucle en una lista de miembros, como las cuentas.
- **Componentes de bucle de metadatos:** (solo para usuarios de plantillas personalizadas) contienen un parámetro o varios que se pueden aplicar a los hijos de una dimensión padre.
- **Componentes de asignación de DTP:** (solo para usuarios de plantillas personalizadas) contienen peticiones de datos en tiempo de diseño y las condiciones que defina para ellas.

Puede crear componentes de fórmula y de script independientemente de las reglas y las plantillas en las que se utilicen. Puesto que no dependen de objetos, puede abrirlos, guardarlos, editarlos, suprimirlos y exportarlos desde la Vista de sistema.

A diferencia de los componentes de fórmula y de script, debe crear los demás tipos de componentes a partir de las reglas y las plantillas. No puede abrirlos, guardarlos, suprimirlos o exportarlos independientemente de las reglas y las plantillas a las que pertenezcan.

📘 Nota

Al crear componentes, puede que desee dejar abiertos los componentes, las reglas de negocio, las plantillas y las variables con los que trabaja. Calculation Manager muestra estos objetos en una interfaz con pestañas, de forma que puede moverse con facilidad entre las pestañas cuando cree componentes. Puede tener un máximo de diez pestañas abiertas en Calculation Manager, pero Oracle recomienda no abrir más de diez objetos a la vez para obtener un rendimiento óptimo.

Componentes de fórmula

Un componente de Fórmula está formado por sentencias de cálculo de fórmulas.

Consulte también:

- [Acerca de los componentes de fórmula](#)
- [Creación de un componente de fórmula](#)

- [Diseño de un componente de fórmula](#)
- [Apertura de un componente de fórmula](#)
- [Edición de un componente de fórmula](#)
- [Supresión de un componente de fórmula](#)
- [Copia y pegado de un componente de fórmula](#)

Acerca de los componentes de fórmula

Un componente de fórmula está formado por sentencias de cálculo de fórmulas. Para crear las sentencias de cálculo de una fórmula, debe introducir o seleccionar miembros, funciones y condiciones. A medida que crea la fórmula, cada una de sus sentencias de cálculo aparece en una fila dentro de una cuadrícula en el diseñador de componentes.

Creación de un componente de fórmula

Puede crear un componente de fórmula desde la vista de sistema. Los componentes de fórmula se pueden utilizar en reglas de negocio y plantillas.

Para crear un componente de fórmula:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en el icono **Objeto nuevo**.
2. Introduzca el valor de **Tipo de aplicación**.
3. Seleccione un valor para **Aplicación**. La aplicación debe ser una aplicación de Planning válida.
4. Seleccione el **tipo de plan**.

Nota

En la vista del sistema, si hace clic con el botón derecho en Fórmulas y selecciona Nueva para crear una fórmula nueva, el cuadro de diálogo Nueva fórmula se rellena con el nombre del tipo de aplicación, el nombre de la aplicación y el nombre de tipo de plan en que está trabajando.

5. Seleccione **Fórmula** como valor para **Tipo de objeto**.
6. Introduzca el nombre de la fórmula y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

La fórmula se visualiza en el diseñador de componentes. Para diseñar el componente de fórmula, consulte [Diseño de un componente de fórmula](#).

Diseño de un componente de fórmula

Puede crear un componente de fórmula desde la vista del sistema o desde cualquier otra vista. También puede crear un componente de fórmula desde el diseñador de reglas o plantillas mientras diseñe una regla de negocio o una plantilla. Los componentes de fórmula se pueden utilizar en reglas de negocio y plantillas.

Para crear un componente de fórmula:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Fórmulas** y, a continuación, seleccione **Nuevo**.

El cuadro de diálogo **Nueva fórmula** se rellena con el tipo de aplicación de Planning, la aplicación Planning y el tipo de plan.

📘 Nota

También puede crear un componente de fórmula desde una regla de negocio o plantilla, arrastrando un nuevo componente de fórmula al diagrama de flujo de la regla de negocio o plantilla.

2. Introduzca un nombre, un tipo de aplicación, una aplicación y un tipo de plan al que pertenezca el componente de fórmula.
3. Haga clic en **Aceptar**.
4. **Opcional:** en el **Diseñador de componentes**, puede realizar cualquiera de estas tareas:
 - Haga clic en **Agregar cuadrícula** y seleccione **Insertar cuadrícula (Antes de)**, **Insertar cuadrícula (Después de)** o **Insertar cuadrícula (Al final)** para agregar otra cuadrícula. De forma predeterminada, la pestaña **Fórmula** muestra una cuadrícula.
 - Haga clic en **Suprimir cuadrícula** para suprimir una cuadrícula seleccionada.
 - Haga clic en el icono **Buscar** para buscar texto en la cuadrícula de fórmula en la que está trabajando. Realice estas tareas:
 - Haga clic en el icono **Buscar y reemplazar** para buscar y reemplazar texto en el script.
5. En **Fórmula**, introduzca un título para la fórmula.
6. **Solo usuarios que creen un componente de fórmula para una plantilla:** En el separador **Fórmula**, seleccione **Utilizar petición de datos de diseño** si desea usar una petición de datos en tiempo de diseño en el componente de fórmula. A continuación, en la cuadrícula de condición, defina una condición para la petición de datos en tiempo de diseño realizando estas tareas:
 - a. En **DTP**, seleccione una petición de datos en tiempo de diseño.
 - b. En **Operador**, seleccione un operador: = = o <>.
 - c. En **Valor**, seleccione un valor en la lista desplegable.
 - d. Repita estos pasos hasta crear en la condición tantas sentencias como necesite.

✅ Sugerencia

Haga clic en los iconos más (+) y menos (-) para agregar y suprimir filas de la cuadrícula. Para cambiar And a Or, haga clic en el campo junto a And; seleccione Or en la lista desplegable.

7. De forma predeterminada, el procesamiento de un cálculo de componente de fórmula comienza por el primer miembro introducido en la cuadrícula. Si desea iniciar el procesamiento del cálculo del componente de fórmula por otro miembro, introduzca el nombre de miembro o de función en **Bloque de miembros** o haga clic en el icono de **puntos suspensivos** para seleccionar uno del selector de miembros. Consulte [Acerca de la adición de miembros y funciones a un componente](#).
8. En **Comentario**, introduzca comentarios para las sentencias condicional y de fórmula que desee crear.

9. **Opcional:** para crear una sentencia condicional (es decir, una sentencia IF) para el componente de fórmula, haga clic en **Agregar condición**. Consulte [Uso del creador de condiciones para crear sentencias condicionales](#).
10. **Opcional:** en la fila IF que aparece, introduzca el texto de la sentencia condicional o haga clic en el icono **Agregar/Editar condición** de la columna de la derecha de la fila para acceder al creador de condiciones. El creador de condiciones le permite diseñar una sentencia condicional de forma gráfica.

Nota

Aunque puede seleccionar IF, ELSE IF y ELSE desde la flecha abajo, de forma predeterminada, la primera sentencia debe ser una sentencia IF.

11. **Opcional:** utilice el creador de condiciones para diseñar la sentencia condicional IF. Consulte [Uso del creador de condiciones para crear sentencias condicionales](#).
12. En la fila **Fórmula**, haga clic en la fila de la *izquierda* del signo igual para crear una sentencia de fórmula. Haga clic en el icono **Acciones** y seleccione:

Nota

Si ha creado una sentencia condicional (es decir, una sentencia IF) del paso [9](#) al paso [11](#), la sentencia de fórmula que crea en este paso es la sentencia THEN de la condición.

- Variable (consulte [Trabajo con variables](#))
 - Miembro (consulte [Adición de miembros y funciones a un componente](#))
 - Función (consulte [Trabajo con funciones](#))
 - Lista inteligente (consulte [Uso de listas inteligentes](#))
13. En la fila **Fórmula**, haga clic en la fila de la *derecha* del signo igual para completar la sentencia de fórmula. Haga clic en el icono **Acciones** y seleccione:
 - Variable (consulte [Trabajo con variables](#))
 - Miembro (consulte [Adición de miembros y funciones a un componente](#))
 - Función (consulte [Trabajo con funciones](#))
 - Lista inteligente (consulte [Uso de listas inteligentes](#))
 14. Haga clic en el icono **Comentarios** para introducir comentarios acerca de la fila de sentencia de cálculo. Haga clic en **Aceptar**.
 15. **Opcional:** si desea crear otra sentencia IF o bien una sentencia ELSE IF o ELSE, siga estos pasos:
 - a. Haga clic en **Agregar condición**.
 - b. Haga clic en la **flecha abajo** y seleccione una de estas opciones:
 - **IF:** selecciónelo para crear una sentencia condicional IF. Si la sentencia IF es TRUE, se realizarán las acciones; si la sentencia IF es FALSE, se realizarán las demás acciones.

- **ELSE IF:** selecciónelo para crear una sentencia condicional ELSE IF. Las acciones de esta sentencia se realizan si existe una sentencia IF asociada y la sentencia IF es FALSE.
- **ELSE:** selecciónelo para crear una sentencia condicional ELSE. Las acciones de esta sentencia se realizan si existe una sentencia ELSE IF asociada y la sentencia ELSE IF es FALSE.

Nota

Si elimina la sentencia de condición de un bloque IF o ELSE IF, y el siguiente bloque contiene una sentencia ELSE IF, este siguiente bloque se cambia por un bloque IF. Sin embargo, si el siguiente bloque contiene una sentencia ELSE, entonces se elimina la sentencia de condición de este bloque.

- c. Repita del paso [9](#) al paso [14](#) si desea diseñar sentencias adicionales para el componente de fórmula. Una cuadrícula de fórmula puede constar de uno o más bloques de fórmula que contienen una recopilación de sentencias de fórmula. También puede introducir un comentario y una condición para el bloque, aunque esto es opcional.

Sugerencia

Si es necesario, haga clic en el icono + para agregar más filas de fórmula.

16. En **Propiedades**, complete estos pasos:

- a. **Solo usuarios que creen un componente de fórmula para una regla de negocio:** Al arrastrar y soltar el componente de fórmula en una regla de negocio desde **Objetos nuevos**, no se selecciona **Compartido**. Para que esta fórmula sea compartida, seleccione el separador **Propiedades** de la fórmula, seleccione **Compartido** y asigne un nombre a la fórmula.

Al crear un componente de fórmula desde **Vista de sistema, Compartido** se selecciona de forma predeterminada y no puede cambiarlo. Si, en su lugar, desea una copia de la fórmula en una regla de negocio, arrastre la fórmula compartida a la regla de negocio y, a continuación, desactive la casilla de verificación **Compartido** en el separador **Propiedades**. Se crea una copia de la fórmula compartida en la regla de negocio; la copia de la fórmula compartida no se cambia si se cambia la fórmula compartida. Al guardar la regla de negocio, la fórmula ya no tiene un nombre.
- b. **Opcional:** edite el nombre de la fórmula introduciendo uno nuevo de un máximo de 50 caracteres. (El nombre predeterminado procede del cuadro de diálogo para crear una nueva fórmula.)
- c. **Opcional:** introduzca una descripción de un máximo de 255 caracteres para la fórmula.
- d. **Opcional:** introduzca un título para la fórmula. El título aparece debajo de la fórmula en los diagramas de flujo del **diseñador** y de **Diseñador de plantillas**.


Nota

Si el componente no tiene un título y el componente no está compartido, la primera parte del componente se muestra en el diagrama de flujo. Por ejemplo, si tiene una fórmula, "Salarios" = 40, que no está compartida y no tiene un título, el diagrama de flujo muestra "Salarios" = 40 para el componente de fórmula. Si el componente está compartido y no tiene un título, el nombre del componente se muestra en el diagrama de flujo.

- e. Introduzca comentarios para la fórmula. Por ejemplo, quizá le interese comunicar a los usuarios para qué debe utilizarse la fórmula.
- 17. Sólo usuarios que creen un componente de fórmula para una regla de negocio:** En **Usos**, puede ver las reglas que usan el componente de fórmula.

Nota

La información de la pestaña Sintaxis no se puede editar.

- 18.** Haga clic en .

Uso del creador de condiciones para crear sentencias condicionales

El creador de condiciones le permite crear sentencias condicionales para componentes de fórmula y condición. Las sentencias condicionales también se conocen como sentencias "If...Then". Si la primera parte (la parte If) de una sentencia condicional es verdadera, la segunda parte de la sentencia (la parte Then) también será verdadera. Si la primera parte de una sentencia condicional es falsa, la segunda parte puede o no ser verdadera.

Para crear una sentencia condicional:

1. Haga clic con el botón derecho en una fórmula y seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de componentes**, haga clic en el icono **Agregar condición**.
Se agregan dos filas con varios campos y listas desplegadas que se utilizan para crear la condición que se agrega al Diseñador de componentes.
3. En la primera fila, seleccione si la primera sentencia de la condición debe empezar por IF, ELSE o ELSE IF e introduzca el texto de la sentencia condicional. O haga clic en el icono **Agregar/editar condición** a la derecha de la fila para acceder al Creador de condiciones. El creador de condiciones le permite diseñar una sentencia condicional de forma gráfica.
Aunque puede seleccionar IF, ELSE IF y ELSE en la flecha hacia abajo, de forma predeterminada, la primera sentencia debe ser una sentencia IF.
4. En Generador de condiciones, seleccione **Condición de metadatos** o **Condición de datos**.
5. Realice una de estas tareas:
 - Introduzca un valor en **Función** (para una condición de metadatos) o **Fórmula** (para una condición de datos).
 - Haga clic en la fila **Función** o **Fórmula** para mostrar el icono **Acciones**. Haga clic en el icono **Acciones** y seleccione una opción para crear una fórmula o función:
 - Variable (consulte [Trabajo con variables](#))

- Miembro (consulte [Adición de miembros y funciones a un componente](#))
 - Función (consulte [Trabajo con funciones](#))
6. Introduzca uno de estos operadores:
- = (igual a)
 - < (mayor que)
 - > (menor que)
 - <> (mayor o menor que)
 - >= (menor que o igual a)
 - <= (mayor que o igual a)
7. Realice una de estas tareas:
- Introduzca un valor en **Valor**.
 - Haga clic en la fila **Valor** para mostrar el icono **Acciones**. Haga clic en **Acciones** y seleccione una opción para crear un valor para la fórmula o función:
 - Variable (consulte [Trabajo con variables](#))
 - Miembro (consulte [Adición de miembros y funciones a un componente](#))
 - Función (consulte [Trabajo con funciones](#))
8. Introduzca comentarios para la condición.
9. Haga clic en el icono + para agregar la condición a la cuadrícula Condición. (También puede utilizar el icono + para crear una copia de la fila seleccionada y agregarla a la cuadrícula Condición.) Utilice el icono — para reemplazar una fila seleccionada en la cuadrícula Condición con una condición de metadatos o de datos.

✓ Sugerencia

Utilice los iconos de flecha arriba o abajo para reordenar las sentencias condicionales en la cuadrícula. Utilice los iconos Agrupar y Desagrupar para agrupar (agregar paréntesis) y desagrupar (eliminar paréntesis) de partes de la sentencia condicional. Cambie el And a Or, And Not u Or Not haciendo clic en el campo situado junto a And y mediante la lista desplegable para seleccionar una opción.

10. Haga clic en **Aceptar** para salir del cuadro de diálogo **Generador de condiciones**. La condición se inserta en la sentencia IF.
11. **Opcional:** Repita del paso [2](#) al paso [10](#) para cada sentencia de condición que desee crear.
12. **Opcional:** para cada sentencia condicional adicional, haga doble clic en la primera columna para visualizar una lista desplegable desde la que puede seleccionar un operador para empezar cada sentencia condicional:
- IF: puede empezar *sólo* la primera sentencia condicional con IF. (Éste es el valor predeterminado que aparece sólo para la primera sentencia condicional que crea el usuario.)
 - NOT IF: puede empezar *sólo* la primera sentencia condicional con NOT IF.
 - AND: puede empezar cualquier sentencia condicional (excepto la primera) con AND cuando desee crear un compuesto de al menos dos sentencias condicionales.

- OR: puede empezar cualquier sentencia condicional (excepto la primera) con OR cuando desee crear un compuesto de al menos dos sentencias condicionales.
- AND NOT: puede empezar cualquier sentencia condicional (excepto la primera) con AND NOT cuando desee incluir la sentencia condicional que le sigue con el componente de fórmula.
- OR NOT: puede empezar cualquier sentencia condicional (excepto la primera) con OR NOT cuando desee incluir la sentencia condicional que le sigue con el componente de fórmula.

✓ Sugerencia

Utilice los iconos Agrupar y Desagrupar para agregar y eliminar paréntesis de sentencias condicionales. Para agrupar o desagrupar varias sentencias condicionales, utilice Ctrl + clic o Shift + clic para seleccionar las sentencias condicionales que desee agrupar o desagrupar.

13. Haga clic en **Aceptar**.

Las sentencias condicionales se insertan en la fila Condición.

Introducción de comentarios para sentencias de fórmula

Para introducir comentarios para sentencias de fórmula:

1. Con **Fórmulas** expandido, realice una de estas tareas:

- Si la fórmula para la que desea agregar comentarios está en una regla de negocio, expanda **Reglas**, haga clic con el botón derecho en la regla que contiene el componente de fórmula y seleccione **Abrir**.
- Si la fórmula para la que desea agregar comentarios está en una plantilla, expanda el nodo **Plantillas**, haga clic con el botón derecho en la regla que contiene el componente de fórmula y seleccione **Abrir**.
- Si desea abrir la fórmula solamente, expanda el nodo **Fórmulas**, haga clic con el botón derecho en la fórmula y seleccione **Abrir**.

2. Realice una de estas tareas:

- Si desea agregar comentarios para un componente de fórmula de una regla de negocio, en el diagrama de flujo de **Diseñador de reglas**, seleccione el componente de fórmula y el separador **Fórmula**. A continuación, introduzca comentarios en el cuadro de texto **Comentario**.
- Si desea agregar comentarios para una fórmula de una plantilla, en el diagrama de flujo de **Diseñador de plantillas**, seleccione el componente de fórmula y el separador **Propiedades**. A continuación, introduzca comentarios en el cuadro de texto **Comentarios**.
- Si desea agregar comentarios para un componente de fórmula solamente, en **Diseñador de componentes**, introduzca comentarios en el cuadro de texto **Comentarios**.

3. Haga clic en .

Apertura de un componente de fórmula

Puede abrir un componente de fórmula desde la vista del sistema o desde el diagrama de flujo de Diseñador de reglas o Diseñador de plantillas.

Para abrir un componente de fórmula, en **Vista de sistema**, expanda **Fórmulas**, haga clic con el botón derecho en una fórmula y, a continuación, seleccione **Abrir**.


Nota

Si el componente de fórmula se emplea en una regla de negocio, también puede abrirla desde el diagrama de flujo de la regla en el diseñador de reglas; para ello, haga clic con el botón derecho en el componente de fórmula y seleccione **Abrir**, o bien haga doble clic en él.

Edición de un componente de fórmula

Puede editar las sentencias que forman un componente de fórmula, así como los comentarios, el título, el nombre y la descripción del mismo.

Para editar un componente de fórmula:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una fórmula y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de componentes**, edite las propiedades de la fórmula y, a continuación, haga clic en .

Consulte [Diseño de un componente de fórmula](#) y [Uso del creador de condiciones para crear sentencias condicionales](#).

Supresión de un componente de fórmula

Puede suprimir un componente de fórmula únicamente si no se utiliza en ninguna regla ni plantilla. Para ver si alguna regla o plantilla utiliza el componente de fórmula, puede mostrar sus usos. (Consulte [Visualización de los usos de los componentes de fórmula y script](#)). Si un componente de fórmula se emplea en una regla o plantilla y ya no necesita usarlo en ellas, puede eliminarlo de la regla o plantilla y, a continuación, suprimirlo. También puede suprimir la regla o la plantilla, con lo que se suprimirá el componente de fórmula contenido en ellas.

Para suprimir un componente de fórmula:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una fórmula y, a continuación, seleccione **Mostrar usos**.
Si alguna lo hace, debe eliminar el componente de fórmula.
2. Asegúrese de que ninguna regla ni plantilla esté utilizando el componente de fórmula.
Consulte [Eliminación de un componente de un diagrama de flujo](#).
3. Vuelva a hacer clic con el botón derecho en la fórmula y, a continuación, seleccione **Suprimir**.

Copia y pegado de un componente de fórmula


Puede copiar un componente de fórmula de una regla o plantilla y pegarlo en la misma regla o plantilla o en otra distinta. También puede copiar el contenido de la cuadrícula de condición en un componente de fórmula y pegarlo en el mismo o en otro componente de fórmula. No puede copiar un componente de fórmula y pegarlo en otro componente de fórmula o en otro tipo de componente.

Para copiar y pegar un componente de fórmula:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo de Diseñador de reglas o Diseñador de plantillas, haga clic con el botón derecho en un componente de fórmula y, a continuación, seleccione **Copiar**.

Si el componente que desea copiar es compartido, puede hacer clic con el botón derecho en el componente de fórmula y seleccionar Copiar referencia para copiar la referencia en el componente compartido en lugar de copiar el componente en sí. (Consulte [Copia y pegado de la referencia a un componente de fórmula o script de regla de negocio](#)).

Si el componente que desea copiar contiene otros componentes (es decir, hijos), puede copiar todos los componentes del grupo mediante Ctrl+clic, clic con el botón derecho y Copiar grupo. (Consulte [Copia y pegado de un grupo de componentes en un diagrama de flujo](#)).

3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el componente de fórmula en el diagrama de flujo de la *misma* regla de negocio o plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar el componente de fórmula y seleccione **Pegar**.
 - Para pegar el componente de fórmula en el diagrama de flujo de una regla de negocio o una plantilla *diferente*, abra la regla de negocio o la plantilla en la que desea pegar el componente, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar el componente de fórmula y seleccione **Pegar**.
4. Haga clic en .

Componentes de script

Los componentes de script pueden utilizarse en reglas de negocio y plantillas.

Consulte también:

- [Creación de un componente de script](#)
- [Diseño de un componente de script](#)
- [Apertura de un componente de script](#)
- [Edición de un componente de script](#)
- [Supresión de un componente de script](#)
- [Copia y pegado de un componente de script](#)

Creación de un componente de script

Puede crear un componente de script desde la vista de sistema. Los componentes de script pueden utilizarse en reglas de negocio y plantillas.

Para crear un componente de script:

1. Introduzca el nombre del script y el tipo de aplicación.
2. Seleccione un **nombre de aplicación**. El nombre de la aplicación debe ser una aplicación de Planning válida.
3. Seleccione el **tipo de plan** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Nota

En la vista del sistema, si hace clic con el botón derecho en Scripts y selecciona Nuevo, el cuadro de diálogo Nuevo script se rellena con el tipo de aplicación, la aplicación y el tipo de plan en que esté trabajando.

Diseño de un componente de script

Los componentes de script pueden utilizarse en reglas de negocio y plantillas. Puede crear un componente de script desde la vista del sistema o desde cualquiera de las otras vistas. También puede crear un componente de script desde el diseñador de reglas o de plantillas mientras diseña una regla de negocio o una plantilla.

Nota

También puede diseñar un componente de script desde una regla de negocio o plantilla.

Para diseñar un componente de script:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Scripts** y, a continuación, seleccione **Nuevo**.
2. Introduzca un nombre, un tipo de aplicación, una aplicación y un tipo de plan para el script.
3. Haga clic en **Aceptar**.
4. Utilice los iconos para diseñar el componente de script.

Nota

A diferencia de las reglas, las plantillas y otros componentes, cuando abre un script, no puede verlo en formato gráfico (en un diagrama de flujo). Sólo puede verlo en formato de script.

Puede realizar cualquiera de estas tareas con el script:

- Haga clic en el icono **Mostrar/ocultar números de línea** para ocultar (o mostrar) los números de línea del script. Los números de línea se muestran de forma predeterminada.
- Haga clic en **Insertar una función y sus parámetros** para insertar una función en el script. Consulte [Trabajo con funciones](#).
- Haga clic en el icono **Insertar miembros seleccionados de una dimensión** para insertar un miembro de en el script. Consulte [Adición de miembros y funciones a un componente](#).
- Haga clic en el icono **Insertar una variable** para insertar una variable en el script. Consulte [Trabajo con variables](#).
- Haga clic en **Insertar listas inteligentes** para insertar una lista inteligente en el script. Consulte [Uso de listas inteligentes](#).
- Haga clic en los iconos **Comentario** y **Anular la marca de comentario** para agregar y eliminar líneas de comentario del script.
- Haga clic en el icono **Ocultar comentarios** para ocultar los comentarios generados por el sistema en el script.
- Haga clic en el icono **Verificar sintaxis** para comprobar si hay errores en la sintaxis del script.

Nota

Si hay un error de sintaxis, el código que contiene el error cambia a texto rojo, pero no se muestran mensajes de error. Si no hay ningún error de sintaxis, se muestra el mensaje "No se ha encontrado ningún error de sintaxis".

- Haga clic en el icono **Ajustar** para que cualquier línea larga del script que se desplace fuera de la página se muestre en varias líneas en la misma página.
- Haga clic en el icono **Establecer la finalización de código en DESACTIVADO** para suprimir las sugerencias para la finalización del código. (Este icono permite la alternación. Para volver a activar la finalización de código, vuelva a hacer clic en el icono. De forma predeterminada, la finalización de código está establecida en Activado.)
- Haga clic en el icono **Reemplazar** para *buscar y reemplazar* una cadena de texto en el script. Consulte [Búsqueda de una cadena de texto en un script de regla de negocio](#).
- Haga clic en el icono **Buscar** para *buscar* una cadena de texto en el script. Consulte [Búsqueda de una cadena de texto en un script de regla de negocio](#).
- Introduzca el texto en **Buscar** y haga clic en **Anterior** o **Siguiente** para buscar la instancia del texto anterior (buscando hacia arriba en el script) o siguiente (buscando hacia abajo en el script).
- Introduzca un número de línea en **Ir a línea** y haga clic en la flecha para resaltar el número de línea en el script.
- Amplíe o reduzca una línea en el script haciendo clic en el signo más o el signo menos en la parte izquierda de la línea. Por ejemplo, las sentencias FIX aparecen con todas las líneas en la sentencia que aparece de forma predeterminada, pero puede ocultar estas líneas de la sentencia FIX haciendo clic en el signo menos en la parte izquierda.
- Seleccione las líneas del script que desea copiar y haga clic en el icono **Copiar en portapapeles**.

- Seleccione las líneas del script que desea cortar y haga clic en el icono **Cortar al portapapeles**.
 - Coloque el cursor en la ubicación del script en la que desea pegar y haga clic en el icono **Pegar del portapapeles**.
 - Se proporciona la función de sugerencia automática para las funciones. Al escribir los primeros caracteres de la función, presione **CTRL+barra espaciadora** para visualizar las sugerencias. Seleccione una de las sugerencias y haga clic en o presione **Intro** para realizar la función.
5. En **Propiedades**, complete estos pasos:
- a. Cuando crea un componente de script, **Compartido** no está seleccionado. Para que el componente de script sea compartido, seleccione el separador **Propiedades**, seleccione **Compartido** y escriba un nombre.

Al crear un componente de script en la vista de sistema, **Compartido** se selecciona de forma predeterminada y no puede cambiarlo. Si, en su lugar, desea una copia del script en una regla de negocio, arrastre el script compartido a la regla de negocio y, a continuación, desactive la casilla de verificación **Compartido** en el separador **Propiedades**. Se crea una copia del script compartido en la regla de negocio; la copia del script compartido no se cambia si se cambia el script compartido. Al guardar la regla de negocio, el script ya no tiene un nombre.

- b. **Opcional:** edite el nombre del script introduciendo uno nuevo de hasta 50 caracteres. (El nombre se toma de forma predeterminada del cuadro de diálogo de script nuevo).

Nota

Sólo puede asignar nombre a un script compartido. Si el script no es compartido, no puede escribir en el campo Nombre.

- c. Introduzca una descripción de hasta 255 caracteres para el script.
 - d. Introduzca un título para el script. El título aparece debajo del script en los diagramas de flujo de **Diseñador de reglas** y de **Diseñador de plantillas**.
 - e. Introduzca comentarios para el script. Por ejemplo, puede decirles a los usuarios para qué debe utilizarse el script.
6. En **Script**, introduzca un título para el componente de script.
7. **Solo usuarios que creen un componente de script para una plantilla:** Seleccione **Utilizar petición de datos de diseño** si desea usar una petición de datos en tiempo de diseño en el componente de script. A continuación, en la cuadrícula de condición, defina una condición para la petición de datos en tiempo de diseño realizando estas tareas:
- a. En **DTP**, seleccione una petición de datos en tiempo de diseño.
 - b. En **Operador**, seleccione un operador: = = o <>.
 - c. En **Valor**, utilice la lista desplegable para seleccionar un valor. No puede escribir en este campo.
 - d. Repita estos pasos hasta crear en la condición tantas sentencias como necesite.


 **Sugerencia**

Haga clic en los iconos más (+) y menos (-) para agregar y suprimir filas de la cuadrícula.

8. **Usuarios que creen un componente de script independiente (es decir, un componente de script que no está dentro de una regla de negocio o una plantilla) o un componente de script solo para una regla de negocio:** en **Usos**, puede ver las reglas que utilizan el componente de script.

 **Nota**

No puede editar la información de esta pestaña.

9. Haga clic en .

Apertura de un componente de script

Puede abrir un componente de script desde Vista de sistema o en el diagrama de flujo de Diseñador de reglas o Diseñador de plantillas.

Para abrir un componente de script:

1. En **Vista de sistema**, expanda **Scripts**.
2. Haga clic con el botón derecho en el script y, a continuación, seleccione **Abrir**.

 **Nota**

Si se utiliza un componente de script compartido en una regla de negocio, también puede abrirlo desde el diagrama de flujo de la regla en el Diseñador de reglas; para ello, haga clic con el botón derecho en el componente de script y seleccione **Abrir**, o bien haga doble clic en él.

Edición de un componente de script


Puede editar las funciones, variables y miembros que utiliza para escribir el componente de script y los comentarios, el título y la descripción del componente de script.

Para editar un componente de script:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en un script y, a continuación, seleccione **Abrir**.

 **Nota**

A diferencia de las reglas, las plantillas y otros componentes, cuando abre un script, no puede verlo en formato gráfico (en un diagrama de flujo). Sólo puede verlo en formato de script.

2. Edite las propiedades del script que desee y, a continuación, haga clic en .
Consulte [Diseño de un componente de script](#).

Supresión de un componente de script

Puede suprimir un componente de script únicamente si no se utiliza en ninguna regla ni plantilla. Para ver si alguna regla o plantilla utiliza el componente de script, puede mostrar sus usos. (Consulte [Visualización de los usos de los componentes de fórmula y script](#)). Si un componente de script se emplea en una regla o plantilla y ya no necesita usarlo en ellas, puede eliminarlo de la regla o plantilla y, a continuación, suprimirlo. También puede suprimir la regla o la plantilla, con lo que se suprimirá el componente de script contenido en ellas.

Para suprimir un componente de script:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en el script y, a continuación, seleccione **Mostrar usos**.
2. Asegúrese de que ninguna regla ni plantilla esté utilizando el componente de script.
Si alguna lo hace, debe eliminar el componente de fórmula. Consulte [Eliminación de un componente de un diagrama de flujo](#).
3. Vuelva a hacer clic con el botón derecho en el script y, a continuación, seleccione **Suprimir**.

Copia y pegado de un componente de script

Puede copiar un componente de script de una regla o plantilla y pegarlo en la misma regla o plantilla o en otra distinta. También puede copiar el *script de un componente de script* y pegarlo en el mismo componente de script o en otro distinto. No puede copiar un componente de script y pegarlo en otro componente de script y otro tipo de componente.


Para copiar y pegar un componente de script:

1. En **Vista de sistema**, seleccione la regla o plantilla que contiene el componente de script.
2. En el diagrama de flujo de **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente de script y, a continuación, seleccione **Copiar**.

Nota

Si el componente que desea copiar es compartido, puede hacer clic con el botón derecho en el componente de script y seleccionar Copiar referencia para copiar la referencia del componente compartido en lugar de copiar el componente en sí. (Consulte [Copia y pegado de la referencia a un componente de fórmula o script de regla de negocio](#)).

3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el componente de script en la *misma* regla de negocio o plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegarlo y seleccione **Pegar**.
 - Para pegar el componente de script en una regla de negocio o una plantilla *diferente*, abra la regla de negocio o la plantilla en la que desea pegar el componente de script, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegarlo y seleccione **Pegar**.

- Haga clic en .

Componentes de condición

Un componente de condición está formado por sentencias condicionales que son verdaderas o falsas.

Consulte también:

- [Acerca de los componentes de condición](#)
- [Creación de un componente de condición](#)
- [Apertura de un componente de condición](#)
- [Edición de un componente de condición](#)
- [Supresión de un componente de condición](#)
- [Copia y pegado de un componente de condición](#)

Acerca de los componentes de condición

Un componente de condición está formado por sentencias condicionales (es decir, sentencias IF...THEN) que son verdaderas o falsas. Si la condición es verdadera, el sistema realiza las acciones que especifique; si la condición es falsa, el sistema realiza otras acciones que especifique. La condición puede ser una condición de metadatos o una condición de datos. Los componentes de condición no se pueden compartir.

Creación de un componente de condición

Los componentes de condición se crean desde reglas de negocio o plantillas. A diferencia de los componentes de script y fórmula, los componentes de condición no se pueden crear como objetos independientes. Están vinculados a la regla de negocio o plantilla para la que se crean. No se pueden compartir.

Para crear un componente de condición:

- En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
- Después de determinar en qué punto del diagrama de flujo desea crear la condición, en la paleta **Objetos nuevos**, arrastre el componente **Condición** y suéltelo en esa ubicación del diagrama de flujo.

El objeto Condición se muestra como un diamante con un signo de interrogación en el diagrama de flujo.
- Opcional:** en **Condición**, introduzca un título para identificar el componente de condición. El título se muestra encima del componente en el diagrama de flujo de cualquier regla o plantilla que utilice la condición.
- Solo usuarios que creen un componente de condición para una plantilla:** Seleccione **Utilizar petición de datos de diseño** si desea utilizar una petición de datos en tiempo de diseño en el componente de condición. A continuación, en la cuadrícula de condición, defina una condición para la petición de datos en tiempo de diseño realizando estas tareas:
 - En **DTP**, seleccione una petición de datos en tiempo de diseño.
 - En **Operador**, seleccione un operador: = = o <>.

- c. En **Valor**, utilice la lista desplegable para seleccionar un valor. No puede escribir en este campo.
- d. Repita estos pasos hasta crear en la condición tantas sentencias como necesite.

📘 Nota

Si utiliza una petición de datos en tiempo de diseño para definir la condición, no puede introducir una condición en el cuadro Condición, ni utilizar el generador de condiciones para crear una.

5. Si desea crear un bloque de miembros, haga clic en el icono de **puntos suspensivos** y seleccione un miembro o función. De forma predeterminada, el procesamiento de un cálculo de componente de condición comienza por el primer miembro introducido en la cuadrícula. Si desea iniciar el procesamiento con otro miembro, introduzca el nombre de miembro o de función en **Bloque de miembros** o haga clic en el icono de **puntos suspensivos** para seleccionar uno del selector de miembros. Consulte [Acerca de la adición de miembros y funciones a un componente](#).
6. Realice una de estas tareas:
 - Introduzca las sentencias condicionales en el cuadro de texto Condición.
 - Haga clic en **Agregar condición** para utilizar el Creador de condiciones para crear las sentencias condicionales. Consulte [Uso del creador de condiciones para crear sentencias condicionales](#).
7. Introduzca comentarios para el componente de condición y, a continuación, haga clic en



Apertura de un componente de condición

Un componente de condición se abre desde el diagrama de flujo de la regla de negocio o plantilla a la que pertenece. Al contrario que los componentes de fórmula y script, no es posible abrirlo desde la vista de sistema.

Para abrir un componente de condición:


1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Cuando la regla o la plantilla se abran, seleccione el componente de condición en el diagrama de flujo para ver las propiedades de la condición.

Edición de un componente de condición

Puede editar qué funciones, variables y miembros puede utilizar para crear el componente de condición, y el título y los comentarios del componente de la condición.

Para editar un componente de condición:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, seleccione la condición para editar sus propiedades en **Condición**. Puede editar cualquiera de estas propiedades. (Consulte [Creación de un componente de condición](#)).

- El título
 - Las sentencias condicionales
 - Los comentarios
 - **Solo usuarios de plantillas:** peticiones de datos en tiempo de diseño
3. Haga clic en .


Supresión de un componente de condición

Un componente de condición se suprime eliminándolo de la regla de negocio o plantilla a la que pertenece. Dado que un componente de condición únicamente puede utilizarse en una sola regla de negocio o plantilla, se puede suprimir eliminándolo de la regla de negocio o plantilla.

Para suprimir un componente de condición:

1. En el **diseñador de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, seleccione el componente de condición que desea suprimir en el diagrama de flujo.
3. Haga clic con el botón derecho en la condición y, a continuación, seleccione **Eliminar**.


Los componentes de condición no se pueden compartir por lo que, al eliminar un componente de condición de una regla de negocio o plantilla, se elimina de la base de datos.

4. Confirme la supresión del componente y, a continuación, haga clic en .

Copia y pegado de un componente de condición

Puede copiar un componente de condición de una regla o plantilla y pegarlo en la misma regla o plantilla o en otra distinta. No puede copiar un componente de condición y pegarlo en otro componente de condición o tipo de componente.

Para copiar y pegar un componente de condición del diseñador de reglas o el diseñador de plantillas:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo de Diseñador de reglas o Diseñador de plantillas, haga clic con el botón derecho en el componente de condición que desea copiar y, a continuación, seleccione **Copiar**.
3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el componente de condición en la *misma* regla de negocio o plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar el componente de condición y seleccione **Pegar**.
 - Para pegar el componente de condición en una regla de negocio o una plantilla *diferente*, abra la regla de negocio o la plantilla en la que desea pegar el componente, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar el componente de condición y seleccione **Pegar**.
4. Haga clic en .

Componentes de bloque de miembros

Un componente de bloque de miembros define el miembro que incluye una o más sentencias en un script.

Consulte también:

- [Acerca de los componentes de bloque de miembros](#)
- [Creación de un componente de bloque de miembros](#)
- [Apertura de un componente de bloque de miembros](#)
- [Edición de un componente de bloque de miembros](#)
- [Supresión de un componente de bloque de miembros](#)
- [Copia y pegado de un componente del bloque de miembros](#)

Acerca de los componentes de bloque de miembros

Un componente de bloque de miembros define el miembro que incluye una o más sentencias en un script. Por ejemplo, una condición IF debe ir incluida en un bloque de miembros. Los bloques de miembros se pueden utilizar en reglas de negocio y plantillas personalizadas.

Se necesita un bloque de miembros si utiliza una variable de sustitución de Oracle Essbase o un miembro de dimensión cruzada en el destino de una fórmula. También se puede utilizar un bloque de miembros si el miembro se repite en sentencias consecutivas de un destino de fórmula.

Los componentes de bloque de miembros no existen como objetos de base de datos independientes de la regla de negocio o la plantilla en la que se hayan creado; sólo existen como parte de la plantilla o regla de negocio a la que pertenecen. Los bloques de miembros no se pueden compartir entre las reglas y plantillas.

Creación de un componente de bloque de miembros


Puede crear un componente de bloque de miembros desde el diseñador de reglas y plantillas al diseñar una regla o plantilla. No puede crear un componente de bloque de miembros desde la vista de sistema.

Para crear un componente de bloque de miembros:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Después de determinar en qué punto del diagrama de flujo desea crear el bloque de miembros, en **Objetos nuevos**, arrastre el objeto de bloque de miembros y suéltelo en el diagrama de flujo.

El objeto de bloque de miembros se muestra como cuatro bloques conectados por una línea en el diagrama de flujo.

3. **Opcional:** Si desea crear un componente de bloque de miembros para una plantilla, también puede crear peticiones de datos en tiempo de diseño para él. Consulte [Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas](#).
4. En el separador **Bloque de miembros**, junto a **Bloque de miembros**, haga clic en el icono **Acciones** y realice una de estas acciones:

- Seleccione **Variable** para buscar o crear una variable y, a continuación, haga clic en **Aceptar**. Consulte [Trabajo con variables](#).
 - Seleccione **Miembro** para buscar un miembro y, a continuación, haga clic en **Aceptar**. Consulte [Acerca de la adición de miembros y funciones a un componente](#).
5. En la pestaña **Errores y advertencias**, haga clic en el botón para ejecutar el diagnóstico de script.
 6. En **Propiedades**, seleccione **Desactivado** para excluir el bloque de miembros de la validación y el cálculo. A continuación, introduzca una descripción opcional y comentarios.
 7. Haga clic en .

Apertura de un componente de bloque de miembros

Puede abrir un componente de bloque de miembros desde el diagrama de flujo de la regla de negocio o plantilla en la que se utiliza. No puede abrirlo desde la vista de sistema.

Para abrir un componente de bloque de miembros:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Cuando se abran la regla o la plantilla, seleccione el componente de bloque de miembros en el diagrama de flujo para ver sus propiedades.


Edición de un componente de bloque de miembros

Puede cambiar el miembro del bloque de miembros y las peticiones de datos en tiempo de diseño del componente del bloque de miembros (solo para usuarios de plantillas personalizadas).

Para editar un componente de bloque de miembros:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, seleccione el bloque de miembros en el diagrama de flujo para editar sus propiedades en **Bloque de miembros**.

Puede cambiar el miembro o la variable que ha seleccionado para el bloque de miembros, la descripción y los comentarios sobre el bloque de miembros, y si el bloque de miembros está desactivado para que no se incluya en la validación y el cálculo de la regla de negocio o plantilla.

3. Haga clic en .

Supresión de un componente de bloque de miembros

Un componente de bloque de miembros se suprime eliminándolo de la regla de negocio o plantilla a la que pertenece. Puede utilizar un componente de bloque de miembros en una sola regla de negocio o plantilla; no se puede compartir entre otras reglas de negocio o plantillas.

Para suprimir un componente de bloque de miembros:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.


2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, seleccione el componente de bloque de miembros que desea suprimir en el diagrama de flujo.
3. Haga clic con el botón derecho en el bloque de miembros y, a continuación, seleccione **Eliminar**.

Un bloque de miembros sólo existe en la regla de negocio o la plantilla para la que se ha creado, por lo tanto, cuando se elimina un bloque de miembros, se suprime de la base de datos.

Copia y pegado de un componente del bloque de miembros

Puede copiar un componente de bloque de miembros de una regla o plantilla y pegarlo en la misma regla o plantilla o en otra distinta. No puede copiar un componente de bloque de miembros y pegarlo en otro componente de bloque de miembros o en otro tipo de componente.

Para copiar un componente de bloque de miembros desde el diseñador de reglas o el diseñador de plantillas:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo de **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente de bloque de miembros que desea copiar y, a continuación, seleccione **Copiar**.
3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el componente de bloque de miembros en la *misma* regla de negocio o plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegarlo y seleccione **Pegar**.
 - Para pegar el componente de bloque de miembros en una regla de negocio o plantilla *distinta*, abra la regla de negocio o plantilla en la que desea pegar el componente, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegarlo y seleccione **Pegar**.
4. Haga clic en .

Componentes de rango de miembros

Un componente de rango de miembros es un tipo de bucle formado por un rango de miembros de dimensiones de Planning.

Consulte también:

- [Acerca de los componentes de rango de miembros](#)
- [Creación de un componente de rango de miembros](#)
- [Apertura de un componente de rango de miembros](#)
- [Edición de un componente de rango de miembros](#)
- [Supresión de un componente de rango de miembros](#)
- [Copia y pegado de un componente de de rango de miembros](#)

Acerca de los componentes de rango de miembros

Un componente de rango de miembros es un tipo de bucle formado por un rango de miembros de dimensiones de Planning. Los componentes de rango de miembros no se pueden compartir, así que es necesario crear un componente de rango de miembros nuevo cada vez que se agrega uno a una regla de negocio o una plantilla.

Creación de un componente de rango de miembros

Un componente de rango de miembros se crea desde el diseñador de reglas o de plantillas al diseñar una regla o una plantilla. A diferencia de los componentes de script y fórmula que existen independientemente de las reglas de negocio y plantillas en las que se utilizan, no puede crear un componente de rango de miembros desde la vista de sistema. Los componentes de rango de miembros siempre están vinculados a las reglas de negocio y plantillas a las que pertenecen y no se pueden compartir.

Para crear un componente de rango de miembros:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Objetos nuevos**, arrastre un objeto de rango de miembros y suéltelo en el diagrama de flujo.

El objeto de rango de miembros se muestra como dos círculos conectados por una línea.

3. **Solo usuarios de plantillas personalizadas**: si va a crear un componente de rango de miembros para una plantilla, cree peticiones de datos en tiempo de diseño para él en el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**. Consulte [Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas](#).
4. En el separador **Rango de miembros**, realice una de estas acciones:
 - Seleccione **Selector de variables** para utilizar una variable para definir el rango de miembros. A continuación, introduzca o seleccione una variable. Consulte [Trabajo con variables](#).

Nota

Si selecciona esta opción y cambia un miembro, recibirá el mensaje: "Al editar la cuadrícula se eliminará el vínculo variable dinámico. ¿Seguro que desea continuar?" Si desea eliminar el enlace a la variable, haga clic en Sí. Al hacer clic en Sí, se eliminará el enlace a la variable y dejará el rango de miembros con los miembros que estaban en la variable. Si no desea perder el enlace a la variable, haga clic en No.

Si selecciona esta opción, seleccione **Vincular variable dinámicamente**, de modo que cada vez que se realicen cambios en la variable, se actualice la variable de la regla o plantilla con estos cambios.

- Realice estos pasos:
 - a. Introduzca miembros en la columna **Valor** para cada dimensión para la que desea definir un rango de miembros o haga clic en cada fila para mostrar el icono **Acciones**.

 **Sugerencia**


En lugar de seleccionar miembros para cada dimensión, una fila a la vez, puede hacer clic en el icono Selector de miembros para seleccionar miembros para todas las dimensiones de la cuadrícula. Cuando hace clic en Aceptar en el selector de miembros, los miembros que selecciona se muestran para cada dimensión en la cuadrícula para la que ha seleccionado miembros.

- b. Haga clic en el icono **Acciones** y seleccione una de estas opciones para definir el rango de miembros:
 - Variable (consulte [Trabajo con variables](#))
 - Miembro (consulte [Adición de miembros y funciones a un componente](#))
 - Función (consulte [Trabajo con funciones](#))
- c. Haga clic en el icono **Comentarios** para introducir comentarios para el rango de miembros.
- d. Repita estos pasos para cada dimensión para la que desea definir un rango de miembros.
- e. Seleccione **Excluir valores de cuadrícula** para excluir los miembros seleccionados del cálculo.
- f. Haga clic en **Restablecer cuadrícula** para borrar los miembros, variables y funciones que haya introducido en la cuadrícula.
- g. Seleccione **Habilitar procesamiento paralelo** para procesar los comandos de rango de miembros de forma simultánea, en lugar de forma secuencial. (De forma predeterminada se utiliza el procesamiento en serie, pero el procesamiento paralelo puede optimizar los cálculos.) A continuación, en el cuadro de texto, introduzca el número de subprocesos que estarán disponibles para el procesamiento paralelo o bien haga clic en **Selector de variables** para seleccionar una variable de tipo numérico o entero si va a crear el rango de miembros en una regla de negocio o una petición de datos en tiempo de diseño numérica si va a crear un rango de miembros para una plantilla.

De forma predeterminada, el número de subprocesos para un procesamiento paralelo es dos. Para plataformas de 32 bits, seleccione un entero entre 1 y 4. Para plataformas de 64 bits, seleccione un entero entre 1 y 8.

5. **Solo usuarios de reglas de negocio:** en la pestaña **Errores y advertencias**, haga clic en el botón para ejecutar el diagnóstico de script.
6. **Opcional:** En **Propiedades**, seleccione **Desactivado** para excluir el rango de miembros (y cualquier componente dentro de él) de la validación. Es posible que desee utilizar esta solución cuando un componente en una plantilla o regla de negocio evite la validación de la plantilla o regla de negocio.

También puede introducir una descripción, comentarios y un título para el rango de miembros. El título se muestra debajo del componente en el diagrama de flujo de la regla o plantilla a la que pertenece.

7. Haga clic en .

Apertura de un componente de rango de miembros

Puede abrir un componente de rango de miembros desde el diagrama de flujo o la regla de negocio o plantilla en la que se utiliza. Al contrario que los componentes de fórmula y script, no es posible abrirlo desde la vista de sistema.


Para abrir un componente de rango de miembros:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Cuando se abran la regla o la plantilla, seleccione el componente de rango de miembros en el diagrama de flujo para ver sus propiedades.

Edición de un componente de rango de miembros

Puede editar las dimensiones y los miembros o las variables que utiliza para definir el componente de rango de miembros, si el tiempo que se tarda en procesar el componente de rango de miembros se registra en el archivo de registro (sólo para aplicaciones de Oracle Hyperion Financial Management), y el título y comentarios del componente de rango de miembros.

Para editar un componente de rango de miembros:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, seleccione el rango de miembros para editar sus propiedades en **Rango de miembros**. Puede editar cualquiera de estas propiedades de un rango de miembros. (Consulte [Creación de un componente de rango de miembros](#)).
 - Título, descripción y comentarios
 - Variables que selecciona para definir el rango de miembros
 - Dimensiones que incluye en el rango de miembros
 - Miembros que definen el rango de miembros para cada dimensión
3. Haga clic en .

Supresión de un componente de rango de miembros

Un componente de rango de miembros se suprime eliminándolo de la regla de negocio o plantilla a la que pertenece. Un componente de rango de miembros únicamente se puede utilizar en una sola regla de negocio o plantilla, por lo que se suprime simplemente eliminándolo de la regla de negocio o plantilla.

Para suprimir un componente de rango de miembros:


1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, seleccione el componente de rango de miembros que desea suprimir en el diagrama de flujo.
3. Haga clic con el botón derecho en el rango de miembros y, a continuación, seleccione **Eliminar**.

Al eliminar el rango de miembros, se suprime de la base de datos.

Copia y pegado de un componente de de rango de miembros

Puede copiar un componente de rango de miembros de una regla o plantilla y pegarlo en la misma regla o plantilla o en otra distinta. No puede copiar un componente de rango de miembros y pegarlo en otro componente de rango de miembros o en otro tipo de componente.

Para copiar un componente de rango de miembros desde el diseñador de reglas o el diseñador de plantillas:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente de rango de miembros que desea copiar en el diagrama de flujo y, a continuación, seleccione **Copiar**.
3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el componente de rango de miembros en la *misma* regla de negocio o plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegarlo y, a continuación, seleccione **Pegar**.
 - Para pegar el componente de rango de miembros en una regla de negocio o plantilla *diferente*, abra la regla de negocio o plantilla en la que desea pegar el componente, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegarlo y, a continuación, seleccione **Pegar**.
4. Haga clic en .

Componentes de bucle fijo

Un componente de bucle fijo es un objeto que realiza ciclos por una lista de miembros de metadatos un número fijo de veces.

Consulte también:

- [Acerca de los componentes de bucle fijo](#)
- [Creación de un componente de bucle fijo](#)
- [Apertura de un componente de bucle fijo](#)
- [Edición de un componente de bucle fijo](#)
- [Supresión de un componente de bucle fijo](#)
- [Copia y pegado de un componente de bucle fijo](#)

Acerca de los componentes de bucle fijo


Un componente de bucle fijo es un objeto que realiza ciclos por una lista de miembros de metadatos un número fijo de veces. Por ejemplo, puede crear un bucle fijo que realice un ciclo por una lista de cuentas diez veces.

Creación de un componente de bucle fijo

Un componente de bucle fijo se crea en una regla de negocio o plantilla arrastrando su icono y soltándolo en el diagrama de flujo de Diseñador de reglas o Diseñador de plantillas. Un

componente de bucle fijo solo existe en la regla de negocio o plantilla para la que se crea. Los componentes de bucle fijo no pueden compartirse entre reglas de negocio o plantillas.

Para crear un componente de bucle fijo:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Después de determinar en qué punto del diagrama de flujo de la regla de negocio o la plantilla desea crear el bucle fijo, en **Objetos nuevos**, arrastre el objeto **Bucle fijo** y suéltelo en el diagrama de flujo.
El bucle fijo se muestra como dos círculos conectados por una línea.
3. **Solo usuarios de plantillas personalizadas**: si va a crear un componente de bucle fijo para una plantilla, cree peticiones de datos en tiempo de diseño para él en el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**. Consulte [Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas](#).
4. En la pestaña **Bucle fijo**, realice estas tareas:
 - a. En **Valor**, introduzca el número de veces que desea que el bucle recorra los metadatos o datos. También puede hacer clic en el icono **Acciones** y seleccionar **Variable** (si trabaja con una regla de negocio), **DTP** (si trabaja con una plantilla personalizada) o **Función** (si trabaja con una regla de negocio o una plantilla personalizada) para seleccionar variables, peticiones de datos en tiempo de diseño o funciones para definir el bucle. Consulte [Trabajo con variables](#) y [Trabajo con funciones](#).
 - b. En **Variable de salida**, introduzca una variable o haga clic en el icono **Variable** (si trabaja con una regla de negocio) o el icono **DTP** (si trabaja con una plantilla personalizada) para seleccionar una variable numérica o una petición de datos en tiempo de diseño, respectivamente, para salir del bucle fijo. El valor de la variable de salida debe ser uno.
 - c. En la pestaña **Errores y advertencias**, haga clic en el botón para ejecutar el diagnóstico de script.
5. **Opcional**: en la pestaña **Propiedades**, realice cualquiera de estas tareas:
 - Seleccione **Desactivado** para excluir el componente de bucle fijo de la validación y el cálculo de la regla de negocio o la plantilla.
 - Introduzca un título para identificar el componente de bucle fijo. El título se muestra debajo del componente en el diagrama de flujo de la regla o plantilla a la que pertenece.
 - Introduzca una descripción y comentarios para el componente de bucle fijo.
6. Haga clic en .

Apertura de un componente de bucle fijo

Un componente de bucle fijo se abre desde el diagrama de flujo de la regla de negocio o plantilla a la que pertenece. Al contrario que los componentes de fórmula y script, no es posible abrirlo desde la vista de sistema.

Para abrir un componente de bucle fijo:


1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.

2. Cuando se abran la regla o la plantilla, seleccione el componente de bucle fijo en el diagrama de flujo para ver sus propiedades.

Edición de un componente de bucle fijo

Puede editar el valor que se asigna a un componente de bucle fijo y la variable que selecciona para él. Si va a crear un bucle fijo para una regla de negocio, también puede editar el título y la variable de salida. Una variable de salida específica cuándo salir del bucle fijo.


Para editar un componente de bucle fijo:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla o la plantilla que contiene el componente de bucle fijo y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Haga clic en .

Supresión de un componente de bucle fijo

Un componente de bucle fijo se suprime eliminándolo de la regla de negocio o plantilla a la que pertenece. Un componente de bucle fijo únicamente se puede utilizar en una sola regla de negocio o plantilla, por lo que se suprime simplemente eliminándolo de la regla de negocio o plantilla.

Para suprimir un componente de bucle fijo:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla o la plantilla que contiene el componente de bucle fijo que desea suprimir y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, seleccione el componente de bucle fijo que desea suprimir en el diagrama de flujo.
3. Haga clic con el botón derecho en el componente de bucle fijo y, a continuación, seleccione **Eliminar**.
4. Confirme la supresión del componente y, a continuación, haga clic en .


Copia y pegado de un componente de bucle fijo

Puede copiar un componente de bucle fijo de una regla o plantilla y pegarlo en la misma regla o plantilla o en otra distinta. No puede copiar un componente de bucle fijo y pegarlo en otro componente de bucle fijo o en otro tipo de componente.

Para copiar y pegar un componente de bucle fijo desde el diseñador de reglas o el diseñador de plantillas:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla o plantilla que contiene el componente de bucle fijo que desea copiar y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente de bucle fijo que desea copiar en el diagrama de flujo y, a continuación, seleccione **Copiar**.
3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el componente de bucle fijo en la *misma* regla de negocio o plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegarlo y, a continuación, seleccione **Pegar**.

- Para pegar el componente de bucle fijo en una regla de negocio *diferente*, abra la regla de negocio en la que desea pegar el componente, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar el componente de bucle fijo y, a continuación, seleccione **Pegar**.

4. Haga clic en .

Componentes de bucle de metadatos

Los componentes de bucle de metadatos permiten asignar un valor a varios miembros mediante una función (metadatos) o bien con valores inicial y final (fijo).

Consulte también:

- [Acerca de los componentes de bucle de metadatos](#)
- [Creación de componentes de bucle de metadatos](#)
- [Apertura de componentes de bucle de metadatos](#)
- [Supresión de componentes de bucle de metadatos](#)
- [Copia y pegado de componentes de bucle de metadatos](#)

Acerca de los componentes de bucle de metadatos

Los componentes de bucle de metadatos permiten asignar un valor a varios miembros mediante una función (metadatos) o bien con valores inicial y final (fijo).

Por ejemplo, puede que desee asignar #missing a todas las cuentas de "nivel 0" del padre "Beneficio bruto". En este ejemplo, debe seleccionar lo siguiente en el bucle de metadatos:

- Dimensión: "Cuenta"
- Función: @RELATIVE("GP", 0)
- Variable: petición de datos en tiempo de diseño de tipo "Miembro"

Creación de componentes de bucle de metadatos

Los componentes de bucle de metadatos se crean arrastrando su icono y soltándolo en el diagrama de flujo de una plantilla personalizada. Un componente de bucle de metadatos existe tan solo en la plantilla para la que se creó. Los componentes de bucle de metadatos no se pueden compartir en distintas plantillas.

Para crear un componente de bucle de metadatos:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una plantilla personalizada y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de plantillas**, en **Objetos nuevos**, seleccione el objeto **Bucle de metadatos** y, a continuación, suéltelo en el diagrama de flujo.
3. En el separador **Bucle de metadatos**, seleccione uno de los siguiente tipos de bucle:

- **Metadatos**

Si selecciona **Metadatos**, introduzca la siguiente información:



- **DTP de índice:** Seleccione una petición de datos en tiempo de diseño existente que funcione como índice del bucle de metadatos. El valor de la petición de datos

en tiempo de diseño se restablece en cero antes del inicio del bucle de metadatos y aumenta de uno en uno en cada bucle.

- **Dimensión:** Seleccione la dimensión que contiene el padre que se debe utilizar en el bucle de metadatos.
- **Función:** Seleccione una función para especificar cómo se debe aplicar la variable a los miembros de la dimensión.
- **Variable:** Cree la petición de datos en tiempo de diseño de tipo *miembro* que desea utilizar para la variable. Esta petición de datos en tiempo de diseño se utiliza en la fórmula y Calculation Manager la reemplaza por cada uno de los miembros que cree la función especificada.

- **Fijo**

Si selecciona **Fijo**, introduzca la siguiente información:

- **DTP de índice:** Seleccione una petición de datos en tiempo de diseño de paso existente que actúe como índice del bucle de metadatos. El valor de la petición de datos en tiempo de diseño se restablece en cero antes del inicio del bucle de metadatos y aumenta de uno en uno en cada bucle.
- **Índice inicial:** Es el valor en el que empieza el bucle. Haga clic en  para seleccionar la petición de datos en tiempo de diseño que desea utilizar como índice inicial.
- **Índice final:** Es el valor en el que finaliza el bucle. Haga clic en  para seleccionar la petición de datos en tiempo de diseño que se debe utilizar como índice final.

4. Introduzca las propiedades del bucle de metadatos:


- Seleccione **Desactivado** para excluir el componente de bucle de metadatos de la plantilla durante la validación y el cálculo.

Puede que desee deshabilitar un componente cuando no se valide una regla de negocio y necesite localizar el origen del error de validación. Cuando se deshabilita un componente, se muestra en gris en el diagrama de flujo.

- Introduzca un valor en **Título** para el bucle de metadatos.

El título se muestra bajo el icono del componente de bucle de metadatos en el diagrama de flujo.

- Introduzca una **descripción y comentarios**.

5. Haga clic en .

Apertura de componentes de bucle de metadatos

Puede abrir un componente de bucle de metadatos desde el diagrama de flujo de la plantilla personalizada a la que pertenece. A diferencia de los componentes de fórmula y script, no puede abrir un componente de bucle de metadatos directamente desde **Vista de sistema**.

Para abrir un componente de bucle de metadatos:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una plantilla personalizada y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de plantillas**, seleccione el componente de bucle de metadatos en el diagrama de flujo para ver sus propiedades.


Supresión de componentes de bucle de metadatos

Puede suprimir un componente de bucle de metadatos de la plantilla personalizada a la que pertenece.

Para suprimir un componente de bucle de metadatos:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la plantilla personalizada que contiene el bucle de metadatos y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo de **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente de bucle de metadatos y, a continuación, seleccione **Eliminar**.

Nota

Con estos pasos, solo se suprime el bucle de metadatos de la plantilla. También debe suprimir las peticiones de datos en tiempo de diseño creadas para su uso con el bucle de metadatos. Para suprimir una petición de datos en tiempo de diseño, en el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic con el botón derecho en la fila que contiene la petición de datos en tiempo de diseño y, a continuación, seleccione **Suprimir fila** o bien seleccione la fila que contiene la petición de datos en tiempo de diseño y, a continuación, haga clic en .


Copia y pegado de componentes de bucle de metadatos

Puede copiar un componente de bucle de metadatos de una plantilla personalizada y pegarlo en la misma plantilla o en otra plantilla personalizada distinta.

Para copiar y pegar un componente de bucle de metadatos:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la plantilla personalizada que contiene el componente de bucle de metadatos y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo de **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente de bucle de metadatos que desea copiar y, a continuación, seleccione **Copiar**.

Si ha arrastrado algún componente de fórmula o script dentro del bucle de metadatos, seleccione **Copiar grupo** para copiar tanto el bucle de metadatos como el componente que hay dentro del bucle de metadatos.

3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el componente de bucle de metadatos en la *misma* plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación deseada del diagrama de flujo y, a continuación, seleccione **Pegar**.
 - Para pegar el componente de bucle de metadatos en una plantilla *diferente*, abra la plantilla que desee, haga clic con el botón derecho en la ubicación deseada del diagrama de flujo y, a continuación, seleccione **Pegar**.
4. Haga clic en .

Nota

Para copiar las peticiones de datos en tiempo de diseño que se utilicen en el bucle de metadatos, en el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic con el botón derecho en la fila que contiene las peticiones de datos en tiempo de diseño que desea copiar y, a continuación, seleccione **Copiar**.

Para copiar todas las peticiones de datos en tiempo de diseño, seleccione **Copiar cuadrícula**, abra la plantilla en la que desea pegar las peticiones de datos en tiempo de diseño y, a continuación, en el separador **Petición de datos en tiempo de diseño**, haga clic en la cuadrícula, haga clic con el botón derecho y seleccione **Pegar**.

Componentes de asignación de DTP

Utilice un componente de asignación de DTP para asignar una DTP, un miembro, una función o un texto escrito a una petición de datos en tiempo de diseño en una plantilla personalizada.

Consulte también:

- [Acerca de los componentes de asignación de DTP](#)
- [Creación de componentes de asignación de DTP](#)
- [Apertura de componentes de asignación de DTP](#)
- [Edición de componentes de asignación de DTP](#)
- [Supresión de componentes de asignación de DTP](#)
- [Copia y pegado de componentes de asignación de DTP](#)
- [Uso de funciones de petición de datos en tiempo de diseño en componentes de asignación DTP](#)

Acerca de los componentes de asignación de DTP

Puede asignar una DTP, un miembro, una función o un texto escrito a una petición de datos en tiempo de diseño en una plantilla personalizada mediante el componente de asignación de DTP. Los componentes de asignación de DTP reducen la complejidad del diagrama de flujo de la plantilla y hacen que la lógica de la plantilla sea más fácil de desarrollar y mantener.

Creación de componentes de asignación de DTP



Los componentes de Asignación de DTP se crean en una plantilla arrastrando su icono y soltándolo en el diagrama de flujo del diseñador de plantillas.

Al crear componentes de asignación de DTP, tenga en cuenta lo siguiente:


- Un componente de Asignación de DTP existe tan sólo en la plantilla para la que se creó.
- Puede colocar un componente de DTP en cualquier parte del diagrama de flujo, excepto dentro de un rango de miembros, un bloque de miembros o un componente de condición que no utilice ninguna condición de DTP.

Para crear un componente de Asignación de DTP:

1. En **Vista de sistema**, abra una plantilla personalizada.

2. En **Diseñador de plantillas**, en **Objetos nuevos**, seleccione el objeto **Asignación de DTP** y, a continuación, suéltelo en el diagrama de flujo.
3. **Opcional:** Introduzca peticiones de datos en tiempo de diseño para el componente. Consulte [Creación de peticiones de datos en tiempo de diseño para plantillas personalizadas](#).
4. En el separador **Fórmula**, defina las condiciones de las peticiones de datos en tiempo de diseño de la plantilla.
 - En la lista desplegable a la izquierda del signo igual, seleccione la petición de datos en tiempo de diseño para la que desee definir un valor. Si no hay peticiones de datos en tiempo de diseño en la lista desplegable, significa que no se ha creado ninguna para la plantilla con la que está trabajando.
 - En el cuadro de texto a la derecha del signo igual, introduzca un valor o bien haga clic en  para seleccionar una variable, un miembro o una función.
 - Haga clic en  para asignar valores a más peticiones de datos en tiempo de diseño.
5. Introduzca las propiedades del componente de asignación de DTP:
 - Seleccione **Desactivado** para excluir el componente de bucle de metadatos de la plantilla durante la validación y el cálculo.

Puede que desee deshabilitar un componente cuando no se valide una regla de negocio y necesite localizar el origen del error de validación. Cuando se deshabilita un componente, se muestra en gris en el diagrama de flujo.
 - Introduzca un valor en **Título** para el componente designación de DTP.

El título se muestra bajo el icono del componente Asignación de DTP en el diagrama de flujo
 - Introduzca una **descripción y comentarios**.
6. Haga clic en .

Apertura de componentes de asignación de DTP

Un componente de asignación de DTP se puede abrir desde el diagrama de flujo de la plantilla a la que pertenece. A diferencia de los componentes de fórmula y script, no puede abrir un componente de asignación de DTP directamente desde **Vista de sistema**.


Para abrir un componente de asignación de DTP:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una plantilla personalizada y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de plantillas**, seleccione el componente de asignación de DTP en el diagrama de flujo para ver sus propiedades.

Edición de componentes de asignación de DTP

Puede editar la descripción, el título y los comentarios de un componente de asignación de DTP. También puede editar los valores asignados a las peticiones de datos en tiempo de diseño en una plantilla mediante el componente de asignación de DTP.

Para editar un componente de asignación de DTP:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la plantilla que contiene el componente Asignación de DTP que debe editarse y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de plantillas**, seleccione el componente de asignación de DTP en el diagrama de flujo.
3. Realice los cambios que desee y, a continuación, haga clic en .

Supresión de componentes de asignación de DTP

Un componente de asignación de DTP se suprime de la plantilla a la que pertenece.

Para suprimir un componente de asignación de DTP:


1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la plantilla personalizada que contiene el componente Asignación de DTP y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo de **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente de asignación de DTP y, a continuación, seleccione **Eliminar**.

Copia y pegado de componentes de asignación de DTP

Puede copiar un componente de asignación de DTP de una plantilla y pegarlo en la misma plantilla o en otra distinta.

Para copiar y pegar un componente de asignación de DTP:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la plantilla personalizada que contiene el componente de asignación de DTP y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo de **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente de asignación de DTP que desea copiar y, a continuación, seleccione **Copiar**.
3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el componente de asignación de DTP en la *misma* plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación deseada del diagrama de flujo y, a continuación, seleccione **Pegar**.
 - Para pegar el componente de asignación de DTP en una plantilla *diferente*, abra la plantilla que desee, haga clic con el botón derecho en la ubicación deseada del diagrama de flujo y, a continuación, seleccione **Pegar**.

Si pega la asignación de DTP en una nueva plantilla, también deberá crear o copiar las peticiones de datos en tiempo de diseño que utiliza el componente de asignación de DTP en la nueva plantilla.
4. Haga clic en .

Uso de funciones de petición de datos en tiempo de diseño en componentes de asignación DTP

Consulte también:

- [Acerca de las funciones de petición de datos en tiempo de diseño](#)
- [@AvailDimCount](#)
- [@Compare](#)

- [@Compliment](#)
- [@Concat](#)
- [@DenseMember](#)
- [@Dependency](#)
- [@DimAttribute](#)
- [@DimMember](#)
- [@DimName](#)
- [@DimType](#)
- [@DimUDA](#)
- [@EndsWith](#)
- [@Evaluate](#)
- [@FindFirst](#)
- [@FindLast](#)
- [@GetData](#)
- [@Integer](#)
- [@Intersect](#)
- [@IsAncest](#)
- [@IsChild](#)
- [@IsDataMissing](#)
- [@IsSandBoxed](#)
- [@IsVariable](#)
- [@Length](#)
- [@Matches](#)
- [@Member](#)
- [@MemberGeneration](#)
- [@MemberLevel](#)
- [@MsgFormat](#)
- [@NotIn](#)
- [@OpenDimCount](#)
- [@Plandim](#)
- [@PlanDimMember](#)
- [@Quote](#)
- [@RemoveQuote](#)
- [@ReplaceAll](#)
- [@ReplaceFirst](#)
- [@SmartListFromIndex](#)
- [@SmartListFromValue](#)
- [@SparseMember](#)

- [@StartsWith](#)
- [@SubString](#)
- [@ToLowerCase](#)
- [@ToMDX](#)
- [@ToUpperCase](#)
- [@Trim](#)
- [@Union](#)
- [@ValueDimCount](#)

Acerca de las funciones de petición de datos en tiempo de diseño

Puede utilizar funciones de petición de datos en tiempo de diseño en los componentes de asignación de DTP de las plantillas personalizadas. Estas funciones permiten realizar tareas como, por ejemplo, la comparación de un miembro con otro, la obtención de una lista de miembros que son comunes o no comunes entre dos peticiones de datos en tiempo de diseño, la adición o eliminación de comillas en una cadena, la conversión de caracteres de una cadena a mayúsculas o minúsculas, y otras tareas.

@AvailDimCount

@AVAILDIMCOUNT devuelve el número de dimensiones disponibles.

Tipo de DTP:

@AVAILDIMCOUNT se puede asignar a DTP de tipo *numeric*.

Sintaxis:

@AVAILDIMCOUNT(*DTP*, Dense/Sparse)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>DTP</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o función que devuelve un rango de miembros o una dimensión cruzada.
Dense/Sparse	Opcional. Si se deja vacío, devuelve el recuento de todas las dimensiones disponibles. Si se introduce "Dense" o "Sparse", solo se cuenta el tipo especificado de dimensiones disponibles.

Ejemplo 1:

```
[DTP1]=@AVAILDIMCOUNT([MR1])
```

Donde:

- [DTP1] es un DTP de tipo *numérico*.
- [MR1] es un DTP de tipo *rango de miembros* con las siguientes entradas:
 - Cuenta:
 - Periodo: Jan, Feb, Mar
 - Vista_HSP:

- Año:
- Escenario
- Versión: Working
- Entidad:
- Product: P_000

En este ejemplo, [DTP1] devuelve "8", ya que hay un total de ocho dimensiones.

Ejemplo 2:

```
[DTP2]=@AVAILDIMCOUNT([MR2], "Dense")
```

Donde:

- [DTP2] es un DTP de tipo *numérico*.
- [MR2] es un DTP de tipo *rango de miembros* con las siguientes entradas:
 - Cuenta: Dense
 - Periodo: Dense
 - Vista_HSP: Sparse
 - Año: Sparse
 - Escenario: Sparse
 - Versión: Sparse
 - Entidad: Sparse
 - Producto: Sparse

En este ejemplo, DTP2 devuelve "2", ya que solo "Cuenta" y "Periodo" se han establecido como densas.

@Compare

@COMPARE devuelve "true" o "false" al comparar un miembro con un miembro, una dimensión con una dimensión, una contraseña con una contraseña o una cadena con una lista restringida. (Para una lista restringida, @COMPARE realiza la comparación utilizando el valor del creador de reglas, no el valor sustituido).

Tipo de DTP:

@COMPARE puede asignarse a un DTP de tipo *booleano*.

Sintaxis:

```
@COMPARE(String, compareString, IgnoreCase)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto
<i>compareString</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Parámetro	Descripción
<i>IgnoreCase</i>	Opcional. Si es "true", se ignoran las mayúsculas y las minúsculas de los parámetros 1 y 2. Si es "false", las mayúsculas y las minúsculas deben coincidir en los parámetros 1 y 2. Si <i>IgnoreCase</i> se deja vacío, se configura de manera predeterminada en "true".

Ejemplo:

```
[DTP1]=@COMPARE([MBR1],[MBR2],true)
```

Donde:

- [DTP1] es un DTP que no admite peticiones de datos de tipo *booleano*.
- [MBR1]=Jan
- [MBR2]=Jan

En este ejemplo, [DTP1] devuelve "true".

@Compliment

@COMPLIMENT devuelve los miembros de DTP1 que no están en DTP2 y los miembros que están en DTP2 que no están en DTP1. Es decir, @COMPLIMENT devuelve lo que no es común entre DTP1 y DTP2.

Tipo de DTP:

@COMPLIMENT se puede asignar a DTP de tipo *rango de miembros* o *dimensión cruzada*.

Sintaxis:

```
@COMPLIMENT(Argumento1,Argumento2)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Argumento1</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o función que devuelve un <i>rango de miembros</i> o una <i>dimensión cruzada</i>
<i>Argumento2</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o función que devuelve un <i>rango de miembros</i> o una <i>dimensión cruzada</i>

Ejemplo 1:

```
[DTP_MR]=@COMPLIMENT([MR1],[MR2])
```

Donde:

- [DTP_MR] es un DTP de tipo *rango de miembros* que no es una petición de datos activada.
- [MR1]="Salaries","FY14","Local","Tennessee","USA"
- [MR2]="Jan", "Feb",
"Mar","FY15","Actual","Budget","Working","Florida","California","000","G100"

En este ejemplo, DTP_MR devuelve
"Salaries","Jan","Feb","Mar","Actual","Budget","Working","Local","000","G100","USA".

Ejemplo 2:

```
[DTP_CD]=@COMPLIMENT([CD1],[CD2])
```

Donde:

- [DTP_CD] es un DTP de tipo *dimensión cruzada* que no es una petición de datos activada.
- [CD1]="Salaries"->"Jan"->"Actual"->"Local"
- [CD2]="50100"->"Feb"->"Budget"->"Working"->"California"->"000"

En este ejemplo, [DTP_CD] devuelve "Working"->"Local"->"California"->"000".

@Concat

@CONCAT concatena el segundo parámetro con el final del primer parámetro.

Tipo de DTP:

@CONCAT se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*, *dimensión*, *cadena*, *lista restringida*, *contraseña* o *atributo*.

Sintaxis:

```
@CONCAT(Text, Concat String, Seperator)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Text</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto
<i>Concat String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto Nota: <i>concatString</i> se agregará al final de <i>String</i> .
<i>Seperator</i>	Opcional: Si se utiliza un separador, este se agrega entre <i>Text</i> y <i>Concat String</i> solo si <i>Text</i> tiene algún valor.

Ejemplo:

```
[DTP_CTmbr]=@CONCAT([MBR1],[MBR2])
```

Donde:

- [DTP_CTmbr] es un DTP de tipo *miembro* que no es una petición de datos activada.
- [MBR1]="California"
- [MBR2]="Washington"

En este ejemplo, [DTP_CTmbr] devuelve "CaliforniaWashington".

@DenseMember

@DENSEMEMBER devuelve el primer miembro de dimensión densa en una dimensión cruzada.

Tipo de DTP:

@DENSEMEMBER puede asignarse a un DTP de tipo *miembro*, *miembros*, *dimensión*, *dimensiones*, *rango de miembros*, *dimensión cruzada* o *cadena*.

Sintaxis:

@DENSEMEMBER (*Members*)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>Members</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, miembro o función que devuelve una <i>dimensión cruzada</i> o un <i>rango de miembros</i> .

Ejemplo:

```
[DenseMbr]=@DENSEMEMBER([CD1])
```

Donde:

- [DenseMbr] es un DTP de tipo *dimensión cruzada* que no es una petición de datos activada.
- [CD1] es un DTP de tipo *dimensión cruzada* que admite peticiones de datos.
- [CD1]="Salaries"->"Jan"->"Working"->"Tennessee"->"G401"

En este ejemplo, [DenseMbr] devuelve "Salaries", ya que "Salaries" es el primer miembro denso de la lista de dimensiones cruzadas.

@Dependency

"Inclusive" devuelve los miembros de la entrada 1 para los que la entrada 2 tiene miembros especificados de las mismas dimensiones. "Exclusive" devuelve los miembros de la entrada 1 para los que la entrada 2 no tiene miembros especificados en las mismas dimensiones.

Se pueden utilizar tipos de DTP de destino con los siguientes DTP para @DEPENDENCY:

Tipos de DTP de destino	Parámetros para utilizar en @DEPENDENCY
Miembro	Rango de miembros, dimensión cruzada, dimensión o dimensiones. Si se utiliza un miembro en @DEPENDENCY, debe hacerse dentro de la función @DIMMEMBER (miembro).
Miembros	Dimensión o dimensiones
Dimensión	Rango de miembros, dimensión cruzada, dimensión o dimensiones
Dimensiones	Rango de miembros o dimensión cruzada
Rango de miembros	Rango de miembros, dimensión cruzada, dimensión o dimensiones
Dimensión cruzada	Rango de miembros, dimensión cruzada, dimensión o dimensiones

Sintaxis:

@DEPENDENCY (*Input1*, *Dependence*, *Input2*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Input1</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o función
<i>Dependence</i>	"Inclusive" o "Exclusive"

Parámetro	Descripción
<i>Input2</i>	Peticion de datos en tiempo de diseño o función

En los ejemplos 1 y 2 siguientes, se suponen las siguientes entradas:

- [cd_mr_i1] es un DTP de tipo *dimensión cruzada* que no es una petición de datos activada.
- [CD1] es un DTP de tipo *dimensión cruzada* que admite peticiones de datos con las siguientes entradas:
 - Cuenta: "Units"
 - Periodo: "Jan"
 - Vista_HSP:
 - Año: "FY15"
 - Escenario: "Actual"
 - Versión: "Working"
 - Entidad: "111"
 - Product:
- [POV] es un DTP de tipo *rango de miembros* que admite peticiones de datos con las siguientes entradas:
 - Cuenta:
 - Periodo: "Feb"
 - Vista_HSP:
 - Año: "FY16"
 - Escenario: "Actual"
 - Versión: "Working"
 - Entidad:
 - Producto: "P_000"

Ejemplo 1:

```
[cd_mr_i1]=@DEPENDENCY([CD1], "Inclusive", [POV])
```

En este ejemplo, [cd_mr_i1] devuelve "Jan->FY15->Actual->Working", ya que "Periodo", "Año", "Escenario" y "Versión" tienen entradas para "CD1" y "POV".

Ejemplo 2:

```
[cd_mr_e1]=@DEPENDENCY([CD1], "Exclusive", [POV])
```

En este ejemplo, [cd_mr_e1] devuelve "Units->"111", ya que "Cuenta" y "Entidad" son las únicas dimensiones de "Input 1" con miembros especificados que no están especificados en "Input 2".

@DimAttribute

@DIMATTRIBUTE devuelve el nombre de atributo si el atributo especificado está asociado a una dimensión.

Tipo de DTP:

@DIMATTRIBUTE se puede asignar a un DTP de tipo *atributo*, *miembro*, *dimensión* o *cadena*.

Sintaxis:

```
@DIMATTRIBUTE(Dimension,Attribute)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Dimension</i>	Lista desplegable con peticiones de datos en tiempo de diseño o dimensiones que permite seleccionar dimensiones en la aplicación.
<i>Attribute</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, atributo (dimensión o miembro) o función que devuelve un nombre de dimensión de atributo o un nombre de miembro de atributo.

Ejemplo:

```
[DIMA_ATTRB]=@DIMATTRIBUTE([DIM],[ATTRB])
```

Donde:

- [DIMA_ATTRB] es un DTP de tipo *atributo* que no es una petición de datos activada.
- [DIM] es un DTP de tipo *dimensión* que admite peticiones de datos.
- [ATTRB] es un DTP de tipo *atributo* que admite peticiones de datos.

Suponga que se introducen los siguientes valores:

- [DIM]: "Entidad"
- [ATTRB]: "Pequeña"

En este ejemplo, como "Entidad" tiene una dimensión de atributo denominada "Tamaño" y "Pequeña" es un miembro de "Tamaño", [DIMA_ATTRB] devuelve "Pequeña".

@DimMember

@DIMMEMBER devuelve un miembro si es válido para la dimensión especificada.

Tipo de DTP:

@DIMMEMBER se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*, *miembros*, *dimensión cruzada*, *rango de miembros*, *dimensión* o *dimensiones*.

Sintaxis:

```
@DIMMEMBER(Dimension,Member)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Dimension</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o dimensión.
<i>Member</i>	Lista desplegable con peticiones de datos en tiempo de diseño, miembros o funciones que muestra la lista de dimensiones de la aplicación que se pueden seleccionar.

Ejemplo:

```
[DIM_mbr1]=@DIMMEMBER([DIM],[Member])
```

Donde:

- [DIM_mbr1] es un DTP de tipo *miembro* que no es una petición de datos activada.
- [DIM] es un DTP de tipo *dimensión* que es una petición de datos activada.
- [Member] es un DTP de tipo *miembro* que es una petición de datos activada.
- [Dim]="Entidad"
- [Member]="Washington"

En este ejemplo, [DIM_mbr1] devuelve "Washington", ya que Washington es un miembro de la dimensión Entidad.

@DimName

@DIMNAME devuelve el nombre de una dimensión si es válido para la base de datos.

Tipo de DTP:

@DIMNAME se puede asignar a un DTP de tipo *dimensión*.

Sintaxis:

```
@DIMNAME(Dimension)
```

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>Dimension</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, dimensión o texto escrito. Haga clic en la dimensión para mostrar la lista de dimensiones disponibles.

Ejemplo:

```
[DIMN_Product]=@DIMNAME(["Product"])
```

Donde:

- [DIMN_Product] es un DTP de tipo *dimensión* que no es una petición de datos activada.
- "Product" se introduce en la función.

Si "Product" es un nombre de dimensión válido para este tipo de plan, [DIMN_Product] devuelve "Product".

Si "Product" no es una dimensión válida para este tipo de plan, [DIMN_Product] devuelve "empty".

@DimType

@DIMTYPE devuelve una dimensión que coincide con el tipo especificado.

Tipo de DTP:

@DIMTYPE se puede asignar a un DTP de tipo *dimensión*, *dimensiones* o *cadena*.

Sintaxis:

@DIMTYPE(*Dimension Type*)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>Tipo de dimensión</i>	Tipos de dimensiones utilizados en la aplicación

Ejemplo:

[Dims]=@DIMTYPE(Account)

Donde:

- [Dims] es un DTP de tipo *dimensión* que no es una petición de datos activada.
- [Account] se selecciona en la lista desplegable.

En este ejemplo, [Dims] devuelve "Account". Si la dimensión Cuenta se ha denominado Medidas en la aplicación, se devuelve "Medidas".

@DimUDA

@DIMUDA devuelve el nombre de atributo definido por el usuario (UDA) si el UDA especificado es válido para la dimensión.

Tipo de DTP:

@DIMUDA se puede asignar a un DTP de tipo *atributo definido por el usuario*, *miembro*, *dimensión* o *cadena*.

Sintaxis:

@UDA(*Dimension,UDA*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Dimension</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o dimensión Haga clic en la dimensión para mostrar la lista de dimensiones disponibles.
<i>UDA</i>	Si selecciona un DTP o un atributo definido por el usuario en el parámetro <i>Dimension</i> , seleccione un parámetro definido por el usuario en la lista desplegable.

Ejemplo:

```
[dimu_mbr2]=@DIMUDA([DIM],[UDA2] [dimu_mbr]=@DIMUDA([DIM],[UDA]
```

Donde:

- [dimu_mbr2] es un DTP de tipo *miembro* que no es una petición de datos activada.
- [dimu_mbr] es un DTP de tipo *miembro* que no es una petición de datos activada.
- [dim] es un DTP de tipo *dimensión* que es una petición de datos activada.
- [UDA2] es un DTP de tipo *atributo definido por el usuario* que es una petición de datos activada.
- [UDA] es un DTP de tipo *atributo definido por el usuario* que es una petición de datos activada.

Suponga que se introducen los siguientes valores:

- [dim]: "Cuenta"
- [UDA2]: "HSP_LEAPYEAR"
- [UDA]: "Ingresos"

En este ejemplo, [dimu_mbr2] no devuelve nada, ya que "HSP_LEAPYEAR" no es un atributo definido por el usuario en "Cuenta", y [dimu_mbr] devuelve "Ingresos".

@EndsWith

@ENDSWITH comprueba si la cadena termina con el sufijo especificado.

Tipo de DTP:

@ENDSWITH se puede asignar a un DTP de tipo *booleano*.

Sintaxis:

```
@ENDSWITH(Cadena,Sufijo)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto
<i>Sufijo</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[DTP_end]=@ENDSWITH([Mbr1],[String1])
```

Donde:

- [Mbr1] es un DTP de tipo *miembro* que es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.

Suponga que se introducen los siguientes valores:

- [Mbr1]: "Joe Smith"
- [String1]: "Smith"

En este ejemplo, [DTP_end] devuelve "true".

@Evaluate

@EVALUATE devuelve el resultado de una expresión.

Tipo de DTP:

@Evaluate se puede asignar a un DTP de tipo *numérico* o *entero*.

Sintaxis:

@EVALUATE(*Valor1*,*Operador*,*Valor2*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Valor1</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o función que devuelve un valor numérico.
<i>Operador</i>	+, -, / o *
<i>Valor2</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o función que devuelve un valor numérico.

Ejemplo:

```
[Eval_num_add]=@EVALUATE([num1], "+", [num2])
```

Donde:

- [Eval_numadd] es un DTP de tipo *numérico* que no es una petición de datos activada.
- [num1] es un DTP de tipo *numérico* que admite peticiones de datos.
- El operador es +.
- [num2] es un DTP de tipo *numérico* que admite peticiones de datos.

Suponga que se introducen los siguientes valores.

- [num1]: "100"
- [num2]: "10"

En este ejemplo, [Eval_numadd] devuelve "110.0".

@FindFirst

@FINDFIRST busca la primera subcadena de una cadena que coincida con la expresión regular especificada.

Tipo de DTP:

@FINDFIRST se puede asignar a un DTP de tipo *cadena*, *contraseña*, *miembro*, *miembros*, *dimensión* o *dimensiones*.

Sintaxis:

@FINDFIRST(*text*,*regExpr*,*IgnoreCase*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>text</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, miembro, función o texto introducido
<i>regExpr</i>	Consulte "java.util.regex.Pattern" en la documentación de Java.
<i>IgnoreCase</i>	Opcional. True o False. Si se deja vacío, se establece de forma predeterminada en True.

Ejemplo:

```
[FINDF_PW_T]=@FINDFIRST([PW],[FindF_String_PW],"true")
```

Donde:

- [FINDF_PW_T] es un DTP de tipo *contraseña* que no es una petición de datos activada.
- [PW] es un DTP de tipo *contraseña* que admite peticiones de datos.
- [FindF_String_PW] es un DTP de tipo *cadena* que admite peticiones de datos.

Suponga que se introducen los siguientes valores:

- [PW]: " test20pw15test"
- [FindF_String_PW]: "\d\d" (que es la expresión JAVA para devolver cualquier dígito seguido por otro dígito)
- Ignorecase: "true"

En este ejemplo, [FINDF_PW_T] devuelve "20".

@FindLast

@FINDLAST busca la última subcadena de una cadena que coincida con la expresión regular proporcionada.

Tipo de DTP:

@FINDLAST se puede asignar a un DTP de tipo *cadena*, *contraseña*, *miembro*, *miembros*, *dimensión* o *dimensiones*.

Sintaxis:

```
@FINDLAST(text,regExpr,IgnoreCase)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>text</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, miembro, función o texto introducido.
<i>regExpr</i>	Consulte "java.util.regex.Pattern" en la documentación de Java.
<i>IgnoreCase</i>	Opcional. True o False. Si se deja vacío, se establece de forma predeterminada en True.

Ejemplo:

```
[FINDL_PW_T]= @FINDLAST([PW],[FindL_String_PW],"true")
```

Donde:

- [FINDL_PW_T] es un DTP de tipo *contraseña* que no es una petición de datos activada.
- [PW] es un DTP de tipo *contraseña* que admite peticiones de datos.
- [FindL_String_PW] es un DTP de tipo *contraseña* que admite peticiones de datos.

Suponga que se introducen los siguientes valores:

- [PW]: " test20pw15test"
- [FindL_String_PW]: "\d\d" (que es la expresión JAVA para devolver cualquier dígito seguido por otro dígito)
- Ignorecase: "true"

En este ejemplo, [FINDL_PW_T] devuelve "15".

@GetData

@GETDATA devuelve el valor del segmento.

Tipo de DTP:

@GETDATA se puede asignar a un DTP de tipo *numérico*.

Sintaxis:

@GETDATA(*Members*)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>Members</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, miembro o función que devuelve una dimensión cruzada

Ejemplo:

```
@GETDATA([CD]) < 10
```

Donde la función se utiliza en un paso de una plantilla para la condición de activación.

Si los miembros introducidos para CD de petición de datos en tiempo de diseño que admite peticiones de datos tienen un valor inferior a 10, se mostrará el paso. Si el valor del miembro de CD de petición de datos en tiempo de diseño es superior a 10, no se mostrará el paso

@Integer

@INTEGER devuelve un número entero.

Tipo de DTP:

@INTEGER se puede asignar a un DTP de tipo *entero*.

Sintaxis:

@INTEGER(*value*)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>value</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o función que devuelve un valor

Ejemplo:

```
[INT_NUM]=@INTEGER([num1])
```

Donde:

- [INT_NUM] es un DTP de tipo *entero* que no es una petición de datos activada.
- [num1] es un DTP de tipo *numérico* que es una petición de datos activada.

Suponga que la entrada para [num1] es "15.7".

En este ejemplo, [INT_NUM] devuelve 15.

@Intersect

@INTERSECT devuelve los miembros que son de dimensiones comunes.

Tipo de DTP:

@INTERSECT se puede asignar a un DTP de tipo *rango de miembros* o *dimensión cruzada*.

Sintaxis:

```
@INTERSECT(Argument1,Argument2)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Argumento1</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, función o texto
<i>Argumento2</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, función o texto

Ejemplo:

```
[IntersectMR]=@INTERSECT([MR1],[MR2])
```

Donde:

- [MR1] es un DTP de tipo *rango de miembros* que es una petición de datos activada.
- [MR2] es un DTP de tipo *rango de miembros* que es una petición de datos activada.

Suponga que la entrada para MR1 es:

- Cuenta: "Salaries"
- Versión: "Target"
- Entidad: "Tennessee", "Florida"

La entrada para MR2 es:

- Cuenta: "50590", "50350"
- Años: "FY10"

- Escenario: "Budget"
- Versión: "First Pass"

En este ejemplo, [IntersectMR] devuelve "50590","50350","Salaries","First Pass","Target". Puesto que los miembros de "Entity" solo se introducen en MR1 y los miembros de "Scenari" solo se introducen en MR2, estos miembros no se incluyen en [IntersectMR].

@IsAncest

@ISANCEST devuelve *true* si el miembro antecesor especificado es antecesor de un miembro hijo.

Tipo de DTP:

@ISANCEST se puede asignar a un DTP de tipo *booleano*.

Sintaxis:

@ISANCEST(*Miembro antecesor*/*Miembro hijo*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Miembro antecesor</i>	Petición en fase de diseño de tipo <i>miembro</i>
<i>Miembro hijo</i>	Petición en fase de diseño de tipo <i>miembro</i>

Ejemplo 1:

```
[True_False]=@ISANCEST([Anc_Mbr],[mbr])
```

Donde:

- [True_False] es un DTP de tipo *booleano* que no es una petición de datos activada.
- [Prt_Mbr] es un DTP de tipo *miembro* que admite peticiones de datos.
- [Mbr] es un DTP de tipo *miembro* que admite peticiones de datos.

Suponga lo siguiente:

- La entrada de [Anc_Mbr] es "T1".
- La entrada de [Mbr1] es "Abr".

En este ejemplo, [True_False] devuelve *false*.

@IsChild

@ISCHILD devuelve *true* si el miembro hijo especificado es un hijo del miembro padre especificado.

Tipo de DTP:

@ISCHILD se puede asignar a un DTP de tipo *booleano*.

Sintaxis:

@ISCHILD(*Miembro padre*/*Miembro hijo*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Miembro padre</i>	Petición en fase de diseño de tipo <i>miembro</i>
<i>Miembro hijo</i>	Petición en fase de diseño de tipo <i>miembro</i>

Ejemplo 1:

```
[True_False]=@ISCHILD([Prt_Mbr],[mbr])
```

Donde:

- [True_False] es un DTP de tipo *booleano* que no es una petición de datos activada.
- [Prt_Mbr] es un DTP de tipo *miembro* que admite peticiones de datos.
- [Mbr] es un DTP de tipo *miembro* que admite peticiones de datos.

Suponga lo siguiente:

- La entrada de [Prt_Mbr] es "T1".
- La entrada de [Mbr] es "Ene".

En este ejemplo, [True_False] devuelve *true*.

@IsDataMissing

@ISDATAMISSING devuelve *true* si falta el valor del segmento.

Tipo de DTP:

@ISDATAMISSING se puede asignar a un DTP de tipo *booleano*.

Sintaxis:

```
@ISDATAMISSING(Members)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>members</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, miembro o función que devuelve una dimensión cruzada

Ejemplo:

```
@ISDATAMISSING([CD])=false
```

Donde la función se utiliza en un paso de una plantilla para la condición de activación.

Si los miembros introducidos para el CD de petición de datos en tiempo de diseño que admite peticiones de datos tienen algún valor, se mostrará el paso. Si el valor del miembro es #Missing, no se mostrará el paso.

@IsSandBoxed

@ISSANDBOXED determina si la aplicación actual es un sandbox.

Tipo de DTP:

@ISSANDBOXED se puede asignar a una DTP de tipo *booleano*.

Sintaxis:

@ISSANDBOXED (*CubeName*)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>CubeName</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[Sand1]=@ISSANDBOXED([cube1])
```

Donde:

- [Sand1] es una DTP de tipo *booleano* que no es una petición de datos activada.
- [cube1] es una DTP de petición de datos de tipo *cadena*.

Suponga que [cube1]:Plan1. En este ejemplo, [Sand1] devuelve *true* si el cubo "Plan1" está activado para sandbox y devuelve *false* si no lo está.

@IsVariable

@ISVARIABLE determina si el argumento es una variable.

Tipo de DTP:

@ISVARIABLE se puede asignar a un DTP de tipo *booleano*.

Sintaxis:

@ISVARIABLE (*Argument*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Argument</i>	Tipos de DTP: Miembro, Miembros, Cadena, Numérico, Porcentaje, Entero, StringAsNumber, DateAsNumber

Ejemplo:

```
[isVar_mbr]=@ISVARIABLE([Mbr1])
```

Donde:

- [isVar_mbr] es un DTP de tipo *booleano* que no es una petición de datos activada.
- [Mbr1] es un DTP de tipo *miembro* que admite peticiones de datos.

Suponga que la entrada para [Mbr1] es "{Version}".

En este ejemplo, [isVar_mbr] devuelve "true".

@Length

@LENGTH devuelve la longitud de una cadena de texto.

Tipo de DTP:

@LENGTH se puede asignar a un DTP de tipo *numérico* o *entero*.

Sintaxis:

```
@LENGTH(Texto)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Text</i>	Petición en fase de diseño de tipo <i>cadena</i>

Ejemplo:

```
[Len1]=@LENGTH([String1])
```

Donde:

- [Len1] es una petición en fase de diseño numérica para la que no se solicita comprobación
- [String1] es una cadena de tipo petición en fase de diseño que se puede solicitar

Suponga que se introduce el siguiente valor:

```
[String1]: Hoy es el primer día de otoño
```

En este ejemplo, Len1=30

@Matches

@MATCHES devuelve "true" si la primera subcadena de una cadena coincide con la expresión regular especificada.

Tipo de DTP:

@MATCHES se puede asignar a un DTP de tipo *cadena*, *contraseña*, *miembro*, *miembros*, *dimensión* o *dimensiones*.

Sintaxis:

```
@MATCHES(text, regExpr, IgnoreCase)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>text</i>	Petición de datos en tiempo de diseño
<i>regExpr</i>	Consulte "java.util.regex.Pattern" en la documentación de Java
<i>IgnoreCase</i>	Opcional. True o False. Si se deja vacío, se establece de forma predeterminada en True.

Ejemplo:

```
[Matches_Mbr]=@MATCHES([Mbr],[Match_String_Mbr],"true")
```

Donde:

- [Mbr] es un DTP de tipo *miembro* que admite peticiones de datos.
- [Match_String_Mbr] es un DTP de tipo *cadena* que admite peticiones de datos.
- IgnoreCase es "true".

Suponga que se introducen los siguientes valores:

- [Mbr]: "P_100"
- [Match_String_Mbr] "\p{Alnum}", que es la expresión regular Java para devolver un carácter alfanumérico.

En este ejemplo, [Matches_Mbr] devuelve "true".

@Member

@MEMBER devuelve un miembro, siempre que sea un miembro válido.

Tipo de DTP:

@MEMBER se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*.

Sintaxis:

```
@MEMBER (Member)
```

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>Member</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, miembro u otra función de petición de datos en tiempo de diseño

Ejemplo:

```
[Mbr_mr1]=@UNION([MR1],@MEMBER([Member]))
```

Donde:

- [Mbr_mr1] es un DTP de tipo *rango de miembros* que no es una petición de datos activada.
- [@UNION] crea el rango de DTP, MR1 y miembros de DTP, siempre que el miembro introducido sea un miembro válido.
- [MR1] es un DTP de tipo *rango de miembros* que es una petición de datos activada.
- [Member] es un DTP de tipo *miembro* que es una petición de datos activada.

Suponga que se introducen los siguientes valores:

- [MR1]: Cuenta "Salaries", Escenario "Actual", Entidad "Tennessee"
- [Member]: "000", que es un miembro de la dimensión Producto

En este ejemplo, [Mbr_mr1] devuelve "Salaries","Actual","Tennessee","000"

@MemberGeneration

@MEMBERGENERATION devuelve el número de generación de un miembro.

Tipo de DTP:

@MEMBERGENERATION se puede asignar a un DTP de tipo *numérico* o *entero*.

Sintaxis:

@MEMBERGENERATION(*Member*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Member</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, miembro o función (la petición de datos en tiempo de diseño o la función debe devolver un solo miembro)

Ejemplo:

```
[MBRGEN1]=@MEMBERGENERATION([member])
```

Donde:

- [MBRGEN1] es un DTP de tipo *numérico* que no es una petición de datos activada.
- [member] es un DTP de tipo *miembro* que es una petición de datos activada.

Suponga que la entrada para [member] es "5800".

Si se utiliza el siguiente esquema de Planning, [MBRGEN1] devuelve "9".

Dimensions		Performance Settings	Evaluation Order
Plan Type	<All Plan Types>	Dimension	Account
Sort	Descendants	Search	Name
Actions	View	Detach	
Name	Alias (Default)		
Account			
No Account			
Statistics			
AllA	All Accounts		
BS	Balance Sheet Accounts		
NI	0000: Net Income		
0001	0001: Total Pretax Income		
0002	0002: Pretax Income from Operations		
GP	Gross Profit		
OpEx	Operating Expenses		
OpEx before Allocations			
6000	6000: Total Employee Expenses		
5800	5800: Salaries		
6100	6100: Miscellaneous Employee Expenses		
6110	6110: Payroll Taxes		
6140	6140: Health and Welfare		
6145	6145: Workers Compensation Insurance		
6160	6160: Other Compensation		
7001	7001: Total Operating Expenses		
7300	7300: Total Depreciation & Amortization		
Allocations			
7800	7800: Total Other Income & Expense		
7900	7900: Total Provision for Income Taxes		
CF	Cash Flow		
Cash Flow Hierarchies			
Ratios			

@MemberLevel

@MEMBERLEVEL devuelve el número de nivel de un miembro.

Tipo de DTP:

@MEMBERLEVEL se puede asignar a DTP de tipo *numérico* o *entero*.

Sintaxis:

@MEMBERLEVEL(*Member*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Member</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, miembro o función (la petición de datos en tiempo de diseño o la función debe devolver un solo miembro)

Ejemplo:

```
[MBRLEV_MBR]=@MEMBERLEVEL([member])
```

Donde:

- [MBRLEV_MBR] es un DTP de tipo *numérico* que no es una petición de datos activada.
- [member] es un DTP de tipo *miembro* que es una petición de datos activada.

Suponga que la entrada para [member] es "5800".

Si se utiliza el siguiente esquema de planificación, [MBRLEV_MBR] devuelve 0.

Dimensions		Performance Settings	Evaluation Order
Plan Type	<All Plan Types>	Dimension	Account
Actions View [Icons] Sort Descendants Search Name			
Name	Alias (Default)		
Account			
No Account			
Statistics			
AllA	All Accounts		
BS	Balance Sheet Accounts		
NI	0000: Net Income		
0001	0001: Total Pretax Income		
0002	0002: Pretax Income from Operations		
GP	Gross Profit		
OpEx	Operating Expenses		
OpEx before Allocations			
6000	6000: Total Employee Expenses		
5800	5800: Salaries		
6100	6100: Miscellaneous Employee Expenses		
6110	6110: Payroll Taxes		
6140	6140: Health and Welfare		
6145	6145: Workers Compensation Insurance		
6160	6160: Other Compensation		
7001	7001: Total Operating Expenses		
7300	7300: Total Depreciation & Amortization		
Allocations			
7800	7800: Total Other Income & Expense		
7900	7900: Total Provision for Income Taxes		
CF	Cash Flow		
Cash Flow Hierarchies			
Ratios			

@MsgFormat

@MSGFORMAT toma un conjunto de objetos, los formatea y, a continuación, inserta las cadenas formateadas en los lugares adecuados dentro del patrón. (Consulte "java.text.MessageFormat" en la documentación de Java).

Tipo de DTP:

@MSGFORMAT debe ser una *cadena*.

Sintaxis:

```
@MSGFORMAT( text , param1 , param2 , param3 , param4 )
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>text</i>	Peticion de datos en tiempo de diseño de tipo <i>cadena</i>
<i>parámetro</i> 1	Peticion de datos en tiempo de diseño

Parámetro	Descripción
<i>parámetro</i> 2	Petición de datos en tiempo de diseño
<i>parámetro</i> 3	Petición de datos en tiempo de diseño
<i>parámetro</i> 4	Petición de datos en tiempo de diseño

Ejemplo:

```
[MSFG4]=@MSGFORMAT([String4],[FirsName],[LastName],[Month],[Year])
```

Donde:

- [MSFG4] es un DTP de tipo *cadena* que no es una petición de datos activada.
- [String4] es un DTP de tipo *cadena* que admite peticiones de datos.
- [FirstName] es un DTP de tipo *cadena* que admite peticiones de datos.
- [LastName] es un DTP de tipo *cadena* que admite peticiones de datos.
- [Month] es una DTP de tipo *miembro* que admite peticiones de datos con "Periodo" seleccionado como dimensión.
- [Year] es una DTP de tipo *miembro* que admite peticiones de datos con "Año" seleccionado como dimensión.

Suponga que se introducen los siguientes valores:

- [String4]: "{0} {1} completó esta tarea en {2} {3}"
- [FirstName]: "Joe"
- [LastName]: "Smith"
- [Month]: "Feb"
- [Year]: "FY15"

En este ejemplo, [MSFG4] devuelve "Joe Smith completó esta tarea en Feb FY15".

@NotIn

@NOTIN devuelve los miembros que están en una expresión, pero no en otra expresión. Es decir, @NOTIN devuelve lo que no es común entre las expresiones.

Tipo de DTP:

@NOTIN se puede asignar a un DTP de tipo *rango de miembros* o *dimensión cruzada*.

Sintaxis:

```
@NOTIN(Argument1,Argument2)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Argumento1</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, función o miembros

Parámetro	Descripción
<i>Argumento2</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, función o miembros

Ejemplo:

```
[NOTIN1]=@NOTIN([MR1],[MR2])
```

Donde:

- [NOTIN1] es un DTP de tipo *rango de miembros* que no es una petición de datos activada.
- [MR1] es un DTP de tipo *rango de miembros* que es una petición de datos activada.
- [MR2] es un DTP de tipo *rango de miembros* que es una petición de datos activada.

Suponga que la entrada para MR1 es:

- Periodo: "Jan", "Feb", "Mar"
- Escenario: "Actual"
- Moneda: "Local"
- Producto: "000"

Suponga que la entrada para MR2 es:

- Periodo: "Feb"
- Versión: "Working"
- Moneda: "Local"
- Producto: "000"

En este ejemplo, [@NOTIN1] devuelve "Actual" porque es el único miembro que no está en MR2, pero sí está en MR1.

@OpenDimCount

@OPENDIMCOUNT devuelve el número de dimensiones para las que no se ha especificado ningún miembro.

Tipo de DTP:

@OPENDIMCOUNT se puede asignar a un DTP de tipo *numérico*.

Sintaxis:

```
@OPENDIMCOUNT(DTP,Dense/Sparse)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>DTP</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o función que devuelve un rango de miembros o una dimensión cruzada.
<i>Dense/Sparse</i>	Opcional. Si se deja vacío, devuelve el recuento de todas las dimensiones disponibles que no tengan ningún miembro especificado. Si se introduce "Dense" o "Sparse", solo se cuenta el tipo especificado de dimensiones que no tengan ningún miembro.

Ejemplo 1:

```
[DTP1]=@OPENDIMCOUNT([MR1])
```

Donde:

- [DTP1] es un DTP de tipo *numérico*.
- [MR1] es un DTP de tipo *rango de miembros* con las siguientes entradas:
 - Cuenta:
 - Periodo: Jan, Feb, Mar
 - Vista_HSP:
 - Año:
 - Escenario
 - Versión: Working
 - Entidad: Sparse
 - Producto: P-100

En este ejemplo, [DTP1] devuelve "5", ya que hay un total de ocho dimensiones, pero solo tres tienen entradas de miembros.

Ejemplo 2:

```
[DTP2]=@OPENDIMCOUNT([MR1], "Dense")
```

Donde:

- [DTP2] es un DTP de tipo *numérico*.
- [MR1] es un DTP de tipo *rango de miembros* con las siguientes entradas:
 - Cuenta: Dense
 - Periodo: Dense
 - Vista_HSP: Sparse
 - Año: Sparse
 - Escenario: Sparse
 - Versión: Sparse
 - Entidad: Sparse
 - Producto: Sparse

En este ejemplo, [DTP2] devuelve "1", ya que "Cuenta" y "Periodo" son densas, pero "Periodo" tiene entradas de miembros.

@Plandim

@PLANDIM devuelve el nombre de la dimensión si existe en la base de datos de una aplicación.

Tipo de DTP:

@PLANDIM se puede asignar a un DTP de tipo *miembro* o *dimensión*. @PLANDIM funciona si solo se utiliza un valor para el segundo parámetro.

Sintaxis:

```
@PLANDMIN(Database Name,Dimension)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Database Name</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto
<i>Dimension</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, dimensión o texto

Ejemplo:

```
[PDIM_mbr]=@PLANDIM([PlTy],[Dim])
```

Donde:

- [PDIM_mbr] es un DTP de tipo *miembro* que no es una petición de datos activada.
- [PlTy] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.
- [Dim] es un DTP de tipo *dimensión* que es una petición de datos activada.

Suponga que se introducen los siguientes valores:

- [PlTy]: "Plan1"
- Dim: "Producto"

En este ejemplo, [PDIM_mbr] devuelve "Producto" porque Producto es una dimensión válida en "Plan1".

@PlanDimMember

@PLANDIMMEMBER devuelve un miembro si el miembros es válido para la dimensión especificada en el tipo de plan especificado.

Tipo de DTP:

@PLANDIMMEMBER se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*.

Sintaxis:

```
@PLANDIMMEMBER(tipo de plan,dimensión,miembro)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>tipo de plan</i>	Petición de datos en tiempo de diseño que devuelve el tipo de plan.
<i>dimensión</i>	Petición de datos en tiempo de diseño que devuelve el nombre de la dimensión.
<i>miembro</i>	Petición de datos en tiempo de diseño que devuelve el nombre del miembro.

Ejemplo 1:

```
[DIM_mbr1]=@ PLANDIMMEMBER("Plan1",[DIM],[Member])
```

Donde:

- [DIM_mbr1] es un DTP de tipo *miembro* que no es una petición de datos activada.
- [DIM] es un DTP de tipo *dimensión* que es una petición de datos activada.
- [Member] es un DTP de tipo *miembro* que es una petición de datos activada.
- [Dim]="Entidad"
- [Member]="Washington"

@Quote

@QUOTE agrega comillas dobles alrededor a una cadena.

Tipo de DTP:

@QUOTE se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*, *cadena* o *contraseña*.

Sintaxis:

@QUOTE(*String*)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[Quote_St]=@QUOTE([String1])
```

Donde:

- [Quote_St] es un DTP de tipo *cadena* que no es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.

Suponga que la entrada para [String1] es "Yellow".

En este ejemplo, [Quote_St] devuelve "Yellow".

@RemoveQuote

@REMOVEQUOTE quita las comillas dobles de una cadena

Tipo de DTP:

@REMOVEQUOTE se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*, *cadena* o *contraseña*.

Sintaxis:

@REMOVEQUOTE(*String*)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[RemoveQuote_St]=@REMOVEQUOTE([String1])
```

Donde:

- [RemoveQuote_St] es un DTP de tipo *cadena* y no es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.

Suponga que la entrada para [String1] es "Yellow".

En este ejemplo, [RemoveQuote_St] devuelve "Yellow".

@ReplaceAll

@REPLACEALL reemplaza la parte de una cadena que contiene la expresión por una cadena de reemplazo.

Tipo de DTP:

@REPLACEALL se puede asignar a un DTP de tipo *cadena*, *contraseña*, *miembro*, *miembros*, *dimensión* o *dimensiones*.

Sintaxis:

```
@REPLACEALL(String,Regular Expression,replaceString)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto
<i>Regular Expression</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto
<i>replaceString</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[ReplaceAll_Str]=@REPLACEALL([String1],[Rep_String],[new_String])
```

Donde:

- [ReplaceAll_Str] es un DTP de tipo *cadena* que no es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.
- [Rep_String] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.
- [new_String] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.

Suponga que los parámetros son los siguientes:

- Cadena: "This is a test of a testing string"
- Expresión regular: "Test"
- Cadena de reemplazo: "XYZ"

En este ejemplo, [ReplaceAll_Str] devuelve: "This is a XYZ of a XYZing string for one XYZ and two XYZ". Se reemplaza "test with XYZ".

@ReplaceFirst

@REPLACEFIRST reemplaza la primera aparición de la expresión regular por la cadena de reemplazo.

Tipo de DTP:

@REPLACEFIRST se puede asignarse a un DTP de tipo *cadena*, *contraseña*, *miembro*, *miembros*, *dimensión* o *dimensiones*.

Sintaxis:

```
@REPLACEFIRST(String, Regular Expression, replaceString)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto
<i>Regular Expression</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto
<i>replaceString</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[ReplaceFirst_Str]=@REPLACEFIRST([String1],[Rep_String],[new_String])
```

Donde:

- [ReplaceFirst_Str] es un DTP de tipo *cadena* que no es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.
- [Rep_String] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.
- [new_String] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.

Suponga que los parámetros son los siguientes:

- Cadena: "This is a testing of the new test of a test today"
- Expresión regular: "Test"
- Cadena de reemplazo: "XYZ"

En este ejemplo, [ReplaceFirst_Str] devuelve: "This is a XYZing of the new test of a test today". Solo se reemplazará la *primera* aparición de prueba, no todas.

@SmartListFromIndex

@SMARTLISTFROMINDEX devuelve un miembro de lista inteligente en función del orden de los miembros de la lista inteligente.

Tipo de DTP:

@SMARTLISTFROMINDEX se puede asignar a un DTP de tipo *cadena*, *contraseña*, *miembro* o *miembros*.

Sintaxis:

```
@SMARTLISTFROMINDEX(SmartList,Index)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>SmartList</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o dimensión. La dimensión muestra las dimensiones de lista inteligente en la aplicación.
<i>Index</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[sl_ind_Str]=@SmartListFromIndex([String1],[index_ST])
```

Donde:

- [sl_ind_Str] es un DTP de tipo *cadena* que no es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.
- [index_ST] es un DTP de tipo *numérico* que es una petición de datos activada.

Suponga que los parámetros son los siguientes:

- SmartList: "CreditRatings"
- Índice: "2"

En este ejemplo, la lista inteligente "CreditRatings" tiene los siguientes datos:

Nombre	Etiqueta
AA	ID_ENUMNETLABEL_AA
AAA	ID_ENUMNETLABEL_AAA
AAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AA22
A	ID_ENUMNETLABEL_A
AMinus	ID_ENUMNETLABEL_AA22
APlus	ID_ENUMNETLABEL_AA11
APlus	ID_ENUMNETLABEL_A11
B	ID_ENUMNETLABEL_B
BPlus	ID_ENUMNETLABEL_B11
BMinus	ID_ENUMNETLABEL_B22
BB	ID_ENUMNETLABEL_BB
BBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BB11
BBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BB22
BBB	ID_ENUMNETLABEL_BBB
AAAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AAA-
BBBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BBB+
BBBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BBB-
CCCPlus	ID_ENUMNETLABEL_CCC+
CCC	ID_ENUMNETLABEL_CCC

[sl_ind_Str] devuelve "AAMinus" porque es el nombre del miembro de la lista inteligente que está en la segunda posición del índice.

@SmartListFromValue

@SMARTLISTFROMVALUE devuelve un miembro de lista inteligente en función del ID del miembro de la lista inteligente.

Tipo de DTP:

@SMARTLISTFROMVALUE se puede asignar a un DTP de tipo *cadena*, *contraseña*, *miembro* o *miembros* si solo se introduce un miembro.

Sintaxis:

```
@SMARTLISTFROMVALUE(SmartList,Value)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Smartlist</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o dimensión La dimensión muestra las dimensiones de lista inteligente en la aplicación.
<i>Value</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o número

Ejemplo:

```
[sl_val_Str]=@SmartListFromValue([String1],[value_ST])
```

Donde:

- [sl_val_Str] es un DTP de tipo *cadena* que no es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.
- [value_ST] es un DTP de tipo *numérico* que es una petición de datos activada.

Suponga que los parámetros son los siguientes:

- SmartList: "CreditRatings"
- Valor: "5"

En este ejemplo, la lista inteligente "CreditRatings" tiene los siguientes datos:

Nombre	Etiqueta
AA	ID_ENUMNETLABEL_AA
AAA	ID_ENUMNETLABEL_AAA
AAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AA22
A	ID_ENUMNETLABEL_A
AMinus	ID_ENUMNETLABEL_A22
AAPlus	ID_ENUMNETLABEL_AA11
APlus	ID_ENUMNETLABEL_A11
B	ID_ENUMNETLABEL_B
BPlus	ID_ENUMNETLABEL_B11
BMinus	ID_ENUMNETLABEL_B22
BB	ID_ENUMNETLABEL_BB
BBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BB11
BBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BB22

Nombre	Etiqueta
BBB	ID_ENUMNETLABEL_BBB
AAAMinus	ID_ENUMNETLABEL_AAA-
BBBPlus	ID_ENUMNETLABEL_BBB+
BBBMinus	ID_ENUMNETLABEL_BBB-
CCCPlus	ID_ENUMNETLABEL_CCC+
CCC	ID_ENUMNETLABEL_CCC

[sl_val_Str] devuelve "AMinus" porque es el nombre del miembro de la lista inteligente con el ID 5.

@SparseMember

@SPARSEMEMBER devuelve el primer miembro de dimensión ligera en una dimensión cruzada.

Tipo de DTP:

@SPARSEMEMBER se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*, *miembros*, *dimensión*, *dimensiones*, *rango de miembros*, *dimensión cruzada* o *cadena*.

Sintaxis:

@SPARSEMEMBER (*Members*)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>Members</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, miembro o función que devuelve una lista de miembros.

Ejemplo:

```
[SparseMbr]=@SPARSEMEMBER([CD1])
```

Donde:

- [SparseMbr] es un DTP de tipo *dimensión cruzada* que no es una petición de datos activada.
- [CD1] es un DTP de tipo *dimensión cruzada* que admite peticiones de datos.
- [CD1] es "Gross Sales"->"Jan"->"FY14"->"Working"->"California".

En este ejemplo, [SparseMbr] devuelve "FY14", ya que FY14 es el primer miembro ligero de la lista de dimensiones cruzadas.

@StartsWith

@STARTSWITH comprueba si la cadena comienza con el prefijo especificado.

Tipo de DTP:

@STARTSWITH se puede asignar a DTP de tipo *booleano*.

Sintaxis:

```
@STARTSWITH(String,Prefix)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto
<i>Prefix</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[DTP_Start]=@STARTSWITH([Mbr1],[String1])
```

Donde:

- [Mbr1] es un DTP de tipo *miembro* que es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.

Suponga que se introducen los siguientes valores:

- [Mbr1]: "Joe Smith"
- [String1]: "Smith"

En este ejemplo, [DTP_Start] devuelve "false".

@SubString

@SUBSTRING devuelve la subcadena que comienza por el carácter en el índice inicial y se extiende hasta el carácter antes del índice final. El índice inicial empieza por cero y el texto que se devuelve no incluye el índice final. Si el índice final es mayor que el número de caracteres de la cadena, no se devuelve nada.

Tipo de DTP:

@SUBSTRING se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*, *miembros*, *dimensión*, *dimensiones*, *cadena* o *contraseña*.

Sintaxis:

```
@SUBSTRING(Cadena,Índice inicial,Índice final)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto
<i>Índice inicial</i>	Petición de datos en tiempo de diseño <i>numérica</i> o de <i>texto</i>
<i>Índice final</i>	Petición de datos en tiempo de diseño <i>numérica</i> o de <i>texto</i>

Ejemplo:

```
[SUBSTRING_Str]=@SUBSTRING([String1],[start_ind],[end_ind])
```

Donde:

- [SUBSTRING_Str] es un DTP de tipo *cadena* que no es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.
- [start_ind] es un DTP de tipo *numérico* que es una petición de datos activada.
- [end_ind] es un DTP de tipo *numérico* que es una petición de datos activada.

Suponga que los parámetros son los siguientes:

- Cadena: "Es una prueba de conversión de caracteres en cadenas."
- Índice inicial: "2"
- Índice final: "16"

En este ejemplo, [SUBSTRING_Str] devuelve "Es una prueba d" porque el segundo carácter de la cadena es la "s" de "Es" y el decimoquinto carácter es la "d" al principio de la palabra "de".

@ToLowerCase

@TOLOWERCASE cambia los caracteres de una cadena a minúsculas.

Tipo de DTP:

@TOLOWERCASE se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*, *miembros*, *dimensión*, *dimensiones*, *cadena* o *contraseña*.

Sintaxis:

@TOLOWERCASE (Cadena)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[TOLOWERCASE_Str]=@TOLOWERCASE([String1])
```

Donde:

- [TOLOWERCASE_Str] es un DTP de tipo *cadena* que no es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.

Suponga que el parámetro es el siguiente:

Cadena: "Prueba diaria"

En este ejemplo, [TOLOWERCASE_Str] devuelve "Prueba diaria".

@ToMDX

@TOMDX devuelve una expresión MDX.

Tipo de DTP:

@TOMDX se puede asignar a un DTP de tipo *cadena*.

Sintaxis:

@TOMDX(*Miembros*, *Compartido filtrado*, *No vacío*, *Generar unión cruzada*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Members</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, miembro o función (la petición de datos en tiempo de diseño o la función devuelve un miembro o varios miembros).
<i>Compartido filtrado</i>	Opcional. True o False. True agrega la sintaxis de MDX a los miembros compartidos filtrados. El valor predeterminado es False.
<i>No vacío</i>	Opcional. True o False. True agrega NON EMPTY delante de la sintaxis de MDX. El valor predeterminado es False.
<i>Generar unión cruzada</i>	Opcional. True o False. True devuelve la sintaxis de MDX con la unión cruzada.

Ejemplos:

```
[MDX_function1]=@TOMDX(@UNION([MR],[MR2]),"true","true","true")
```

```
[MDX_function2]=@TOMDX(@UNION([MR],[MR2]),"false","false","false")
```

Donde:

- [MDX_function] es un DTP que no admite peticiones de datos de tipo *string*.
- [MR1] es un DTP de tipo *miembro* que admite peticiones de datos.
- [MR2] es un DTP de tipo *rango de miembros* que admite peticiones de datos.

Suponga que [MR1] tiene las siguientes entradas:

- Account: @Relative("Gross Margin, %, 0")
- Periodo: "Apr", "May"
- HSP_View: "BaseData"
- Año: "FY15"
- Escenario: "Plan", "Actual"
- Versión: "Working"
- Entity: @Relative("100", 0)
- Producto: "P_110", "P_150", "P-100"

Suponga que [MR2] tiene las siguientes entradas:

- Cuenta:
- Periodo: "Jan, Feb, Mar"
- Vista_HSP:
- Año:
- Escenario
- Versión: "Final"
- Entidad:

- **Product:**

En este ejemplo:

[MDX_function1] devuelve:

```
NON EMPTY
(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(FILTER
({RELATIVE([Gross Margin %], 0}, NOT
[Account].CurrentMember.SHARED_FLAG), FILTER ({[Apr],[May],Jan,Feb,Mar}, NOT
[Period].CurrentMember.SHARED_FLAG)), FILTER ({[BaseData]}, NOT
[HSP_View].CurrentMember.SHARED_FLAG)), FILTER ({[FY15]}, NOT
[Year].CurrentMember.SHARED_FLAG)), FILTER ({[Plan],[Actual]}, NOT
[Scenario].CurrentMember.SHARED_FLAG)), FILTER ({[Working],[Final]}, NOT
[Version].CurrentMember.SHARED_FLAG)), FILTER ({[110]}, NOT
[Entity].CurrentMember.SHARED_FLAG)), FILTER ({[P_110],[P_150],[P_000]}, NOT
[Product].CurrentMember.SHARED_FLAG)))
```

[MDX_function2] devuelve:

```
[@Relative("Gross Margin %", 0)], [Apr], "May", Jan, Feb, Mar], [BaseData], [FY15],
[Plan], "Actual", [Working], "Final", [110], [P_110], "P_150", "P_000]
```

@ToUpperCase

@TOUPPERCASE cambia los caracteres de la cadena a mayúsculas.

Tipo de DTP:

@TOUPPERCASE se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*, *miembros*, *dimensión*, *dimensiones*, *cadena* o *contraseña*.

Sintaxis:

@TOUPPERCASE(Cadena)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[TOUPPERCASE_Str]=@TOUPPERCASE([String1])
```

Donde:

- [TOUPPERCASE_Str] es un DTP de tipo *cadena* que no es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.

Suponga que el parámetro es el siguiente:

Cadena: "Prueba para convertir a mayúsculas".

En este ejemplo, [TOUPPERCASE_Str] devuelve "PRUEBA PARA CONVERTIR A MAYÚSCULAS".

@Trim

@TRIM quita los espacios en blanco iniciales o finales.

Tipo de DTP:

@TRIM se puede asignar a un DTP de tipo *miembro*, *miembros*, *cadena* o *contraseña*.

Sintaxis:

@TRIM(*Cadena*)

Parámetro:

Parámetro	Descripción
<i>String</i>	Petición de datos en tiempo de diseño o texto

Ejemplo:

```
[TRIM_ST]=@TRIM([String1])
```

Donde:

- [TRIM_ST] es un DTP de tipo *cadena* que no es una petición de datos activada.
- [String1] es un DTP de tipo *cadena* que es una petición de datos activada.

Suponga que el parámetro es el siguiente:

Cadena: "This is a test of leading and trailing spaces"

El parámetro tiene espacios en blanco delante y detrás del texto. Se muestra como:

```
String1 =      this is a test of leading and trailing spaces
```

@Union

@UNION devuelve la combinación de miembros utilizados en varias peticiones de datos en tiempo de diseño.

Tipo de DTP:

@UNION se puede asignar a un DTP de tipo *rango de miembros* o *dimensión cruzada*.

Sintaxis:

@UNION(*Argumento1*,*Argumento2*)

Parámetros:

Parámetro	Descripción
<i>Argumento1</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, función o miembros
<i>Argumento2</i>	Petición de datos en tiempo de diseño, función o miembros

Ejemplo:

```
[UnionMR]=@UNION([MR1],[MR2])
```

Donde:

- [UnionMR] es un DTP de tipo *rango de miembros* que no es una petición de datos activada.
- [MR1] es un DTP de tipo *rango de miembros* que es una petición de datos activada.
- [MR2] es un DTP de tipo *rango de miembros* que es una petición de datos activada.

Suponga que la entrada para MR1 y para MR2 es esta:

- [MR1]: "50350",@Relative("Q1", 0),"California","Tennessee"
- [MR2]: "Apr","Washington","Tennessee"

En este ejemplo, [UnionMR] devuelve lo siguiente:

```
"50350",@Relative("Q1", 0),"Apr","California","Tennessee","Washington"
```

@ValueDimCount

@VALUEDIMCOUNT devuelve el número de dimensiones para el que se ha especificado un miembro.

Tipo de DTP:

@VALUEDIMCOUNT se puede asignar a un DTP de tipo *numérico*.

Sintaxis:

```
(@VALUEDIMCOUNT(DTP,Dense/Sparse)
```

Parámetros:

Parámetro	Descripción
DTP	Petición de datos en tiempo de diseño o función que devuelve un rango de miembros o una dimensión cruzada.
Dense/Sparse	Opcional. Si se deja vacío, devuelve el recuento de todas las dimensiones que tengan algún miembro especificado. Si se introduce "Dense" o "Sparse", solo se cuenta el tipo especificado de dimensiones que tengan algún miembro especificado.

Ejemplo 1:

```
[DTP1]=@VALUEDIMCOUNT([MR1])
```

Donde:

- [DTP1] es un DTP de tipo *numérico* y no es una petición de datos activada.
- [MR1] es un DTP de tipo *rango de miembros* con las siguientes entradas:
 - Cuenta:
 - Periodo: Jan, Feb, Mar
 - Vista_HSP:

- Año:
- Escenario
- Versión: Working
- Entidad: Sparse
- Producto: P-000

En este ejemplo, [DTP1] devuelve "3", ya que hay tres dimensiones que tienen miembros especificados.

Ejemplo 2:

```
[DTP2]=@VALUEDIMCOUNT([MR1],"Dense")
```

Donde:

- [DTP2] es un DTP de tipo *numérico* y no es una petición de datos activada.
- [MR1] es un DTP de tipo *rango de miembros* con las siguientes entradas:
 - Cuenta: Dense
 - Periodo: Dense
 - Vista_HSP: Sparse
 - Año: Sparse
 - Escenario: Sparse
 - Versión: Sparse
 - Entidad: Sparse
 - Producto: Sparse

En este ejemplo, [DTP2] devuelve "1", ya que "Cuenta" y "Periodo" son densas, pero "Periodo" tiene miembros especificados.

Uso compartido de componentes de script y de fórmula

Un componente de fórmula o script compartido existe en el nivel de fórmula y en el nivel de script.

Consulte también:

- [Acerca del uso compartido de componentes de script y de fórmula](#)
Puede compartir componentes de fórmula y script entre plantillas y reglas de negocio de almacenamiento de bloques de Oracle Hyperion Financial Management, Planning y Oracle Essbase que pertenezcan al mismo tipo de aplicación.
- [Cambio de componentes de fórmula y script de compartidos a no compartidos](#)
- [Cambio de componentes de fórmula y script de no compartidos a compartidos](#)

Acerca del uso compartido de componentes de script y de fórmula

Puede compartir componentes de fórmula y script entre plantillas y reglas de negocio de almacenamiento de bloques de Oracle Hyperion Financial Management, Planning y Oracle Essbase que pertenezcan al mismo tipo de aplicación.

Puede compartir componentes de fórmula y script entre reglas de negocio y plantillas de Planning.

Nota

No puede compartir componentes de rango de miembros, condición, bucle fijo, bloque de miembros o asignación de DTP.

Un componente de fórmula o script compartido existe en el nivel de fórmula y en el nivel de script. Los componentes de fórmula y script se utilizan de manera que, al cambiar una fórmula o script, el cambio se refleje en todas las reglas y plantillas en las que se utiliza el componente compartido. Cuando comparte un componente, el sistema crea una referencia cruzada o un puntero al componente original. Creando una referencia cruzada al componente original (en lugar de a una copia) se utiliza menos espacio en la base de datos y puede disminuir el tiempo de procesamiento.


Cambio de componentes de fórmula y script de compartidos a no compartidos

Antes de cambiar un componente de fórmula o script de compartido a no compartido, debe asegurarse de que no se emplee en más de una regla de negocio o plantilla. Puede usar la función **Mostrar usos** para ver qué reglas de negocio y plantillas emplean el componente de fórmula o script. (Consulte [Visualización de los usos de los componentes de fórmula y script](#)). A continuación, puede crear copias del componente compartido para cada regla de negocio y plantilla en las que se utilice; para ello, anule la selección de la casilla de verificación **Compartido** correspondiente al componente desde las reglas y las plantillas.

Para cambiar un componente de fórmula o de script de compartido a no compartido:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla o la plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, realice una de estas tareas:
 - Si no desea compartir un componente de fórmula o de script que está agregando a un diagrama de flujo, después de arrastrar el componente de fórmula o de script al diagrama de flujo, cancele la selección de **Compartido** en **Propiedades**.
 - Si no desea compartir un componente de fórmula o de script que ya está en el diagrama de flujo, seleccione el componente en el diagrama de flujo y cancele la selección de **Compartido** en **Propiedades**.

Así se crea una copia del componente en la regla o plantilla.

3. Haga clic en .

Cambio de componentes de fórmula y script de no compartidos a compartidos

Para cambiar un componente de fórmula o script de no compartido a compartido, debe comprobar que no haya otro componente de fórmula o script compartido o no compartido con el mismo nombre *en el tipo de aplicación de Planning*. Los objetos compartidos deben tener nombres exclusivos en las distintas aplicaciones, de forma que no se puede crear un objeto compartido con un nombre que ya se está utilizando.

Para compartir un componente de fórmula o script, compruebe que la casilla de verificación Compartido esté seleccionada en la pestaña Propiedades del componente cuando arrastre y suelte un componente existente en el diagrama de flujo de una regla o plantilla. (La casilla de verificación Compartido está seleccionada de forma predeterminada.)

Para cambiar un componente de fórmula o script de no compartido a compartido:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla o la plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Cuando se abra **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, realice una de estas tareas:
 - Para compartir un componente de fórmula o de script:
 - En **Objetos nuevos**, arrastre el componente de fórmula o script y suéltelo en la ubicación deseada del diagrama de flujo.
 - En el separador **Propiedades** del componente, seleccione **Compartido** y asigne un nombre al componente.
 - Para compartir un componente de fórmula o de script que ya está en el diagrama de flujo:
 - a. Seleccione el componente en el diagrama de flujo.
 - b. En el separador **Propiedades** del componente, seleccione **Compartido** y asigne un nombre al componente. Todos los componentes compartidos deben tener un nombre.
3. Seleccione **Guardar**.

Copia de componentes

Copie y pegue los hijos de un componente de regla de negocio, o copie y pegue la referencia a un componente de fórmula o script de regla de negocio

Consulte también:

- [Copia y pegado de hijos de un componente de regla de negocio](#)
- [Copia y pegado de la referencia a un componente de fórmula o script de regla de negocio](#)

Copia y pegado de hijos de un componente de regla de negocio


Si está trabajando con una regla de negocio con componentes, puede desear copiar el hijo del componente (son los componentes que se agrupan en un componente en un diagrama de flujo). Puede copiar los hijos de los componentes y pegarlos en la misma regla de negocio o en una regla de negocio diferente.

Para copiar y pegar los hijos de un componente de regla de negocio:

1. Abra la regla de negocio.
2. En el diagrama de flujo de la regla de negocio, haga clic con el botón derecho en el componente de rango de miembros, bucle fijo o condición cuyos hijos desea copiar y seleccione **Copiar grupo**.
3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar los hijos del componente en la *misma* regla de negocio, haga clic con el botón derecho en el componente a la izquierda de la ubicación en la que desea que aparezcan los hijos del componente en el diagrama de flujo y, a continuación,

seleccione **Pegar**. (Los hijos del componente aparecen a la derecha del componente que seleccione.)

- Para pegar los hijos del componente en una regla de negocio *diferente*, abra la regla de negocio en la que desea pegar los hijos del componente, haga clic con el botón derecho en el componente a la izquierda de la ubicación en la que desea que aparezcan los hijos del componente en el diagrama de flujo y, a continuación, seleccione **Pegar**.

4. Haga clic en .

📘 Nota

Al copiar y pegar los hijos de un componente, también se copian todos los componentes compartidos.

Copia y pegado de la referencia a un componente de fórmula o script de regla de negocio

Al copiar y pegar una referencia a un componente de fórmula compartida o script compartido de regla de negocio, se debe copiar y pegar un acceso directo al componente; no se debe copiar y pegar el componente propiamente dicho. Sólo existe una copia del componente en la regla de negocio original de la que ha copiado la referencia. La referencia funciona como puntero a la aplicación y al tipo de plan que contiene el componente compartido. Si selecciona la copia de una referencia a un componente que no es compartido, el componente que se pega es una copia del componente y no tiene acceso directo al componente original. En este caso, la copia de referencia se comporta igual que una copia.


Puede copiar y pegar una referencia a un componente de fórmula compartida o script compartido dentro de la misma regla de negocio o dentro de otra regla de negocio.

Para copiar y pegar la referencia a un componente de fórmula compartida o script compartido:

1. Haga clic con el botón derecho en la regla que contiene el componente de fórmula compartida o script compartido y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo de Diseñador de reglas, haga clic con el botón derecho en el componente de fórmula compartida o script compartido y, a continuación, seleccione **Copiar referencia**.
3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar la referencia del componente en la *misma* regla de negocio, haga clic con el botón derecho en el componente a la izquierda de la ubicación en la que desea que aparezca la referencia del componente en el diagrama de flujo. (La referencia del componente aparece a la derecha del componente que seleccione.) A continuación, seleccione **Pegar**.
 - Para pegar la referencia del componente en una regla de negocio *diferente*, abra la regla de negocio en la que desea pegar la referencia del componente y haga clic con el botón derecho en el componente a la izquierda de la ubicación en la que desea que aparezca la referencia del componente en el diagrama de flujo. A continuación, haga clic en **Pegar**.

Nota

Puede copiar y pegar la referencia en una regla de negocio que pertenezca a la misma aplicación o a una aplicación diferente, siempre y cuando la aplicación pertenezca al mismo tipo de aplicación.

- Haga clic en .

Almacenamiento de componentes

Los componentes de fórmula y script se guardan después de diseñarlos en el diseñador de componentes.


Consulte también:

- [Almacenamiento de un componente](#)
- [Almacenamiento de componentes de fórmula y script con un nombre distinto](#)

Almacenamiento de un componente

Los componentes de fórmula y script se guardan después de diseñarlos en el diseñador de componentes. Los componentes de condición, rango y bucle fijo se guardan cuando guarda la regla de negocio o plantilla a la que pertenecen en el diseñador de reglas o diseñador de plantillas.

Si va a trabajar con un componente, puede guardarlo como plantilla personalizada. Si está trabajando con un componente de fórmula o script, puede guardarlo con un nombre distinto.

Para guardar un componente, una vez finalizado su diseño en el diseñador de componentes, diseñador de plantillas o diseñador de reglas, haga clic en .

Almacenamiento de componentes de fórmula y script con un nombre distinto

Puede guardar componentes de script y fórmula con un nombre distinto utilizando Guardar como. Guardar como crea una copia del componente de fórmula o script. Es posible que desee crear una copia de un componente si es un componente compartido y no desea que lo sea. Consulte [Uso compartido de componentes de script y de fórmula](#).

Para guardar un componente de script o de fórmula con un nombre distinto:

- En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una fórmula o un script y, a continuación, seleccione **Abrir**.
- En el diseñador de componentes, seleccione **Archivo** y, a continuación, **Guardar como**.
- En **Guardar como**, introduzca el nuevo nombre de la fórmula o del script y seleccione una aplicación. A continuación, seleccione un **Tipo de plan**.
- Haga clic en **Aceptar**.

Después de guardarlo, puede que necesite refrescar la lista de aplicaciones en la vista de sistema para ver el componente de fórmula o script. Consulte [Actualización de componentes de fórmula y de script](#).

Actualización de componentes de fórmula y de script

Después de crear un componente de fórmula o script, es posible que deba actualizar la lista de aplicaciones en la vista de sistema para verla en el nodo de fórmulas o scripts.

Cuando se actualiza el tipo de aplicación, la aplicación o el tipo de cálculo o de plan al que pertenece un componente de fórmula o script, se actualizan los componentes de fórmula y script de forma predeterminada. No obstante, se actualizan los componentes de fórmula o script no implica la actualización de los niveles superiores (es decir, los tipos de cálculo o plan, las aplicaciones o tipos de aplicación) en la lista de aplicaciones.

Para refrescar componentes de fórmula o script, en **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Scripts** o **Fórmulas** y, a continuación, seleccione **Refrescar**.

Nota

También puede refrescar niveles superiores del esquema de la base de datos para refrescar los objetos incluidos en ellos. Por ejemplo, para refrescar los scripts y las fórmulas para una aplicación, haga clic con el botón derecho en el nombre de la aplicación y seleccione **Refrescar**.

Visualización de los usos de los componentes de fórmula y script

Puede mostrar los usos de componentes de script o de fórmula.

Para mostrar los usos de un componente de script o fórmula:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en un script o una fórmula y, a continuación, seleccione **Mostrar usos**.
2. Revise la información de la ventana **Usos** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Uso de componentes en un diagrama de flujo

Puede realizar acciones en los componentes en un diagrama de flujo.

Consulte también:

- [Acerca del uso de componentes en un diagrama de flujo](#)
- [Expansión y contracción de un componente en un diagrama de flujo](#)
- [Eliminación de un componente de un diagrama de flujo](#)
- [Cómo copiar y pegar un componente en un diagrama de flujo](#)
- [Copia y pegado de una referencia a un componente en un diagrama de flujo](#)
- [Copia y pegado de un grupo de componentes en un diagrama de flujo](#)

Acerca del uso de componentes en un diagrama de flujo


Puede realizar acciones en los componentes de un diagrama de flujo, incluido expandirlos y contraerlos para mostrar u ocultar detalles, eliminarlos, guardarlos como plantilla, copiarlos y pegarlos, así como copiar y pegar grupos de componentes y referencias de componentes.

También puede deshacer muchos de los cambios que se realizan en los componentes al trabajar con ellos en los diagramas de flujo de Diseñador de plantillas y Diseñador de reglas.

Expansión y contracción de un componente en un diagrama de flujo

Si tiene una regla de negocio o plantilla que contiene varios componentes complejos, es posible que desee expandir o contraer algún componente en el diagrama de flujo. Expandiendo o contrayendo componentes de un diagrama de flujo puede maximizar el espacio para mostrar los componentes con los que desea trabajar y al mismo tiempo minimizar el espacio para la visualización de aquellos con los que no desea trabajar.

Para contraer un componente en un diagrama de flujo:


1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla de negocio o una plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo de **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, realice una de estas acciones en los componentes:
 - Para expandir un componente, haga clic con el botón derecho y seleccione **Expandir**.
 - Para contraer un componente, haga clic con el botón derecho y seleccione **Contraer**.
3. Haga clic en .

Eliminación de un componente de un diagrama de flujo

Al eliminar un componente de condición, rango de miembros, rango de datos o bucle fijo de una regla de negocio o del diagrama de flujo de una plantilla, se suprime el componente. Estos componentes no se pueden compartir, así que sólo existen en una regla de negocio o plantilla.

La eliminación de componentes de fórmula o script de un diagrama de flujo puede o no suprimir el componente. Si el componente de fórmula o script es *no compartido*, cuando elimine el componente también se suprimirá. Si el componente de fórmula o script es *compartido*, sólo se suprimirá de la regla de negocio o la plantilla de los que lo elimine.

Para eliminar un componente de un diagrama de flujo:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla de negocio o plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo de **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente que desea eliminar y, a continuación, seleccione **Eliminar**.
3. Haga clic en .

Cómo copiar y pegar un componente en un diagrama de flujo

Cuando copia un componente en una regla de negocio o en un diagrama de flujo de una plantilla, puede pegarlo en una ubicación distinta del mismo diagrama de flujo de la regla de negocio o plantilla, o pegarlo en el diagrama de flujo de otra regla de negocio o plantilla si la regla de negocio o plantilla pertenecen al mismo tipo de aplicación.


Para copiar y pegar un componente:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla de negocio o plantilla y, a continuación, seleccione **Abrir**.

2. En el diagrama de flujo de **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente que desea copiar y seleccione **Copiar**.

✓ **Sugerencia**

También puede utilizar Editar, Copiar.

3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el componente en la *misma* regla de negocio o plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar el componente y seleccione **Pegar**.
 - Para pegar el componente en una regla de negocio o una plantilla *diferente*, abra la regla de negocio o la plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar el componente y seleccione **Pegar**.
4. Haga clic en .

Copia y pegado de una referencia a un componente en un diagrama de flujo

A diferencia de la copia del componente en sí, al copiar una referencia a un componente se copia sólo el puntero al componente. Una vez copiada la referencia al componente, el componente en sí sólo existe en la ubicación original en la que fue creado.

Cuando copia una referencia en un componente, puede pegarla en la misma regla de negocio o plantilla, o bien puede pegarla en otra regla de negocio o plantilla que pertenezca al mismo tipo de aplicación.

Para copiar y pegar una referencia a un componente en un diagrama de flujo:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla de negocio o la plantilla y seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el componente cuya referencia desea copiar en el diagrama de flujo y seleccione **Copiar referencia**.

✓ **Sugerencia**


También puede utilizar Editar, Copiar referencia.

ⓘ **Nota**

La opción Copiar referencia sólo está disponible para los componentes compartidos (es decir, las fórmulas y script) o las reglas y plantillas que se utilizan en el flujo de otra regla o plantilla.

3. Realice una de estas tareas:

- Para pegar la referencia del componente en la *misma* regla de negocio o plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar la referencia y seleccione **Pegar**.
- Para pegar la referencia del componente en una regla de negocio o plantilla *diferente*, abra la regla de negocio o plantilla, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar la referencia y seleccione **Pegar**.

4. Haga clic en .

Copia y pegado de un grupo de componentes en un diagrama de flujo


Si un componente contiene otros componentes (es decir, si hay componentes dentro del componente), puede copiar el grupo de componentes y pegarlo en otra ubicación del mismo diagrama de flujo o pegarlo en otro diagrama de flujo.

Para copiar y pegar un grupo de componentes en un diagrama de flujo:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla de negocio o la plantilla y seleccione **Abrir**.
2. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de plantillas**, haga clic con el botón derecho en el grupo de componentes que desea copiar en el diagrama de flujo y seleccione **Copiar grupo**.

✓ Sugerencia

También puede utilizar Editar, Copiar grupo.

3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el grupo de componentes en la *misma* regla de negocio o plantilla, haga clic con el botón derecho en el diagrama de flujo en el que desea pegar el grupo y seleccione **Pegar**.
 - Para pegar el grupo de componentes en una regla de negocio o plantilla *diferente*, abra la regla de negocio o la plantilla oportuna, haga clic con el botón derecho en el diagrama de flujo en el que desea pegar el grupo y seleccione **Pegar**.
4. Haga clic en .

8

Uso de componentes de almacenamiento agregado para diseñar reglas de negocio

Consulte también:

- [Acerca del uso de componentes de almacenamiento agregado para diseñar reglas de negocio](#)
Utilice componentes de almacenamiento agregado para diseñar reglas de negocio.
- [Uso de componentes de punto de vista](#)
Puede crear y editar componentes de punto de vista.
- [Uso de componentes de asignación](#)
Puede crear y editar componentes de asignación.
- [Apertura de un componente de asignación o punto de vista](#)
Un componente de asignación o punto de vista se abre desde el diagrama de flujo de la regla de negocio al que pertenece; no se puede abrir desde la vista de sistema.
- [Supresión de un componente de punto de vista o asignación](#)
El componente de asignación o punto de vista se suprime eliminándolo de la regla de negocio a la que pertenece.
- [Copia y pegado de un componente de asignación o punto de vista](#)
Puede copiar un componente de punto de vista o de asignación de una regla de negocio y, a continuación, pegar el componente en la misma regla de negocio o en una diferente.
- [Guardado de un componente de asignación o punto de vista](#)
Puede guardar el componente de asignación o punto de vista al guardar la regla de negocio a la que pertenece en el diseñador de reglas.
- [Uso de componentes de fórmula de almacenamiento agregado](#)
Cree, abra, edite, suprima, copie, pegue y muestre los usos de los componentes de fórmula de almacenamiento agregado.

Acerca del uso de componentes de almacenamiento agregado para diseñar reglas de negocio

Utilice componentes de almacenamiento agregado para diseñar reglas de negocio.

Las reglas de negocio de las aplicaciones de almacenamiento agregado de Planning constan de componentes diferentes a los de las reglas de negocio de aplicaciones de almacenamiento de bloques de Planning. :

Éstos son los tres componentes utilizados para diseñar las reglas de negocio de las aplicaciones de almacenamiento agregado de Planning

- Los componentes del punto de vista contienen una lista de miembros de metadatos (por ejemplo, listas de cuentas).

Nota

Puede anidar un componente de punto de vista en otro componente de punto de vista.

- Los componentes de asignación contienen cálculos para distribuir los datos de los miembros en un nivel del esquema de base de datos a los demás miembros del esquema.
- El componente de fórmula contiene sentencias de cálculo que se diseñan utilizando miembros, funciones y variables

Al crear componentes, puede que desee dejar abiertos los componentes, las reglas de negocio, las plantillas y las variables con los que trabaja. Calculation Manager muestra estos objetos en una interfaz con pestañas, de forma que puede moverse con facilidad entre las pestañas cuando cree componentes. Puede tener un máximo de diez pestañas abiertas en Calculation Manager, pero Oracle recomienda no abrir más de diez objetos a la vez para obtener un rendimiento óptimo.

Uso de componentes de punto de vista

Puede crear y editar componentes de punto de vista.

Consulte también:

- [Creación de un componente de punto de vista](#)
- [Edición de un componente de punto de vista](#)

Creación de un componente de punto de vista

Los componentes de punto de vista se crean a partir de una regla de negocio.

Para crear un componente de punto de vista:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla y, a continuación, seleccione **Abrir**.

La regla de negocio aparece en el diseñador de reglas.

2. Después de determinar en qué punto del diagrama de flujo de la regla de negocio desea crear el componente Punto de vista, en la paleta **Objetos nuevos**, arrastre el componente **Punto de vista** y suéltelo en esa ubicación del diagrama de flujo.

El objeto Punto de vista se visualiza como dos círculos con las flechas en su interior.

3. En **Punto de vista**, introduzca un título para identificar el componente de punto de vista. Ese título aparece encima del componente en el diagrama de flujo de cualquier regla que lo utilice.
4. **Opcional:** realice una de estas tareas para definir el rango global del punto de vista:

Nota

Si se define un rango global para la regla de negocio para la que va a crear el componente de punto de vista, en la pestaña Punto de vista aparecen las selecciones de miembros de la regla de negocio de manera predeterminada. Para ver si hay definido un rango global para la regla de negocio, seleccione la pestaña Comienzo o Fin en el diagrama de flujo. A continuación, haga clic en la pestaña Rango global para ver si se han definido miembros, variables o funciones.

- Haga clic en **Selector de variables** para seleccionar o crear variables para definir el punto de vista. Si selecciona una variable, puede seleccionar **Vincular variable dinámicamente** para garantizar que la variable se actualiza dinámicamente al realizar cambios.
- Haga clic en **Selector de miembros** para seleccionar miembros para definir el punto de vista.
- Haga clic en la fila de una dimensión de la columna **Valor** para escribir los nombres de los miembros que definen el punto de vista.
- Haga clic en la fila de una dimensión, haga clic en el icono **Acciones** y, a continuación, seleccione una de las siguientes opciones para introducir miembros:

- Miembros (consulte [Adición de miembros y funciones a un componente](#)).
- Variables (consulte [Trabajo con variables](#)).

Para reglas que no sean Groovy, las variables de tipo *miembro* o *miembros* son los únicos tipos de variable que se admiten para cubos de Planning de tipo *Opción de almacenamiento agregado* (ASO).

- Funciones (consulte [Trabajo con funciones](#)).

Las funciones que introduzca deben devolver sólo miembros de nivel 0 y deben incluir un símbolo @ antes del nombre de función. Para cualquier función que tenga un parámetro *List*, la entrada debe ser un solo miembro o función que devuelva un miembro o una lista de miembros.

Puede introducir estas funciones:

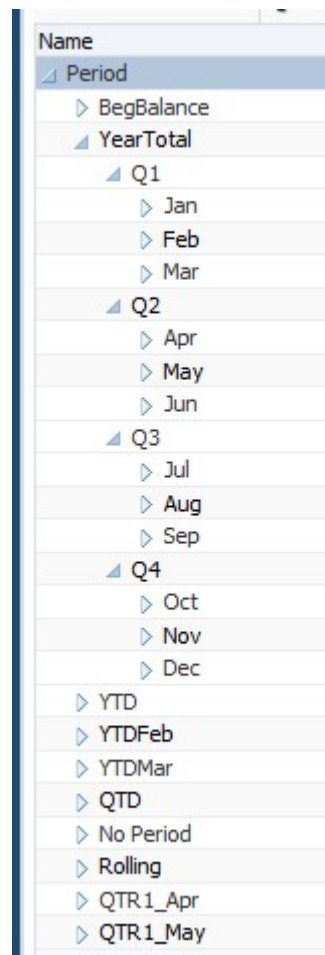
- * `@ANCESTOR(Nombre de miembro, Índice | Capa)` dado el miembro de entrada, devuelve un antecesor en la capa o el índice especificado. (Utilice `@ANCESTOR` solo en el PDV de la regla).
- * `@ATTRIBUTE(Nombre de miembro de atributo)` genera una lista de todos los miembros base asociados al miembro de atributo especificado.
- * `@COUSIN(Nombre de miembro, Nombre de miembro primo)` devuelve un miembro hijo en la misma posición que el miembro de otro antecesor. (Utilice `@COUSIN` solo en el PDV de la regla).
- * `@DISTINCT(Lista1)` suprime las tuplas duplicadas de un conjunto. (Utilice `@DISTINCT` solo en el PDV de la regla).
- * `@EXCEPT(Lista1, Lista2)` devuelve un subconjunto que contiene las diferencias entre dos conjuntos y, opcionalmente, retiene los duplicados. (Utilice `@EXCEPT` solo en el PDV de la regla).
- * `@FilterDynamic(Nombre de dimensión, Nombre de miembro)` elimina todos los miembros dinámicos de la lista de miembros. (Utilice `@FilterDynamic` solo en el PDV de la regla).

- * @FilterShared(*Nombre de dimensión, Nombre de miembro*) elimina todos los miembros compartidos de la lista de miembros. (Utilice @FilterShared solo en el PDV de la regla).
- * @FilterSharedAndDynamic(*Nombre de dimensión, Nombre de miembro*) elimina todos los miembros dinámicos y compartidos de la lista de miembros. (Utilice @FilterSharedAndDynamic solo en el PDV de la regla).
- * @FIRSTCHILD(*Nombre de miembro*) devuelve el primer hijo del miembro de entrada. (Utilice @FIRSTCHILD solo en el PDV de la regla).
- * @FIRSTSIBLING(*Nombre de miembro*) devuelve el primer hijo del padre del miembro de entrada. (Utilice @FIRSTSIBLING solo en el PDV global).
- * @GEN(*Nombre de miembro*) devuelve los miembros especificados por el número de generación de entrada del miembro establecido. (Utilice @GEN solo en el PDV de la regla).
- * @GENMBRS(*Nombre de miembro, Generación*) devuelve la generación especificada por el número de generación de entrada. (Utilice @GENMBRS solo en el PDV de la regla).
- * @ILSIBLINGS devuelve el miembro especificado y sus hermanos de la izquierda. (Utilice @ILSIBLINGS solo en el PDV de la regla).
- * @INTERSECT(*Lista1, Lista2*) devuelve la intersección de dos conjuntos de entrada y, opcionalmente, retiene los duplicados. (Utilice @INTERSECT solo en el PDV de la regla).
- * @IRSIBLINGS devuelve el miembro especificado y sus hermanos de la derecha. (Utilice @IRSIBLINGS solo en el PDV de la regla).
- * @LAGGEN(*Nombre de miembro, Índice*) siguiendo el orden de los miembros existentes en un esquema de base de datos, devuelve un miembro que se encuentra n pasos detrás de un miembro dado, en la misma generación. (Utilice @LAGGEN solo en el PDV global).
- * @LAGLEV(*Nombre de miembro, Índice*) siguiendo el orden de los miembros existentes en un esquema de base de datos, devuelve un miembro que se encuentra n pasos detrás de un miembro dado, en el mismo nivel. (Utilice @LAGLEV solo en el PDV global).
- * @LASTCHILD(*Nombre de miembro*) devuelve el último hijo del miembro de entrada. (Utilice @LASTCHILD solo en el PDV de la regla).
- * @LASTSIBLING(*Nombre de miembro*) devuelve el último hijo del padre del miembro de entrada. (Utilice @LASTSIBLING solo en el PDV global).
- * @LAYERGEN(*Nombre de miembro, Índice*) devuelve la capa basada en una generación para el miembro especificado.

@LAYERGEN solo puede utilizarse dentro de una función en la que el parámetro busque una capa, por ejemplo, @ANCESTOR(*miembro, capa, índice*). No se puede utilizar @LAYERGEN por sí solo. Utilice @LAYERGEN solo en el PDV de la regla.

En la siguiente dimensión de período,

@Level0Descendants(@ANCESTOR(Jul, @LAYERGEN(Period, 3))) devuelve Jul, Aug, Sep

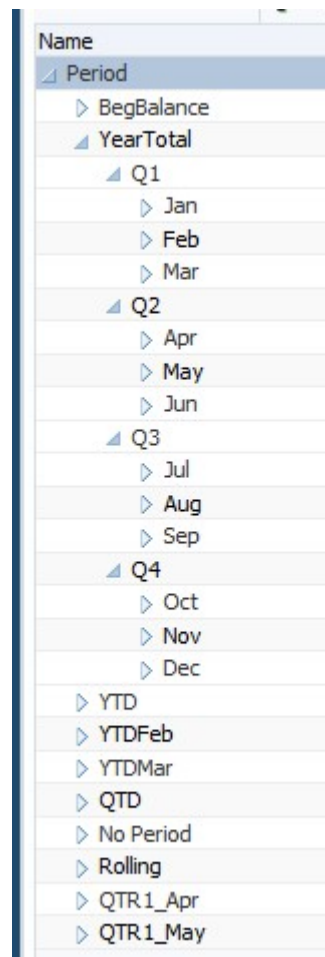


- * @LAYERLEVEL(*Nombre de miembro*,*Índice*) devuelve la capa basada en un nivel para el miembro especificado.


@LAYERLEVEL solo puede utilizarse dentro de una función en la que el parámetro busque una capa, por ejemplo, @ANCESTOR(*miembro*,*capa*,*índice*). No se puede utilizar @LAYERLEVEL por sí solo. Utilice @LAYERLEVEL solo en el PDV de la regla.

En la siguiente dimensión de período,

@ANCESTOR(Oct,@LAYERLEVEL(Period,0)) devuelve los miembros Oct, Nov, Dec




- * @LEADGEN(*Nombre de miembro*,*Índice*) siguiendo el orden de los miembros existentes en un esquema de base de datos, devuelve un miembro que se encuentra *n* pasos delante de un miembro dado, en la misma generación. (Utilice @LEADGEN solo en el PDV global).
- * @LEADLEV(*Nombre de miembro*,*Índice*) siguiendo el orden de los miembros existentes en un esquema de base de datos, devuelve un miembro que se encuentra *n* pasos delante de un miembro dado, en el mismo nivel. (Utilice @LEADLEV solo en el PDV global).
- * @Level0Descendant(*Nombre de miembro*) expande la selección para incluir todos los descendientes de nivel cero del miembro especificado.
- * @LIST(*Argumento*) devuelve una lista de miembros. (Utilice @LIST solo en el PDV de la regla).
- * @LSIBLINGS devuelve los hermanos de la izquierda del miembro especificado. (Utilice @LSIBLINGS solo en el PDV de la regla).
- * @NEXTLEVMBR(*Nombre de miembro*) siguiendo el orden de los miembros existentes en un esquema de base de datos, devuelve el miembro siguiente del mismo nivel. (Utilice @NEXTLEVMBR solo en el PDV global).
- * @NEXTMBR(*Nombre de miembro*) siguiendo el orden de los miembros existentes en un esquema de base de datos, devuelve el miembro siguiente de la misma generación o el mismo nivel. (Utilice @NEXTMBR solo en el PDV de la regla).

- * @PARENT(*Nombre de miembro*) devuelve el padre de un miembro. (Utilice @PARENT solo en el PDV de la regla).
 - * @PREVLEVMBR(*Nombre de miembro*) siguiendo el orden de los miembros existentes en un esquema de base de datos, devuelve el miembro anterior del mismo nivel. (Utilice @PREVLEVMBR solo en el PDV global).
 - * @PREVMBR(*Nombre de miembro*) siguiendo el orden de los miembros existentes en un esquema de base de datos, devuelve el miembro anterior de la misma generación o el mismo nivel. (Utilice @PREVMBR solo en el PDV de la regla).
 - * @RSIBLINGS devuelve los hermanos de la derecha del miembro especificado. (Utilice @RSIBLINGS solo en el PDV de la regla).
 - * @Siblings(*Nombre de miembro*) expande la selección para incluir todos los hermanos del miembro especificado.
 - * @UDA(*Nombre de dimensión, Cadena de atributos definidos por el usuario*) selecciona miembros en función de un atributo común que se define como atributo definido por el usuario (UDA) en el servidor de Oracle Essbase.
5. Para introducir un comentario sobre los miembros seleccionados para una dimensión, haga clic en **Comentario**.
 6. Haga clic en **Restablecer cuadrícula** para borrar las entradas realizadas en la cuadrícula.
 7. Haga clic en .

Edición de un componente de punto de vista

Puede editar los miembros, variables y funciones que comprenden el rango global del componente del punto de vista. También puede editar el título que se muestra sobre el componente en el diagrama de flujo y los comentarios que se introducen en los valores seleccionados para cada una de las dimensiones del punto de vista.

Para editar un componente de punto de vista:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla de negocio que contiene el punto de vista y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diseñador de reglas, seleccione el componente de punto de vista que desea editar en el diagrama de flujo para visualizar sus propiedades. Puede editar cualquiera de las propiedades de un componente de punto de vista. (Consulte [Creación de un componente de punto de vista](#)).
 - Título que se muestra sobre el componente de punto de vista en el diagrama de flujo de la regla de negocio
 - Miembros, variables y funciones que definen el punto de vista
 - Si se actualizan dinámicamente las variables utilizadas en el componente de punto de vista al realizar cambios en las variables
 - Si se introducen los comentarios para las dimensiones y miembros que definen el rango global del punto de vista
 - Si se calculan los valores de los miembros del componente de punto de vista cuando se valida o inicia la regla de negocio a la que pertenecen
3. Haga clic en .

Uso de componentes de asignación

Puede crear y editar componentes de asignación.

Consulte también:

- [Creación de un componente de asignación](#)
- [Edición de un componente de asignación](#)

Creación de un componente de asignación

Un componente de asignación le permite distribuir los datos de un miembro a los descendientes de nivel 0 de dicho miembro. Puede crear un componente de asignación desde una regla de negocio; existe sólo en una regla de negocio y no se puede compartir entre las reglas de negocio.

Para crear un componente de asignación:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una regla y, a continuación, seleccione **Abrir**.

La regla de negocio aparece en el diseñador de reglas.

2. Después de determinar en qué punto del diagrama de flujo de la regla de negocio desea crear el componente de asignación, en la paleta **Objetos nuevos**, arrastre el componente **Asignación** y suéltelo en esa ubicación del diagrama de flujo.

Nota

Si suelta un componente de punto de vista en otro componente de punto de vista, el segundo hereda los miembros, las variables y las funciones del primer punto de vista (es decir, el superior).

3. En el asistente de asignaciones, en **Punto de vista**, realice una de estas tareas para cada dimensión mostrada que no desee modificar durante la asignación:
 - Seleccione una selección predefinida en **Usar selección predefinida** para rellenar las dimensiones mostradas con valores.
 - Haga clic en el icono **Selector de miembros** para seleccionar los distintos miembros y variables para cada una de las dimensiones de la lista.

Nota

En la ventana Dimensión del Selector de miembros encontrará las dimensiones que aparecen en la lista del paso actual del asistente. Desde aquí puede seleccionar los miembros y funciones que desea para cualquiera de las dimensiones de dicho paso.

Asegúrese de que todos los miembros seleccionados son miembros de nivel 0 válidos.

- Seleccione una dimensión en la lista y, a continuación, haga clic en **Acciones** para seleccionar un miembro o una variable. Consulte [Uso de la selección de miembros](#),

[variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes.](#)

4. En el asistente de asignaciones, en **Origen**, realice una de estas tareas para cada dimensión de la lista, con el fin de seleccionar un miembro cuyos datos desee asignar.

Nota

Debe seleccionar un miembro para cada dimensión de la lista.
Los miembros de origen pueden no ser miembros de nivel 0.

- Seleccione una selección predefinida en **Usar selección predefinida** para rellenar las dimensiones mostradas con valores.

Nota

Si la selección predefinida no incluye un valor para cada dimensión de la lista, introduzca valores para las dimensiones vacías.

- Haga clic en el icono **Selector de miembros** para seleccionar un miembro para cada una de las dimensiones de la lista.
- Seleccione una dimensión en la lista y haga clic en **Acciones** para seleccionar un miembro o una variable. Consulte [Uso de la selección de miembros, variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes.](#)

Nota

No puede utilizar funciones en este paso del componente de asignación.

- En **Opcional**, para asignar un valor específico, introduzca la cantidad que se debe asignar en lugar de las selecciones anteriores.
5. Si el importe de origen que desea asignar es cero, seleccione una de las siguientes opciones de la lista desplegable.
 - Seleccionar el registro de agrupación.
 - Dejar de procesar la asignación.
 6. En **Rango de asignación**, realice las siguientes acciones:
 - Introduzca el miembro padre para las dimensiones que desee usar para la asignación. Para introducir el miembro padre, realice una de las siguientes tareas:
 - Seleccione una selección predefinida en **Usar selección predefinida** para rellenar las dimensiones mostradas con valores.
 - Haga clic en el icono **Selector de miembros** para seleccionar el miembro padre para la dimensión a la que desea asignar los datos.
 - Introduzca un miembro padre o seleccione una dimensión en la lista y haga clic en el icono **Acciones** para seleccionar el miembro padre (de la dimensión principal) al que desea asignar los datos. Consulte [Uso de la selección de miembros,](#)

[variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes.](#)

Los datos se asignan al miembro de nivel 0 (es decir, el miembro más bajo del esquema, detrás del que ya no existen más miembros) bajo el miembro padre en el esquema de la base de datos.

- Seleccione si desea borrar la región antes del proceso de asignación.

Si selecciona **Sí** para borrar la región, deberá introducir los miembros que desea borrar antes de ejecutar la asignación en el campo **Borrar región** (consulte el paso 8).

7. En **Destino**, para las dimensiones restantes, seleccione un miembro de nivel 0 al que asignar los datos. Realice una de estas tareas:
 - Seleccione una selección predefinida en **Usar selección predefinida** para rellenar las dimensiones mostradas con valores.
 - Haga clic en el icono **Selector de miembros** para seleccionar los distintos miembros para cada una de las dimensiones de la lista.
 - Seleccione una dimensión en la lista y haga clic en el icono **Acciones** para seleccionar un miembro o una variable. Consulte [Uso de la selección de miembros, variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes.](#)
8. En **Borrar región**, introduzca los miembros de nivel 0 que desea borrar con un borrado lógico antes del proceso de asignación. Realice una de estas tareas:
 - Seleccione una selección predefinida en **Usar selección predefinida** para rellenar las dimensiones mostradas con valores.
 - Haga clic en el icono **Selector de miembros** para seleccionar los distintos miembros para cada una de las dimensiones de la lista.
 - Seleccione una dimensión en la lista y haga clic en el icono **Acciones** para seleccionar un miembro o una variable. Consulte [Uso de la selección de miembros, variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes.](#)

Nota

Si no ve **Borrar región**, es posible que no seleccionara la opción **Sí** en **Rango de asignación** para borrar los datos antes de la asignación.

9. En **Desplazamiento**, realice una de las siguientes tareas:
 - Seleccione una selección predefinida en **Usar selección predefinida** para rellenar las dimensiones mostradas con valores.
 - Haga clic en el icono **Selector de miembros** para seleccionar los distintos miembros para cada una de las dimensiones de la lista.
 - Seleccione una dimensión en la lista y haga clic en el icono **Acciones** para seleccionar un miembro o una variable. Consulte [Uso de la selección de miembros, variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes.](#)

Nota

Debe especificar miembros para el desplazamiento; no puede dejarlo en blanco.

10. **Opcional:** en **Excluir**, seleccione los miembros que desea excluir de la asignación. Realice una de estas tareas:
 - Seleccione una selección predefinida en **Usar selección predefinida** para rellenar las dimensiones mostradas con valores.
 - Haga clic en el icono **Selector de miembros** para seleccionar los distintos miembros para cada una de las dimensiones de la lista.
 - Seleccione una dimensión en la lista y haga clic en el icono **Acciones** para seleccionar un miembro o una variable. Consulte [Uso de la selección de miembros, variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes](#).
11. En **Base**, realice las siguientes tareas:
 - a. Seleccione un método de asignación para especificar cómo se deben asignar los datos.
 - Seleccione **Asignar uniformemente** si desea asignar los valores de datos del rango de asignación de forma uniforme. A continuación, en **Opciones de base para método homogéneo**, especifique lo que desea hacer si la base es negativa, cero, tiene valores que faltan o si todos los miembros se han excluido.
 - Seleccione **Asignar mediante un controlador** para calcular el porcentaje que se deberá aplicar a los miembros del rango de asignación. A continuación, en **Opciones de base**, especifique lo que desea hacer si la base es negativa o igual a cero.
 - b. Todos los miembros de dimensión que no especifique se heredan del PDV que ha definido con anterioridad, pero puede reemplazar estas selecciones de PDV realizando una de las siguientes tareas:
 - Seleccione una selección predefinida en **Usar selección predefinida** para rellenar las dimensiones mostradas con valores.
 - Haga clic en el icono **Selector de miembros** para seleccionar un miembro para cada una de las dimensiones de la lista.
 - Seleccione una dimensión en la lista y haga clic en el icono **Acciones** para seleccionar un miembro o una variable. Consulte [Uso de la selección de miembros, variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes](#).
 - c. Haga clic en **Siguiente**.
12. En **Redondeo**, realice estos pasos:
 - a. Introduzca el número de posiciones decimales que desea utilizar para esta asignación o haga clic en el icono **Acciones** para seleccionar un miembro o variable que represente a este valor.
 - b. Seleccione la ubicación de la diferencia de redondeo.
 - Seleccione **Definir ubicación** para especificar el miembro o miembros en el que colocar la diferencia de redondeo.
 - Seleccione **Utilizar el valor más alto** para redondear los valores de datos a los valores más altos

- Seleccione **Utilizar el valor más bajo** para redondear los valores de datos a los valores más bajos.
 - Seleccione **Descartar error de redondeo** para utilizar los valores de datos asignados tal y como están.
13. Si ha seleccionado **Definir ubicación** en el paso anterior, en **Miembro de redondeo**, realice una de estas tareas:
- Seleccione una selección predefinida en **Usar selección predefinida** para rellenar las dimensiones mostradas con valores.
 - Haga clic en el icono **Selector de miembros** para seleccionar un miembro para cada una de las dimensiones de la lista.
 - Seleccione una dimensión en la lista y haga clic en el icono **Acciones** para seleccionar un miembro o una variable. Consulte [Uso de la selección de miembros, variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes](#).

Nota


Los miembros seleccionados en este paso deben formar parte del rango de asignación.

14. Haga clic en **Finalizar**.

Edición de un componente de asignación

Puede editar un componente de asignación abriendo la regla de negocio a la que pertenece. Cuando la regla de negocio se muestra en el diseñador de reglas, puede visualizar las propiedades del componente de asignación seleccionándolas en el diagrama de flujo de la regla de negocio.

Para editar un componente de asignación:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla de negocio que contiene el componente de asignación y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diseñador de reglas, seleccione el componente de asignación que desea editar en el diagrama de flujo para visualizar sus propiedades. Puede editar cualquiera de las propiedades de un componente de asignación. (Consulte [Creación de un componente de asignación](#)).
 - Miembro cuyos datos desea asignar
 - Miembros de nivel 0 a los que desea asignar los datos
 - Datos y cantidad de datos que desea asignar
 - Si desea que la cantidad total de datos asignados se escriba en un miembro de desplazamiento
 - Si desea que los datos se asignen por igual o se asignen en cantidades distintas utilizando un controlador
 - Si es necesario redondear los datos asignados y, si lo es, cuál es el procedimiento a utilizar
3. Haga clic en .

Apertura de un componente de asignación o punto de vista

Un componente de asignación o punto de vista se abre desde el diagrama de flujo de la regla de negocio al que pertenece; no se puede abrir desde la vista de sistema.

Para abrir un componente de asignación o punto de vista:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla que contiene el componente y, a continuación, seleccione **Abrir**.
La regla de negocio aparece en el diseñador de reglas.
2. Al abrir la regla, haga clic en el componente de punto de vista o haga doble clic en el componente de asignación en el diagrama de flujo de la regla para abrir el componente.

Supresión de un componente de punto de vista o asignación


El componente de asignación o punto de vista se suprime eliminándolo de la regla de negocio a la que pertenece.

Como los componentes de asignación y punto de vista se pueden utilizar sólo en una regla de negocio, estos componentes se suprimen eliminándolos de la regla de negocio a la que pertenecen.

Para suprimir un componente de punto de vista o asignación:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla que contiene el componente de punto de vista o asignación y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diseñador de reglas, seleccione el componente de asignación o punto de vista que desee suprimir en el diagrama de flujo.
3. Haga clic con el botón derecho en el componente de punto de vista o asignación y, a continuación, seleccione **Eliminar**.

Si el componente de asignación está dentro del componente de punto de vista, al eliminar el componente de punto de vista se elimina el componente de asignación.

4. Haga clic en .

Copia y pegado de un componente de asignación o punto de vista

Puede copiar un componente de punto de vista o de asignación de una regla de negocio y, a continuación, pegar el componente en la misma regla de negocio o en una diferente.


Para copiar y pegar un componente de punto de vista o asignación en un diagrama de flujo de regla de negocio:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla que contiene el componente de punto de vista o asignación y, a continuación, seleccione **Abrir**.
La regla de negocio aparece en el diseñador de reglas.
2. En **Diseñador de reglas**, haga clic con el botón derecho en el componente de punto de vista o asignación que desea copiar en el diagrama de flujo de la regla de negocio y

seleccione **Copiar** para copiar únicamente el componente o bien **Copiar grupo** para copiar el componente y los componentes que pueda contener.

3. Realice una de estas tareas:


- Para pegar el componente en la *misma* regla de negocio, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar el componente y seleccione **Pegar**.
- Para pegar el componente en una regla de negocio *diferente*, abra la regla de negocio, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegar el componente y seleccione **Pegar**.

4. Haga clic en .

Guardado de un componente de asignación o punto de vista

Puede guardar el componente de asignación o punto de vista al guardar la regla de negocio a la que pertenece en el diseñador de reglas.

A diferencia de los componentes de fórmula, los componentes de asignación y punto de vista no pueden existir independientemente de la regla de negocio para la que se han creado.

Para guardar un componente de punto de vista o asignación, una vez finalizado su diseño, haga clic en .

Uso de componentes de fórmula de almacenamiento agregado

Cree, abra, edite, suprima, copie, pegue y muestre los usos de los componentes de fórmula de almacenamiento agregado.

Consulte también:

- [Creación de un componente de fórmula de almacenamiento agregado](#)
- [Apertura de un componente de fórmula de almacenamiento agregado](#)
- [Edición de un componente de fórmula de almacenamiento agregado](#)
- [Supresión de un componente de fórmula de almacenamiento agregado](#)
- [Copia y pegado de un componente de fórmula de almacenamiento agregado](#)
- [Copia de un componente de fórmula de almacenamiento agregado en otra aplicación o base de datos](#)
- [Visualización de los usos de un componente de fórmula de almacenamiento agregado](#)

Creación de un componente de fórmula de almacenamiento agregado

Un componente de fórmula de almacenamiento agregado está formado por sentencias de cálculo de fórmulas. Para crear las sentencias de cálculo de una fórmula, debe introducir o seleccionar miembros y variables. A medida que crea la fórmula, cada una de sus sentencias de cálculo aparece en una fila dentro de una cuadrícula en el diseñador de componentes.

Puede crear un componente de fórmula desde la vista de sistema o en el diseñador de reglas. Los componentes de fórmulas son objetos independientes en la base de datos, por lo que pueden compartirlos varias reglas de negocio.

Para crear un componente de fórmula para una aplicación de almacenamiento agregado:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en **Fórmulas** y, a continuación, seleccione **Nuevo**.
2. Introduzca un nombre de fórmula y un tipo de aplicación.
3. Seleccione un valor para **Aplicación**.
El nombre de la aplicación debe ser una aplicación de Planning válida.
4. Seleccione el valor de **Base de datos**.

Nota

Si hace clic con el botón derecho en Fórmulas y selecciona Nuevo para crear una nueva fórmula, el cuadro de diálogo para crear una nueva fórmula se rellenará con el tipo de aplicación, la aplicación y la base de datos en la que esté trabajando dentro de la vista de sistema.

5. Haga clic en **Aceptar**.
6. En Diseñador de componentes, en **Propiedades**, realice estos pasos:
 - a. **Opcional:** de forma predeterminada, una fórmula se comparte al crearla; no puede activar o desactivar la casilla de verificación Compartido.

Sugerencia

Para crear una fórmula que *no* sea compartida, abra una regla de negocio y, a continuación, arrastre un nuevo componente de fórmula al diagrama de flujo de la regla de negocio. La casilla de verificación Compartido no está activada. Si desea marcar esta fórmula como compartida, active esta casilla de verificación Compartido.

- b. **Opcional:** edite el nombre de la fórmula introduciendo uno nuevo de un máximo de 50 caracteres. (El nombre predeterminado procede del cuadro de diálogo para crear una nueva fórmula.)
- c. **Opcional:** introduzca una descripción de un máximo de 255 caracteres para la fórmula.
- d. **Opcional:** introduzca un título para la fórmula. Este título aparece debajo de la fórmula en el diagrama de flujo del **diseñador de reglas**.

Nota

Si no introduce ningún título, el nombre del componente aparecerá en el diagrama de flujo.

- e. **Opcional:** introduzca comentarios para la fórmula. Por ejemplo, quizá le interese comunicar a los usuarios cómo debe utilizarse el componente de fórmula.
7. En **Fórmula**, introduzca un título para la fórmula.
 8. **Opcional:** En **Miembro de desplazamiento**, si desea que la cantidad *total* de todas las fórmulas del componente de fórmula se escriba en un miembro de desplazamiento o en un miembro de dimensión cruzada, haga clic en el icono de **puntos suspensivos** para seleccionar un miembro.

Nota

Puede definir un miembro de desplazamiento de forma manual en la fórmula que crea a continuación. El desplazamiento definido en el componente de fórmula se calcula como la suma de todos los importes calculados.

- Para crear una sentencia de fórmula, haga clic en la primera fila de la sentencia de fórmula, a la *izquierda* del signo igual. A continuación, introduzca un miembro o una selección de miembros de dimensión cruzada; o bien haga clic en **Acciones** y seleccione:
 - Variable (consulte [Trabajo con variables](#))
 - Miembro (consulte [Adición de miembros y funciones a un componente](#))


Nota

Para escribir una selección de miembros de dimensión cruzada, introduzca cada nombre de miembro separado por una flecha a la derecha. Por ejemplo, mem1->mem2->mem3.

- Para completar la sentencia de fórmula, haga clic en la fila a la *derecha* del signo igual. A continuación, introduzca un miembro o una selección de miembros de dimensión cruzada; o bien haga clic en **Acciones** y seleccione:
 - Variable (consulte [Trabajo con variables](#))
 - Miembro (consulte [Adición de miembros y funciones a un componente](#))
- Opcional:** para cada fila de sentencia de fórmula, haga clic en el icono **Comentarios** para introducir comentarios sobre la sentencia de fórmula. Haga clic en **Aceptar**.
- En **Usos**, puede ver las reglas que utilizan el componente de fórmula.

Nota

La información de esta pestaña no se puede editar.

- Haga clic en .

Apertura de un componente de fórmula de almacenamiento agregado

Puede abrir un componente de fórmula de almacenamiento agregado desde la vista del sistema o desde el diagrama de flujo de Diseñador de reglas de una regla de negocio que utilice el componente de fórmula.

Para abrir un componente de fórmula de almacenamiento agregado, en **Vista de sistema**, expanda **Fórmulas** y, a continuación, realice una de estas tareas:

- Haga clic con el botón derecho en la fórmula que desea abrir y seleccione **Abrir**.
- Haga doble clic en la fórmula que desea abrir.

El componente de fórmula se abre en el diseñador de componentes.


Nota

Para abrir un componente de fórmula en una regla de negocio, ábralo desde el diagrama de flujo de la regla. Para ello, haga clic con el botón derecho en el componente de fórmula y seleccione Abrir, o bien haga doble clic en él.

Edición de un componente de fórmula de almacenamiento agregado

Puede editar las sentencias de fórmula que conforman un componente de fórmula de almacenamiento agregado, así como los comentarios, el título, el nombre y la descripción del mismo.

Para editar un componente de fórmula de almacenamiento agregado:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en el componente de fórmula y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diseñador de componentes, puede editar cualquiera de estas propiedades de un componente de fórmula. Consulte [Creación de un componente de fórmula de almacenamiento agregado](#).
 - El título
 - Las sentencias de fórmula
 - El nombre
 - La descripción
 - Los comentarios
3. Haga clic en .

Supresión de un componente de fórmula de almacenamiento agregado

Se puede suprimir un componente de fórmula de almacenamiento agregado sólo si no se está utilizando en ninguna regla de negocio. Para ver si existen reglas de negocio que estén utilizando el componente de fórmula, puede visualizar los usos del componente de fórmula. Consulte [Visualización de los usos de un componente de fórmula de almacenamiento agregado](#).

Si una regla de negocio está utilizando el componente de fórmula y ya no necesita utilizarlo en dicha regla, elimínelo de la regla y, a continuación, suprima el componente de fórmula. Si el componente de fórmula se está utilizando en una regla de negocio y ya no necesita la regla de negocio, puede suprimirla.

Si ninguna regla de negocio utiliza el componente de fórmula, puede suprimirlo.

Para suprimir un componente de fórmula de almacenamiento agregado:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la fórmula y, a continuación, seleccione **Mostrar usos**.
2. Asegúrese de que ninguna regla de negocio esté utilizando el componente de fórmula. Consulte [Visualización de los usos de un componente de fórmula de almacenamiento agregado](#).
3. Elimine el componente de fórmula de las reglas de negocio que la estén utilizando.

Consulte [Eliminación de un componente de un diagrama de flujo](#).

4. Vuelva a hacer clic con el botón derecho en la fórmula y, a continuación, seleccione **Suprimir**.
5. Confirme la supresión de la fórmula.

Copia y pegado de un componente de fórmula de almacenamiento agregado


Puede copiar un componente de fórmula de almacenamiento agregado de una regla y pegarlo en la misma regla o en otra distinta. También puede copiar el contenido de la cuadrícula de un componente de fórmula y pegarlo en el mismo o en otro componente de fórmula. No puede copiar un componente de fórmula y pegarlo en otro componente de fórmula o en otro tipo de componente.

Para copiar y pegar un componente de fórmula de almacenamiento agregado:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la regla que contiene el componente de fórmula y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. En el diagrama de flujo del diseñador de reglas, haga clic con el botón derecho en el componente de fórmula que desea copiar y seleccione **Copiar**.

Nota

Si el componente que desea copiar es compartido, puede utilizar Editar, Copiar referencia para copiar la referencia al componente compartido en lugar de copiar el componente en sí. (Consulte [Copia y pegado de la referencia a un componente de fórmula o script de regla de negocio](#)).

3. Realice una de estas tareas:
 - Para pegar el componente de fórmula en el *mismo* diagrama de flujo que la regla de negocio, haga clic con el botón derecho en la ubicación del diagrama de flujo en la que desea pegarlo y seleccione **Pegar**.
 - Para pegar el componente de fórmula en el diagrama de flujo de una regla de negocio *diferente*, abra la regla de negocio en la que desea pegar el componente, haga clic con el botón derecho en la ubicación y seleccione **Pegar**.
4. Haga clic en .

Copia de un componente de fórmula de almacenamiento agregado en otra aplicación o base de datos

Puede copiar un componente de fórmula de almacenamiento agregado de una aplicación a otra aplicación y base de datos o desde una base de datos a otra base de datos en la misma aplicación.

Para copiar un componente de fórmula de almacenamiento agregado:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en el componente de fórmula que desea copiar y, a continuación, seleccione **Copiar en**.
2. En **Guardar como**, realice una de estas tareas:

- Para copiar el componente de fórmula en otra aplicación, introduzca el nombre en **Aplicación**.
 - Para copiar el componente de fórmula en otra aplicación y base de datos, introduzca los nombres en **Aplicación** y **Base de datos**.
 - Para copiar el componente de fórmula en otra base de datos en la misma aplicación, introduzca el nombre en **Base de datos**.
3. Haga clic en **Aceptar**.

El componente de fórmula se muestra en el nodo Fórmulas de la aplicación y base de datos en la que lo haya copiado.

Nota

Es posible que necesite actualizar el nodo de la base de datos o aplicación en el que copia el componente de fórmula. Haga clic con el botón derecho en el nodo de la base de datos o aplicación y seleccione Actualizar.

Visualización de los usos de un componente de fórmula de almacenamiento agregado

Puede ver las reglas de negocio que está utilizando un componente de fórmula de almacenamiento agregado y otra información sobre las reglas de negocio mostrando los usos del componente de fórmula en la vista del sistema.

Para ver los usos de un componente de fórmula de almacenamiento agregado:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en la fórmula cuyos usos desea ver y, a continuación, seleccione **Mostrar usos**.
2. Puede visualizar esta información sobre el componente de fórmula:
 - Los nombres de las reglas de negocio que están utilizando el componente de fórmula
 - Los nombres de aplicaciones de las reglas de negocio que están utilizando el componente de fórmula
 - Los nombres de la base de datos de las reglas de negocio que están utilizando el componente de fórmula
 - Propietario del componente de fórmula
 - Si las reglas de negocio que están utilizando el componente de fórmula están desplegadas
 - Si las reglas de negocio que están utilizando el componente de fórmula están validadas
 - Una descripción de las reglas de negocio que están utilizando el componente de fórmula

Nota

También puede visualizar los usos del componente de fórmula desde el diseñador de componentes de la pestaña Usos.

9

Uso de la selección de miembros, variables, funciones, listas inteligentes y expresiones de fórmula de Planning para diseñar componentes

Consulte también:

- [Acerca de la selección de miembros, variables, funciones y listas inteligentes](#)
De la misma forma que utiliza componentes para diseñar reglas de negocio, utiliza miembros, variables y funciones para diseñar componentes.
- [Adición de miembros y funciones a un componente](#)
Agregue miembros a componentes de fórmula, componentes de script, componentes de condición y componentes de miembro y rango de datos.
- [Búsqueda de miembros](#)
- [Trabajo con variables](#)
Utilice variables en componentes al diseñar reglas de negocio y plantillas.
- [Trabajo con funciones](#)
- [Trabajar con funciones personalizadas](#)
Utilice las funciones personalizadas para realizar tareas tales como copiar y exportar datos, eliminar y agregar comillas simples o dobles en una cadena de texto, comparar dos cadenas de texto y convertir fechas a otros formatos.
- [Uso de listas inteligentes](#)
- [Uso de expresiones de fórmula de Planning](#)
Utilice expresiones de fórmula de Planning en reglas gráficas o de script de Calculation Manager.
- [Uso de la agregación híbrida en Essbase](#)
La agregación híbrida para bases de datos de almacenamiento de bloques implica que, siempre que sea posible, el cálculo de los datos de almacenamiento de bloques se ejecuta con una eficacia similar a la de las bases de datos de almacenamiento agregado.

Acerca de la selección de miembros, variables, funciones y listas inteligentes

De la misma forma que utiliza componentes para diseñar reglas de negocio, utiliza miembros, variables y funciones para diseñar componentes.

La selección de miembros se utiliza en componentes de fórmula, script, condición, miembro y rango de datos, y bloques de miembros para seleccionar miembros y funciones que devuelven una lista de miembros. Consulte [Adición de miembros y funciones a un componente](#).

Se utilizan variables para crear fórmulas para componentes de fórmula, bucle y condición. Hay dos tipos de variables: variables de ejecución, que se calculan cuando se inicia la regla de

negocio, y variables de reemplazo, que se reemplazan por fórmulas o funciones más complejas. (Consulte [Trabajo con variables](#)).

Puede crear los siguientes tipos de variables:

- Variables globales, para utilizar en todas las aplicaciones que pertenecen a un tipo de aplicación
- Variables de aplicación, para utilizar solamente en una aplicación
- Variables de tipo de plan o de base de datos, para utilizar en un tipo de plan o una base de datos
- Variables de regla, para utilizar sólo en una regla de negocio

Las funciones son fórmulas predefinidas que puede utilizar en componentes de bucle, condición y fórmula. (Consulte [Trabajo con funciones](#) si desea ver la descripción de los tipos de funciones disponibles para las aplicaciones de Planning). Puede utilizar las funciones para realizar cálculos como los siguientes:

- Conversión de cadenas de fecha en números
- Cálculo del valor medio de un miembro en un rango
- Cálculo de la depreciación de un activo en un periodo de tiempo
- Cálculo de los valores de acumulado por periodo de los miembros de la dimensión Time

Utilice una lista inteligente para seleccionar las opciones predefinidas en lugar de escribir una opción en las celdas del formulario de datos de Planning.

Adición de miembros y funciones a un componente

Agregue miembros a componentes de fórmula, componentes de script, componentes de condición y componentes de miembro y rango de datos.

Consulte también:

- [Acerca de la adición de miembros y funciones a un componente](#)
- [Adición de miembros o funciones de una o más dimensiones a un componente](#)
- [Eliminación de miembros y funciones de un componente](#)

Acerca de la adición de miembros y funciones a un componente

Puede agregar miembros a componentes de fórmula, componentes de script, componentes de condición y componentes de miembro y rango de datos. También puede agregar funciones que devuelvan listas de miembros a componentes de fórmula, script y condición. Puede seleccionar miembros y funciones de las dimensiones en la aplicación a la que pertenece el componente.

En función del componente con el que esté trabajando, puede seleccionar uno o más miembros o funciones de una dimensión, o puede seleccionar uno o más miembros o funciones de varias dimensiones.

- Éstos son los contextos en los que puede seleccionar un miembro individual para varias dimensiones:
 - En la cuadrícula de fórmula de un componente de fórmula.
 - En una función, donde el parámetro requerido es un miembro individual.

- Puede seleccionar varios miembros para varias dimensiones al definir un valor de variable cuyo tipo sea Members.
- Estos son los contextos en los que puede seleccionar varios miembros para una única dimensión:
 - En el rango global de una regla de negocio
 - En una plantilla donde el tipo de petición de datos en tiempo de diseño es una intersección de datos
 - Al definir un valor de variable cuyo tipo sea Members
 - Al definir un límite de variable cuyo tipo sea Member
 - En un componente de bucle
 - En cualquier función donde el parámetro sea Members
- Estos son los contextos en los que puede seleccionar un miembro individual para una única dimensión:
 - Al definir un valor de variable cuyo tipo sea Member
 - En cualquier función donde el parámetro sea Member

Adición de miembros o funciones de una o más dimensiones a un componente


Utilice el **Selector de miembros** para agregar miembros o funciones de una o más dimensiones a un componente.

Para acceder al **Selector de miembros** y agregar miembros o funciones:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una plantilla o una regla de negocio y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Cuando la regla de negocio o la plantilla se abran, en su diagrama de flujo, seleccione un componente.

Nota

No puede agregar un miembro a un componente de bucle fijo.

3. Haga clic en  (icono **Selector de miembros**).

El **Selector de miembros** le permite seleccionar miembros de una dimensión. Puede expandir o contraer miembros de una dimensión utilizando [+] y [-].

El **Selector de miembros** tiene los siguientes separadores:

- [Miembros](#)
- [Funciones](#) (si hay alguna función definida para la dimensión)
- [Búsqueda](#)

Todos los miembros y funciones de la dimensión seleccionada están en los separadores **Miembros** y **Funciones**. Utilice el separador **Buscar** para buscar miembros o descripciones de miembros.

Los miembros y funciones seleccionados se muestran en **Selecciones**, en el lado derecho. Cuando está en un componente que le permite seleccionar varios miembros, puede utilizar las teclas **Shift + Clic** y **Ctrl + Clic** para seleccionar miembros contiguos o no contiguos.

Miembros






En el separador **Miembros**, seleccione un miembro o miembros y haga clic en  (Seleccionar) para moverlo a la lista **Selecciones**. También puede utilizar las opciones de esta tabla para definir las selecciones con mayor detalle.

Table 9-1 Botones de Selector de miembros

Botón	Descripción
 (Agregar especial)	<p>(Solo usuarios de las aplicaciones de almacenamiento de bloques de Planning y Oracle Essbase) Seleccione una de estas opciones para agregar miembros o funciones adicionales en relación con el miembro o la función que haya seleccionado en el separador:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Miembro • Hijos • Hijos (incluir) • Descendientes • Descendientes (incluir) • Hermanos • Hermanos (incluir) • Padre • Padre (incluir) • Antecesores • Antecesores (incluir) • Relativo • Nivel 0 (base) • Incluidos <p>Nota: Planning no dispone de nivel 0 (base) o Inclusive en sus selecciones Agregar especial.</p>
 (Seleccionar)	Selecciónelo para mover el miembro o función a la lista Selecciones.
 (Cancelar selección)	Selecciónelo para eliminar el miembro o función de la lista Selecciones.
 (Cancelar todas las selecciones)	Selecciónelo para eliminar todos los miembros y funciones de la lista Selecciones.

Funciones

En el separador **Funciones**, seleccione una función o funciones e introduzca los valores necesarios para la función según esta tabla:

Table 9-2 Funciones y valores

Función	Valores que se introducen	Descripción
@ALLANCESTORS	Nombre de miembro	Introduzca el nombre de miembro o haga clic en Miembro para seleccionar un miembro.

Table 9-2 (Cont.) Funciones y valores

Función	Valores que se introducen	Descripción
@ANCEST	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de dimensión Número de nivel de generación Nombre de miembro 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca el nombre de dimensión que ha seleccionado en Dimensiones. 2. Introduzca un valor entero que defina el número de generación o de nivel desde el que se devuelve el valor del antecesor. Un entero positivo define un número de generación. Un valor de 0 o un entero negativo define un número de nivel. 3. Introduzca cualquier nombre de miembro o combinación de miembros.
@ANCESTORS	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de miembro Número de nivel de generación Nombre de nivel de generación 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros. 2. Introduzca un valor entero que defina el número absoluto de nivel o de generación en el que incluir miembros. Un entero positivo define un número de generación. Un valor de 0 o un entero negativo define un número de nivel. 3. Introduzca un nombre de nivel o nombre de generación hasta el que incluir miembros en la selección.
@ATTRIBUTE	Nombre de miembro de atributo	Para la dimensión introducida, introduzca el nombre de miembro de atributo o combinación de miembros que desea incluir en la selección.
@CHILDREN	Nombre de miembro	Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros.
@CURRMBR	Nombre de dimensión	Introduzca el nombre de la dimensión.
@DESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de miembro Número de nivel de generación Nombre de nivel de generación 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros. 2. Introduzca un valor entero que defina el número absoluto de nivel o de generación en el que incluir miembros. Un entero positivo define un número de generación. Un valor de 0 o un entero negativo define un número de nivel. 3. Introduzca un nombre de nivel o nombre de generación hasta el que incluir miembros en la selección.
@GENMBRS	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de dimensión genName 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca un nombre de dimensión. 2. Introduzca un nombre de generación de dimName. Un entero positivo define un número de generación.
@IALLANCESTORS	Nombre de miembro	Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros.
@IANCESTORS	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de miembro Número de nivel de generación 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros. 2. Introduzca un valor entero que defina el número absoluto de generación o de nivel hasta el que incluir miembros en la selección. Un entero positivo define un número de generación. Un valor de 0 o un entero negativo define un número de nivel.

Table 9-2 (Cont.) Funciones y valores

Función	Valores que se introducen	Descripción
@ICHILDREN	Nombre de miembro	Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros.
@IDESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de miembro Número de nivel de generación 	<ol style="list-style-type: none"> Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros. Introduzca un valor entero que defina el número absoluto de generación o de nivel hasta el que incluir miembros en la selección. Un entero positivo define un número de generación. Un valor de 0 o un entero negativo define un número de nivel.
@ILSIBLINGS	Nombre de miembro	Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros.
@IRDESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de miembro Número de nivel de generación 	<ol style="list-style-type: none"> Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros. Introduzca un valor entero que defina el número absoluto de generación o de nivel hasta el que incluir miembros en la selección. Un entero positivo define un número de generación. Un valor de 0 o un entero negativo define un número de nivel.
@IRSIBLINGS	Nombre de miembro	Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros.
@ISIBLINGS	Nombre de miembro	Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros.
@LEVMBRS	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de dimensión Nombre de nivel 	<ol style="list-style-type: none"> Introduzca un nombre de dimensión. Introduzca un nombre de nivel o un valor entero que defina el número de un nivel. El valor entero debe ser 0 o un entero positivo.
@LIST	Argumento	Introduzca una lista de argumentos que se recogerán y se tratarán como un único argumento para que la función padre los pueda procesar. Los argumentos pueden ser nombres de miembro, combinaciones de miembro, funciones de conjunto de miembros, funciones de rango y expresiones numéricas.
@LSIBLINGS	Nombre de miembro	Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros.

Table 9-2 (Cont.) Funciones y valores

Función	Valores que se introducen	Descripción
@MATCH	<ul style="list-style-type: none"> Miembro, Generación genName Patrón con el que coincidir 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca el nombre predeterminado o definido por el usuario del miembro en el que desea basar la selección. El sistema busca los nombres de miembro y los nombres de alias del miembro especificado y sus descendientes. 2. Introduzca el nombre predeterminado o definido por el usuario de la generación en la que desea basar la selección. El sistema busca todos los nombres de miembro y los nombres de alias de miembro de la generación. 3. Introduzca el patrón de caracteres para buscar, incluyendo un carácter comodín (* o ?). ? reemplaza una aparición de cualquier carácter. Puede utilizar ? en cualquier lugar del patrón. * reemplaza cualquier número de caracteres. Sólo puede utilizar * al final del patrón. Para incluir espacios en el patrón de caracteres, encierre el patrón entre comillas dobles ("").
@MEMBER	Cadena	Introduzca una cadena (entre comillas dobles) o una función que devuelva una cadena.
@MERGE	<ul style="list-style-type: none"> Lista 1 Lista 2 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca la primera lista de miembros para fusionar. 2. Introduzca la segunda lista de miembros para fusionar.
@PARENT	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de dimensión Nombre de miembro 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca el nombre de la dimensión. 2. Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros, para combinar con el padre devuelto.
@RANGE	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de miembro Lista de rangos 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros, para combinar con el padre devuelto. 2. Introduzca un nombre de miembro o una lista de nombres de miembros, funciones de conjunto de miembros o funciones de rangos delimitados por comas. Si no se especifica ningún valor para rangeList, el sistema utiliza los miembros de nivel 0 de la dimensión de tiempo.
@RDESCENDANTS	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de miembro Número de nivel de generación 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros, para combinar con el padre devuelto. 2. Introduzca un valor entero que defina el número absoluto de generación o nivel hasta el que seleccionar los miembros. Un entero positivo define un número de generación. Un valor de 0 o un entero negativo define un número de nivel.

Table 9-2 (Cont.) Funciones y valores

Función	Valores que se introducen	Descripción
@RELATIVE	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de miembro Número de nivel de generación 	<ol style="list-style-type: none"> Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros, para combinar con el padre devuelto. Introduzca un valor entero que defina el número absoluto de generación o nivel hasta el que seleccionar los miembros. Un entero positivo define un número de generación. Un valor de 0 o un entero negativo define un número de nivel.
@REMOVE	<ul style="list-style-type: none"> Lista 1 Lista 2 	<ol style="list-style-type: none"> Introduzca la primera lista de miembros para fusionar. Introduzca la segunda lista de miembros para fusionar.
@RSIBLINGS	Nombre de miembro	Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros.
@SHARE	Lista de rangos	Introduzca una lista delimitada por comas de miembros, funciones que devuelven miembros o rangos de miembros. Todos los miembros de rangeList deben ser de la misma dimensión.
@SIBLINGS	Nombre de miembro	Introduzca un nombre de miembro o una combinación de miembros, o bien una función que devuelva un miembro o una combinación de miembros.
@UDA	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de dimensión Atributo definido por el usuario 	<ol style="list-style-type: none"> Introduzca el nombre de la dimensión con la que está asociado el atributo definido por el usuario. Introduzca el nombre del atributo definido por el usuario tal y como aparece en el esquema de base de datos.
@WITHATTR	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de dimensión Operador Valor 	<ol style="list-style-type: none"> Introduzca el nombre de la dimensión de atributo. Introduzca la especificación de operador entre comillas (""). Introduzca un valor que, en combinación con el operador, defina la condición que debe cumplirse. El valor puede ser una especificación de miembro de atributo, una constante o una función fecha-formato (es decir, @TODATE).
@XRANGE	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de miembro 1 Nombre de miembro 2 	<ol style="list-style-type: none"> Introduzca un nombre de miembro, una combinación de miembros o una función que devuelva un miembro individual. Introduzca un nombre de miembro, una combinación de miembros o una función que devuelva un miembro individual. Si mbrName1 es un miembro de dimensiones cruzadas (como Real->Ene), entonces el mbrName2 también debe serlo, y el orden de dimensión debe coincidir con el orden utilizado en mbrName1.

Búsqueda

En el separador **Buscar**, realice estas tareas para buscar uno o varios miembros:

1. En **Dimensiones**, seleccione una dimensión en la que desea buscar un miembro.



2. En **Buscar**, seleccione un tipo para el miembro que desea buscar, un nombre de miembro o su descripción.
3. Introduzca el nombre del miembro o su descripción para realizar la búsqueda, o bien, para mostrar todos los miembros de la dimensión, acepte el comodín predeterminado ().
4. Seleccione **Buscar** para buscar un miembro que ha introducido en el campo. (Consulte [Búsqueda de miembros en el selector de miembros](#)).
5. Seleccione **Búsqueda avanzada** para acceder a las opciones de búsqueda avanzada. (Consulte [Búsqueda de miembros en el selector de miembros por nombre, alias o propiedad](#)).
6. Seleccione el miembro o los miembros oportunos y haga clic en la **flecha derecha** para moverlos a la lista **Selecciones**.

Eliminación de miembros y funciones de un componente

Puede eliminar *miembros* de componentes de fórmula, script, condición, y rangos de miembros y de datos. Puede eliminar *funciones* de componentes de fórmula, script y condición.

Al eliminar miembros y funciones de un componente, éstos no se suprimen de la base de datos. Para eliminar miembros y funciones de un componente compartido, primero debe hacer que el componente no sea compartido.

Para eliminar miembros o funciones de un componente:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una plantilla o una regla de negocio y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Cuando se abre la regla de negocio o plantilla, en su diagrama de flujo, seleccione el componente que contiene el miembro o la función que se debe eliminar.
3. Haga clic en  (icono **Selector de miembros**).
4. En el **Selector de miembros**, en **Selecciones**, seleccione una dimensión para eliminar todos los miembros de esa dimensión, o seleccione un miembro para eliminar solo ese miembro de la dimensión.
5. Utilice la flecha izquierda para mover el miembro o la función de **Selecciones** a **Miembros o Funciones**.
6. Haga clic en **Aceptar**, y, a continuación, en  (Guardar).

Búsqueda de miembros




Related Topics

- [Búsqueda de miembros en el selector de miembros](#)
- [Búsqueda de miembros en el selector de miembros por nombre, alias o propiedad](#)

Búsqueda de miembros en el selector de miembros

Puede buscar miembros en el selector de miembros.

Para acceder al Selector de miembros y buscar miembros:

1. En **Vista de sistema**, haga clic con el botón derecho en una plantilla o una regla de negocio y, a continuación, seleccione **Abrir**.
2. Cuando la plantilla o la regla de negocio se abran, en su diagrama de flujo, seleccione un componente.
3. Haga clic en  (botón **Selector de miembros**).
4. En el **Selector de miembros**, el nombre de dimensión, su alias (si lo tiene) y el recuento (número de miembros en la dimensión) se muestran en el separador **Miembros**. De forma predeterminada, el esquema está contraído.
5. En el separador **Buscar**, seleccione si se debe realizar la búsqueda por **Nombre** o **Alias**, introduzca el nombre o el alias por el que desea realizar la búsqueda y haga clic en el botón **Buscar**.
6. **Opcional:** haga clic en  (**Búsqueda avanzada**) para buscar el miembro por su nombre, alias o alguna de sus propiedades. Consulte [Búsqueda de miembros en el selector de miembros por nombre, alias o propiedad](#).
7. Seleccione el miembro o los miembros oportunos, haga clic en  (**Flecha derecha**) para moverlos a la lista **Selecciones** y en **Aceptar**.

Búsqueda de miembros en el selector de miembros por nombre, alias o propiedad

Puede utilizar la búsqueda avanzada en el selector de miembros para buscar un miembro por nombre, alias o una de sus propiedades.

Para buscar un miembro por nombre, alias o propiedad:

1. En **Selector de miembros**, seleccione el separador **Buscar** y haga clic en **Búsqueda avanzada**.
2. En **Buscar miembros**, en **Buscar por**, seleccione una de estas opciones:
 - **Nombre:** Para buscar el miembro por su nombre. A continuación, vaya al paso [4](#).
 - **Alias:** Para buscar el miembro por su alias. A continuación, vaya al paso [4](#).
 - **Propiedad:** Para buscar el miembro por una de sus propiedades. A continuación, vaya al paso [3](#).
3. Si ha seleccionado **Propiedad**, introduzca o seleccione un **Nombre de propiedad**.
4. Introduzca un valor para el nombre, alias o propiedad.
5. Haga clic en **Aceptar**.

Si se encuentra el alias, el nombre o la propiedad, se muestra en **Resultados**. El esquema no se muestra, sólo los miembros que se encuentran.

Nota

Cuando busca miembros por alias, todos los miembros que tienen alias que coinciden con los criterios de búsqueda, incluidos los miembros con alias en otros idiomas, se muestran en Resultados. El esquema no se muestra, sólo los miembros que se encuentran. No obstante, sólo los alias de los miembros en el idioma que se está utilizando se muestran en el selector de miembros.

6. **Opcional:** si más de un miembro coincide con los criterios de búsqueda, utilice las flechas arriba y abajo o la barra de desplazamiento, si está disponible, para moverse hacia arriba y abajo para buscar todos los miembros que coinciden con los criterios de búsqueda.

Trabajo con variables

Utilice variables en componentes al diseñar reglas de negocio y plantillas.



Consulte también:

- [Acerca de las variables](#)
- [Creación de una variable](#)
- [Introducción de variables de petición de datos en tiempo de ejecución](#)
- [Selección de una variable](#)
- [Edición de una variable](#)
- [Supresión de una variable](#)
- [Refrescamiento de variables](#)
- [Copia de una variable](#)
- [Búsqueda y reemplazo de texto en el diseñador de variables](#)
- [Visualización de los usos de una variable](#)

Acerca de las variables

Las variables asumen los valores que se les definen. Se utilizan en componentes al diseñar reglas de negocio y plantillas.

Puede crear variables de las siguientes formas:

- Haga clic en  para iniciar el diseñador de variables.
- Cree variables a partir de una regla, un script, una fórmula o una plantilla, en cualquier lugar en el que esté disponible el cuadro de diálogo Selector de variables.
Por ejemplo:
 - Abra una regla y, a continuación, arrástrela a un componente Rango de miembros.
 - Haga clic en  junto a una dimensión y, a continuación, seleccione **Variable**.
 - En el cuadro de diálogo **Seleccionar variable**, haga clic en **Crear** para crear una variable.

Al crear una variable, la variable se crea en el nivel que elija: global, aplicación, tipo de plan o regla de negocio. Si se crea la variable con el mismo nombre en cada nivel, se usa la variable

de nivel mínimo en la regla. Por ejemplo, si crea una variable global denominada :vMonth y una variable de tipo de plan denominada Month, las reglas usarán la variable del tipo de plan.

Hay dos tipos de variables:

- **Ejecución:** cuando se inicia la regla de negocio, se realiza el cálculo definido para la variable. Puede utilizar variables de ejecución en componentes de bucle fijo o script.
- **Reemplazo:** Cuando diseñe o lance la regla de negocio, la variable se sustituye en un cálculo. Puede utilizar variables de reemplazo en cualquiera de los componentes.

Puede crear varios tipos de variables de ejecución y reemplazo. Las variables que puede crear difieren en función del tipo de aplicación y de si está creando una variable de ejecución o de reemplazo.

Nota

Para reglas que no sean Groovy, las variables de tipo *miembro* o *miembros* son los únicos tipos de variable soportados para cubos de Planning de tipo *Opción de almacenamiento agregado* (ASO).

Puede crear variables que pidan a los usuarios que introduzcan información cuando inicien una regla de negocio. Estas variables de petición de datos en tiempo de ejecución solicitan a los usuarios información como miembros, texto, fechas o números. Las peticiones de datos informan a los usuarios de qué tipo de datos se espera.


Por ejemplo:

- Seleccione un mes.
- Introduzca el número esperado de visitas de clientes por trimestre.
- Especifique el cambio de porcentaje de beneficios que espera el próximo mes.


Existen hasta cuatro objetos de bases de datos con los que puede asociar una variable, dependiendo del tipo de aplicación para el que cree una variable. Puede existir una variable en varios objetos a la vez y puede tener el mismo nombre en cada objeto.

Creación de una variable

Para crear una variable:

1. En **Vista de sistema**, **Vista personalizada**, **Vista de filtro** o **Vista de despliegue**, haga clic en .
2. En el **Navegador de variables**, amplíe el tipo de aplicación.
Por ejemplo, amplíe **Planning**.
3. Seleccione el nivel en el que desea crear la variable.
 - **Global:** haga clic con el botón derecho en **<Global>** y seleccione **Nuevo** para crear una variable que se pueda utilizar en cualquier aplicación del mismo tipo de aplicación.
 - **Aplicación:** haga clic con el botón derecho en una aplicación y seleccione **Nuevo** para crear una variable que se pueda utilizar solo en esa aplicación.

- **Plan o Base de dato:** haga clic con el botón derecho en un tipo de plan o una base de datos y seleccione **Nuevo** para crear una variable que se pueda utilizar en dicho tipo de plan o base de datos únicamente.
 - **Regla de negocio:** haga clic con el botón derecho en una regla de negocio y seleccione **Nuevo** para crear una variable que se pueda utilizar solo en esa regla.
4. Seleccione el tipo de variable que desea crear:
- **Reemplazo:** al diseñar o iniciar la regla de negocio, se reemplaza la variable por un cálculo. Puede utilizar variables de reemplazo en cualquiera de los componentes.
Para crear una variable de reemplazo, en el separador **Reemplazo**, seleccione **Acciones, Nuevo**, y, a continuación, introduzca la siguiente información:
 - **Nombre:** nombre de la variable.
 - **Descripción:** descripción de la variable.
 - **Grupo:** para incluir esta variable en un grupo, introduzca el nombre del grupo. El nombre del grupo se muestra bajo la columna **Grupo** después de guardar y refrescar la variable.
 - **Tipo:** haga clic en la lista desplegable y seleccione un tipo.
 - **RTP:** si se trata de una variable de petición de datos en tiempo de ejecución:
 - * Seleccione **RTP** e introduzca el texto que mostrar cada vez se utiliza la variable.
 - * Introduzca un **Valor predeterminado** si lo desea.
 - * Seleccione **Utilizar último valor especificado** para ver el último valor introducido para la petición de datos como valor predeterminado la próxima vez que se produzca la petición de datos.
 - **Ejecución:** cuando se inicia la regla de negocio, se realiza el cálculo definido para la variable. Puede utilizar variables de ejecución en componentes de script o bucle fijo
Para crear una variable de ejecución, en el separador **Ejecución**, seleccione **Acciones, Nuevo** y, a continuación, introduzca la siguiente información:
 - **Nombre:** nombre de la variable.
 - **Grupo:** para incluir esta variable en un grupo, introduzca el nombre del grupo. El nombre del grupo se muestra bajo la columna **Grupo** después de guardar y refrescar la variable.
 - **Valor:** valor de la variable.
 - * Para variables numéricas, consulte [Introducción de valores de variables para una variable numérica](#)
 - * Para variables de cadena, consulte [Introducción de valores de variables para una variable de cadena](#)
 - * Para variables de rango de miembros, consulte [Introducción de valores para una variable de miembro o de miembros](#)

5. Haga clic en 

Introducción de valores de variables para una variable numérica

Una variable numérica puede ser una variable de reemplazo de Planning.

Para introducir valores para una variable numérica:

1. En **Tipo**, seleccione **Numérico**.
2. Para utilizar una lista inteligente, cree la variable en el nivel de la aplicación, el tipo de plan o la regla. (No se puede utilizar la lista inteligente en el nivel global). A continuación, haga clic en el cuadro de lista inteligente, haga clic en la lista desplegable y seleccione una lista inteligente.

Consulte *Administración de Planning para Oracle Planning and Budgeting Cloud Service* para esta versión. Por ejemplo, puede configurar una lista inteligente de enteros para un ciclo de informes con valores de 1-5, para Anual (1), Trimestral (2), Mensual (3), Diario (4) y Por horas (5). Si un usuario selecciona "Mensual", se almacena el número tres en la base de datos. Esto evita que los usuarios tengan que recordar los números.

También puede configurar una cadena de texto o una fecha como valor para la lista inteligente.


Nota

Debe seleccionar una aplicación de Planning que acepte el uso de listas inteligentes.

3. Para utilizar una petición de datos en tiempo de ejecución numérica, deje vacío el cuadro **Lista inteligente** y, a continuación, vaya al paso siguiente.
4. **Opcional:** en **Límites**, seleccione un límite para la variable.
5. **Opcional:** introduzca un valor predeterminado para la variable.
6. De forma predeterminada, está seleccionado **RTP**. Si no desea crear una petición de datos en tiempo de ejecución para esta variable, cancele la selección de **RTP**.

Nota

Si no selecciona RTP, debe introducir un valor predeterminado para la variable.

7. Si ha seleccionado **RTP**, introduzca el texto de la petición de datos en tiempo de ejecución que desea que aparezca como valor predeterminado para los usuarios.
8. Especifique si se permiten valores de datos no disponibles.
9. Haga clic en .

Para introducir valores para una variable numérica de reemplazo o de ejecución de Oracle Hyperion Financial Management:

Introducción de valores de variables para una variable de cadena

Una variable de cadena puede ser una variable de reemplazo de Planning. Una variable de cadena debe ser alfanumérica y no debe incluir más de 255 caracteres. Puede contener un valor nulo, pero no el carácter & (ampersand) al principio en el valor.


Para introducir valores para una variable de cadena de reemplazo:

1. En **Tipo**, seleccione **Cadena**.
2. En la tabla **Valor**, introduzca un valor para la variable.

- De forma predeterminada, está seleccionado **RTP**. Si no desea crear una petición de datos en tiempo de ejecución para esta variable, cancele la selección de **RTP**.

Nota

Si no selecciona RTP, debe introducir un valor predeterminado para la variable.

- Si ha seleccionado **RTP**, introduzca el texto de petición de datos en tiempo de ejecución que desea que aparezca para los usuarios.
- Haga clic en .

Para introducir valores para una variable de cadena de reemplazo o de ejecución de Oracle Hyperion Financial Management:


Introducción de valores para una variable de matriz

Una variable de matriz puede ser una variable de ejecución de Planning. Las matrices contienen una lista de valores que pueden ser multidimensionales.

Normalmente, las matrices se utilizan para almacenar variables como parte de una fórmula de miembro. El tamaño de la variable de matriz viene determinado por el número de miembros en la dimensión correspondiente. Por ejemplo, si la dimensión Scenario tiene cuatro miembros, el comando siguiente crea una matriz llamada Discount, con cuatro entradas. Puede utilizar más de una matriz a la vez.

```
ARRAY Discount[Scenario];
```

Para introducir valores para una variable de matriz.

- Marque la casilla de verificación de **Matriz** para que esta variable de ejecución sea una matriz. Después de seleccionar **Matriz**, debe seleccionar una dimensión en la lista desplegable o se utiliza el valor predeterminado para una dimensión en el tipo de plan.
- En el campo **Valor**, introduzca un valor para crear la variable en el nivel de plan.
- Opcional:** introduzca un grupo para la variable.
- Haga clic en .

Introducción de valores para una variable de rango de miembros

Una variable de rango de miembros puede ser una variable de reemplazo de Planning. La variable de rango de miembros debe contener un rango de miembros.

Para introducir valores para una variable de rango de miembros:

- En **Tipo**, seleccione **Rango de miembros**.
- En la **cuadrícula de variables**, realice estos pasos:
 - Para cada dimensión de la tabla para la que desea seleccionar límites para el rango de miembros, haga clic en el campo de límite e introduzca un límite. (Las dimensiones que se muestran son las dimensiones que pertenecen a la aplicación para la que está creando la variable.)

En el nivel global, si selecciona la opción Tipo de dimensión, sólo se muestran los tipos de dimensión estándar. Si selecciona la opción Nombres de dimensión, puede escribir cualquier nombre de dimensión.

Nota

Debe seleccionar RTP antes de introducir texto en el campo Límites.


Nota

Cuando utilice una función para el límite, se recomienda utilizar funciones de Planning en lugar de funciones de Oracle Essbase. En algunos casos, las funciones de Essbase no devuelven los miembros esperados; por ejemplo, cuando la evaluación de la función de Essbase incluye miembros dinámicos. Para el límite en una variable de rango de miembro, utilice "ILvl0Descendants("Mbr Name")" en lugar de la función de Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".

- b. Introduzca o utilice el selector de miembros para seleccionar valores predeterminados para el rango de miembros, o si la variable es una petición de datos en tiempo de ejecución, puede dejar el valor predeterminado vacío. Puede seleccionar varios miembros y funciones para cada dimensión que se enumera.
- c. Seleccione **RTP** para cada dimensión enumerada si desea que la variable pida datos a los usuarios al iniciarse.

Nota

Si no selecciona RTP, debe introducir un valor para la variable.

- d. Para cada dimensión para la que ha seleccionado **RTP**, introduzca el texto de petición de datos en tiempo de ejecución.
 - e. En el cuadro de texto RTP situado en la parte superior de la cuadrícula, introduzca el texto de la petición de datos en tiempo de ejecución que desea que se muestre a los usuarios cada vez que se inicie la variable para esa dimensión.
3. Haga clic en .

Introducción de valores de variables para una variable de dimensión cruzada


Una variable de dimensiones cruzadas es una variable de reemplazo de Planning. Contiene un miembro de varias dimensiones que le permite iniciar reglas de negocio entre dimensiones.

Para introducir valores para una variable de dimensiones cruzadas:

1. En **Tipo**, seleccione **Dimensión cruzada**.
2. **Opcional:** para cada dimensión de la tabla para cuya variable desee seleccionar límites, haga clic en el campo de límite e introduzca un límite. (Las dimensiones que se muestran son las dimensiones que pertenecen a la aplicación para la que está creando la variable.)

Nota


- Debe seleccionar RTP antes de introducir texto en el campo Límites.
- Cuando utilice una función para el límite, se recomienda utilizar funciones de Planning en lugar de funciones de Oracle Essbase. En algunos casos, las funciones de Essbase no devuelven los miembros esperados; por ejemplo, cuando la evaluación de la función de Essbase incluye miembros dinámicos. Para el límite en una variable de dimensión cruzada, utilice "ILvl0Descendants("Mbr Name")" en lugar de la función de Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".
- Puede utilizar una función, pero la función debe devolver un solo miembro de la dimensión para que sea una selección válida.

3. Introduzca un valor o utilice el selector de miembros para seleccionar un valor para la variable. Puede seleccionar un miembro o una función.
4. Introduzca el texto de petición de datos en tiempo de ejecución.
5. Haga clic en .

Introducción de valores de variables para una variable de dimensión

Una variable de dimensión es una variable de reemplazo de Planning. Estas variables contienen una dimensión que se selecciona.

Para introducir valores para una variable de dimensión:

1. En **Tipo**, seleccione **Dimensión**.
2. En la **cuadrícula de variables**, seleccione una dimensión. Las dimensiones que aparecen son las dimensiones que pertenecen a la aplicación para la que está creando la variable.
3. Si ha seleccionado **RTP**, introduzca el texto de petición de datos en tiempo de ejecución que desea que aparezca para los usuarios.
4. Haga clic en .

Introducción de valores para una variable de miembro o de miembros

Las variables de miembro o de miembros son variables de reemplazo de Planning. Estas variables contienen un miembro o varios de una dimensión que se selecciona.

Para introducir valores para una variable de miembro o de miembros:

1. En **Tipo**, seleccione **Miembro** o **Miembros**.
2. En la **cuadrícula de variables**, seleccione una dimensión. La dimensión que se muestra es la dimensión que pertenece a la aplicación para la que está creando la variable.
3. Introduzca un límite o utilice el selector de miembros para seleccionar límites para la variable. Solo puede seleccionar miembros de la dimensión seleccionada en el paso 2. También puede seleccionar funciones. Consulte [Trabajo con funciones](#).

Nota

Cuando utilice una función para el límite, se recomienda utilizar funciones de Planning en lugar de funciones de Oracle Essbase. En algunos casos, las funciones de Essbase no devuelven los miembros esperados; por ejemplo, cuando la evaluación de la función de Essbase incluye miembros dinámicos. Para el límite en la variable de miembro o miembros, utilice "lVL10Descendants("Mbr Name")" en lugar de la función de Essbase "@Relative("Mbr Name", 0)".

4. Introduzca un valor predeterminado para la variable o utilice el selector de miembros para seleccionar uno. Puede seleccionar un miembro o una función para una variable de *miembro* y varios miembros y funciones para una variable de *miembros*.
5. De forma predeterminada, está seleccionado **RTP**. Si no desea crear una variable de petición de datos en tiempo de ejecución, anule la selección de **RTP**.

Nota

Si no selecciona RTP, debe introducir un valor para la variable.

6. Si ha seleccionado **RTP**, introduzca el texto de petición de datos en tiempo de ejecución que desea que aparezca para los usuarios.
7. Seleccione **Archivo** y, luego, **Guardar**.

Introducción de valores de variable para variables de porcentaje

Una variable de porcentaje es una variable de reemplazo de Planning. Una variable de porcentaje es también una variable de ejecución de Planning. Esta variable contiene un porcentaje que se especifica.

Para introducir valores para una variable de porcentaje:

1. En **Tipo**, seleccione **Porcentaje**.
2. En la **cuadrícula de variables**, haga clic en **Límites** para definir valores mínimos y máximos para la variable.
3. Introduzca un valor numérico para la variable.
4. De forma predeterminada, **RTP** está marcada. Si no desea crear una petición de datos en tiempo de ejecución, cancele la selección de **RTP**.

Nota

Si no selecciona RTP, debe introducir un valor para la variable.

5. Si ha seleccionado **RTP**, introduzca el texto de petición de datos en tiempo de ejecución que desea que aparezca para los usuarios.
6. Seleccione si se van a permitir valores de datos que falten.
7. Seleccione **Archivo**, **Guardar**.

Introducción de valores para variables de entero

Una variable de entero es una variable de reemplazo de Planning.

Para introducir valores para una variable de entero:

1. En **Tipo**, seleccione **Entero**.
2. Para utilizar una lista inteligente, cree la variable en el nivel de la aplicación, el tipo de plan o la regla. (No se puede utilizar la lista inteligente en el nivel global). A continuación, haga clic en el cuadro de lista inteligente, haga clic en la lista desplegable y seleccione una lista inteligente.

Por ejemplo, puede configurar una lista inteligente de enteros para un ciclo de informes con valores de 1-5, para Anual (1), Trimestral (2), Mensual (3), Diario (4) y Por horas (5). Si un usuario selecciona "Mensual", se almacena el número tres en la base de datos. Esto evita que los usuarios tengan que recordar los números.

También puede configurar una cadena de texto o una fecha como valor para la lista inteligente.

Nota

Debe seleccionar una aplicación de Planning que acepte el uso de listas inteligentes.


3. Para utilizar una petición de datos en tiempo de ejecución de entero, deje vacío el cuadro Lista inteligente y, a continuación, vaya al paso siguiente.
4. **Opcional:** en la tabla **Valor**, haga clic en **Límites** para definir valores enteros mínimos y máximos para la variable.
5. **Opcional:** haga clic en el valor predeterminado e introduzca un entero para la variable.
6. De forma predeterminada, está seleccionado **RTP**. Si no desea crear una petición de datos en tiempo de ejecución para esta variable, cancele la selección de **RTP**.
Si no selecciona RTP, debe introducir un valor predeterminado para la variable.
7. Si ha seleccionado **RTP**, introduzca el texto de petición de datos en tiempo de ejecución que desea que aparezca para los usuarios.
8. Seleccione si se deben permitir valores #Missing.
9. Seleccione **Archivo, Guardar**.

Introducción de valores de variables para variables de cadena como número

La variable de cadena como número puede ser una variable de ejecución o de reemplazo de Planning.

Para introducir valores para una variable de cadena como número:


1. En **Tipo**, seleccione **Cadena en formato numérico**.
2. **Opcional:** en la tabla **Valor**, haga clic en **Límites** para definir valores mínimos y máximos para la variable. Los valores mínimos y máximos deben introducirse como números en el formato AAAMMDD.
3. **Opcional:** introduzca un valor numérico para la variable.

4. De forma predeterminada, está seleccionado **RTP**. Se necesita **RTP** para las variables Cadena en formato numérico, por lo que no puede quitar la marca de la casilla de verificación **RTP**.
5. Seleccione si se deben permitir valores #Missing.
6. Seleccione **Utilizar último valor especificado** para permitir a los usuarios utilizar el último valor que han introducido.
7. Haga clic en .

Introducción de valores de variables para variables de fecha como número

La variable de fecha como número puede ser una variable de ejecución o de reemplazo de Planning.

Para introducir valores para una variable de fecha como número:

1. En **Tipo**, seleccione **Fecha en formato numérico**.
2. **Opcional:** en la tabla **Valor**, haga clic en **Límites** para definir valores mínimos y máximos para la variable. Los valores mínimos y máximos se deben introducir como números en el formato AAAMMDD.
3. **Opcional:** introduzca un valor numérico para la variable. Para variables de fecha como número, introduzca una fecha en el formato numérico AAAAMMDD.
4. De forma predeterminada, está seleccionado **RTP**. Si no desea crear una petición de datos en tiempo de ejecución, cancele la selección de **RTP**.
Si no selecciona RTP, debe introducir un valor para la variable.
5. Si ha seleccionado **RTP**, introduzca el texto de petición de datos en tiempo de ejecución que desea que aparezca para los usuarios.
6. Seleccione si se deben permitir valores #Missing.
7. Seleccione **Utilizar último valor especificado** para permitir a los usuarios utilizar el último valor que han introducido.
8. Haga clic en .

Introducción de variables de petición de datos en tiempo de ejecución

Nota

- No puede agregar una sección RUNTIMESUBVARS al script de una regla de negocio de Oracle Essbase en Calculation Manager. Las variables de petición de datos en tiempo de ejecución de nivel de regla que se crean en Calculation Manager se convierten en RUNTIMESUBVARS solo cuando se despliegan aplicaciones de Essbase.
- Si inicia una regla de negocio con peticiones de datos en tiempo de ejecución en los servicios de administración, MaxL o cualquier componente que pueda iniciar un script de cálculo, las peticiones de datos en tiempo de ejecución de esa regla de negocio deben tener valores predeterminados.
- Puede introducir o editar valores para variables de petición de datos en tiempo de ejecución al validar, depurar, desplegar, analizar o iniciar una regla de Calculation Manager. También puede introducir o editar variables de petición de datos en tiempo de ejecución al validar o desplegar conjuntos de reglas de negocio. Si la petición de datos en tiempo de ejecución contiene límites de miembros, la validación solo busca nombres de miembros válidos (no valida si el miembro está dentro del límite). Las variables de tipo *numérico* y *entero* se validan para ver si cumplen los límites de petición de datos de tiempo de ejecución.
- Para obtener información sobre el diseño de peticiones de datos en tiempo de ejecución para respetar la seguridad de las aprobaciones de los miembros, consulte [Acerca de las peticiones de datos en tiempo de ejecución en la seguridad de las aprobaciones](#) en *Administración de Planning*.

Para introducir variables de petición de datos en tiempo de ejecución:

1. Al validar, depurar, desplegar, analizar o iniciar una regla de negocio, o bien validar o desplegar un conjunto de reglas de negocio, si no hay ningún error, aparece el cuadro de diálogo **Introducir valores RTP**.

Al validar, depurar, desplegar o analizar una regla de negocio, o bien validar o desplegar un conjunto de reglas de negocio, el cuadro de diálogo Introducir valores RTP sólo aparece si faltan valores para una o más variables de petición de datos en tiempo de ejecución en la regla de negocio (o conjunto de reglas de negocio) que se utiliza. Si todas las variables de petición de datos en tiempo de ejecución tienen valores, no aparece el cuadro de diálogo Introducir valores RTP.

El cuadro de diálogo Introducir valores RTP aparece cada vez que inicia una regla de negocio, independientemente de si las variables de petición de datos en tiempo de ejecución tienen valores. Si hay valores, éstos se muestran de forma predeterminada en el cuadro de diálogo Introducir valores RTP.

2. Para cada una de las peticiones de datos en tiempo de ejecución mostradas, introduzca un valor o seleccione uno.
3. **Opcional:** Si utiliza una regla de negocio, marque la casilla de verificación **Aplicar valores a la regla** para que los valores proporcionados se actualicen dinámicamente en el valor de la variable y estén visibles en la columna **Valor** del separador **Variables** del diseñador de reglas.

Esta casilla de verificación no está disponible si valida una regla de negocio desde la vista del sistema.

4. Haga clic en **Aceptar**.
5. Si hay errores de validación, corríjalos y repita la tarea para la que desea introducir valores de variables de petición de datos en tiempo de ejecución.

Selección de una variable


Puede seleccionar una variable desde diversos lugares. Puede seleccionar variables al mismo tiempo que crea componentes en el diseñador de componentes, que crea peticiones de datos en tiempo de diseño en el diseñador de plantillas y desde otras ubicaciones de Calculation Manager.

Para seleccionar una variable:

1. Realice una de estas tareas:
 - Haga clic con el botón derecho en la plantilla que contiene el componente al que desea agregar una variable y seleccione **Abrir**.
 - Haga clic con el botón derecho en la regla de negocio que contiene el componente al que desea agregar una variable y seleccione **Abrir**.
2. Cuando se abre la regla de negocio o plantilla, en su diagrama de flujo, seleccione el componente para el que desea insertar una variable.
3. En las pestañas de debajo del diagrama de flujo, realice una de estas tareas:
 - Para los componentes de rango de miembros, haga clic en el campo de dimensión, seleccione el icono **Acciones** y seleccione **Variable** para elegir una variable de rango de miembros. O bien, haga clic en el **Selector de variables** para seleccionar una variable de rango de miembros.
 - Para componentes de rango de datos y bucle fijo, en el campo **Variable**, seleccione el icono **Variable**.
 - Para componentes de fórmula, haga clic en el icono **Acciones** y seleccione **Variable**.
 - Para componentes de script, haga clic en el icono **Insertar una variable**.
 - Para componentes de condición, inicie **Generador de condiciones**, haga clic en el icono **Acciones** y seleccione **Variable**.
4. En **Seleccionar variable**, realice una de estas tareas:
 - Para crear una nueva variable, haga clic en **Crear** para acceder al **Diseñador de variables**. Consulte [Creación de una variable](#).
 - Para seleccionar una variable existente, en **Categoría**, seleccione el nivel que contiene la variable que desea utilizar. Puede seleccionar:
 - Global: la variable se ha creado a nivel global y la pueden utilizar todas las aplicaciones en este tipo de aplicación.
 - Aplicación: la variable se ha creado a nivel de aplicación y solo se muestra para esta aplicación.
 - Tipo de plan o base de datos: la variable se ha creado a nivel de tipo de plan o base de datos y solo se muestra en este tipo de plan o base de datos.
 - Regla: la variable se ha creado a nivel de regla y solo se muestra para la regla en la que se ha creado.

Nota

Para componentes de rango de miembros, bloque de miembros, fórmula, bucle fijo y condición, las variables mostradas están restringidas al tipo esperado de variable que utiliza el componente; por lo tanto, todas las variables disponibles para el ámbito seleccionado no se muestran de forma predeterminada. Para ver todas las variables disponibles en el ámbito seleccionado, active la casilla de verificación **Mostrar todas las variables**.

5. En **Reemplazo** o **Ejecución**, seleccione una o más variables para insertar en el componente.
6. Haga clic en **Aceptar** y, a continuación, en .

Edición de una variable

Puede editar cualquier propiedad de una variable desde el diseñador de variables. Cuando realiza cambios en una variable, si dicha variable se utiliza en una regla, debe abrir la regla, guardarla, validarla y volver a desplegarla. Consulte [Validación y despliegue](#).

Supresión de una variable

Puede suprimir una variable o varias desde el diseñador de variables si no las utiliza ningún componente o fórmula de miembro. Si una variable está en uso en un componente, debe eliminar la variable del componente antes de suprimirla.

Para suprimir una variable:

1. En **Vista de sistema** o **Vista de filtro**, haga clic en el icono **Diseñador de variables**.
 2. En el navegador de variables, expanda el tipo de aplicación y la aplicación.
 3. Realice una de estas tareas:
 - Si la variable es una variable global, seleccione **<Global**.
 - Si la variable es una variable de aplicación, seleccione la aplicación con la que está asociada la variable.
 - Si la variable es una variable de tipo de plan o base de datos, seleccione el tipo de plan o base de datos con la que está asociada la variable.
 - Si la variable es una variable de regla de negocio, seleccione la regla de negocio con la que está asociada la variable.
- Cualquier variable asociada con el tipo de aplicación, la aplicación, el tipo de cálculo, el tipo de plan o la base de datos, además de la regla de negocio, se muestra en **Reemplazo** o **Ejecución**.
4. En **Reemplazo** o **Ejecución**, haga clic con el botón derecho en la variable que desea suprimir y seleccione **Suprimir**.
 5. En **Confirmación de supresión**, seleccione **Sí** para confirmar la supresión de la variable.

Refreshamiento de variables

Puede actualizar la lista de variables en el navegador de variables para ver la lista más actual después de agregar, suprimir o modificar variables.

Para actualizar la lista de variables en el navegador de variables:

1. En **Vista de sistema** o **Vista de filtro**, haga clic en el icono **Diseñador de variables**.
2. En el Navegador de variables, cree, edite o suprima una variable.
3. Sobre el separador **Reemplazo** o **Ejecución**, haga clic en el icono **Refrescar**.

Copia de una variable

Puede copiar una variable en el mismo ámbito de variable o en otro (es decir, nivel global, de aplicación, de consolidación, de plan, de base de datos o de regla) mediante copiar y pegar. Si la variable que va a copiar tiene el mismo nombre que una variable de la ubicación en la que la está copiando, puede dar a la variable copiada un nuevo nombre, omitir la copia de la variable o sobrescribir el contenido de la variable.

Para copiar y pegar una variable:

1. En **Vista de sistema** o **Vista de filtro**, haga clic en el icono **Diseñador de variables**.
2. En el navegador de variables, expanda Planning y seleccione **Global** o la aplicación, el tipo de plan o la regla de negocio asociados a la variable que desee copiar.
3. Haga clic con el botón derecho en la variable que desee copiar y seleccione **Copiar**.
4. Haga clic con el botón derecho en la ubicación o variable en la que desee pegar la variable copiada y seleccione **Pegar**. (Por ejemplo, si copia una variable global de Planning, puede copiarla como otra variable global de Planning o como una variable de tipo de plan)
 - Si intenta copiar una variable y pegarla en una ubicación que contiene una variable con el mismo nombre, aparece el cuadro de diálogo **Resolver conflictos**. Realice una de estas tareas:
 - Asigne a la variable un nuevo nombre. (No puede tener dos variables con el mismo nombre en la misma ubicación.)
 - Especifique la omisión de la copia de la variable. (El contenido de la variable copiada no se pega en la nueva ubicación.)
 - Especifique la sobrescritura de la variable. (El contenido de la variable copiada se pega en la nueva ubicación y sobrescribe el contenido de la variable en la que se copia.)
 - Si intenta copiar una variable y pegarla en una ubicación que no contiene una variable con el mismo nombre, la variable se pega en la nueva ubicación.

Búsqueda y reemplazo de texto en el diseñador de variables

Puede buscar y reemplazar texto en variables en el diseñador de variables. Puede buscar en variables de cualquier ámbito: (global, aplicación, plan o base de datos, o regla de negocio).

Puede buscar una variable introduciendo su nombre en la función Buscar del diseñador de variables. También puede buscar una cadena de texto en una variable. (Por ejemplo, puede buscar un valor predeterminado utilizado en la variable.)

De forma predeterminada, Calculation Manager realiza las búsquedas utilizando el valor predeterminado de la variable, los límites definidos para ella y cualquier texto de petición de datos. Si incluye las propiedades básicas de la variable en la búsqueda, Calculation Manager busca mediante el nombre, la descripción y el grupo de la variable.

Puede reemplazar todas las instancias de una variable o cadena de texto, o puede reemplazar una instancia seleccionada. Al reemplazar texto, y si el campo Límites contiene una variable de tipo lista inteligente o número, estos se excluyen de la operación de reemplazo. El reemplazo de estos campos puede dejar la definición de variable en un estado incorrecto (por ejemplo, la variable puede tener un nombre de lista inteligente no válido o un valor predeterminado que no esté dentro de los límites especificados.)

Para buscar texto en el diseñador de variables:

1. Desde cualquier vista, haga clic en el icono del **diseñador de variables**.
2. En el **navegador de variables**, haga clic con el botón derecho en el tipo de aplicación, Global (solo usuarios de Planning y Oracle Hyperion Financial Management), el tipo de plan o base de datos, o la regla de negocio en la que desea buscar y seleccione **Buscar**.
3. En **Cualquier texto**, seleccione:
 - **Empieza por**, para mostrar solo las variables cuyos nombres empiecen por los caracteres especificados
 - **Termina por**, para mostrar solo las variables cuyos nombres terminen por los caracteres especificados
 - **Contiene**, para mostrar solo variables cuyos nombres contengan los caracteres especificados
 - **Coincide con**, para mostrar solo las variables cuyos nombres coincidan con los caracteres especificados
4. En el campo **Buscar**, introduzca el texto de la variable que desea buscar.
5. Seleccione una o más de las opciones siguientes:
 - Seleccione **Omitir mayúsculas y minúsculas** si no necesita que el texto que está buscando coincida en mayúsculas y minúsculas con el texto introducido en el campo **Buscar**.
 - Seleccione **Incluir propiedades básicas** para incluir el nombre, la descripción y el grupo de la variable en la búsqueda.

Las opciones Omitir mayúsculas y minúsculas e Incluir propiedades básicas están seleccionadas de forma predeterminada al iniciar el diseñador de variables. Si desactiva estas casillas de control, las casillas de control permanecen desactivadas hasta que cierre y vuelva a abrir el diseñador de variables.

- Seleccione **Incluir variables en ámbitos hijo** para buscar la variable en niveles inferiores del nodo seleccionado. Si desea buscar variables en el nivel de *tipo de aplicación* (por ejemplo, Oracle Essbase o Planning), esta casilla de verificación está seleccionada de forma predeterminada y no se puede cambiar. Con esta opción seleccionada, se muestran las variables para las aplicaciones, los tipos de plan, los tipos de consolidación o bases de datos, y las reglas de negocio. Además de las columnas para el nombre de variable, la descripción, el valor predeterminado, el grupo y el propietario, también se muestran en la lista de variables una columna Aplicación, una columna Tipo de Plan y una columna Regla.

Si está buscando variables en el nivel de *aplicación*, esta casilla de control se puede seleccionar o borrar. Al seleccionar esta opción, se muestran las variables para la aplicación, los tipos de plan, los tipos de consolidación o bases de datos, y sus reglas de negocio. Además de las columnas para el nombre de variable, la descripción, el valor predeterminado, el grupo y el propietario, también se muestran una columna Tipo de Plan y una columna Regla.

Esta opción no está disponible cuando se buscan variables globales en Planning. Al buscar en variables globales, solo aparecen las variables globales.

6. Haga clic en **Aceptar**.

Si se encuentra el texto que busca, las variables en las que se ha encontrado se muestran en las pestañas Reemplazo o Ejecución.

Después de encontrar el texto, puede reemplazar una o más instancias del mismo.

Para reemplazar texto en el diseñador de variables, realice una de estas tareas:

- Para reemplazar una instancia seleccionada de una cadena de texto:
 1. Seleccione la variable en la que desea reemplazar la cadena de texto.
 2. Seleccione **Acciones** y, a continuación, **Reemplazar seleccionado**.
 3. En el cuadro de diálogo **Reemplazar seleccionado**, en **Reemplazar por**, introduzca el texto por el que desea reemplazar la cadena de texto.
 4. Haga clic en **Reemplazar seleccionado**.
- Para reemplazar todas las instancias de la cadena de texto:
 1. Seleccione **Acciones** y, a continuación, **Reemplazar todo**.
 2. En el cuadro de diálogo **Reemplazar todo**, en **Reemplazar por**, introduzca el texto por el que desea reemplazar la cadena de texto.
 3. Haga clic en **Reemplazar todo**.

📘 Nota

Las opciones seleccionadas al buscar la cadena de texto se seleccionan de forma predeterminada en el área Buscar de los cuadros de diálogo Reemplazar seleccionado y Reemplazar todo y no se pueden cambiar. Por ejemplo, si ha borrado la casilla de control Omitir mayúsculas y minúsculas al buscar la cadena de texto, la casilla de verificación está desactivada en el cuadro de diálogo Reemplazar seleccionado/Reemplazar todo y no se puede cambiar.

Visualización de los usos de una variable

Puede mostrar las reglas de negocio que utilizan variables. Cuando muestra los usos de una variable, se muestra esta información:

- Los nombres de las reglas de negocio que utilizan la variable
- Los nombres de aplicación de las reglas de negocio que utilizan la variable
- Los tipos de plan de las reglas de negocio que utilizan la variable
- Los propietarios de las reglas de negocio que utilizan la variable
- Si las reglas de negocio que utilizan la variable están desplegadas
- Si las reglas de negocio que utilizan la variable están validadas
- Una descripción de las reglas de negocio que utilizan la variable

Para mostrar los usos de una variable:

1. Desde la vista de sistema o la vista de filtro, haga clic en el icono del **diseñador de variables**.

2. En el navegador de variables, seleccione el objeto de base de datos que contiene la variable cuyos usos desea ver. Las variables definidas para el objeto se mostrarán en los separadores **Reemplazo** y **Ejecución** del diseñador de variables.
3. Haga clic con el botón derecho en la variable cuyos usos desea ver y seleccione **Mostrar usos**.
4. Después de consultar la información, haga clic en **Aceptar**.

Trabajo con funciones

Consulte también:

- [Acerca de las funciones](#)
Las funciones definen fórmulas de miembros que devuelven valores de datos o miembros.
- [Inserción de funciones en los componentes](#)
Los tipos de función entre los que puede realizar la selección son distintos según el tipo de aplicación y componente con el que esté trabajando.
- [Funciones de Essbase soportadas por Calculation Manager](#)
Las siguientes funciones de Oracle Essbase están soportadas por Calculation Manager en aplicaciones de almacenamiento de bloques.

Acerca de las funciones

Las funciones definen fórmulas de miembros que devuelven valores de datos o miembros.

Por ejemplo, puede utilizar funciones (y operadores matemáticos y lógicos) para devolver una lista de hermanos, padres o hijos de un miembro especificado, para devolver una lista de valores de datos que sean mayores o menores que un valor especificado o para asignar valores de datos desde un miembro especificado. Al seleccionar una función, se le pedirá que introduzca los parámetros correctos.

Si está trabajando con aplicaciones de Planning, utilice las funciones de los componentes de fórmula, script, condición y rango de miembros.

A continuación, aparece una lista de tipos de funciones que puede utilizar en los componentes de almacenamiento de bloques de Planning y Oracle Essbase. (Consulte la [Oracle Essbase Technical Reference \(sólo disponible en inglés\)](#) para obtener una lista completa y las descripciones de las funciones).

- Booleano
- Relación
- Operadores de cálculo
- Flujo de control
- Declaraciones de datos
- Funcional
- Matemáticas
- Conjunto de miembros
- Rango (financiero)
- Asignación
- Previsión

- Estadísticas
- Fecha y hora
- Varios
- Personalizada

① Note

Las funciones están disponibles en el selector de miembros y el selector de funciones.

Las funciones de conjunto de miembros sólo se utilizan en componentes y aplicaciones de almacenamiento agregado de Essbase, incluidas las de Oracle General Ledger. (Consulte la [Oracle Essbase Technical Reference \(sólo disponible en inglés\)](#) para obtener una lista completa y las descripciones de las funciones de Conjunto de miembros.)

Inserción de funciones en los componentes

Los tipos de función entre los que puede realizar la selección son distintos según el tipo de aplicación y componente con el que esté trabajando.

Puede insertar funciones en componentes de fórmula, script, condición y rango de miembros, si está trabajando con una aplicación de Planning.

Para insertar una función en un componente de fórmula, script, condición o rango de miembros:

1. Realice una de estas tareas:

- Abra la regla de negocio que contiene el componente en el que desea insertar una función. A continuación, seleccione el componente para el que desea insertar una función en el diagrama de flujo de la regla de negocio.
- Abra la plantilla que contiene el componente en el que desea insertar una función. A continuación, seleccione el componente para el que desea insertar una función en el diagrama de flujo de la plantilla.
- Abra el componente de fórmula en el que desea insertar una función.
- Abra el componente de script en el que desea insertar una función.

2. Realice una de estas tareas:

- Para insertar una función en un componente de fórmula, en el separador **Fórmula**, haga clic en la fila **Fórmula**, seleccione el icono **Acciones y Funciones**.
- Para insertar una función en un componente de script, en el separador **Script**, haga clic en el icono **Insertar una función y sus parámetros**.
- Para insertar una función en un componente de rango de miembros, en el separador **Rango de miembros**, haga clic en la columna **Valor** de una dimensión, haga clic en el icono **Acciones** y seleccione **Funciones**.
- Para insertar una función en un componente de condición, en el separador **Condición**, haga clic en el icono **Generador de condiciones**. En Generador de condiciones, desde **Fórmula**, **Función** o **Valor**, haga clic en el icono **Acciones** y seleccione **Funciones**.

3. En el **Selector de funciones**, realice una de estas tareas:

Nota

Según el contexto en el que abra Selector de funciones, los tipos de funciones disponibles pueden ser más limitados que los tipos de funciones descritos en [Trabajo con funciones](#).

- Si puede seleccionar tipos de funciones en **Categoría**, seleccione uno o seleccione **Todas las funciones** para mostrar las funciones de todos los tipos de función. Las funciones para la categoría o todas las funciones se muestran en una lista bajo la selección de categoría.
 - Si no puede seleccionar ningún tipo de función en **Categoría**, vaya a [4](#).
4. Seleccione una función de la lista de funciones.
 5. Introduzca los parámetros para la función.
 6. Haga clic en **Aceptar**.

Funciones de Essbase soportadas por Calculation Manager

Las siguientes funciones de Oracle Essbase están soportadas por Calculation Manager en aplicaciones de almacenamiento de bloques.

Tabla 9-3 Funciones de Essbase soportadas por Calculation Manager

@ABS	@ISANCEST	@MOVSUMX
@ACCUM	@ISATTRIBUTE	@NAME
@ALLANCESTORS	@ISCHILD	@NEXT
@ALIAS	@ISDESC	@NEXTS
@ALLOCATE	@ISGEN	@NEXTSIBLING
@ANCEST	@ISIANCEST	@NOTEQUAL
@ANCESTORS	@ISIBLINGS	@NPV
@ANCESTVAL	@ISICHILD	@PARENT
@ATTRIBUTE	@ISIDESC	@PARENTVAL
@ATTRIBUTEVAL	@ISIPARENT	@POWER
@ATTRIBUTESVAL	@ISISIBLING	@PREVSIBLING
@ATTRIBUTEVAL	@ISLEV	@PRIOR
@AVG	@ISMBR	@PRIORS
@AVGRANGE	@ISMBRUDA	@PTD
@BETWEEN	@ISMBRWITHATTR	@RANGE
@CALCMODE	@ISPARENT	@RANGEFIRSTVAL
@CHILDREN	@ISRANGENONEMPTY	@RANGELASTVAL
@COMPOUND	@ISSAMEGEN	@RANK
@COMPOUNDGROWTH	@ISSAMELEV	@RDESCENDANTS
@CONCATENATE	@ISSIBLING	@RELATIVE
@CORRELATION	@ISUDA	@RELXRANGE
@COUNT	@LANCESTORS	@REMAINDER
@CREATEBLOCK	@LDESCENDANTS	@REMOVE

Tabla 9-3 (Continuación) Funciones de Essbase soportadas por Calculation Manager

@CURGEN	@LEV	@RETURN
@CURLEV	@LEVMBRS	@ROUND
@CURRMBR	@LIKE	@RSIBLINGS
@CURRMBRRANGE	@LIST	@SANCESTVAL
@DATEDIFF	@LN	@SHARE
@DATEPART	@LOG	@SHIFT
@DATEROLL	@LOG10	@SHIFTMINUS
@DECLINE	@LSIBLINGS	@SHIFTPLUS
@DESCENDANTS	@MATCH	@SHIFTSIBLING
@DISCOUNT	@MAX	@SIBLINGS
@ENUMVALUE	@MAXRANGE	@SLN
@EQUAL	@MAXS	@SPARENTVAL
@EXP	@MAXSRANGE	@SPLINE
@EXPAND	@MBRCOMPARE	@STDEV
@FACTORIAL	@MBRPARENT	@STDEVP
@FORMATDATE	@MDALLOCATE	@STDEV RANGE
@GEN	@MDANCESTVAL	@SUBSTRING
@GENMBRS	@MDPARENTVAL	@SUM
@GROWTH	@MDSHIFT	@SUMRANGE
@IALLANCESTORS	@MEDIAN	@SYD
@IANCESTORS	@MEMBER	@TODATE
@ICHILDREN	@MEMBERAT	@TODATEEX
@IDESCENDANTS	@MERGE	@TODAY
@IALLANCESTORS	@MIN	@TREND
@ILDESCENDANTS	@MINRANGE	@TRUNCATE
@ILSIBLINGS	@MINS	@UDA
@INT	@MINSRANGE	@VAR
@INTEREST	@MOD	@VARPER
@INTERSECT	@MODE	@VARIANCE
@IRDESCENDANTS	@MOVAVG	@VARIANCEP
@IRR	@MOVMAX	@WITHATTR
@IRREX	@MOV MED	@XRANGE
@IRSIBLINGS	@MOV MIN	@XREF
@ISACCTYPE	@MOV SUM	@XWRITE

Trabajar con funciones personalizadas

Utilice las funciones personalizadas para realizar tareas tales como copiar y exportar datos, eliminar y agregar comillas simples o dobles en una cadena de texto, comparar dos cadenas de texto y convertir fechas a otros formatos.

Consulte también:

- [Acerca de las funciones personalizadas](#)

- [Uso de una función personalizada con un parámetro de año](#)
- [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#)
- [Funciones bit a bit](#)
- [Funciones de contador](#)
- [Funciones de fecha/hora](#)
- [Funciones financieras](#)
- [Funciones de registro](#)
- [Funciones matemáticas](#)
- [Funciones estadísticas](#)
- [Funciones de cadena](#)

Acerca de las funciones personalizadas

Acceda a las funciones personalizadas desde el selector de funciones de los componentes de condición, script y fórmula de Calculation Manager.

Las funciones personalizadas le permiten realizar tareas tales como copiar y exportar datos, eliminar y agregar las comillas simples o dobles en una cadena de texto, comparar dos cadenas o convertir una fecha al formato AAAAMMDD, entre otras tareas.

Puede utilizar las funciones personalizadas en los componentes de regla de negocio de Planning.

Uso de una función personalizada con un parámetro de año

En algunas funciones personalizadas, el parámetro puede tener una lista desplegable con una selección de *año*. Si tiene una dimensión o un miembro en la aplicación con el nombre *year*, la función personalizada con la selección de *year* no se validará. Este problema puede repetirse en cualquier selección de parámetro (no solo *año*) que también sea el nombre de una dimensión o un miembro.

Para solucionar este problema, después de seleccionar *año* en la lista desplegable del parámetro, en la regla, agregue `@name()` a su alrededor para que se muestre así:
`@name(year)`.

Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Puede utilizar estas funciones para convertir fechas del formato YYYYMMDD (formato de serie) a un formato de Excel:

- `@CalcMgrExcelDATE` devuelve el número de serie de una fecha concreta.
El siguiente ejemplo convierte 20181214 (formato YYYYMMDD) a una fecha de Excel
`@CalcMgrExcelDATE(20181214)`
- `@CalcMgrDateToExcel` convierte una sola fecha con formato YYYYMMDD a una fecha de Excel
- `@CalcMgrDatesToExcel` convierte varias fecha con formato YYYYMMDD a fechas de Excel

En el siguiente ejemplo:

```
@CalcMgrDatesToExcel(@LIST("Jan"->"Date_123", "Feb"->"Date_123"))
```

"Jan"->"Date_123" se mostrará como 01/31/19 y "Feb"->"Date_123" se mostrará como 02/31/19

Funciones bit a bit

Consulte también:

- [@CalcMgrBitAnd](#)
- [@CalcMgrBitOR](#)
- [@CalcMgrBitExOR](#)
- [@CalcMgrBitExBoolOR](#)
- [@CalcMgrBitCompliment](#)
- [@CalcMgrBitShiftLeft](#)
- [@CalcMgrBitShiftRight](#)
- [@CalcMgrBitUnsignedShiftRight](#)

@CalcMgrBitAnd

Propósito:

Realiza una operación AND bit a bit, que compara cada bit del primer operando con el bit correspondiente del segundo operando. Si ambos bits son 1, el bit resultante correspondiente se establece en 1; de lo contrario, el bit resultante correspondiente se establece en 0.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.AND(double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrBitAnd(number1, number2)

@CalcMgrBitOR

Propósito:

Realiza una operación OR bit a bit, que compara cada bit del primer operando con el bit correspondiente del segundo operando. Si cualquiera de los bits es 1, el bit resultante correspondiente se establece en 1; de lo contrario, el bit resultante correspondiente se establece en 0.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.OR(double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrBitOR(number1, number2)

@CalcMgrBitExOR

Propósito:

Realiza una operación OR bit a bit exclusiva, que compara cada bit del primer operando con el bit correspondiente del segundo operando. Si cualquiera de los bits es 1, el bit resultante

correspondiente se establece en 1; de lo contrario, el bit resultante correspondiente se establece en 0.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.EXCLUSIVEOR(double,double)  
  
CDF Spec: @CalcMgrBitExOR(number1,number2)
```

@CalcMgrBitExBoolOR

Propósito:

Realiza una operación OR bit a bit exclusiva, que compara cada bit del primer operando con el bit correspondiente del segundo operando. Si cualquiera de los bits es 1, el bit resultante correspondiente se establece en 1; de lo contrario, el bit resultante correspondiente se establece en 0.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.EXCLUSIVEOR(double,double)  
  
CDF Spec: @CalcMgrBitExOR(number1,number2)
```

@CalcMgrBitCompliment

Propósito:

Ejecuta un complemento bit a bit unario, que invierte cada bit.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.UNARYCOMPLIMENT(double)  
  
CDF Spec: @CalcMgrBitCompliment(number1)
```

@CalcMgrBitShiftLeft

Propósito:

Realiza un desplazamiento hacia la izquierda con signo.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.SIGNEDSHIFTLEFT(double,double)  
  
CDF Spec: @CalcMgrBitShiftLeft(number1,number2)
```

@CalcMgrBitShiftRight

Propósito:

Realiza un desplazamiento hacia la derecha con signo.

Sintaxis:

```
Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.SIGNEDSHIFTRIGHT(double,do
uble)

CDF Spec: @CalcMgrBitShiftRight(number1,number2)
```

@CalcMgrBitUnsignedShiftRight

Propósito:

Realiza un desplazamiento hacia la derecha sin signo.

Sintaxis:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.BitwiseFunctions.UNSIGNEDSHIFTRIGHT(double,
double)

@CalcMgrBitUnsignedShiftRight(number1,number2)
```

Funciones de contador

Consulte también:

- [@CalcMgrCounterAddNumber](#)
- [@CalcMgrCounterAddText](#)
- [@CalcMgrCounterClear](#)
- [@CalcMgrCounterClearAll](#)
- [@CalcMgrCounterClearKey](#)
- [@CalcMgrCounterDecrement](#)
- [@CalcMgrCounterDecrementKey](#)
- [@CalcMgrCounterGetKeyNumber](#)
- [@CalcMgrCounterGetKeyText](#)
- [@CalcMgrCounterGetNumber](#)
- [@CalcMgrCounterGetText](#)
- [@CalcMgrCounterIncrement](#)
- [@CalcMgrCounterIncrementKey](#)
- [@CalcMgrCounterUpdate](#)
- [@CalcMgrCounterUpdateNumber](#)
- [@CalcMgrCounterUpdateNumberText](#)
- [@CalcMgrCounterUpdateText](#)

@CalcMgrCounterAddNumber

Propósito:

Agrega un número al contador y devuelve la clave.

Sintaxis:

```
Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.addNumber(double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrCounterAddNumber(number)
```

@CalcMgrCounterAddText

Propósito:

Agrega una cadena de texto al contador y devuelve la clave

Sintaxis:

```
Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.addText(String)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrCounterAddText(text)
```

@CalcMgrCounterClear

Propósito:

Borra el contador especificado con la clave

Sintaxis:

```
Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.clear(double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrCounterClear(key)
```

@CalcMgrCounterClearAll

Propósito:

Elimina todas las claves y todos los valores del contador

Sintaxis:

```
Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.clearAll()
```

```
CDF Spec: @CalcMgrCounterClearAll()
```

@CalcMgrCounterClearKey

Propósito:

Elimina el valor del contador asociado a la clave

Sintaxis:

```
Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.clearKey(String)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrCounterClearKey(key)
```

@CalcMgrCounterDecrement

Propósito:

Disminuye el valor del contador según la clave. Si no se encuentra la clave, se define un valor de cero para ella

Sintaxis:

```
Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.decrement(double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrCounterDecrement(key)
```

@CalcMgrCounterDecrementKey

Propósito:

Disminuye el valor del contador según la clave. Si no se encuentra la clave, se define un valor de cero para ella

Sintaxis:

```
Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.decrementKey(String)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrCounterDecrementKey(key)
```

@CalcMgrCounterGetKeyNumber

Propósito:

Devuelve el texto encontrado en el contador según la clave. Si no se encuentra la clave, se devuelve un valor vacío.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getKeyNumber(String,double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrCounterGetKeyNumber(key, missing_value)
```

@CalcMgrCounterGetKeyText

Propósito:

Devuelve el texto encontrado en el contador según la clave. Si no se encuentra la clave, se devuelve un valor vacío.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getKeyText(String,String)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrCounterGetKeyText(key,missing_value)
```

@CalcMgrCounterGetNumber

Propósito:

Devuelve el número del contador especificado con la clave. Si no se encuentra la clave o el valor no es un número, se devuelve un valor vacío.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getNumber(double,double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrCounterGetNumber(key,missingValue)
```

@CalcMgrCounterGetText

Propósito:

Devuelve el texto encontrado en el contador según la clave. Si no se encuentra la clave, se devuelve un valor vacío.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.getText(double,String)  
  
CDF Spec: @CalcMgrCounterGetText(key,missing_value)
```

@CalcMgrCounterIncrement

Propósito:

Aumenta el valor del contador especificado por la clave

Sintaxis:

```
Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.increment(double)  
  
CDF Spec: @CalcMgrCounterIncrement(key)
```

@CalcMgrCounterIncrementKey

Propósito:

Aumenta el valor del contador según la clave. Si no se encuentra la clave, se define un valor de cero para ella.

Sintaxis:

```
Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.incrementKey(String)  
  
CDF Spec: @CalcMgrCounterIncrementKey(key)
```

@CalcMgrCounterUpdate

Propósito:

Establece el número en el contador con la clave especificada.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.update(double,double)  
  
CDF Spec: @CalcMgrCounterUpdate(key, number)
```

@CalcMgrCounterUpdateNumber

Propósito:

Actualiza el número en el contador con la clave especificada.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.updateNumber(String,double)  
  
CDF Spec: @CalcMgrCounterUpdateNumber(key, number)
```

@CalcMgrCounterUpdateNumberText

Propósito:

Actualiza el número en el contador con la clave especificada.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.updateNumberText(double,String)
```

CDF Spec: @CalcMgrCounterUpdateNumberText(key,number)

@CalcMgrCounterUpdateText

Propósito:

Actualiza el texto en el contador con la clave especificada.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CounterFunctions.updateText(String,String)
```

CDF Spec: @CalcMgrCounterUpdateText(key, text)

Funciones de fecha/hora

Consulte también:

- [@CalcMgrAddDate](#)
- [@CalcMgrAddDatePart](#)
- [@CalcMgrAddDays](#)
- [@CalcMgrAddMonths](#)
- [@CalcMgrAddWeeks](#)
- [@CalcMgrAddYears](#)
- [@CalcMgrDateDiff](#)
- [@CalcMgrDateToExcel](#)
- [@CalcMgrDatesToExcel](#)
- [@CalcMgrDateTimeToExcel](#)
- [@CalcMgrDateTimesToExcel](#)
- [@CalcMgrDateToString](#)
- [@CalcMgrDaysBetween](#)
- [@CalcMgrDaysDiff](#)
- [@CalcMgrDiffDate](#)
- [@CalcMgrExcelADD](#)
- [@CalcMgrExcelDATE](#)
- [@CalcMgrExcelDATEDIF](#)

- [@CalcMgrExcelDAYOFYEAR](#)
- [@CalcMgrExcelDAYS360](#)
- [@CalcMgrExcelDAYSINMONTH](#)
- [@CalcMgrExcelEOMONTH](#)
- [@CalcMgrExcelHOUR](#)
- [@CalcMgrExcelMINUTE](#)
- [@CalcMgrExcelMONTH](#)
- [@CalcMgrExcelNETWORKDAYS](#)
- [@CalcMgrExcelSECOND](#)
- [@CalcMgrExcelToDate](#)
- [@CalcMgrExcelToDateTime](#)
- [@CalcMgrExcelWEEKNUM](#)
- [@CalcMgrExcelWEEKDAY](#)
- [@CalcMgrExcelWORKDAY](#)
- [@CalcMgrExcelYEAR](#)
- [@CalcMgrExcelYEARFRAC](#)
- [@CalcMgrGetCurrentDate](#)
- [@CalcMgrGetCurrentDateTZ](#)
- [@CalcMgrGetCurrentDateTime](#)
- [@CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ](#)
- [@CalcMgrGetCustomDate](#)
- [@CalcMgrGetCustomDateTime](#)
- [@CalcMgrGetDatePart](#)
- [@CalcMgrGetDateTimePart](#)
- [@CalcMgrGetDay](#)
- [@CalcMgrGetDayOfYear](#)
- [@CalcMgrGetFormattedDate](#)
- [@CalcMgrGetMaxDaysInMonth](#)
- [@CalcMgrGetMonth](#)
- [@CalcMgrGetStringFormattedDateTime](#)
- [@CalcMgrGetWeekOfMonth](#)
- [@CalcMgrGetWeekOfYear](#)
- [@CalcMgrGetYear](#)
- [@CalcMgrIsLeapYear](#)
- [@CalcMgrMonthsBetween](#)
- [@CalcMgrMonthsDiff](#)
- [@CalcMgrRollDate](#)
- [@CalcMgrRollDay](#)

- [@CalcMgrRollMonth](#)
- [@CalcMgrRollYear](#)
- [@CalcMgrWeeksBetween](#)
- [@CalcMgrWeeksDiff](#)
- [@CalcMgrYearsBetween](#)
- [@CalcMgrYearsDiff](#)

@CalcMgrAddDate

Propósito:

Agrega el número especificado de años, meses y días a una fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addDate(int,int,int,int)
```

Especificaciones de CDF: @CalcMgrAddDate(date, years, months, days)

@CalcMgrAddDatePart

Propósito:

Agrega el número especificado de años/meses/días/semanas a la fecha con formato AAAAMMDD. "date_part" puede ser una de las siguientes opciones: "day", "month", "week" o "year"

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addDatePart(int,cadena,int)
```

Especificaciones de CDF: @CalcMgrAddDatePart(fecha,date_part, amountToAdd)

@CalcMgrAddDays

Propósito:

Agrega el número especificado de días a una fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addDays(int,int)

Especificaciones de CDF: @CalcMgrAddDays(fecha, daysToAdd)

@CalcMgrAddMonths

Propósito:

Agrega el número especificado de meses a la fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addMonths(int,int)

Especificaciones de CDF: @CalcMgrAddMonths(fecha, monthsToAdd)

@CalcMgrAddWeeks

Propósito:

Agrega el número especificado de semanas a una fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addWeeks(int,int)`

Especificaciones de CDF: @CalcMgrAddWeeks(fecha, weeksToAdd)

@CalcMgrAddYears

Propósito:

Agrega el número especificado de años a la fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.addYears(int,int)`

Especificaciones de CDF: @CalcMgrAddYears(fecha, yearsToAdd)

@CalcMgrDateDiff

Propósito:

Devuelve la diferencia (numérica) entre dos fechas de entrada, con formato AAAAMMDD, en términos de las partes de fecha especificadas, tomando como referencia un calendario gregoriano estándar

Sintaxis:

Java Class:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.dateDiff(int,int,String)`

Especificaciones de CDF: @CalcMgrDateDiff(fromDate,toDate,datePart)

Nota

@CalcMgrDateDiff devuelve solo números positivos. Si desea que se obtengan números negativos (llegado el caso), utilice [@CalcMgrDiffDate](#).

@CalcMgrDateToExcel

Propósito:

Convierte una sola fecha con formato AAAAMMDD en una fecha de Excel.

Sintaxis:

Java Class:

`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATE_TOEXCEL(double)`

CDF Spec: @CalcMgrDateToExcel(date)

@CalcMgrDatesToExcel

Propósito:

Convierte varias fechas con formato AAAAMMDD en fechas de Excel.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATES_TOEXCEL(double[])
```

```
CDF Spec: @CalcMgrDatesToExcel(dates)
```

@CalcMgrDateTimeToExcel

Propósito:

Convierte una sola fecha con formato AAAAMMDDHHMMSS en una fecha de Excel.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATETIME_TOEXCEL(double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrDateTimeToExcel(date)
```

@CalcMgrDateTimesToExcel

Propósito:

Convierte varias fechas con formato AAAAMMDDHHMMSS en fechas de Excel.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATETIMES_TOEXCEL(double[])
```

```
CDF Spec: CalcMgrDateTimesToExcel(dates)
```

@CalcMgrDateToString

Propósito:

Devuelve la fecha con formato AAAAMMDD como una cadena que utiliza el formato proporcionado. Para el formato, consulte `SimpleDateFormat` en la documentación de Java.

Sintaxis:

```
Clase Java:  
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.dateToString(int, cadena)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrDateToString(date, format)
```

@CalcMgrDaysBetween

Propósito:

Devuelve los días entre dos fechas con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.daysBetween(int,int)
```

Especificaciones de CDF: @CalcMgrDaysBetween(fromDate,toDate)

Nota

@CalcMgrDaysBetween devuelve solo números positivos. Si desea que se obtengan números negativos (llegado el caso), utilice [@CalcMgrDaysDiff](#).

@CalcMgrDaysDiff

Propósito:

Devuelve los días entre dos fechas con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.daysDiff(int,int)

CDF Spec: @CalcMgrDaysDiff(fromDate,toDate)

Nota

Cuando se utiliza @CalcMgrDaysDiff, si la primera fecha es posterior a la segunda en la función, se obtiene un número negativo. Si la primera fecha es anterior a la segunda en la función, se obtiene un número positivo. Si desea que solo se obtengan números positivos, utilice [@CalcMgrDaysBetween](#).

@CalcMgrDiffDate

Propósito:

Devuelve la diferencia (numérica) entre dos fechas de entrada, con formato AAAAMMDD, en términos de las partes de fecha especificadas, tomando como referencia un calendario gregoriano estándar

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.diffDate(int,int,String)
```

CDF Spec: @CalcMgrDiffDate(fromDate,toDate,datePart)

Nota

Cuando se utiliza @CalcMgrDiffDate, si la primera fecha es posterior a la segunda en la función, se obtiene un número negativo. Si la primera fecha es anterior a la segunda en la función, se obtiene un número positivo. Si desea que se obtengan solo números positivos, utilice [@CalcMgrDateDiff](#).

@CalcMgrExcelADD

Propósito:

Agrega una cantidad a la fecha

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.ADD(double,double,String)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelADD(date, amount, what)

@CalcMgrExcelDATE

Propósito:

Devuelve el número de serie de una fecha concreta

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATE(double,double,double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelDATE(year,month,day)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelDATEDIF

Propósito:

Calcula el número de días, meses o años entre dos fechas.

Resulta útil en las fórmulas en las que se calcula la antigüedad

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DATEDIF(double,double,String)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelDATEDIF(start_date, end_date,unit)
```

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelDAYOFYEAR

Propósito:

Convierte un número de serie en un día del año

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DAYOFYEAR(double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelDAYOFYEAR(Date)
```

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelDAYS360

Propósito:

Calcula el número de días entre dos fechas basándose en un año de 360 días

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DAYS360(double,double,boolean)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelDAYS360(start_date, end_date, method)
```

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelDAYSINMONTH

Propósito:

Convierte un número de serie en días del mes

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.DAYSINMONTH(double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelDAYSINMONTH(date)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelEOMONTH

Propósito:

Devuelve el número de serie del último día del mes antes o después del número especificado de meses

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.EOMONTH(double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelEOMONTH(dateValue, adjustmentMonths)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelHOUR

Propósito:

Convierte un número de serie en la hora del día

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.HOUR(double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelHOUR(date)

@CalcMgrExcelMINUTE

Propósito:

Convierte un número de serie en un minuto

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.MINUTE(double)`

CDF Spec: `@CalcMgrExcelMINUTE(date)`

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones `@CalcMgrExcel` deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelMONTH

Propósito:

Convierte un número de serie en un mes

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.MONTH(double)`

CDF Spec: `@CalcMgrExcelMONTH(Date)`

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones `@CalcMgrExcel` deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelNETWORKDAYS

Propósito:

Devuelve el número de días laborables completos entre dos fechas

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.NETWORKDAYS(double, double, double, double[])`

CDF Spec: `@CalcMgrExcelNETWORKDAYS(startDate, endDate, holidays)`

Nota

Si transfiere una fecha con un formato de fecha de Planning, debe convertir la fecha de Planning a una fecha de Excel mediante [@CalcMgrDateToExcel](#).

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelSECOND

Propósito:

Convierte un número de serie en un segundo

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.SECOND(double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelSECOND(date)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelToDate

Propósito:

Convierte una fecha de Excel a formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.EXCEL_TODATE(double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelToDate(excel_date)

@CalcMgrExcelToDateTime

Propósito:

Convierte una fecha de Excel a formato AAAAMMDDHHMMSS.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.EXCEL_TODATETIME(double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelToDateTime(excel_date)

@CalcMgrExcelWEEKNUM

Propósito:

Devuelve el número de semana de una fecha concreta. Por ejemplo, la semana en que cae el 1 de enero es la primera semana del año, por lo que se muestra como semana 1.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.WEEKNUM(double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelWEEKNUM(date, method)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelWEEKDAY

Propósito:

Devuelve el día de la semana correspondiente a una fecha. El día se proporciona como un entero entre 1 (domingo) y 7 (sábado) de manera predeterminada.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.WEEKDAY(double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelWEEKDAY(serial_number, return_type)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelWORKDAY

Propósito:

Devuelve el número de serie de la fecha antes o después del número especificado de días laborables

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.WORKDAY(double, double, double[])
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelWORKDAY(startDate, days, holidays)

Nota

Si transfiere una fecha con un formato de fecha de Planning, debe convertir la fecha de Planning a una fecha de Excel mediante [@CalcMgrDateToExcel](#).

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelYEAR

Propósito:

Convierte un número de serie en un año

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.YEAR(double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelYEAR(date)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelYEARFRAC

Propósito:

Devuelve la fracción del año que representa el número de días completos entre start_date y end_date

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelDateTimeFunctions.YEARFRAC(double, double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelYEARFRAC(startDate, endDate, basis)

Nota

Si transfiere una fecha con un formato de fecha de Planning, debe convertir la fecha de Planning a una fecha de Excel mediante [@CalcMgrDateToExcel](#).

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrGetCurrentDate

Propósito:

Devuelve la fecha actual con el formato AAAAMMDD (por ejemplo: 20140101)

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDate(int)`

CDF Spec: `@CalcMgrGetCurrentDate()`

@CalcMgrGetCurrentDateTZ

Propósito:

Devuelve la fecha actual en la zona horaria proporcionada con el formato AAAAMMDD (por ejemplo: 20140101)

Sintaxis:

Java Class:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDate(String)`

CDF Spec: `@CalcMgrGetCurrentDateTZ(timeZone)`

@CalcMgrGetCurrentDateTime

Propósito:

Devuelve la fecha y la hora actuales con el formato AAAAMDDHHMSS. Por ejemplo: 20140101143001 (Año_Mes_Día_Hora_Minuto_Segundo)

Sintaxis:

Java Class:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDateTime()`

CDF Spec: `@CalcMgrGetCurrentDateTime()`

@CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ

Propósito:

Devuelve la fecha y la hora actuales en la zona horaria proporcionada con el formato AAAAMDDHHMSS. Por ejemplo: 20140101143001 (Año_Mes_Día_Hora_Minuto_Segundo)

Sintaxis:

Java Class:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getCurrentDateTime(String)`

```
CDF Spec: @CalcMgrGetCurrentDateTimeTZ(timeZone)
```

@CalcMgrGetCustomDate

Propósito:

Devuelve una fecha personalizada con el formato AAAAMMDD.

Por ejemplo: 20140101

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDate(double,double,double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrGetCustomDate(year, month, day)
```

@CalcMgrGetCustomDateTime

Propósito:

Devuelve la fecha y hora personalizadas en formato AAAAMMDDHHMMSS. Por ejemplo: 20140101143001 (Año_Mes_Día_Hora_Minuto_Segundo)

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDateTime(double,double,doubl  
e,double,double,double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrGetCustomDateTime(year, month, day, hour, min, sec)
```

@CalcMgrGetDatePart

Propósito:

Devuelve Year/Month/DayOfMonth/WeekOfYear/WeekOfMonth/DayOfYear como un número de una fecha con el formato AAAAMMDD. "date_part_ex" puede ser: "dayofmonth", "dayofyear", "month", "weekofmonth", "weekofyear" o "year"

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.datePart(Double,String)
```

```
Especificaciones de CDF: @CalcMgrGetDatePart(fecha, date_part_ex)
```

@CalcMgrGetDateTimePart

Propósito:

Devuelve Year/Month/DayOfMonth/WeekOfYear/WeekOfMonth/DayOfYear/Hour/Minute/Seconds como un número a partir de una fecha.

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.dateTimePart(doble,cadena)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrGetDateTimePart(date, date_part_ex)
```

@CalcMgrGetDay

Propósito:

Devuelve el día a partir de una fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDay(int)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrGetDay(fecha)`

@CalcMgrGetDayOfYear

Propósito:

Devuelve el día del año (1-366) a partir de una fecha con formato AAAAMMDD.

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getDayOfYear(int)`

CDF Spec: `@CalcMgrGetDayOfYear(date)`

@CalcMgrGetFormattedDate

Propósito:

Convierte la fecha a formato AAAAMMDD. Por ejemplo, `@CalcMgrGetFormattedDate(12302014, "mmddaaaa")` devuelve 20141230

Sintaxis:

Clase Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getFormattedDate(int, cadena)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrGetFormattedDate(fecha, formato)`

@CalcMgrGetMaxDaysInMonth

Propósito:

Devuelve el máximo de días en el mes de una fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getActualMaximumDays(int)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrGetMaxDaysInMonth(fecha)`

@CalcMgrGetMonth

Propósito:

Devuelve el mes a partir de una fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getMonth(int)`

Especificaciones de CDF: @CalcMgrGetMonth(fecha)

@CalcMgrGetStringFormattedDateTime

Propósito:

Convierte la fecha definida por el formato a una fecha con formato AAAAMMddHHmmss.

Por ejemplo: @CalcMgrGetFormattedDate(12302014, "MMddyyyyHHmmss") devuelve 201412301430.

Para obtener más información, consulte "SimpleDateFormat" en la documentación de Java.

Posibles valores para el formato: mmddaaaaHHmmss, ddmmaaaaHHmmss O aaaaddmmHHmmss

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getStringFormattedDateTime(String,String)
CDF Spec: @CalcMgrGetStringFormattedDateTime(date, format)

@CalcMgrGetWeekOfMonth

Devuelve la semana del mes a partir de una fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getWeekOfMonth(int)
Especificaciones de CDF: @CalcMgrGetWeekOfMonth(fecha)

@CalcMgrGetWeekOfYear

Propósito:

Devuelve la semana del año a partir de una fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getWeekOfYear(int)
Especificaciones de CDF: @CalcMgrGetWeekOfYear(fecha)

@CalcMgrGetYear

Propósito:

Devuelve el año de una fecha con el formato AAAAMMDD "date_part_ex" debe ser: "dayofmonth", "dayofyear", "month", "weekofmonth", "weekofyear" o "year"

Sintaxis:

Clase Java: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.getYear(int)
Especificaciones de CDF: @CalcMgrGetYear(fecha)

@CalcMgrIsLeapYear

Propósito:

Determina si la fecha proporcionada es un año bisiesto. La fecha debe tener el formato AAAAMMDD o AAAA (por ejemplo: 20140101 o 2014)

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.isLeapYear(int)`
Especificaciones de CDF: `@CalcMgrIsLeapYear(fecha)`

@CalcMgrMonthsBetween

Propósito:

Devuelve los meses entre dos fechas con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.monthsBetween(int,int)`
Especificaciones de CDF: `@CalcMgrMonthsBetween(fromDate,toDate)`

Nota

`@CalcMgrMonthsBetween` devuelve solo números positivos. Si desea que se obtengan números negativos (llegado el caso), utilice [@CalcMgrMonthsDiff](#).

@CalcMgrMonthsDiff

Propósito:

Devuelve los meses entre dos fechas con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Java Class: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.monthsDiff(int,int)`
CDF Spec: `@CalcMgrMonthsDiff(fromDate,toDate)`

Nota

Cuando se utiliza `@CalcMonthsDiff`, si la primera fecha es posterior a la segunda en la función, se obtiene un número negativo. Si la primera fecha es anterior a la segunda en la función, se obtiene un número positivo. Si desea que se obtengan solo números positivos, utilice [@CalcMgrMonthsBetween](#).

@CalcMgrRollDate

Propósito:

Suma o resta (hacia arriba o hacia abajo) una sola unidad de tiempo en el campo de fecha proporcionado sin cambiar los campos mayores.

Por ejemplo: `@CalcMgrRollDate(19960131,"month",@_true)` da como resultado la fecha 19960229; `@CalcMgrRollDate(19960131,"day",@_true)`, la fecha 19960101

Posibles valores de `date_part`: `day`, `month`, `week` y `year`

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollDate(int,String,boolean)`

CDF Spec: `@CalcMgrRollDate(date,date_part,up)`

@CalcMgrRollDay

Propósito:

Aumenta o disminuye el día de la fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollDay(int,boolean)`

CDF Spec: `@CalcMgrRollDay(date,up)`

@CalcMgrRollMonth

Propósito:

Aumenta o disminuye el mes de la fecha con formato AAAAMMDD.

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollMonth(int,boolean)`

CDF Spec: `@CalcMgrRollMonth(date,up)`

@CalcMgrRollYear

Propósito:

Aumenta o disminuye el año de la fecha con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.rollYear(int,boolean)`

CDF Spec: `@CalcMgrRollYear(date,up)`

@CalcMgrWeeksBetween

Propósito:

Devuelve las semanas entre dos fechas con formato AAAAMMDD

Sintaxis:

Clase Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.weeksBetween(int,int)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrWeeksBetween(fromDate,toDate)`

Nota

@CalcMgrWeeksBetween devuelve solo números positivos. Si desea que se obtengan números negativos (llegado el caso), utilice [@CalcMgrWeeksDiff](#).

@CalcMgrWeeksDiff

Propósito:

Devuelve las semanas entre dos fechas con formato AAAAMDD

Sintaxis:

Java Class: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.weeksDiff(int,int)`
CDF Spec: `@CalcMgrWeeksDiff(fromDate,toDate)`

Nota

Cuando se utiliza @CalcMgrWeeksDiff, si la primera fecha es posterior a la segunda en la función, se obtiene un número negativo. Si la primera fecha es anterior a la segunda en la función, se obtiene un número positivo. Si desea que se obtengan solo números positivos, utilice [@CalcMgrWeeksBetween](#).

@CalcMgrYearsBetween

Propósito:

Devuelve los años entre dos fechas con formato AAAAMDD

Sintaxis:

Clase Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.yearsBetween(int,int)`
Especificaciones de CDF: `@CalcMgrYearsBetween(fromDate,toDate)`

Nota

@CalcMgrYearsBetween devuelve solo números positivos. Si desea que se obtengan números negativos (llegado el caso), utilice [@CalcMgrYearsDiff](#).

@CalcMgrYearsDiff

Propósito:

Devuelve los años entre dos fechas con formato AAAAMDD

Sintaxis:

Java Class: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.CalendarFunctions.yearsDiff(int,int)`
Especificaciones de CDF: `@CalcMgrYearsDiff(fromDate,toDate)`

Nota

Quando se utiliza @CalcMgrYearsDiff, si la primera fecha es posterior a la segunda en la función, se obtiene un número negativo. Si la primera fecha es anterior a la segunda en la función, se obtiene un número positivo. Si desea que se obtengan solo números positivos, utilice [@CalcMgrYearsBetween](#).

Funciones financieras

Consulte también:

- [@CalcMgrExcelACCRINT](#)
- [@CalcMgrExcelACCRINTM](#)
- [@CalcMgrExcelAMORDEGRC](#)
- [@CalcMgrExcelAMORLINC](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPDAYBS](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPDAYS](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPDAYSNC](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPNCD](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPNUM](#)
- [@CalcMgrExcelCOUPPCD](#)
- [@CalcMgrExcelCUMIPMT](#)
- [@CalcMgrExcelCUMPRINC](#)
- [@CalcMgrExcelDB](#)
- [@CalcMgrExcelDDB](#)
- [@CalcMgrExcelDISC](#)
- [@CalcMgrExcelDOLLARDE](#)
- [@CalcMgrExcelDOLLARFR](#)
- [@CalcMgrExcelDURATION](#)
- [@CalcMgrExcelEFFECT](#)
- [@CalcMgrExcelFV](#)
- [@CalcMgrExcelFVSCHEDULE](#)
- [@CalcMgrExcelIMDURATION](#)
- [@CalcMgrExcelINTRATE](#)
- [@CalcMgrExcelPMT](#)
- [@CalcMgrExcelIRR](#)
- [@CalcMgrExcelISPMT](#)
- [@CalcMgrExcelMIRR](#)
- [@CalcMgrExcelNPER](#)
- [@CalcMgrExcelNPV](#)

- [@CalcMgrExcelPPMT](#)
- [@CalcMgrExcelPRICE](#)
- [@CalcMgrExcelPRICEDISC](#)
- [@CalcMgrExcelPRICEMAT](#)
- [@CalcMgrExcelPV](#)
- [@CalcMgrExcelRATE](#)
- [@CalcMgrExcelRECEIVED](#)
- [@CalcMgrExcelSLN](#)
- [@CalcMgrExcelSYD](#)
- [@CalcMgrExcelTBILLEQ](#)
- [@CalcMgrExcelTBILLPRICE](#)
- [@CalcMgrExcelTBILLYIELD](#)
- [@CalcMgrExcelXIRR](#)
- [@CalcMgrExcelXNPV](#)
- [@CalcMgrExcelYIELD](#)
- [@CalcMgrExcelYIELDDISC](#)
- [@CalcMgrExcelYIELDMAT](#)

@CalcMgrExcelACCRINT

Propósito:

Devuelve los intereses devengados de un título que paga intereses periódicos

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ACCRINT(doble,doble,  
,doble,doble,doble,doble,doble,booleano)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelACCRINT(issue, firstinterest, settlement, rate, par,
frequency, basis, method)

@CalcMgrExcelACCRINTM

Propósito:

Devuelve los intereses devengados de un título que paga intereses al vencimiento

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ACCRINTM(issue,  
settlement, rate, par, basis)
```

Especificación de CDF:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ACCRINTM(doble,dobl  
e,doble,doble,doble)
```

@CalcMgrExcelAMORDEGRC

Propósito:

Devuelve la depreciación en cada periodo contable mediante un coeficiente de depreciación

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.AMORDEGRC(double,double,double,double,double,double)`

CDF Spec: `@CalcMgrExcelAMORDEGRC(cost, purchased, firstPeriod, salvage, period, rate, basis)`

@CalcMgrExcelAMORLINC

Propósito:

Devuelve la depreciación en cada periodo contable

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.AMORLINC(double,double,double,double,double,double)`

CDF Spec: `@CalcMgrExcelAMORLINC(cost, date_purchased, first_period, salvage, period, rate, basis)`

@CalcMgrExcelCOUPDAYBS

Propósito:

Devuelve el número de días desde el principio del periodo del talón hasta la fecha de liquidación

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPDAYBS(double,double,double)`

CDF Spec: `@CalcMgrExcelCOUPDAYBS(settlement, maturity, frequency, basis)`

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelCOUPDAYS

Propósito:

Devuelve el número de días del periodo del talón que contiene la fecha de liquidación

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPDAYS(double, double, double, double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelCOUPDAYS(settlement, maturity, frequency, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelCOUPDAYSSNC

Propósito:

Devuelve el número de días desde la fecha de liquidación hasta la fecha del talón siguiente

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPDAYSSNC(double, double, double, double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelCOUPDAYSSNC(settlement, maturity, frequency, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelCOUPNCD

Propósito:

Devuelve un número que representa la fecha del talón siguiente a la fecha de liquidación

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPNCD(double, double, double, double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelCOUPNCD(settlement, maturity, frequency, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelCOUPNUM

Propósito:

Devuelve el número de talones pagaderos entre la fecha de liquidación y la fecha de vencimiento, redondeado hacia arriba hasta el talón completo más próximo

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPNUM(double, double, double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelCOUPNUM(settlement, maturity, frequency, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelCOUPPCD

Propósito:

Devuelve un número que representa la fecha del talón anterior a la fecha de liquidación

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.COUPPCD(double, double, double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelCOUPPCD(settlement, maturity, frequency, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelCUMIPMT

Propósito:

Devuelve los intereses acumulados pagados por un préstamo entre `start_period` y `end_period`

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancionalFunctions.CUMIPMT(double, double, double, double, double, double)`

CDF Spec: `@CalcMgrExcelCUMIPMT(rate, nper, pv, start_period, end_period, type)`

@CalcMgrExcelCUMPRINC

Propósito:

Devuelve el principal acumulado pagado por un préstamo entre el periodo inicial y el periodo final

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancionalFunctions.CUMPRINC(double, double, double, double, double, double)`

CDF Spec: `@CalcMgrExcelCUMPRINC(rate, per, nper, pv, fv, type)`

@CalcMgrExcelDB

Propósito:

Devuelve la depreciación de un activo durante el periodo especificado mediante el método de balance fijo-decreciente

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancionalFunctions.DB(double, double, double, double, double)`

CDF Spec: `@CalcMgrExcelDB(cost, salvage, life, period, month)`

@CalcMgrExcelDDB

Propósito:

Devuelve la depreciación de un activo durante el periodo especificado mediante el método de balance doble-decreciente o cualquier otro método especificado

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancionalFunctions.DDB(double, double, double, double, double, double)`

CDF Spec: `@CalcMgrExcelDDB(cost, salvage, life, period, factor)`

@CalcMgrExcelDISC

Propósito:

Devuelve la tasa de descuento de un título

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DISC(double,double,  
double,double,double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelDISC(settlement, maturity, pr, redemption, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelDOLLARDE

Propósito:

Convierte un precio en dólares expresado con una parte de entero y una parte de fracción (por ejemplo, 1,02) en un precio en dólares expresado como número decimal. En ocasiones, se utilizan números fraccionales en dólares para los precios de los títulos.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DOLLARDE(double,dou  
ble)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelDOLLARDE(fractional_dollar,fraction)

@CalcMgrExcelDOLLARFR

Propósito:

Convierte un precio en dólares expresado como un número decimal en un precio en dólares expresado como una fracción

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DOLLARFR(double,dou  
ble)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelDOLLARFR(decimal_dollar, fraction)

@CalcMgrExcelDURATION

Propósito:

Devuelve la duración anual de una seguridad con pagos de interés periódico. **Nota:** Al utilizar la función @CalcMgrExcelMDURATION, es posible que los cálculos de Calculation Manager y Excel no coincidan. Para que coincidan las cifras, cambie los decimales a 7 y utilice Open Office.

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.DURATION(double,double,double,double,double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelDURATION(settlement, maturity, coupon, yld, frequency, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelEFFECT

Propósito:

Devuelve la tasa de interés anual real

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.EFFECT(double,double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelEFFECT(nominal_rate, npery)

@CalcMgrExcelFV

Propósito:

Devuelve el valor futuro de una inversión

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.FV(double,double,double,double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelFV(rate, nper, pmt, pv, type)

@CalcMgrExcelFVSCHEDULE

Propósito:

Devuelve el valor futuro de un principal inicial después de aplicar una serie de tasas de interés compuesto

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.FVSCHEDULE(double,double[])

CDF Spec: @CalcMgrExcelFVSCHEDULE(principal, schedule)

@CalcMgrExcelMDURATION

Propósito:

Devuelve la duración modificada Macauley para una seguridad con un valor nominal asumido de 100 USD. **Nota:** Al utilizar la función @CalcMgrExcelMDURATION, es posible que los cálculos de Calculation Manager y Excel no coincidan. Para que coincidan las cifras, cambie los decimales a 7 y utilice Open Office.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.MDURATION(double, double, double, double, double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelMDURATION(settlement, maturity, coupon, yld, frequency, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelINTRATE

Propósito:

Devuelve la tasa de interés de un título invertido en su totalidad

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.INTRATE(double, double, double, double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelINTRATE(settlement, maturity, investment, redemption, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelPMT

Propósito:

Devuelve el pago periódico de una anualidad

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.PMT(double,double,d
ouble,double,double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelPMT(rate, nper, pv, fv, type)

@CalcMgrExcelIRR

Propósito:

Devuelve la tasa de rendimiento interna de una serie de flujos de efectivo

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.IRR(double[],double
)
CDF Spec: @CalcMgrExcelIRR(values, guess)

@CalcMgrExcelISPMT

Propósito:

Calcula los intereses pagados durante un periodo concreto de una inversión

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.ISPMT(double,double
,double,double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelISPMT(rate, per, nper, pv)

@CalcMgrExcelMIRR

Propósito:

Devuelve la tasa de rendimiento interna cuando los flujos de efectivo positivos y negativos se financian con tasas distintas

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.MIRR(double[],doubl
e,double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelMIRR(values, finance_rate, reinvest_rate)

@CalcMgrExcelNPER

Propósito:

Devuelve el número de periodos de una inversión

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.NPER(double,double,
double,double,double)

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelNPER(rate, pmt, pv, fv, type)
```

@CalcMgrExcelNPV

Propósito:

Devuelve el valor actual neto de una inversión basado en una serie de flujos de efectivo periódicos y una tasa de descuento

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancionalFunctions.NPV(double,double[]  
)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelNPV(rate, values)
```

@CalcMgrExcelPPMT

Propósito:

Devuelve el pago sobre el principal durante un periodo determinado por una inversión basada en pagos periódicos constantes y una tasa de interés constante

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancionalFunctions.PPMT(double,double,  
double,double,double,double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelPPMT(rate, per, nper, pv, fv, type)
```

@CalcMgrExcelPRICE

Propósito:

Devuelve el precio por valor nominal de 100 USD de un título que paga intereses periódicos

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancionalFunctions.PRICE(double,double  
,double,double,double,double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelPRICE(settlement, maturity, rate, yld, redemption,  
frequency, basis)
```

📘 Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelPRICEDISC

Propósito:

Devuelve el precio por valor nominal de 100 USD de un título con descuento

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinanciamFunctions.PRICEDISC(double, double, double, double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelPRICEDISC(settlement, maturity, discount, redemption, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelPRICEMAT

Propósito:

Devuelve el precio por valor nominal de 100 USD de un título que paga intereses tras el vencimiento

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinanciamFunctions.PRICEMAT(double, double, double, double, double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelPRICEMAT(settlement, maturity, issue, rate, yld, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelPV

Propósito:

Devuelve el valor actual de una inversión

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinanciamFunctions.PV(double, double, double, double, double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelPV(rate, nper, pmt, fv, type)

@CalcMgrExcelRATE

Propósito:

Devuelve la tasa de interés por periodo de una anualidad

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.RATE(double,double,  
double,double,double,double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelRATE(nper, pmt, pv, fv, type, guess)

@CalcMgrExcelRECEIVED

Propósito:

Devuelve la cantidad percibida tras el vencimiento de un título invertido en su totalidad

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.RECEIVED(double,dou  
ble,double,double,double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelRECEIVED(settlement, maturity, investment, discount,
basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelSLN

Propósito:

Devuelve la depreciación lineal de un activo durante un periodo

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.SLN(double,double,d  
ouble)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelSLN(cost, salvage, life)

@CalcMgrExcelSYD

Propósito:

Devuelve la depreciación por suma de dígitos de un activo durante el periodo especificado

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.SYD(double,double,d
ouble,double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelSYD(cost, salvage, life, per)

@CalcMgrExcelTBILLEQ

Propósito:

Devuelve la rentabilidad equivalente a la de los bonos de una obligación del Tesoro

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.TBILLEQ(double,doub
le,double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelTBILLEQ(settlement, maturity, discount)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelTBILLPRICE

Propósito:

Devuelve el precio por valor nominal de 100 USD de una obligación del Tesoro

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.TBILLPRICE(double,d
ouble,double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelTBILLPRICE(settlement, maturity, discount)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelTBILLYIELD

Propósito:

Devuelve la rentabilidad de una obligación del Tesoro

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.TBILLYIELD(double, double, double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelTBILLYIELD(settlement, maturity, pr)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelXIRR

Propósito:

Devuelve la tasa de rendimiento interna de un programa de flujos de efectivo que no es periódico obligatoriamente

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.XIRR(double[], double[], double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelXIRR(values, dates, guess)

@CalcMgrExcelXNPV

Propósito:

Devuelve el valor actual neto de un programa de flujos de efectivo que no es periódico obligatoriamente

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.XNPV(double, double[], double[])
CDF Spec: @CalcMgrExcelXNPV(rate, values, dates)

@CalcMgrExcelYIELD

Propósito:

Devuelve la rentabilidad de un título que paga intereses periódicos

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.YIELD(double, double, double, double, double, double, double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelYIELD(settlement, maturity, rate, pr, redemption, frequency, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelYIELDDISC

Propósito:

Devuelve el rendimiento anual de una seguridad descontada; por ejemplo, una letra del Tesoro. **Nota:** Cuando se utiliza la función @CalcMgrExcelYIELDDISC, es posible que los cálculos de Calculation Manager y Excel no coincidan. Para que coincidan las cifras, cambie los decimales a 7 y utilice Open Office.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.YIELDDISC(double,double,double,double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelYIELDDISC(settlement, maturity, pr, redemption, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

@CalcMgrExcelYIELDMAT

Propósito:

Devuelve el rendimiento anual de una seguridad con pagos de interés al vencimiento. **Nota:** Al utilizar la función @CalcMgrExcelYIELDMAT, es posible que los cálculos de Calculation Manager y Excel no coincidan. Para que coincidan las cifras, cambie los decimales a 7 y utilice Open Office.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelFinancialFunctions.YIELDMAT(double,double,double,double,double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelYIELDMAT(settlement, maturity, issue, rate, pr, basis)

Nota

Los parámetros de fecha utilizados en las funciones @CalcMgrExcel deben tener un formato de Excel. Consulte [Funciones personalizadas @CalcMgrExcel con parámetros de fecha](#).

Funciones de registro

Consulte también:

- [@CalcMgrLogMessageTrace](#)
- [@CalcMgrIsValidMember](#)
- [@CalcMgrIsValidSLMember](#)
- [@CalcMgrSLMember](#)

@CalcMgrLogMessageTrace

Propósito:

Agrega mensajes personalizados al separador Mensajes de log una vez que se ha iniciado una regla en Calculation Manager.

Por ejemplo, `@CalcMgrLogMessageTrace(@NAME(@CURRMBR(Product)), @NAME(@CURRMBR(Period)))`; devuelve el miembro actual de Producto y Período en un mensaje personalizado en el separador Mensajes de log.

Sintaxis:

CDM Spec: `@CalcMgrLogMessageTrace(Member Names)`

Note

Esta función solo puede utilizarse cuando la regla se inicia en Calculation Manager.

@CalcMgrIsValidMember

Propósito:

Devuelve "true" si los datos introducidos en Nombre de miembro son de un miembro válido.

Sintaxis:

CDM Spec: `@CalcMgrIsValidMember(Member Name)`

@CalcMgrIsValidSLMember

Propósito:

Devuelve "true" si el miembro asociado con el valor numérico de la lista inteligente es un miembro válido.

El valor numérico de la lista inteligente se calcula concatenando `HSP_ID` y `Smartlist Value`, y buscando al miembro en la tabla de alias de la lista inteligente.

Sintaxis:

CDM Spec: `@CalcMgrIsValidSLMember(Smartlist Value)`

@CalcMgrSLMember

Propósito:

Devuelve al miembro asociado con el valor numérico de la lista inteligente.

El valor numérico de la lista inteligente se calcula concatenando HSP_ID y Smartlist Value, y buscando al miembro en la tabla de alias de la lista inteligente.

Sintaxis:

CDM Spec: @CalcMgrSLMember(Smartlist Value)

Funciones matemáticas

Consulte también:

- [@CalcMgrExcelCEILING](#)
- [@CalcMgrExcelCOMBIN](#)
- [@CalcMgrExcelEVEN](#)
- [@CalcMgrExcelFACT](#)
- [@CalcMgrExcelFLOOR](#)
- [@CalcMgrExcelGCD](#)
- [@CalcMgrExcelLCM](#)
- [@CalcMgrExcelMROUND](#)
- [@CalcMgrExcelMULTINOMIAL](#)
- [@CalcMgrExcelODD](#)
- [@CalcMgrExcelPOWER](#)
- [@CalcMgrExcelPRODUCT](#)
- [@CalcMgrExcelROUNDDOWN](#)
- [@CalcMgrExcelROUNDUP](#)
- [@CalcMgrExcelSQRT](#)
- [@CalcMgrExcelSQRTPI](#)
- [@CalcMgrExcelSUMPRODUCT](#)
- [@CalcMgrExcelSUMSQ](#)

@CalcMgrExcelCEILING

Propósito:

Redondea un número hacia arriba (alejado cero) hasta el entero más próximo o hasta el múltiplo de relevancia más próximo

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.CEILING(double,double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelCEILING(number, significance)

@CalcMgrExcelCOMBIN

Propósito:

Devuelve el número de combinaciones de un número de objetos especificado

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.COMBIN(double,double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelCOMBIN(number, number_chosen)

@CalcMgrExcelEVEN

Propósito:

Redondea un número hacia arriba hasta el entero par más próximo

Sintaxis:

Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.EVEN(double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelEVEN(number)

@CalcMgrExcelFACT

Propósito:

Devuelve el factorial de un número

Sintaxis:

Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.FACT(double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelFACT(number)

@CalcMgrExcelFLOOR

Propósito:

Redondea un número hacia abajo, hacia cero

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.FLOOR(double,double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelFLOOR(number, significance)

@CalcMgrExcelGCD

Propósito:

Devuelve el máximo común divisor

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.GCD(double[])
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelGCD(numbers)

@CalcMgrExcelLCM

Propósito:

Devuelve el mínimo común múltiplo

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.LCM(double[])
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelLCM(numbers)

@CalcMgrExcelMROUND

Propósito:

Redondea un número a un número especificado de dígitos

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.MROUND(double,double)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelMROUND(number, num_digits)

@CalcMgrExcelMULTINOMIAL

Propósito:

Devuelve el multinomio de un conjunto de números

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.MULTINOMIAL(double[])
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelMULTINOMIAL(numbers)

@CalcMgrExcelODD

Propósito:

Redondea un número hacia arriba hasta el entero impar más próximo

Sintaxis:

Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.ODD(double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelODD(number)

@CalcMgrExcelPOWER

Propósito:

Devuelve el resultado de un número elevado a una potencia

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.POWER(double,double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelPOWER(number, power)

@CalcMgrExcelPRODUCT

Propósito:

Multiplica sus argumentos

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.PRODUCT(double[])
CDF Spec: @CalcMgrExcelPRODUCT(numbers)

@CalcMgrExcelROUNDDOWN

Propósito:

Redondea un número hacia abajo, hacia cero

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.ROUNDDOWN(double,double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelROUNDDOWN(number, num_digits)

@CalcMgrExcelROUNDUP

Propósito:

Redondea un número hacia arriba, alejado de cero

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.ROUNDUP(double,double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelROUNDUP(number, num_digits)

@CalcMgrExcelSQRT

Propósito:

Devuelve una raíz cuadrada positiva

Sintaxis:

Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SQRT(double)
CDF Spec: @CalcMgrExcelSQRT(number)

@CalcMgrExcelSQRTPI

Propósito:

Devuelve la raíz cuadrada de (número * pi)

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SQRTPI(double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelSQRTPI(number)

@CalcMgrExcelSUMPRODUCT

Propósito:

Devuelve la suma de los productos de los componentes de matriz correspondientes

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SUMPRODUCT(double[],double[])

CDF Spec: @CalcMgrExcelSUMPRODUCT(values1, values2)

@CalcMgrExcelSUMSQ

Propósito:

Devuelve la suma de los cuadrados de los argumentos

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelMathFunctions.SUMSQ(double[])

CDF Spec: @CalcMgrExcelSUMSQ(numbers)

Funciones estadísticas

Consulte también:

- [@CalcMgrExcelAVEDEV](#)
- [CalcMgrExcelBINOMDIST](#)
- [@CalcMgrExcelDEVSQ](#)
- [@CalcMgrExcelLARGE](#)
- [@CalcMgrExcelMEDIAN](#)
- [@CalcMgrExcelNORMSDIST](#)
- [@CalcMgrExcelNORMSINV](#)
- [@CalcMgrExcelPERCENTILE](#)
- [@CalcMgrExcelPERCENTRANK](#)
- [@CalcMgrExcelRANK](#)
- [@CalcMgrExcelSMALL](#)
- [@CalcMgrExcelSTDEV](#)
- [@CalcMgrExcelVAR](#)

- [@CalcMgrExcelVARP](#)
- [@CalcMgrIsFinite](#)

@CalcMgrExcelAVEDEV

Propósito:

Devuelve el promedio de las desviaciones absolutas de puntos de datos de su media

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.AVEDEV(double[])
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelAVEDEV(numbers)

CalcMgrExcelBINOMDIST

Propósito:

Devuelve la probabilidad de distribución binomial de un término individual.

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.BINOMDIST(double,  
double, double, boolean)
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelBINOMDIST(successes, trials, probSuccess, cumulative)

Parámetros:

Cumulative: valor lógico que determina el formato de la función.

@_true: valor lógico que determina el formato de la función. Si la distribución acumulada es *true*, BINOMDIST devuelve la función de distribución acumulada, que representa la probabilidad de que se produzcan number_s valores correctos como máximo.

@_false: devuelve la función de masa de probabilidad, que representa la probabilidad de que se produzcan number_s valores correctos.

@CalcMgrExcelDEVSQ

Propósito:

Devuelve la suma de los cuadrados de las desviaciones

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.DEVSQ(double[])
```

CDF Spec: @CalcMgrExcelDEVSQ(numbers)

@CalcMgrExcelLARGE

Propósito:

Devuelve el número n superior

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.NTHLARGEST(double[],double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelLARGE(values, rank)
```

@CalcMgrExcelMEDIAN

Propósito:

Devuelve la mediana de los números especificados

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.MEDIAN(double[])
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelMEDIAN(values)
```

@CalcMgrExcelNORMSDIST

Propósito:

Devuelve la distribución normal.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.NORMSDIST(double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelNORMSDIST(value)
```

@CalcMgrExcelNORMSINV

Propósito:

Devuelve el valor z de manera que, con la probabilidad p, una variable aleatoria normal estándar acepte un valor que sea menor o igual que z. Una variable aleatoria normal estándar tiene una media 0 y una desviación estándar 1.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.NORMSINV(double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelNORMSINV(probability)
```

@CalcMgrExcelPERCENTILE

Propósito: devuelve el percentil de orden k de los valores de un rango.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.PERCENTILE(double[],double)
```

```
CDF Spec: @CalcMgrExcelPERCENTILE(values,percentile)
```

@CalcMgrExcelPERCENTRANK

Propósito: devuelve la jerarquía de un valor en un juego de datos como porcentaje del juego de datos.

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.PERCENTRANK(double[],double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelPERCENTRANK(values, percentile)

@CalcMgrExcelRANK

Propósito: devuelve el rango de un número de una lista de números.

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.RANK(double, double[], boolean)

CDF Spec: @CalcMgrExcelRANK(value, values, order)

Parámetros:

@_true: clasifica el valor en orden descendente.

@_false: clasifica el valor en orden ascendente.

@CalcMgrExcelSMALL

Propósito:

Devuelve el número n inferior

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.NTHSMALLEST(double[],double)

CDF Spec: @CalcMgrExcelSMALL(values, rank)

@CalcMgrExcelSTDEV

Propósito:

Calcula la desviación estándar a partir de una muestra.

Sintaxis:

Java Class:
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.STDEV(double[])

CDF Spec: @CalcMgrExcelSTDEV(values)

@CalcMgrExcelVAR

Propósito:

Calcula la varianza a partir de una muestra.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.VAR(double[])  
  
CDF Spec: @CalcMgrExcelVAR(values)
```

@CalcMgrExcelVARP

Propósito:

Calcula la varianza a partir de toda la población.

Sintaxis:

```
Java Class:  
com.hyperion.calcmgr.common.excel.cdf.ExcelStatisticalFunctions.VARP(double[])  
  
CDF Spec: @CalcMgrExcelVARP(values)
```

@CalcMgrIsFinite

Propósito:

Evalúa el miembro especificado para determinar si su valor es finito. Devuelve *false* si el número especificado tiene una magnitud infinita (NaN o Infinito); en caso contrario, devuelve *true*.

Sintaxis:

```
Java Class: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.isFinite(double)  
  
CDF Spec: @CalcMgrIsFinite(doubleNumber)
```

Ejemplo:

En el siguiente ejemplo, @CalcMgrIsFinite se evalúa para los miembros de la sentencia FIX, para determinar si su valor es NaN o Infinito. Si el valor de "5800" es NaN o Infinito, cambia el valor a #Missing.

```
FIX ("BaseData", FY13, Plan, Working, "111", @Relative(P_100,0))  
  "5800" (  
    IF (NOT @CalcMgrIsFinite("5800"))  
      "5800" = #Missing;  
    ENDIF  
  )  
ENDIFIX
```

Funciones de cadena

Consulte también:

- [@CalcMgrCompare](#)
- [@CalcMgrConcat](#)
- [@CalcMgrDecimalFormat](#)
- [@CalcMgrDoubleFromString](#)
- [@CalcMgrDoubleToString](#)
- [@CalcMgrDQuote](#)
- [@CalcMgrEndsWith](#)
- [@CalcMgrFindFirst](#)
- [@CalcMgrFindLast](#)
- [@CalcMgrFormatDouble](#)
- [@CalcMgrGetListCount](#)
- [@CalcMgrGetListItem](#)
- [@CalcMgrIndexOf](#)
- [@CalcMgrIntegerToString](#)
- [@CalcMgrLastIndexOf](#)
- [@CalcMgrLowercase](#)
- [@CalcMgrMatches](#)
- [@CalcMgrMessageFormat](#)
- [@CalcMgrPadText](#)
- [@CalcMgrUppercase](#)
- [@CalcMgrRemoveQuotes](#)
- [@CalcMgrRemoveDQuotes](#)
- [@CalcMgrRemoveSQuotes](#)
- [@CalcMgrReplaceAll](#)
- [@CalcMgrReplaceFirst](#)
- [@CalcMgrSortAndReturn](#)
- [@CalcMgrSortList](#)
- [@CalcMgrSortValues](#)
- [@CalcMgrSplit](#)
- [@CalcMgrSQuote](#)
- [@CalcMgrStartsWith](#)
- [@CalcMgrStringsToString](#)
- [@CalcMgrSubstring](#)
- [@CalcMgrTextLength](#)

- [@CalcMgrTrim](#)

@CalcMgrCompare

Propósito:

Compara dos cadenas

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.compare(cadena,cadena,booleano)
```

Especificaciones de CDF: @CalcMgrCompare(texto1, texto2,ignoreCase)

@CalcMgrConcat

Propósito:

Concatena la cadena especificada al final de esta cadena

Sintaxis:

Clase Java: com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.concat(cadena,cadena)

Especificaciones de CDF: @CalcMgrConcat(texto1, texto2)

@CalcMgrDecimalFormat

Propósito:

Devuelve una cadena con formato con la cadena de formato especificada.

Para la especificación del formato, consulte el formato decimal en la documentación de Java.

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.decimalFormat(cadena,doble)
```

Especificaciones de CDF: @CalcMgrDecimalFormat(formatString, valor)

@CalcMgrDoubleFromString

Propósito:

Convierte las comillas dobles de una cadena

Sintaxis:

Clase

```
Java:com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.getDoubleFromString(cadena)
```

Especificación de CDF:@CalcMgrDoubleFromString(texto)

@CalcMgrDoubleToString

Propósito:

Convierte un doble en una cadena

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions.doubleToString(doble)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrDoubleToString(doubleNumber)`

@CalcMgrDQuote

Propósito:

Agrega comillas dobles al texto si no tiene

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.dQuote(cadena)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrDQuote(texto)`

@CalcMgrEndsWith

Propósito:

Prueba si la cadena finaliza con el sufijo especificado

Sintaxis:

Clase Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.endsWith(cadena, cadena)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrEndsWith(texto, sufijo)`

@CalcMgrFindFirst

Propósito:

Busca la primera subcadena de esta cadena que coincida con la expresión regular especificada.

Sintaxis:

Java Class:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.findFirst(String, String, boolean)`

CDF Spec: `@CalcMgrFindFirst(text, regExpr, ignoreCase)`

@CalcMgrFindLast

Propósito:

Busca la última subcadena de esta cadena que coincida con la expresión regular especificada.

Sintaxis:

Java Class:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.findLast(String, String, boolean)`

CDF Spec: `@CalcMgrFindLast(text, regExpr, ignoreCase)`

@CalcMgrFormatDouble

Propósito:

Devuelve una cadena con formato con la cadena de formato especificada.

Para la especificación del formato, consulte los formatos de impresión en la documentación de Java.

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.formatDouble(cadena,doble)
```

Especificaciones de CDF: @CalcMgrFormatDouble(formatString, valor)

@CalcMgrGetListCount

Propósito:

Devuelve el número de elementos de la lista

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.getListCount(cadena[])
```

Especificaciones de CDF: @CalcMgrGetListCount(lista)

@CalcMgrGetListItem

Propósito:

Devuelve el elemento de índice de la lista

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.getItem(cadena[],int)
```

Especificaciones de CDF: @CalcMgrGetListCount(lista,índice)

@CalcMgrIndexOf

Propósito:

Devuelve el índice en la cadena de la primera aparición de la subcadena especificada, a partir del índice especificado

Sintaxis:

Java Class:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.indexOf(String,String,int)
```

CDF Spec: @CalcMgrIndexOf(text,searchText,begIndex)

Nota

Si utiliza -1 para el índice en @CalcMgrIndexOf o en @CalcMgrLastIndexOf (a continuación), se busca la cadena entera.

@CalcMgrIntegerToString

Propósito:

Convierte un entero en una cadena

Sintaxis:

Java Class: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions.integerToString(int)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrIntegerToString(integerNumber)`

@CalcMgrLastIndexOf

Propósito:

Devuelve el índice en la cadena de la última aparición de la subcadena especificada, buscando hacia atrás y a partir del índice especificado

Sintaxis:

Java Class:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.lastIndexOf(String,String,int)`

CDF Spec: `@CalcMgrLastIndexOf(text,searchText,begIndex)`

@CalcMgrLowercase

Propósito:

Convierte texto a minúsculas

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.toLower(cadena)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrLowercase(texto)`

@CalcMgrMatches

Propósito:

Devuelve true si la primera subcadena de esta cadena coincide con la expresión regular especificada.

Para la expresión regular, consulte "java.util.regex.Pattern" en la documentación de Java.

Sintaxis:

Java Class:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.matches(String,String,boolean)`

CDF Spec: `@CalcMgrMatches(text, regExpr, ignoreCase)`

@CalcMgrMessageFormat

Propósito:

Crea una cadena con el patrón proporcionado y lo usa para dar formato a los argumentos especificados.

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.messageFormat(String,String[])`
CDF Spec: `@CalcMgrMessageFormat(text, parameters)`

@CalcMgrPadText

Propósito:

Rellena el texto con texto de relleno antes o después del texto para ajustarse a la longitud

Por ejemplo, `@CalcMgrPadText("01",5,"0",@_true)` devuelve 01000

`@CalcMgrPadText("01",5,"0",@_false)` devuelve 00001

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.padText(String,int,String,boolean)`
)
CDF Spec: `@CalcMgrPadText(text,length,padText,append)`

@CalcMgrUppercase

Propósito:

Convierte texto a mayúsculas

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.toUpper(cadena)`
Especificaciones de CDF: `@CalcMgrUppercase(texto)`

@CalcMgrRemoveQuotes

Propósito:

Elimina las comillas simples o dobles en una cadena de texto

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.removeQuotes(cadena)`
Especificaciones de CDF: `@CalcMgrRemoveQuotes(texto)`

@CalcMgrRemoveDQuotes

Propósito:

Elimina las comillas dobles en una cadena de texto

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.removeDQuotes(cadena)`
CDF Spec: `CDF Spec: @CalcMgrRemoveDQuotes(text)`

@CalcMgrRemoveQuotes

Propósito:

Elimina las comillas simples en una cadena de texto

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.removeQuotes(cadena)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrRemoveQuotes(texto)`

@CalcMgrReplaceAll

Propósito:

Reemplaza cada subcadena de esta cadena que coincida con la expresión regular proporcionada por el reemplazo especificado.

Para la expresión regular, consulte `java.util.regex.Pattern` en la documentación de Java

Sintaxis:

Clase Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.replaceAll(cadena, cadena, cadena)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrReplaceAll(texto, regExpr, reemplazo)`

@CalcMgrReplaceFirst

Propósito:

Reemplaza la primera subcadena de esta cadena que coincida con la expresión regular proporcionada por el reemplazo especificado.

Para la expresión regular, consulte `java.util.regex.Pattern` en la documentación de Java

Sintaxis:

Clase Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.replaceFirst(cadena, cadena, cadena)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrReplaceFirst(texto, regExpr, reemplazo)`

@CalcMgrSortAndReturn

Propósito:

Ordena elementos en la lista según los valores y devuelve los n elementos principales

Sintaxis:

Clase Java:

`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sortAndReturn(cadena[], doble[], int, booleano)`

Especificaciones de CDF: `@CalcMgrSortAndReturn(lista, valores, topN, sortAscending)`

@CalcMgrSortList

Propósito:

Ordena elementos en la lista

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sortList(cadena[],booleano,booleano)
```

Especificaciones de CDF: @CalcMgrSortList(lista,caseSensitive,sortAscending)

@CalcMgrSortValues

Propósito:

Ordena los elementos en la lista según los valores

Sintaxis:

Clase Java:

```
com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sortValues(doble[],booleano)
```

Especificaciones de CDF: @CalcMgrSortValues(valores,sortAscending)

@CalcMgrSplit

Propósito:

Divide el texto basado en `regex`

Para la expresión regular, consulte `java.util.regex.Pattern` en la documentación de Java

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.split(cadena,cadena)`

Especificaciones de CDF: @CalcMgrSplit(texto, expresión regular)

@CalcMgrSQuote

Propósito:

Agrega comillas simples al texto si no tiene

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.sQuote(cadena)`

Especificaciones de CDF: @CalcMgrSQuote(texto)

@CalcMgrStartsWith

Propósito:

Prueba si esta cadena empieza con el prefijo especificado

Sintaxis:

Clase Java:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.startsWith(cadena, cadena)`
CDF Spec: `@CalcMgrStartsWith(text, prefix)`

@CalcMgrStringsToString

Propósito:

Convierte una matriz de cadenas en una cadena que utiliza un delimitador

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.MaxLFunctions.stringsToString(String[],String)`
Especificaciones de CDF: `@CalcMgrStringsToString(cadenas, separador)`

@CalcMgrSubstring

Propósito:

Devuelve una nueva cadena que es una subcadena de esta cadena.

La subcadena empieza por `startIndex` y se extiende hasta el carácter de `index endIndex: 1`. Por lo tanto, la longitud de la subcadena es `endIndex-startIndex`.

Si `endIndex` es menor que cero, `endIndex` será el índice del último carácter.

Sintaxis:

Java Class:
`com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.substring(String,int,int)`
CDF Spec: `@CalcMgrSubstring(text, startIndex, endIndex)`

@CalcMgrTextLength

Propósito:

Devuelve la longitud del texto

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.length(cadena)`
Especificaciones de CDF: `@CalcMgrTextLength(texto)`

@CalcMgrTrim

Propósito:

Elimina espacios iniciales y finales en una cadena de texto

Sintaxis:

Clase Java: `com.hyperion.calcmgr.common.cdf.StringFunctions.trim(cadena)`
Especificaciones de CDF: `@CalcMgrTrim(texto)`

Uso de listas inteligentes

Consulte también:

- [Acerca de las listas inteligentes](#)
Las listas inteligentes son listas desplegables personalizadas a las que los usuarios acceden desde celdas de formularios de datos de Planning en aplicaciones de Planning.
- [Inserción de listas inteligentes](#)
Utilice listas inteligentes en reglas de negocio, componentes de fórmula o componentes de script de Planning.

Acerca de las listas inteligentes

Las listas inteligentes son listas desplegables personalizadas a las que los usuarios acceden desde celdas de formularios de datos de Planning en aplicaciones de Planning.

Al hacer clic en celdas de formularios de datos para introducir datos, puede seleccionar elementos de listas desplegables en lugar de escribir en la celda. No puede escribir en las celdas que contienen listas inteligentes.

En Calculation Manager, puede insertar una lista inteligente en componentes de variable o de fórmula, script, condición y rango de miembros.

Inserción de listas inteligentes

Utilice listas inteligentes en reglas de negocio, componentes de fórmula o componentes de script de Planning.

Las listas inteligentes están disponibles en los formularios de datos de Planning, en determinadas celdas de datos que especifica el administrador de Planning. Las listas inteligentes son listas desplegables personalizadas que contienen opciones entre las que los usuarios pueden realizar su selección.

Para insertar una lista inteligente:

1. Realice una de estas tareas:
 - Abra la regla de negocio que contiene el componente en el que desea insertar una lista inteligente. A continuación, seleccione la fórmula o componente de script en el que desea insertar una lista inteligente en el diagrama de flujo de la regla de negocio.
 - Abra el componente de fórmula en el que desea insertar una lista inteligente.
 - Abra el componente de script en el que desea insertar una lista inteligente.
2. Realice una de estas tareas:
 - Para insertar una lista inteligente en una regla de negocio, en el separador **Script**, haga clic en el icono **Insertar una lista inteligente**.
 - Para insertar una lista inteligente en un componente de fórmula, en el separador **Fórmula**, haga clic en la fila **Fórmula**, haga clic en el icono **Acciones** y seleccione **Lista inteligente**.
 - Para insertar una lista inteligente en un componente de script, en el separador **Script**, haga clic en el icono **Insertar lista inteligente**.
3. Haga clic en **Guardar**.

Uso de expresiones de fórmula de Planning

Utilice expresiones de fórmula de Planning en reglas gráficas o de script de Calculation Manager.

Puede utilizar los siguientes tipos de expresiones de fórmula:

- [Listas inteligentes](#)
- [Dimensiones](#)
- [Variables de usuario de Planning](#)
- [Periodos](#)
- [Escenarios](#)
- [Referencias cruzadas](#)
- [Acumulado anual de cubo de Workforce](#)
- [Obtener el identificador para cadena](#)

Listas inteligentes

Puede incluir una lista inteligente como variable en una expresión de fórmula; por ejemplo, "Product Channel"=[[Channel.Retail]].

"Product Channel" es la cuenta con el tipo "Lista inteligente", Channel es el nombre de la lista inteligente y Retail es una entrada de la lista inteligente. Si el ID de lista inteligente de Retail es 2, se reemplaza Channel.Retail por 2 en la fórmula de miembro (la aplicación trata las listas inteligentes como números). Si el ID de lista inteligente para Retail es 2, se incluye 2 en el cálculo y se almacena 2 en la base de datos.

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[SLName.entryname]]
```

Ejemplo:

Utilice la siguiente sintaxis:

```
FIX (Mar, Actual, Working, FY15, P_000, "111")  
    "Product Channel" =[[Channel.Retail]] ;  
ENDFIX
```

devuelve el siguiente script:

```
FIX (Mar, Actual, Working, FY15, P_000, "111")  
    "Product Channel" =2 ;  
ENDFIX
```

Dimensiones

Dimension(dimTag) devuelve el nombre de una dimensión predefinida.

Los dimtags o etiquetas de dimensión son:

- DIM_NAME_PERIOD
- DIM_NAME_YEAR
- DIM_NAME_ACCOUNT
- DIM_NAME_ENTITY
- DIM_NAME_SCENARIO
- DIM_NAME_VERSION
- DIM_NAME_CURRENCY

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[Dimension("DIM_NAME_ENTITY")]]
```

Ejemplo:

```
CALC DIM([[Dimension("DIM_NAME_ENTITY")]]);
```

En esta aplicación, *Entity* se denomina *Entity*, por lo que el script anterior devuelve:

```
CALC DIM ("Entity");
```

Si la dimensión de entidad se ha denominado *Cost Center*, devolverá:

```
CALC DIM ("Cost Center");
```

Variables de usuario de Planning

Las variables de usuario de Planning devuelven el miembro de las variables de usuario.

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[PlanningFunctions.getUserVarValue("xyz")]]
```

Ejemplo:

```
FIX (Feb, Actual, Working, P_000, [[PlanningFunctions.getUserVarValue("Entity View")]])
    "5800" = 40;
ENDFIX
```

En esta aplicación hay una variable de usuario de Planning denominada *Entity View*. Para este usuario está definida en 112. Por lo que en el ejemplo anterior el script devuelve:

```
FIX (Feb, Actual, Working, P_000, "112")
    "5800" = 40;
ENDFIX
```

Periodos

Consulte también:

- [Period\(periodName\)](#)
- [NumberOfPeriodsInYear y NumberOfYears](#)

Period(periodName)

Period(periodName) devuelve el periodo especificado.

Las opciones de nombre de periodo son:

- FIRST_QTR_PERIOD
- SECOND_QTR_PERIOD
- THIRD_QTR_PERIOD
- FOURTH_QTR_PERIOD
- FIRST_PERIOD
- LAST_PERIOD

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[Period("FIRST_QTR_PERIOD")]]
```

Ejemplo:

Utilice la siguiente sintaxis:

```
FIX ( Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15 )  
    "120" =[[Period("FIRST_QTR_PERIOD")]];  
ENDFIX
```

devuelve el siguiente script:

```
FIX (Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15)  
    "120" = "Mar";  
ENDFIX
```

NumberOfPeriodsInYear y NumberOfYears

NumberOfPeriodsInYear devuelve el número de periodos del año, y NumberOfYears devuelve el número de años de la aplicación.

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[NumberOfPeriodsInYear]]
```

```
[[NumberOfYears]]
```

Ejemplo:

Utilice la siguiente sintaxis:

```
FIX (Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15)  
    "120" =[[NumberOfPeriodsInYear]];  
    "120" =[[NumberOfYears]];  
ENDFIX
```

devuelve el siguiente script:

```
FIX (Mar, Actual, Working, P_000, "6100", FY15)
  "120"=12;
  "120"=9;
ENDFIX
```

Escenarios

Exponga como expresiones el horizonte temporal Rango de planificación de escenario y la información de la tarea de configuración Preparación de planes y previsiones del módulo, lo cual le permite especificar lo siguiente:

- **Año de inicio:** devuelve el año de inicio en formato de cadena para el escenario proporcionado.
- **Año de finalización:** devuelve el año de finalización en formato de cadena para el escenario proporcionado.
- **Mes de inicio:** devuelve el mes de inicio en formato de cadena para el escenario proporcionado.
- **Mes de finalización:** devuelve el mes de finalización en formato de cadena para el escenario proporcionado.
- **Año de inicio del módulo:** devuelve el año de inicio en formato de cadena para el escenario y el módulo proporcionados.
- **Año de finalización del módulo:** devuelve el año de finalización en formato de cadena para el escenario y el módulo proporcionados.
- **Periodo de inicio del módulo:** devuelve el periodo de inicio en formato de cadena para el escenario y el módulo proporcionados.
- **Periodo de finalización del módulo:** devuelve el periodo de finalización en formato de cadena para el escenario y el módulo proporcionados.
- **Año de inicio del plan del módulo:** devuelve un valor entero de "1" si es el *Año fiscal actual* y "0" si es el *Siguiente año fiscal*.

Nota

Module Start Year, Module End Year, Module Start Period, Module End Period y Module Plan Start Year solo son válidos para las aplicaciones Planning Modules y Strategic Workforce Planning y requieren la sintaxis "PlanningFunctions".

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[getStartYear("ScenarioName")]]
[[getEndYear("ScenarioName")]]
[[getStartMonth("ScenarioName")]]
[[getEndMonth("ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleStartYear("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleEndYear("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleStartPeriod("ModuleName","ScenarioName")]]
[[PlanningFunctions.getModuleEndPeriod("ModuleName","ScenarioName")]]
```

```
[[PlanningFunctions.isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear("ModuleName")]]
```

Nombre de escenario

`ScenarioName` puede ser un miembro de escenario introducido o una variable de tipo miembro de petición de datos en tiempo de ejecución de Calculation Manager. El miembro debe estar entre comillas dobles. Por ejemplo, `[[getStartYear("Actual")]]`.

`ScenarioName` también puede ser una variable de sustitución con los siguientes formatos:

- `getSubVarValue("CubeName", "SubstitutionVariableName")` devuelve el valor de la variable de sustitución para una variable de sustitución dada en el nivel de cubo definido por `CubeName`
- `getSubVarValue("SubstitutionVariableName")` devuelve el valor de la variable de sustitución para una variable de sustitución dada en el nivel de aplicación para todos los cubos

`CubeName` y `SubstitutionVariableName` deben encerrarse entre comillas dobles; no se debe utilizar `&` ni `{}`. Consulte los ejemplos 3 y 4 a continuación.

Nombre de módulo

`ModuleName` debe ser un nombre predefinido de un módulo actual en Planning y en Strategic Workforce Planning. Estas expresiones que utilizan `ModuleName` como parámetro usan la información del horizonte temporal de las tareas de configuración Preparación de planes y previsiones para `ScenarioName`, que puede tener diferentes horizontes temporales por módulo dentro de una aplicación para Escenarios de planes y previsiones.

En estas expresiones se puede hacer referencia a otros escenarios además de los planes y las previsiones, pero solo se devolverá el horizonte temporal definido para Rango de planificación de escenario en el editor de dimensiones, que será el mismo para todos los módulos dentro de la aplicación. Consulte [Acerca de los escenarios](#) para obtener más información sobre Rango de planificación de escenario.

Año de inicio del plan es otra tarea de configuración de Preparación de planes y previsiones que es específica del escenario del plan para los módulos. Esta expresión devuelve un valor relativo a su configuración de manera que devuelve el valor entero "1" si se define en *Año fiscal actual*, y "0" si se define en *Siguiente año fiscal*. Esta expresión solo está disponible en el contexto de una sentencia condicional, dado que no devuelve un miembro de dimensión como valor. Consulte el ejemplo 5 a continuación.

Los valores válidos de `ModuleName` son los siguientes y se aplican al proceso de negocio específico:

Tabla 9-4 Valores de `ModuleName` válidos

Proceso de negocio	Valor de <code>ModuleName</code> válido
Planning Modules	<ul style="list-style-type: none"> • "Capital" • "Financials" • "Projects" • "Workforce"
Strategic Workforce Planning	<ul style="list-style-type: none"> • "Strategic Workforce" • "Workforce"

Nota

El valor `ModuleName` debe estar encerrado entre comillas dobles y no distingue entre mayúscula y minúscula.

Ejemplo 1

La siguiente sintaxis, donde `{rtpScenariio}` es una variable de petición de datos en tiempo de ejecución de tipo *miembro* con un valor predeterminado *actual*:

```
FIX({rtpScenariio}, [[getStartYear({rtpScenariio})]]:
[[getEndYear({rtpScenariio})]],
  [[getStartMonth({rtpScenariio})]]:[[getEndMonth({rtpScenariio})]])
  FIX ( Working, P_000, "111")
    "5800" = 5500;
  ENDFIX
ENDFIX
```

devuelve el siguiente script:

```
FIX ("Actual", "FY10" : "FY18", "Jan" : "Dec")
  FIX (Working, P_000, "111")
    "5800" = 5500;
  ENDFIX
ENDFIX
```

Ejemplo 2

Utilice la siguiente sintaxis:

```
FIX({rtpScenariio}, [[PlanningFunctions.getModuleStartYear("CAPITAL",
{rtpScenariio})]]:
[[PlanningFunctions.getModuleEndYear("CAPITAL",{rtpScenariio})]] , "Jan" :
"Dec")
  FIX(OEP_Working, P_000, "111")
    "5800" = 5500;
  ENDFIX
ENDFIX
```

devuelve el siguiente script, donde la tarea de configuración Preparación de planes y previsiones del módulo Capital ha definido el año de inicio y de finalización en FY18 y FY22, respectivamente, para el escenario del plan:

```
FIX("OEP_Plan", "FY18" : "FY22", "Jan" : "Dec")
  FIX(OEP_Working, P_000, "111")
    "5800" = 5500;
  ENDFIX
ENDFIX
```

Ejemplo 3

En la siguiente sintaxis se utiliza una variable de sustitución en el nivel de cubo. En este ejemplo, Plan1 es el nombre del cubo CurrentMonth es el nombre de la variable de sustitución.

```
FIX ("OEP_Plan", [[getStartMonth(getSubVarValue("Plan1", "CurrentMonth"))]],
    "FY15",
    "BU Version_1", "No Currency", "No Entity", "No Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

Este genera el siguiente script:

```
FIX ("OEP_Plan", "Jan", "FY15", "BU Version_1", "No Currency", "No Entity",
    "No
    Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

Ejemplo 4

En la siguiente sintaxis se utiliza una variable de sustitución en el nivel de aplicación. En este ejemplo, CurrentMonth es el nombre de la variable de sustitución.

```
FIX ("OEP_Plan", [[getStartMonth(getSubVarValue("CurrentMonth"))]], "FY15",
    "BU
    Version_1", "No Currency", "No Entity", "No Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

Este genera el siguiente script:

```
FIX ("OEP_Plan", "Jan", "FY15", "BU Version_1", "No Currency", "No Entity",
    "No
    Grades")
"Current" = 15;
ENDFIX
```

Ejemplo 5

Utilice la siguiente sintaxis:

```
FIX("OEP_Plan", "OEP_Working", FY20:FY24)
    "Bonus"
    (
        IF([[PlanningFunctions.isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear
("Workspace")]] == 1)
            "Bonus" = "Salary" * 0.2;
        ELSEIF([[PlanningFunctions.isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear
("Workforce")]] == 0)
            "Bonus" = "Salary" * 0.3;
```

```
)
ENDFIX
```

genera el siguiente script, en el que la tarea de configuración Preparación de planes y previsiones del módulo Workforce tiene el Año de inicio del plan definido en *Siguiente año fiscal* de manera que la primera prueba condicional (IF) falla y no se ejecuta, mientras que la segunda prueba condicional (ELSEIF) aprueba y se ejecuta, ya que `isPlanStartYearSameAsCurrentFiscalYear` devuelve el entero "0" si se define en *Siguiente año fiscal*:

```
FIX("OEP_Plan", "OEP_Working", FY20:FY24)
  "Bonus"
  (
    IF(0 == 1)
      "Bonus" = "Salary" * 0.2;
    ELSEIF(0 == 0)
      "Bonus" = "Salary" * 0.3;
  )
ENDFIX
```

Referencias cruzadas

Consulte también:

- [CrossRef\(accountName\)](#)
- [CrossRef\(accountName, prefix\)](#)
- [CrossRef \(accountName, prefix, true\)](#)

CrossRef(accountName)

`CrossRef(accountName)` genera una referencia cruzada agregando el prefijo por defecto "No" a cada nombre de dimensión (excepto Currency, Period y Year), seguido de la cuenta especificada.

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[CrossRef(accountName)]]
```

Ejemplo:

Supongamos que la aplicación tiene las siguientes dimensiones: Account, Period, HSP_View, Year, Scenario, Version, Entity y Product. En este ejemplo, la siguiente sintaxis:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
  "120" = [[CrossRef("5800")]];
ENDFIX
```

devuelve el siguiente script:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
  "120" = "BegBalance" -> "No HSP_View" -> "No Scenario" -> "No Version" -> "No Entity" -> "No Product" -> "5800";
ENDFIX
```

CrossRef(accountName, prefix)

`CrossRef(accountName)` genera una referencia cruzada agregando el prefijo especificado a cada nombre de dimensión (excepto Currency, Period y Year), seguido de la cuenta especificada. El prefijo debe estar entre comillas.

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[CrossRef(accountName, "prefix")]]
```

Ejemplo:

Supongamos que la aplicación tiene las siguientes dimensiones: Account, Period, HSP_View, Year, Scenario, Version, Entity y Product. En este ejemplo, la siguiente sintaxis:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "110" = [[CrossRef("5800", "No")]];
ENDFIX
```

devuelve el siguiente script:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "110" = "BegBalance"->"No HSP_View"->"No Scenario"->"No Version"->"No
Entity"->"No Product"->"5800";
ENDFIX
```

CrossRef(accountName, prefix, true)

`CrossRef(accountName, prefix, true)` genera una referencia cruzada agregando el prefijo especificado a cada nombre de dimensión seguido de la cuenta especificada. (Esto incluye Year, pero no Currency y Period). El prefijo debe estar entre comillas.

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[CrossRef(accountName, "prefix", true)]]
```

Ejemplo:

Supongamos que la aplicación tiene las siguientes dimensiones: Account, Period, HSP_View, Year, Scenario, Version, Entity y Product. En este ejemplo, la siguiente sintaxis:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "111" = [[CrossRef("5800", "NoX", true)]];
ENDFIX
```

devuelve el siguiente script:

```
FIX (Aug, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "111" = "BegBalance"->"NoXHSP_View"->"NoXYear"->"NoXScenario"-
>"NoXVersion"->"NoXEntity"->"NoXProduct"->"5800";
ENDFIX
```

Acumulado anual de cubo de Workforce

Consulte también:

- [CYTD\(memberName\)](#)
- [CYTD \(memberName, calTpIndexName, fiscalTpIndexName\)](#)

CYTD(memberName)

Nota

CYTD(memberName) es solo para un cubo de Workforce.

CYTD(memberName) genera una fórmula de acumulado anual de calendario para el miembro

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[CYTD(memberName)]]
```

Ejemplo:

```
Fix (NOV, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "5800" = [[CYTD("6100")]];
ENDFIX
```

CYTD (memberName, calTpIndexName, fiscalTpIndexName)

Nota

CYTD(memberName, calTpIndexName, fiscalTPIndexName) es solo para un cubo de Workforce.

CYTD(memberName, calTpIndexName, fiscalTPIndexName) genera una fórmula de acumulado anual de calendario para el miembro y el índice de periodo de tiempo basado en el año natural y el fiscal. Se utiliza al cambiar el nombre de los miembros. Los nombres de miembro predeterminados son "Período de tiempo de cálculo-Índice" y "Período de tiempo fiscal-Índice".

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[CYTD(accountName, "Cal TP-Index", "Fiscal TPIndex")]]
```

Ejemplo:

```
Fix (Dec, Actual, Working, FY15, P_000, "112")
    "5800" = [[CYTD("6100", "Cal TP-Index", "Fiscal TPIndex")]];
ENDFIX
```

Obtener el identificador para cadena

En Planning, cuando el tipo de cuenta es *texto*, puede escribir una fórmula en Calculation Manager para asignar un valor de texto.

Sintaxis de Calculation Manager:

```
[[PlanningFunctions.getIdForString("text")]]
```

Ejemplo:

En Planning, tiene una cuenta denominada "acct1 text" de tipo *texto*. Desea copiar valores de FY16 dic. a FY17 mar. y cambiar el texto de cuenta a "No presupuestado".

```
FIX (Actual, Working, P_000, "210")
  DATACOPY FY16->Dec TO FY17->Mar;
  Mar("acct1 text"->FY17 = [[PlanningFunctions.getIdForString("Not
  Budgeted")]]);)
ENDFIX
```

Uso de la agregación híbrida en Essbase

La agregación híbrida para bases de datos de almacenamiento de bloques implica que, siempre que sea posible, el cálculo de los datos de almacenamiento de bloques se ejecuta con una eficacia similar a la de las bases de datos de almacenamiento agregado.

- [Cálculos dinámicos en agregaciones híbridas](#)
- [Comandos de cálculo no soportados para la agregación híbrida](#)
- [Funciones no soportadas para la agregación híbrida](#)

📘 Nota

Para obtener más información sobre la agregación híbrida en Oracle Essbase, consulte la guía *Technical Reference for Oracle Analytics Cloud - Essbase*.

Cálculos dinámicos en agregaciones híbridas

La calculadora híbrida de Oracle Essbase evalúa las fórmulas de miembros dinámicos de una forma distinta a la calculadora tradicional de Essbase.

- La calculadora tradicional de Essbase devuelve un valor para las fórmulas de miembros dinámicos para todas las intersecciones. Las fórmulas que producen valores constantes en intersecciones solo devolverán valores cuando haya un bloque para la intersección especificada.
- La calculadora híbrida de Essbase se ha optimizado con el fin de ignorar las constantes para mejorar el rendimiento de la recuperación. Esto se debe a que la calculadora híbrida procesa las recuperaciones de agregaciones dinámicas de dimensiones ligeras que no se pueden lograr con BSO tradicional.

Por ejemplo, en la siguiente fórmula:

```

Solve Order 0
1 IF (@ISMBR ("Jan"))
2 1;
3 ELSEIF (@ISMBR ("Feb"))
4 2;
5 ELSEIF (@ISMBR ("Mar"))
6 3;
7 ELSEIF (@ISMBR ("Apr"))
8 4;
9 ELSEIF (@ISMBR ("May"))
10 5;
11 ELSEIF (@ISMBR ("Jun"))
12 6;
13 ELSEIF (@ISMBR ("Jul"))
14 7;
15 ELSEIF (@ISMBR ("Aug"))
16 8;
17 ELSEIF (@ISMBR ("Sep"))
18 9;

```

Se muestra una intersección sin datos de la siguiente forma:

	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec
Cal_TP_Index												
NOACCOUNT												

Al agregar datos, los valores se muestran de la siguiente forma:

	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec
Cal_TP_Index	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
NOACCOUNT	55	55	66	77	88	99	99	99	99	99	99	99

Note

Siempre que haya un bloque, las fórmulas dinámicas se evaluarán con la calculadora híbrida.

Comandos de cálculo no soportados para la agregación híbrida

Los siguientes comandos de cálculo no están soportados para el modo de agregación híbrida. Si se detecta alguno de estos comandos en una regla, la validación falla y no se inicia la regla.

- CALC ALL
- CCONV
- CLEARCCTACK
- SET CACHE

- SET CTRACKCALC
- SET CLEARUPDATESTATUS
- SET DATAIMPORTIGNORETIMESTAMP
- SET LOCKBLOCK
- SET MSG
- SET NOTICE
- SET REMOTECALC
- SET RUNTIMESUBVARS
- SET UPTOLOCAL

Funciones no soportadas para la agregación híbrida

Las siguientes funciones no están soportadas para el modo de agregación híbrida. Si se detectan, Oracle Essbase restablece de forma predeterminada la ejecución del almacenamiento de bloques para estas funciones.

- @ALLOCATE
- @CREATEBLOCK
- @IRREX
- @MDALLOCATE
- @MDSHIFT
- @MOVSUMX
- @PTD
- @SANCESTVAL
- @STDEV
- @STDEVP
- @@STDEV RANGE
- @SYD
- @TREND
- @XWRITE

10

Validación y despliegue

Consulte también:

- [Validación de reglas de negocio, conjuntos de reglas de negocio y componentes de fórmula y de script desde la Vista de sistema](#)
Valide reglas de negocio, conjuntos de reglas y componentes de fórmula y de script para asegurarse de que sean correctos sintácticamente antes de desplegarlos en una aplicación.
- [Validación de una regla de negocio desde el diseñador de reglas](#)
Al crear o depurar una regla de negocio, puede validarla en el Diseñador de reglas.
- [Despliegue de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio](#)
Despliegue reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio.

Validación de reglas de negocio, conjuntos de reglas de negocio y componentes de fórmula y de script desde la Vista de sistema

Valide reglas de negocio, conjuntos de reglas y componentes de fórmula y de script para asegurarse de que sean correctos sintácticamente antes de desplegarlos en una aplicación.

El proceso de validación asegura lo siguiente:

- Todos los miembros de dimensión son válidos para la dimensión en la aplicación.
- Todas las funciones existen, tienen el número correcto de parámetros y son válidas para el tipo de aplicación.
- Que todas las referencias a variables en las reglas de negocio son válidas. En el caso de las variables de reemplazo, las variables se reemplazan primero por las cadenas correctas y después se validan. Para las variables de ejecución, el proceso de validación garantiza que las variables están definidas para la aplicación, las aplicaciones dentro de un tipo de aplicación, el tipo de plan y/o la regla de negocio.
- No hay errores de sintaxis en la generación de scripts.

Si va a validar reglas de negocio que tienen peticiones de datos en tiempo de ejecución con valores predeterminados, el proceso de validación garantiza que todos los miembros de la petición de datos en tiempo de ejecución sean válidos para el tipo de plan y la aplicación seleccionados y que no haya errores sintácticos o semánticos. Si está validando reglas de negocio que tienen peticiones de datos en tiempo de ejecución *sin* valores predeterminados, no se realiza validación alguna.

Nota

Si no valida reglas y conjuntos de reglas antes del despliegue, el despliegue puede ser correcto, pero las reglas y los conjuntos de reglas pueden no iniciarse.

Para validar una regla de negocio, un conjunto de reglas o un componente de fórmula o script:

1. Realice una de estas tareas:
 - Para validar un conjunto de reglas, expanda **Conjuntos de reglas**.

Nota

En el caso de las aplicaciones de Planning, existe sólo un nodo Conjuntos de reglas para cada aplicación en el mismo nivel que los tipos de plan y bases de datos.

- Para validar una regla, una fórmula, un script o una plantilla, expanda el tipo de cálculo, el tipo de plan o la base de datos y **Reglas, Fórmulas, Scripts o Plantillas**, según el objeto que desee validar.
2. Realice una de estas tareas:
 - Haga clic con el botón derecho en el objeto que desea validar y seleccione **Validar**.
 - Seleccione el objeto que desea validar y seleccione **Acciones, Validar**.
 3. Realice una de estas tareas:
 - a. Si se valida correctamente el objeto, haga clic en **Aceptar**.
 - b. Si hay errores, éstos se mostrarán. Solucione los errores y vuelva a validar el objeto.

Validación de una regla de negocio desde el diseñador de reglas

Al crear o depurar una regla de negocio, puede validarla en el Diseñador de reglas.

Para validar una regla de negocio desde el diseñador de reglas:

1. En la vista de sistema, expanda el tipo de aplicación, la aplicación, el tipo de cálculo o de plan o la base de datos y **Reglas**.
2. Haga clic con el botón derecho en la regla que desee validar, y seleccione **Abrir**.

Despliegue de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio

Despliegue reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio.

Consulte también:

- [Acerca del despliegue de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio](#)
- [Activación de las reglas de negocio y los conjuntos de reglas de negocio como desplegados y no desplegados](#)
- [Despliegue de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio desde la vista de despliegue](#)
- [Despliegue de una regla de negocio o de un conjunto de reglas de negocios desde el diseñador de reglas o desde el diseñador de conjuntos de reglas](#)
- [Despliegue de reglas de negocio con accesos directos](#)
- [Especificación de las reglas de negocio desplegadas que se muestran en Planning](#)

Acerca del despliegue de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio

Puede desplegar reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio en Planning. Es posible desplegar una o más reglas de negocio o conjuntos de reglas de negocio (conocido como despliegue parcial) o puede desplegar todas las reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio de una aplicación (conocido como despliegue completo).

Nota

Si tiene una regla de negocio de Planning con una variable que exista en varios niveles (una variable que exista en más de uno de estos niveles: Global, aplicación, tipo de plan o regla) y suprime la variable en el nivel inferior, debe realizar un nuevo despliegue completo de la aplicación de Planning, de forma que la supresión se realice en todas las reglas que utilicen esta variable en Planning. Si realiza sólo un nuevo despliegue parcial, la supresión de la variable es posible que no se realice y ésta todavía se utilice en Planning.

Tras desplegar reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio en Planning, puede iniciarlos desde los formularios de datos o independientemente desde el menú Iniciar.

Consulte *Trabajar con Planning* para obtener más información sobre el inicio de las reglas de negocio y los conjuntos de reglas de negocio en Planning.

Activación de las reglas de negocio y los conjuntos de reglas de negocio como desplegados y no desplegados

Para desplegar un subconjunto de reglas de negocio y conjuntos de reglas en una aplicación, debe hacerlos desplegados. Para hacer desplegados las reglas y los conjuntos de reglas, debe seleccionar las casillas de verificación junto a sus nombres en la **Vista de despliegue**.

Nota

Para desplegar solo una regla de negocio o un conjunto de reglas de negocio, no necesita hacerlos desplegados en la **Vista de despliegue**. En su lugar, puede desplegar la regla o el conjunto de reglas de la **vista del sistema** haciendo clic con el botón derecho y seleccionando **Desplegar**.

Para eliminar una regla de negocio o un conjunto de reglas de una aplicación después de su despliegue, desactive la casilla de verificación que se encuentra junto a su nombre en la **Vista de despliegue**. A continuación, puede realizar un despliegue completo de la aplicación haciendo clic con el botón derecho y seleccionando **Desplegar**.

Para activar como desplegados las reglas de negocio y los conjuntos de reglas de negocio:

1. En **Vista de despliegue**, amplíe el tipo de aplicación y la aplicación que contiene la regla o el conjunto de reglas que se va a desplegar.

2. Amplíe **Para desplegar** y, a continuación, seleccione las casillas de verificación junto a las reglas y conjuntos de reglas que se van a desplegar.

Antes de desplegar una regla o un conjunto de reglas, debe validar su precisión sintáctica. Puede validar manualmente reglas y conjuntos de reglas mediante la función Validar. (Consulte [Validación de reglas de negocio, conjuntos de reglas de negocio y componentes de fórmula y de script desde la Vista de sistema](#)).

Despliegue de reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio desde la vista de despliegue

Puede desplegar reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio desde la vista de implantación. También puede desplegar una regla de negocio o un conjunto de reglas de negocio en Planning desde el Diseñador de reglas (en el caso de reglas de negocio) o el Diseñador de conjuntos de reglas (en el caso de conjuntos de reglas de negocio). Consulte [Despliegue de una regla de negocio o de un conjunto de reglas de negocios desde el diseñador de reglas o desde el diseñador de conjuntos de reglas](#).

Para desplegar reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio desde la vista de despliegue:

1. En **Vista de sistema**, seleccione **Ver** y, a continuación, **Vista de despliegue**.

Nota

También puede desplegar reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio desde la vista de sistema; para ello, haga clic con el botón derecho y seleccione Desplegar.

2. En la vista de despliegue, expanda el tipo de aplicación.
3. Realice una de estas tareas:
 - Para desplegar *todas* las reglas y los conjuntos de reglas en una aplicación, seleccione todas las reglas o conjuntos de reglas que desea desplegar, haga clic con el botón derecho en la aplicación y seleccione Desplegar
 - Para desplegar *un subconjunto* de las reglas de negocio y conjuntos de reglas de negocio (conocido como despliegue parcial), expanda la aplicación y el nodo **Para desplegar**. A continuación, lleve a cabo los siguientes pasos:
 - a. Si no están seleccionados, seleccione los conjuntos de reglas que desea desplegar.
 - b. Expanda los tipos de plan que contienen las reglas que desea desplegar.
 - c. Si no están seleccionadas, seleccione las reglas que desea desplegar.
 - d. Haga clic con el botón derecho y seleccione **Desplegar**.

Sugerencia

Para desplegar varias reglas o conjuntos de reglas, utilice Ctrl + clic y Shift + clic para seleccionarlos, haga clic con el botón derecho y seleccione Desplegar.

Si el despliegue se realiza correctamente, aparecerá el mensaje "Despliegue correcto".

Despliegue de una regla de negocio o de un conjunto de reglas de negocios desde el diseñador de reglas o desde el diseñador de conjuntos de reglas

Después de diseñar una regla de negocio o un conjunto de reglas, puede validarlos y desplegarlos directamente desde el diseñador de reglas o desde el diseñador de conjuntos de reglas.

Para desplegar una regla de negocio o un conjunto de reglas de negocios desde el diseñador de reglas o el diseñador de conjuntos de reglas:

1. Realice una de estas tareas:
 - Para desplegar una regla de negocio, expanda el tipo de plan o la base de datos que contiene la regla y, a continuación, expanda **Reglas**.
 - Para desplegar un conjunto de reglas de negocio, expanda **Conjuntos de reglas**.
2. Haga clic con el botón derecho en la regla o conjunto de reglas que desea desplegar y seleccione **Abrir**.
3. En **Diseñador de reglas** o **Diseñador de conjuntos de reglas**, seleccione **Acciones** y, a continuación, **Desplegar**.

Si el despliegue se realiza correctamente, aparecerá el mensaje "Despliegue correcto".

Despliegue de reglas de negocio con accesos directos

Si tiene reglas de negocio con accesos directos, al desplegar las reglas de negocio en aplicaciones, se despliega una copia de la regla en cada una de las aplicaciones para las que ha creado un acceso directo.

Para desplegar una regla de negocio con accesos directos:

1. En **Vista de sistema**, seleccione **Ver** y, a continuación, **Vista de despliegue**.
2. Expanda el tipo de aplicación, la aplicación, el nodo **Para desplegar** y el tipo de plan o la base de datos.
3. Haga clic con el botón derecho en la regla que desea desplegar y, a continuación, seleccione **Desplegar todo**.

Especificación de las reglas de negocio desplegadas que se muestran en Planning

Cuando se despliegue una regla de negocio en Calculation Manager, es posible verla y ejecutarla desde la página Reglas de negocio en Planning.

Puede especificar la regla de negocio que desea que se muestre en Planning. Para ello:

1. En la **Vista de despliegue**, anule la selección de reglas que no quiere que se muestren en Planning.
2. Haga clic con el botón derecho en el nodo de la aplicación y seleccione **Desplegar**.

Si la regla se mostraba antes en Planning, pero se ha desmarcado en la vista de despliegue de Calculation Manager, no se mostrará más la regla en Planning después de desplegar la aplicación.

Inicio de reglas de negocio

Consulte también:

- [Acerca del inicio de las reglas de negocio](#)
También puede iniciar reglas de negocio de Planning desde la vista del sistema o el diseñador de reglas de Calculation Manager.
- [Inicio de reglas de negocio de Planning y visualización de registros desde el diseñador de reglas](#)
Puede iniciar reglas de negocio de Planning y ver los registros que se generan.

Acerca del inicio de las reglas de negocio

También puede iniciar reglas de negocio de Planning desde la vista del sistema o el diseñador de reglas de Calculation Manager.

También puede desplegar reglas de negocio de Planning en Planning y, a continuación, iniciarlas desde Planning. Para obtener más información sobre el inicio de reglas de negocio de Planning en Planning, consulte *Trabajar con Planning*.

📘 Nota

- Puede introducir o editar valores para variables de petición de datos en tiempo de ejecución al validar, depurar, desplegar, analizar o iniciar una regla de Calculation Manager. También puede introducir o editar variables de petición de datos en tiempo de ejecución al validar o desplegar conjuntos de reglas de negocio. Si la petición de datos en tiempo de ejecución contiene límites de miembros, la validación solo busca nombres de miembros válidos (no valida si el miembro está dentro del límite). Las variables de tipo *numérico* y *entero* se validan para ver si cumplen los límites de petición de datos de tiempo de ejecución.
- Al iniciar una regla en Calculation Manager, las combinaciones válidas y la seguridad se respetan.
- Para obtener información sobre el diseño de peticiones de datos en tiempo de ejecución para respetar la seguridad de las aprobaciones de los miembros, consulte [Acerca de la seguridad de las aprobaciones y peticiones de datos en tiempo de ejecución](#) en *Administración de Planning*.

Inicio de reglas de negocio de Planning y visualización de registros desde el diseñador de reglas

Puede iniciar reglas de negocio de Planning y ver los registros que se generan.

Cuando tiene una regla de negocio abierta para verla o editarla en el diseñador de reglas, puede iniciar la regla y ver cualquier registro generado en la pestaña Mensajes de registro del

diseñador de reglas. Puede exportar los registros a un archivo de valores separados por comas (.csv).

Para iniciar reglas de negocio y ver los mensajes de registro desde el diseñador de reglas:

1. En **Vista de sistema**, haga doble clic en una regla.
2. En el diseñador de reglas, seleccione **Acciones** y, a continuación, **Iniciar**.

Después de que se ejecute la regla, aparecerá un mensaje de confirmación que indica si la regla se ha iniciado con o sin errores. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el mensaje de confirmación.

3. Seleccione el separador **Mensajes de log**.

Todos los mensajes de registro contienen la siguiente información:

- **Número de mensaje:** ID del mensaje tal y como se muestra en el archivo de registro.
- **Nivel de mensaje:** gravedad/nivel del mensaje.
- **Texto de mensaje:** texto completo del mensaje.
- **Registro de hora del mensaje:** registro de hora que indica cuándo se generó el mensaje.
- **Número de pasada:** número de la pasada actual. El número mayor/último es el número de pasadas en la regla.
- **Tiempo de pasada:** tiempo de ejecución en segundos. Es el tiempo que ha requerido la pasada actual.
- **Tiempo acumulativo:** tiempo de ejecución total en segundos. Es el tiempo total transcurrido desde que se inició la ejecución de la regla.

Nota: Se generan muchos mensajes de registro desde la base de datos simultáneamente, por lo que el tiempo de pasada (s) solo muestra el tiempo requerido para esa pasada concreta y el tiempo acumulativo (s) muestra el tiempo desde el inicio de la regla. Las otras filas aparecen en blanco.

- **% de pasada:** porcentaje del tiempo total para esa pasada de la regla.
 - **% acumulativo:** porcentaje del tiempo total para todas las pasadas de la regla. Una vez finalizadas todas las pasadas, el porcentaje acumulativo debe ser del 100%.
4. **Opcional.** Filtre los mensajes de registro mostrados.

Puede filtrar por lo siguiente:

- **Número de mensaje:** seleccione un valor en la lista desplegable situada sobre la columna **Número de mensaje**.
- **Nivel de mensaje:** seleccione un valor en la lista desplegable situada sobre la columna **Nivel de mensaje**.
- **Texto de mensaje:** introduzca texto en el cuadro de texto situado sobre la columna **Texto de mensaje**.
- **Solo pasadas:** seleccione **Solo pasadas** en la lista desplegable situada sobre la columna **Número de pasada** para ver solo los números de pasada y el tiempo requerido por cada una. Para volver a mostrar la información de registro completa, seleccione la opción en blanco sobre la columna **Número de pasada**.

ⓘ Nota

Después de desplegar reglas de negocio en Planning, también puede iniciarlas desde Planning. Para obtener información, consulte *Trabajar con Planning*.

ⓘ Nota

Puede exportar los mensajes de registro a un archivo de valores separados por comas (.csv). Consulte [Exportación de mensajes de registro a un archivo](#).

12

Exportación e importación de reglas de negocio, conjuntos de reglas de negocio, plantillas y componentes de fórmula y script

Consulte también:

- [Acerca de la exportación e importación](#)
Exporte e importe objetos en las aplicaciones.
- [Exportación de reglas de negocio, conjuntos de reglas de negocio, plantillas y componentes de fórmula y de script](#)
Al exportar una aplicación, un objeto o varios objetos, éstos se exportan a un archivo xml que puede importarse en otras aplicaciones de Calculation Manager.
- [Exportación de aplicaciones](#)
Al exportar una aplicación, el contenido de la aplicación se guarda en un archivo xml.
- [Exportación de mensajes de registro a un archivo](#)
Al iniciar reglas de negocio de Planning desde Calculation Manager, se generan mensajes de registro y se muestran en una pestaña Mensajes de registro del diseñador de reglas.
- [Importación de reglas, conjuntos de reglas, plantillas, fórmulas y scripts](#)
Importe reglas, conjuntos de reglas, plantillas, fórmulas y scripts a la aplicación con Calculation Manager.

Acerca de la exportación e importación

Exporte e importe objetos en las aplicaciones.

Puede exportar todos los objetos de una aplicación de Planning; también puede exportar reglas de negocio individuales, conjuntos de reglas de negocio, plantillas y componentes de fórmula y script individuales de una aplicación.

También puede exportar reglas de negocio, secuencias, macros y variables desde Oracle Hyperion Business Rules e importarlas a Calculation Manager. Las secuencias se convierten en conjuntos de reglas de negocio y las macros en plantillas en Calculation Manager.

Después de exportar aplicaciones y objetos, puede importarlos a otras aplicaciones de Planning. Por ejemplo, puede que le interese exportar reglas de negocio y conjuntos de reglas de una aplicación en un equipo de producción e importarlos a otra aplicación en un equipo de prueba.

Exportación de reglas de negocio, conjuntos de reglas de negocio, plantillas y componentes de fórmula y de script

Al exportar una aplicación, un objeto o varios objetos, éstos se exportan a un archivo xml que puede importarse en otras aplicaciones de Calculation Manager.

📘 Nota

Puede exportar objetos de cualquier vista: la vista de sistema, la vista personalizada y la vista de despliegue. Puede exportar uno o varios objetos.

Para exportar objetos:

1. Realice una de estas tareas:
 - Para exportar conjuntos de reglas, expanda **Conjuntos de reglas**.
 - Para exportar reglas, fórmulas, scripts o plantillas, expanda el tipo de plan y expanda **Reglas, Fórmulas, Scripts o Plantillas**.
2. Realice una de estas tareas:
 - Para exportar solo un objeto, haga clic con el botón derecho en él y, a continuación, seleccione **Exportar**.
 - Para exportar varios objetos, seleccione los objetos que desee exportar, haga clic con el botón derecho y, a continuación, seleccione **Exportar**. Utilice **Mayús + clic** y **Ctrl + clic** para seleccionar objetos contiguos o no contiguos procedentes de distintos tipos de cálculo o de plan, bases de datos, distintos tipos de objeto (por ejemplo, reglas de negocio y fórmulas) y distintas aplicaciones dentro de un tipo de aplicación.

Después de seleccionar Exportar, se le pedirá que abra o guarde el archivo .xml generado.
3. En **Descarga de archivo**, realice una de las tareas siguientes:
 - Para ver el contenido del archivo .xml generado, seleccione **Abrir**.
 - Para guardar el archivo .xml generado sin verlo primero, seleccione **Guardar**, introduzca un nombre para el archivo (o acepte el nombre predeterminado) y vuelva a hacer clic en **Guardar**.

Exportación de aplicaciones

Al exportar una aplicación, el contenido de la aplicación se guarda en un archivo xml.

Para exportar una aplicación:

1. Haga clic con el botón derecho en una aplicación y, a continuación, seleccione **Exportar**.
2. En **Descarga de archivo**, realice una de las tareas siguientes:
 - Para ver el contenido del archivo .xml generado, seleccione **Abrir**.
 - Para guardar el archivo .xml generado sin ver su contenido primero, seleccione **Guardar**, introduzca un nombre para el archivo (o acepte el nombre predeterminado) y vuelva a hacer clic en **Guardar**.

Exportación de mensajes de registro a un archivo

Al iniciar reglas de negocio de Planning desde Calculation Manager, se generan mensajes de registro y se muestran en una pestaña Mensajes de registro del diseñador de reglas.

Puede exportar estos mensajes de registro a un archivo de valores separados por comas (.csv). Consulte [Inicio de reglas de negocio de Planning y visualización de registros desde el diseñador de reglas](#).

Para exportar mensajes de registro generados desde el inicio de reglas de negocio de Planning en Calculation Manager:

1. En **Vista de sistema**, haga doble clic en la regla que desea iniciar.
2. Cuando la regla se abra en Diseñador de reglas, seleccione **Acciones** y, a continuación, **Iniciar**.
Después de que se ejecute la regla, aparecerá un mensaje de confirmación que indica si la regla se ha iniciado con o sin errores.
3. Haga clic en **Aceptar** para salir del mensaje de confirmación.
Los mensajes de registro se muestran en la pestaña Mensajes de registro.
4. Para exportar los mensajes de registro generados mientras se iniciaba la regla, seleccione **Acciones** y, a continuación, **Exportar**.

Hay un mensaje denominado `RuleLogMessages.csv`, con todos los mensajes de error de la tabla, disponible para su descarga después de la exportación. Guarde el archivo y ábralo mediante Microsoft Excel con una coma como separador.

Importación de reglas, conjuntos de reglas, plantillas, fórmulas y scripts


Importe reglas, conjuntos de reglas, plantillas, fórmulas y scripts a la aplicación con Calculation Manager.

Después de la importación, puede guardar los resultados en un archivo local.

Para importar un objeto, debe estar en uno de estos tipos de archivo:

- `.xml`, un archivo que contiene objetos en formato xml
- `.csc`, un archivo que contiene objetos en formato de script de cálculo
- `.zip`, archivos comprimidos que solo pueden contener archivos `.xml`

Para importar objetos:

1. En **Vista de sistema**, seleccione **Acciones** y, a continuación, **Importar** o haga clic en .
2. En el cuadro de diálogo **Importar**, en **Detalles de importación del archivo**, haga clic en **Examinar** y, a continuación, seleccione el archivo que desea importar.
3. En **Detalles de ubicación**, introduzca un tipo de aplicación, una aplicación y un cubo.
 - Si el archivo es un archivo `.csc`, debe introducir detalles de ubicación.

- Si el archivo es un archivo .xml, no debe introducir detalles de ubicación, dado que los detalles de ubicación se encuentran en el propio archivo de importación.

La información introducida en **Detalles de ubicación** reemplaza la ubicación especificada en el archivo de importación. Si no se especifica ninguna información de ubicación en el archivo de importación, debe introducir la información en **Detalles de ubicación**; de lo contrario, la importación falla.

4. En **Opciones de importación**, seleccione una de las siguientes opciones:
 - **Sobrescribir objetos existentes**: Los objetos importados reemplazan los objetos de la aplicación y del cubo.
 - **Omitir objetos existentes**: los objetos importados se agregan a los objetos de la aplicación y del cubo, siempre que el objeto no exista ya; en ese caso, el objeto no se importa y el estado de los resultados se muestra como "Omitido".
 - **Error para duplicados**: Los objetos importados duplican los objetos que ya existen en la aplicación y el cubo, los nombres de los objetos duplicados se escriben en el archivo de registro, no se importan objetos y se detiene el proceso de importación.
5. Haga clic en **Importar**.
6. **Opcional**: Haga clic en **Guardar como** para guardar los resultados de la importación en un archivo local.

13

Administración de servidores, aplicaciones y bases de datos de Essbase para aplicaciones de Planning

Consulte también:

- [Uso de propiedades de bases de datos](#)
Vea y edite las propiedades generales, de dimensión, estadísticas, transacciones y modificaciones.
- [Eliminación de bloqueos de objetos de base de datos](#)
Puede ver y desbloquear objetos, en función de sus permisos.
- [Inicio y detención de aplicaciones](#)
Puede iniciar aplicaciones para las que al menos tiene el permiso Lectura. Oracle Essbase carga las aplicaciones recién iniciadas en la memoria del servidor de Essbase.
- [Inicio y detención de bases de datos](#)
Al iniciar bases de datos, Oracle Essbase carga las bases de datos en la memoria del servidor de Essbase.
- [Reestructuración de una base de datos](#)
Cuando se reestructura una base de datos (por ejemplo, al agregar un miembro a una dimensión densa), puede que haya que volver a calcular los bloques de datos.
- [Verificación de un esquema](#)
Puede verificar un esquema de Oracle Essbase para comprobar si tiene algún error.
- [Borrado de datos de la base de datos](#)
Borre datos de aplicaciones de almacenamiento agregado y bloques de datos de aplicaciones de almacenamiento de bloques.
- [Trabajo con alias de ubicación para aplicaciones de almacenamiento de bloques](#)
- [Uso del seguimiento de consultas en bases de datos de almacenamiento agregado](#)
Utilice datos de consulta para seleccionar el conjunto más adecuado de vistas de agregado que se debe materializar para una base de datos.
- [Compactación de esquemas de base de datos de almacenamiento agregado](#)
Compacte archivos para eliminar los registros de los miembros suprimidos y reducir el tamaño del archivo de esquema.
- [Importación y exportación de datos de nivel cero](#)
Importe y exporte datos de nivel cero de cubos ASO y BSO.
- [Fusión de segmentos de datos incrementales](#)
Puede fusionar todos los segmentos de datos incrementales en el segmento principal de la base de datos o fusionar todos los segmentos de datos incrementales en un único segmento de datos mientras se deja el segmento principal de la base de datos sin cambios.
- [Agregación de datos](#)
Calcule agregaciones para las bases de datos de almacenamiento agregado que contienen datos y para las que se le ha otorgado el permiso de cálculo.

- [Ejecución del proceso de agregación](#)
La ejecución del proceso de agregación mejora el rendimiento de la recuperación.
- [Gestión de solicitudes](#)
Utilice la información de la ventana Sesiones para gestionar solicitudes activas.
- [Adición de definiciones de obtención de detalles de Planning](#)
En Calculation Manager, puede enumerar, agregar, editar y suprimir estas definiciones de obtención de detalles de celdas para tipos de plan de Planning.

Uso de propiedades de bases de datos

Vea y edite las propiedades generales, de dimensión, estadísticas, transacciones y modificaciones.


Consulte también:

- [Visualización y edición de propiedades de la base de datos](#)
- [Propiedades generales de la base de datos](#)
- [Propiedades de dimensión](#)
- [Propiedades de estadísticas](#)
- [Propiedades de transacciones](#)
- [Propiedades de modificaciones](#)

Visualización y edición de propiedades de la base de datos

Puede ver y editar las propiedades de la base de datos de las aplicaciones tanto de almacenamiento de bloques como de almacenamiento agregado de Planning.


Para ver o editar las propiedades de la base de datos:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en  (Propiedades de la base de datos).
2. En **Vista empresarial**, expanda una aplicación de Planning y una aplicación de almacenamiento de bloques o de almacenamiento agregado y, a continuación, seleccione una base de datos.

Nota

Los nombres de aplicaciones ASO no son los mismos que los tipos de plan ASO de Planning. Expanda la aplicación ASO para ver el nombre del cubo ASO. Para encontrar coincidencias en los cubos ASO, compruebe el nombre del cubo en Planning.

Por ejemplo, la aplicación Vision incluye dos cubos ASO, y aparecen en las propiedades de la base de datos como "AVision" con el cubo "VisASO " y "BVision" con el cubo "Vis1ASO". Los nombres de cubos coinciden con los tipos de plan ASO de Planning.

3. Visualice o edite la información en los separadores de propiedades de la base de datos y, a continuación, haga clic en .

Nota

Al cambiar las propiedades de la base de datos, debe detener y reiniciar la aplicación. Consulte [Inicio y detención de aplicaciones](#).

Propiedades generales de la base de datos

Información general de la base de datos, incluidas las propiedades de las siguientes áreas:

- **General:** Introduzca una descripción para la base de datos y vea su tipo, su estado (si está cargada o no) y el nivel de acceso mínimo.
- **Cálculo:** *Solo para aplicaciones de almacenamiento de bloques*

- **Agregar valores vacíos:** Agrega los valores que faltan durante los cálculos de la base de datos.

De forma predeterminada, durante los cálculos de la base de datos, Oracle Essbase no agrega valores que faltan (#Missing). Cuando los datos no se cargan en los niveles padre, la agregación de valores que faltan puede mejorar el rendimiento del cálculo. Para bases de datos para las que tiene permisos de administrador de la base de datos, puede elegir si agregar los valores que faltan.

Si nunca carga datos en los niveles padre, la agregación de valores que faltan puede mejorar el rendimiento del cálculo. Si agrega los valores que faltan y carga datos en el nivel padre, los valores del nivel padre se reemplazan por los resultados de la consolidación de la base de datos, incluso si los resultados son valores #Missing.

- **Crear bloques en ecuación:** Crea un bloque de datos para determinadas combinaciones de miembros.

Si crea bloques en ecuación, cuando asigna un valor no constante a una combinación de miembros para la que no existe ningún bloque de datos, Essbase crea un bloque de datos. Si se crean bloques en ecuación, se puede generar una base de datos muy grande.

Cuando se asigna una constante a un miembro de una dimensión ligera, Essbase crea un bloque de datos. Por lo tanto, al asignar constantes a miembros ligeros (por ejemplo, "West = 5"), no seleccione Crear bloques en ecuación.

Al asignar un elemento distinto de una constante a un miembro ligero, si desea crear bloques, debe seleccionar Crear bloques en ecuación. Por ejemplo, si no hay datos para Reales, un miembro de la dimensión ligera Escenario, debe seleccionar Crear bloques en ecuación para realizar la siguiente asignación: $2002Forecast = Actuals * 1.05$.

- **Cálculo en dos pasadas:** Vuelve a calcular ciertos miembros.

Si selecciona Cálculo en dos pasadas, después de un cálculo predeterminado, se recalculan los miembros etiquetados como miembros con dos pasadas. La etiqueta de dos pasadas es efectiva en los miembros de la dimensión identificados como miembros de cuentas así como en miembros de cálculo dinámico y miembros de cálculo dinámico y almacenamiento de cualquier dimensión.

- **Buffers de recuperación de datos**

- **Tamaño de buffer:** Tamaño del buffer de recuperación. Se utiliza para procesar y optimizar las recuperaciones tanto de Spreadsheet Add-in como de scripts de informes.

- **Tamaño de buffer de ordenación:** Tamaño del buffer de ordenación de recuperación
- **Almacenamiento:** *Solo para aplicaciones de almacenamiento de bloques*
 - **Modo de acceso de E/S actual:** Modo de acceso actual
 - **Modo de acceso de E/S pendiente:** Se configura una de estas opciones de forma predeterminada:
 - * **E/S en búfer:** utiliza la caché de búfer del sistema de archivos. Si no se ha especificado E/S directa para el valor Direction en el archivo essbase.cfg al crear la base de datos, la E/S en buffer es el valor predeterminado.
 - * **E/S directa:** omite la caché de búfer del sistema de archivos y realiza E/S solapadas y asíncronas, lo que acelera el tiempo de respuesta y aumenta la posibilidad de optimizar los tamaños de caché. Si la E/S directa está seleccionada, Essbase intenta utilizar la E/S directa cada vez que se inicia la base de datos. Si la E/S directa no está disponible, Essbase utiliza la E/S en búfer. Seleccione E/S directa para utilizar el bloqueo de la memoria caché o la E/S sin espera (asíncrona) que proporciona el sistema operativo.
 - **Compresión de datos:** Se configura una de estas opciones de forma predeterminada:
 - * **Codificación de mapa de bits:** Se utiliza un mapa de bits para representar las celdas de datos. Solo se almacenan en disco el mapa de bits, la cabecera de bloque y otra información de control. La codificación de mapa de bits es el método más eficaz para comprimir los datos. Essbase almacena solo los valores no vacíos y no comprime valores de cero o repetitivos. Cuando la base de datos carga un bloque de datos en la caché de datos, utiliza el mapa de bits para volver a crear los valores que faltan y expande completamente el bloque.
 - * **Codificación RLE:** se comprimen los valores consecutivos y repetitivos, incluidos los ceros, y se mantiene un registro de cada valor repetido y el número de veces que se repite de forma consecutiva. Puede que RLE sea preferible si la densidad de bloque media no es superior al tres por ciento o si la base de datos incluye muchos valores de cero consecutivos o cualquier otro valor consecutivo o repetitivo distinto de cero.
 - * **ZLIB:** Se crea un diccionario de datos basado en los datos que se están comprimiendo. Normalmente, si los datos son muy densos, la compresión ZLIB proporciona la mejor relación de compresión. Sin embargo, en determinadas circunstancias, otros métodos de compresión pueden producir mejores resultados. Con la compresión ZLIB, el espacio de almacenamiento que se ahorra apenas guarda relación con el número de celdas que faltan o con el número de celdas contiguas de igual valor.
 - * **Ninguna compresión:** No se realiza ninguna compresión de datos.

Propiedades de dimensión

La información de dimensiones de la base de datos incluye lo siguiente:

- Número de dimensiones de la base de datos
- *(Solo bases de datos de almacenamiento de bloques)* Tipo de dimensión (densa o ligera)
- Miembros de la dimensión
- Miembros almacenados
- *(Solo bases de datos de almacenamiento agregado)* Número de niveles de cada dimensión

Nota

Las propiedades de las dimensiones son de solo lectura.

Propiedades de estadísticas

Nota

Las propiedades de las estadísticas son de solo lectura.

Estadísticas para aplicaciones de almacenamiento agregado

- **General:** Información estadística general, incluida la siguiente:
 - **Hora de inicio de la base de datos:** Hora de inicio según la zona horaria del servidor de base de datos
 - **Tiempo transcurrido de la base de datos:** Tiempo transcurrido en horas: minutos: segundos
 - **Número de conexiones:** número de usuarios conectados
- **Estadísticas de almacenamiento agregado:** Estadísticas de almacenamiento de las bases de datos agregados, incluidas las siguientes:
 - Para cada dimensión de la aplicación, número de niveles y bits utilizados para almacenarlos (n bases de datos de almacenamiento agregado, no se almacenan todos los niveles de dimensiones)
 - **Longitud de clave máxima (bits):** Suma de todos los bits utilizados por todas las dimensiones. Por ejemplo, la clave para todas las dimensiones contiene 20 bits y los primeros cuatro bits los utiliza la dimensión Año.
 - **Longitud de clave máxima (bytes):** Número de bytes que utiliza la clave por celda
 - **Número de celdas de nivel de entrada:** Número de celdas para las intersecciones de nivel 0 en las dimensiones, sin fórmulas, en las que los usuarios pueden introducir datos, teniendo en cuenta que son todas celdas de nivel cero
 - **Número de segmentos de datos incrementales:** Número de intersecciones de datos que se pueden calcular de forma incremental (solo cuando sea necesario) en lugar de inmediatamente
 - **Número de celdas de entrada incrementales:** Número de celdas de entrada que se pueden calcular de forma incremental (solo cuando sea necesario) en lugar de inmediatamente
 - **Número de vistas de agregado:** Número de vistas que contienen celdas de agregado
 - **Número de celdas de agregado:** Número de celdas que deben calcularse cuando se solicitan o recuperan porque se acumulan a partir de valores de nivel inferior. Los valores de celda agregados se calculan para cada solicitud o se pueden calcular previamente y almacenar en el disco.
 - **Número de celdas de agregado incrementales:** Número de celdas de agregado que se pueden actualizar solo cuando sea necesario

- **Coste de consultar los datos incrementales (ratio de coste total):** Tiempo promedio para recuperar valores desde la vista de agregado asociada
- **Tamaño de datos de nivel de entrada (KB):** Tamaño, en kilobytes, de los datos de todas las celdas de nivel cero
- **Tamaño de datos de agregado (KB):** Tamaño, en kilobytes, de los datos de agregado de todas las celdas de agregado
- **Tiempo de ejecución:** Estadísticas en tiempo de ejecución, incluidas las siguientes:
 - **Ratio de aciertos en caché:** Ratio de aciertos en la localización de información en la caché, en lugar de tener que recuperarla del disco
 - **Tamaño de caché actual:** Tamaño de caché generado dinámicamente
 - **Límite de tamaño de caché actual (KB):** Límite, en kilobytes, del tamaño de caché
 - **Lecturas de páginas desde el último arranque:** Número de páginas de índice que se han leído desde que se inició la aplicación (de forma automática o por el usuario)
 - **Escrituras de páginas desde el último arranque:** Número de páginas de índice que se han actualizado desde que se inició la aplicación (de forma automática o por el usuario)
 - **Tamaño de página (KB):** Tamaño de la página, en kilobytes
 - **Espacio de disco asignado para datos (KB):** Cantidad total de espacio en el disco duro, en kilobytes, asignado para el almacenamiento de datos
 - **Espacio de disco utilizado por datos (KB):** Cantidad total de espacio en el disco, en kilobytes, que se utiliza para el almacenamiento de datos
 - **Espacio de disco temporal asignado (KB):** Cantidad total de espacio en disco temporal asignado para el almacenamiento de datos
 - **Espacio de disco temporal utilizado (KB):** Cantidad total de espacio en disco temporal utilizado para el almacenamiento de datos

📘 Nota

El *espacio en disco* es el espacio que se utiliza en el tablespace predeterminado y el *espacio en disco temporal* es el espacio que se utiliza en el tablespace temporal. En ambos casos, es posible que no se utilice parte del espacio de algunos archivos.

Estadísticas para aplicaciones de almacenamiento de bloques

- **General:** información estadística general:
 - **Hora de inicio de la base de datos:** Hora de inicio según la zona horaria del servidor de base de datos
 - **Tiempo transcurrido de la base de datos:** Tiempo transcurrido en horas:minutos:segundos
 - **Número de conexiones:** número de usuarios conectados
- **Bloques:** estadísticas sobre los bloques de datos de una base de datos de almacenamiento de bloques:
 - **Número de bloques existentes:** número total de bloques que existen (contienen datos)

- **Tamaño de bloque:** tamaño, en bytes, de cada bloque de datos expandido (descomprimido). Número de celdas * 8; idealmente, entre 8 y 100 kilobytes. Para modificar el tamaño de bloque, deberá cambiar la configuración densa/ligera de la base de datos.
- **Número potencial de bloques:** Número máximo de bloques (obtenido al multiplicar el número de miembros de una dimensión ligera por el número de miembros de otra dimensión ligera). Por ejemplo, la base de datos Sample Basic contiene 19 miembros de la dimensión de productos y 25 miembros de la dimensión de mercado (sin contar los miembros compartidos o de sólo etiqueta). Puesto que las dimensiones de productos y mercado son dimensiones ligeras que almacenan datos, hay un total de $19 \times 25 = 475$ bloques de datos potenciales.
- **Bloques existentes de nivel 0:** número total de bloques de nivel 0 (bloques cuyos miembros de dimensiones ligeras no tienen hijos) que existen (contienen datos). Puesto que los datos se pueden cargar en niveles superiores, los bloques de nivel 0 y los bloques creados mediante la entrada de datos no tienen por qué ser iguales.
- **Bloques existentes de nivel superior:** número total de bloques de nivel distinto de 0 que existen (contienen datos). Los bloques de nivel superior incluyen todas las combinaciones de miembros ligeros de nivel superior más las combinaciones de nivel superior que incluyen miembros ligeros de nivel 0.
- **Densidad del bloque (%):** relleno de porcentaje medio de puntos de datos en cada bloque de datos a partir de una muestra de bloques de datos existentes. La configuración densa/ligera debe maximizar la densidad de bloque. La maximización de la densidad de bloque, sin embargo, puede dar lugar a la proliferación de bloques de datos. Las consideraciones sobre el tamaño de bloque y la proliferación de bloques pueden influir en el intento de maximizar la densidad de bloque.
- **Porcentaje de bloques máximos existentes:** porcentaje que compara el número de bloques existentes y el número de bloques potenciales. El porcentaje es una medida de la ligereza de la base de datos. Es frecuente que el porcentaje sea muy reducido, por ejemplo, menos del uno por ciento.
- **Relación de compresión:** medida de eficacia de la compresión de los bloques almacenados en el disco. La relación de compresión indica, normalmente, la densidad de bloque.
- **Promedio de relación de clusters:** nivel de fragmentación de archivos (.pag) de datos. El valor máximo, 1, indica que no hay fragmentación. Si experimenta una disminución del rendimiento de la recuperación, el cálculo o la carga de datos y el valor de relación de clústeres está muy por debajo de 1, considere la posibilidad de forzar la reescritura de los archivos de datos mediante la exportación y la nueva carga de los datos. La reescritura de archivos desfragmenta los archivos, lo que da como resultado una relación de clústeres más cercana a 1.
- **Cociente de fragmentación promedio:** espacio libre que hay en una base de datos. Por ejemplo, un cociente de fragmentación promedio de 3,174765 significa que la base de datos está fragmentada al 3 % con espacio libre. Conforme vaya actualizando y calculando los datos, se producen espacios vacíos cuando un bloque ya no se ajusta a su espacio original, por lo que se anexará al final del archivo o se ajustará a otro espacio vacío con capacidad suficiente. Cuanto mayor sea el número, más espacios vacíos tendrá y, por lo tanto, más tardará en obtener un registro particular. El cociente de fragmentación promedio le ayuda a decidir si se debe realizar una reestructuración.
- **Hora de ejecución**
 - **Archivos de índice:** número total de archivos de índice.
 - **Archivos de página:** número total de archivos de página.

Cuando un archivo de índice (.ind) o de página (.pag) alcanza el máximo de 2 GB, se crea otro. El número de archivos de índice o de página muestra un tamaño de la base de datos aproximado para ayudar a solucionar los problemas relacionados con el rendimiento. Por ejemplo, si se tiene un archivo de índice o de página, el tamaño de la base de datos será de 2 GB o más. Si se tienen dos archivos de índice o de página, el tamaño de la base de datos será de 4 GB o más.

Tutorial en vídeo:



[Administración de propiedades de la base de datos BSO](#)

Propiedades de transacciones

📘 Nota

Las propiedades de transacciones solo se aplican a las bases de datos de almacenamiento de bloques.

El separador Transacciones muestra información sobre el acceso a la base de datos.

- **Acceso comprometido** activa las transacciones para mantener bloqueos de lectura/escritura en todos los bloques de datos incluidos en una transacción hasta que la transacción termine y se ejecute. También se pueden preconfigurar las siguientes opciones de simultaneidad:
 - **Espera (segundos)**: número de segundos que espera una transacción para el acceso a bloques de datos bloqueados. El valor predeterminado es veinte segundos, pero también se puede preconfigurar otro valor, **Indefinidamente** o **No esperar**.
 - **Acceso previo a imagen**: los usuarios tienen acceso de solo lectura a bloques de datos que estén bloqueados durante otra transacción simultánea.
- **Acceso no comprometido** activa las transacciones para mantener bloqueos de lectura/escritura bloque a bloque (configuración predeterminada). También se puede preconfigurar el punto de sincronización en las siguientes áreas:
 - **Validar bloques**: número de bloques de datos actualizados antes de que Oracle Essbase realice una confirmación
 - **Confirmar filas**: Número de filas de un archivo de datos procesado durante una carga de datos antes de que Essbase realice una confirmación

Propiedades de modificaciones

El separador Modificaciones muestra información sobre la operación más reciente (actualización de esquema, carga de datos o cálculo) realizada en la base de datos:

- **Operación**: Tipo de operación, como carga de datos o cálculo
- **Usuario**: Nombre del usuario que ha realizado la operación

- **Hora de inicio:** Hora, según Essbase Server, a la que se inició la operación, incluidas las tareas de preparación, como el bloqueo de datos (para la duración de la operación, consulte la entrada de tiempo transcurrido en el registro de la aplicación).
- **Hora de finalización:** Hora, según Essbase Server, a la que finalizó la operación
- **Nota:** Comentario opcional

Eliminación de bloqueos de objetos de base de datos

Puede ver y desbloquear objetos, en función de sus permisos.

Los usuarios con los permisos Administrador puede desbloquear cualquier objeto. Los usuarios sin los permisos Administrador solo pueden desbloquear los objetos que haya bloqueado.

El servidor utiliza una función de retirada para objetos de base de datos (como scripts de cálculo, scripts de informe y archivos de reglas de negocio) para garantizar que solo un usuario modifica los objetos a la vez.

De forma predeterminada, los objetos se bloquean al abrirlos para modificarlos y, a continuación, se desbloquean al cerrar el objeto.

Los objetos de Calculation Manager se pueden bloquear al realizar acciones en ellos. Para desbloquear objetos, seleccione el tipo de plan para el que desea desbloquearlos en la vista empresarial.

Para eliminar un bloqueo de una base de datos:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en el icono **Propiedades de la base de datos**.
2. En **Vista empresarial**, expanda el tipo de aplicación de Planning y la aplicación que contiene la base de datos de la que desea eliminar un bloqueo.
3. Haga clic con el botón derecho en la base de datos y, a continuación, seleccione **Eliminar bloqueos**.

Inicio y detención de aplicaciones

Puede iniciar aplicaciones para las que al menos tiene el permiso Lectura. Oracle Essbase carga las aplicaciones recién iniciadas en la memoria del servidor de Essbase.

Puede especificar que se inicien las bases de datos cuando se inicien sus aplicaciones padre. En este caso, si inicia una aplicación antes de que los usuarios se conecten a las bases de datos en la aplicación, los usuarios pueden experimentar un mejor rendimiento inicial (tras la conexión a la base de datos) porque la aplicación y todas las bases de datos asociadas están en memoria.

Al detener aplicaciones, Essbase descarga las aplicaciones y todas sus bases de datos en las aplicaciones de la memoria del servidor de Essbase. De este modo, aumenta la memoria disponible. Para asegurarse de que las bases de datos de las aplicaciones no se dañan, debe detener las aplicaciones de forma adecuada.

Para iniciar o detener una aplicación:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en el icono **Propiedades de la base de datos**.
2. En **Vista empresarial**, expanda el tipo de aplicación de Planning y la aplicación que desea iniciar o parar.
3. Haga clic con el botón derecho en la aplicación y seleccione:

- **Iniciar aplicación**
- **Detener aplicación**

Nota

Debe parar y, a continuación, reiniciar las aplicaciones cada vez que realice cambios en la configuración de la base de datos.

Inicio y detención de bases de datos

Al iniciar bases de datos, Oracle Essbase carga las bases de datos en la memoria del servidor de Essbase.

Las cachés de índices se asignan automáticamente y las cachés de archivos de datos y de datos se asignan cuando se solicitan bloques. Si inicia las bases de datos antes de que los usuarios accedan a ellas, los usuarios pueden experimentar un mejor rendimiento inicial (tras la conexión) porque las bases de datos están en memoria.

Al iniciar bases de datos de aplicaciones que no están iniciadas, se cargan las aplicaciones y todas sus bases de datos. Puede iniciar una base de datos o todas las bases de datos de una aplicación.

Al detener bases de datos, Essbase descarga las bases de datos de la memoria del servidor de Essbase y confirma los datos actualizados en el disco. De este modo, en el equipo servidor, aumenta la memoria disponible.

Puede detener una base de datos o todas las bases de datos de una aplicación.

Nota

Puede iniciar y detener bases de datos de la aplicación de almacenamiento de bloques.

Para iniciar o detener una base de datos:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en el icono **Propiedades de la base de datos**.
2. En **Vista empresarial**, expanda el tipo de aplicación de Planning y la aplicación que contiene la base de datos que desea iniciar o detener.
3. Haga clic con el botón derecho en la base de datos y seleccione:
 - **Iniciar base de datos**
 - **Detener base de datos**

Para iniciar o detener todas las bases de datos de una aplicación:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en el icono **Propiedades de la base de datos**.
2. En **Vista empresarial**, expanda el tipo de aplicación de Planning y la aplicación que contiene las bases de datos que desea iniciar o detener.
3. Haga clic con el botón derecho en la aplicación y seleccione:
 - **Iniciar todas las bases de datos**

- **Detener todas las bases de datos**

Reestructuración de una base de datos

Cuando se reestructura una base de datos (por ejemplo, al agregar un miembro a una dimensión densa), puede que haya que volver a calcular los bloques de datos.

Oracle Essbase marca todos los bloques de datos como sucios. Al calcular la base de datos reestructurada, se calculan todos los bloques.

① Nota

Puede reestructurar las bases de datos de aplicaciones de almacenamiento de bloques.

En los siguientes casos, se debe reestructurar la base de datos:

- Agregar, suprimir o mover un miembro de almacenamiento y cálculo dinámico de una dimensión densa.
- Cambiar un miembro de almacenamiento y cálculo dinámico de una dimensión densa por un miembro de cálculo dinámico.
- Cambiar un miembro de cálculo dinámico de una dimensión densa por un miembro de almacenamiento y cálculo dinámico.
- Cambiar la propiedad de almacenamiento de un miembro no dinámico de una dimensión densa por un cálculo dinámico.
- Cambiar la propiedad de almacenamiento de una dimensión densa de un miembro de cálculo dinámico a un valor no dinámico.
- Cambiar la propiedad de almacenamiento de un miembro no dinámico de un cálculo dinámico de dimensión ligera o un almacenamiento y cálculo dinámico.

Para reestructurar una base de datos:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en el icono **Propiedades de la base de datos**.
2. En la **vista empresarial**, expanda el tipo de aplicación de Planning, la aplicación y el tipo de plan cuya base de datos desea reestructurar.
3. Haga clic con el botón derecho en el tipo de plan y seleccione **Reestructurar base de datos**.
4. Confirme si desea reestructurar la base de datos.

Calculation Manager muestra un mensaje para informarle si la base de datos se ha reestructurado correctamente.

Verificación de un esquema

Puede verificar un esquema de Oracle Essbase para comprobar si tiene algún error.

El proceso de verificación de esquema tiene en cuenta el tipo de esquema (almacenamiento agregado o de bloques) y verifica el esquema según las reglas de cada tipo. Una vez que el esquema está libre de errores, se verifican las fórmulas de miembro.

Para verificar un esquema:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en el icono **Propiedades de la base de datos**.
2. En **Vista empresarial**, amplíe el tipo de aplicación de Planning, la aplicación y el tipo de plan cuyo esquema desee verificar.
3. Haga clic con el botón derecho en el tipo de plan y seleccione **Verificar esquema**.

Al verificar un esquema, Essbase comprueba los siguientes elementos:

- Todos los nombres de miembro y alias son válidos. Los miembros y los alias no pueden tener el mismo nombre que otros miembros, alias, generaciones o niveles.
- Solo se etiqueta una dimensión como cuentas, tiempo, tipo de moneda o país.
- Los miembros compartidos son válidos.
- Los miembros de nivel 0 no se etiquetan solo como etiqueta.
- Los miembros solo de etiqueta no tienen fórmulas asignadas.
- La categoría de moneda y el nombre de moneda son válidos para el esquema de moneda.
- Los miembros de cálculo dinámico de dimensiones ligeras no tienen más de 100 hijos.
- Si un miembro padre tiene un hijo y ese hijo es un miembro de cálculo dinámico, el miembro padre también debe ser de cálculo dinámico.
- Si un miembro padre tiene un hijo y ese hijo es un miembro de cálculo dinámico de dos pasadas, el miembro padre también debe ser cálculo dinámico de dos pasadas.
- Los dos nombres de miembro de dimensiones de atributo booleano son los mismos que los dos nombres de miembro de dimensiones de atributo booleano definidos para el esquema.
- El nombre de miembro de nivel 0 de una dimensión de atributo de fecha debe coincidir con la configuración del nombre de formato de fecha (mm-dd-aaaa o dd-mm-aaaa). Si la dimensión no tiene ningún miembro, porque el nombre de dimensión es el miembro de nivel 0, el nombre de dimensión debe coincidir con la configuración.
- El nombre de miembro del nivel 0 de una dimensión de atributo numérica es un valor numérico. Si la dimensión no tiene ningún miembro, porque el nombre de dimensión es el miembro de nivel 0, el nombre de dimensión debe ser un valor numérico.
- Las dimensiones de atributo están ubicadas al final del esquema, a continuación de todas las dimensiones estándar.
- Los miembros de cálculo dinámico de nivel 0 tienen una fórmula.
- Las fórmulas para los miembros son válidas.
- En un esquema de análisis híbrido, solo los miembros de nivel 0 de una dimensión se pueden activar para un análisis híbrido.

Durante la verificación del esquema, Essbase también realiza las siguientes conversiones a los nombres adecuados de miembro de dimensión de atributo numérico y los muestra en el esquema

- Mueve el signo menos de los nombres de miembro del inicio al final del nombre; por ejemplo, -1 se convierte en 1-.
- Elimina los ceros iniciales y finales de los nombres de miembro; por ejemplo, 1.0 se convierte en 1, y 00.1 se convierte en 0.1.

Borrado de datos de la base de datos


Borre datos de aplicaciones de almacenamiento agregado y bloques de datos de aplicaciones de almacenamiento de bloques.

Consulte también:

- [Borrado de datos de aplicaciones de almacenamiento agregado](#)
- [Borrado de bloques de datos de aplicaciones de almacenamiento de bloques](#)

Borrado de datos de aplicaciones de almacenamiento agregado

Para borrar datos de una aplicación de almacenamiento agregado:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial** en el separador **Propiedades de la base de datos**, amplíe una aplicación de almacenamiento agregado.
3. Haga clic con el botón derecho en un cubo ASO, seleccione **Borrar** y, a continuación, seleccione una opción:
 - **Todos los datos:** Se borran todos los datos de la base de datos
 - **Todas las agregaciones:** Se borran todos los valores de datos agregados de la base de datos
 - **Datos parciales:** Borra los datos de una región determinada en una base de datos de almacenamiento agregado y conserva los datos ubicados en otras regiones

Cuando seleccione esta opción para borrar datos parciales, introduzca una expresión MDX para definir la región que vaya a borrar y seleccione **Lógico** o **Físico** para especificar tipo de borrado de datos

- **Lógica:** Los datos de la región especificada se escriben en un nuevo segmento de datos con valores negativos de compensación que dan como resultado un valor de cero para las celdas borradas.
- **Física:** Los datos de la región especificada se eliminan físicamente de la base de datos de almacenamiento agregado.

Para utilizar el selector de miembros para crear una sintaxis de MDX, haga clic en



. En el cuadro de diálogo **Selector de miembros**, seleccione un miembro o varios, o bien utilice una función de cada dimensión y, a continuación, haga clic en **Aceptar** para crear la expresión MDX.

Por ejemplo:

```
Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin(Crossjoin({[NI].Levels(0).Members},{except(DESCENDANTS([Q1]},{[Q1]})}),{[FY12],[FY13],[FY14]}},{[Plan]}},{[Working]}},{[100].Levels(0).Members}},{[P_TP].Levels(0).Members}},{[FY06]}
```


Tenga en cuenta que la expresión MDX se valida cuando hace clic en **Aceptar** para borrar los datos. Si modifica la expresión MDX directamente, se validará antes de la ejecución.

Nota

Solo puede borrar los datos de las bases de datos para las que tiene permisos.

Borrado de bloques de datos de aplicaciones de almacenamiento de bloques

Para borrar bloques de datos de una aplicación de almacenamiento de bloques:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial** en el separador **Propiedades de la base de datos**, amplíe una aplicación de almacenamiento de bloques.
3. Haga clic con el botón derecho en un cubo BSO, seleccione **Borrar** y, a continuación, seleccione una opción:
 - **Todos los datos:** Se borran todos los datos de la base de datos.
 - **Bloques de nivel superior:** Solo se borran los bloques de nivel superior. Los valores de datos para los bloques del nivel superior se establecen en #Missing. Los bloques de nivel superior se crean para combinaciones de miembros ligeros de las que al menos un miembro ligero sea un miembro padre.
 - **Bloques sin entrada:** Solo se borran los bloques de datos que contienen valores que se derivan de los cálculos (bloques sin entrada). Al borrar bloques sin entrada, los valores de datos para las celdas sin entrada (calculadas) se establecen en #Missing.
 - **Bloques dinámicos:** Solo se borran los bloques de datos que se calculan y se almacenan dinámicamente (miembros de cálculo y almacenamiento dinámico).
 - **Bloques vacíos:** Solo se borran los bloques de datos vacíos (bloques donde todos los valores son #Missing).

Nota

Solo puede borrar los datos de las bases de datos para las que tiene permisos.

Trabajo con alias de ubicación para aplicaciones de almacenamiento de bloques

Consulte también:

- [Acerca de los alias de ubicación](#)
- [Visualización de una lista de alias de ubicación](#)
- [Exportación de un alias de ubicación](#)

Acerca de los alias de ubicación

Un alias de ubicación es un descriptor de un origen de datos. Un alias de ubicación asigna un nombre de alias de una base de datos a la ubicación física de esa base de datos. Los alias de


ubicación se definen en el nivel de base de datos y en el nivel de aplicación y especifican un alias, un servidor, una aplicación, una base de datos, un nombre de usuario y una contraseña. Puede mostrar y exportar alias de ubicación.

📘 Nota

Los alias de ubicación *no* se aplican a bases de datos de almacenamiento agregado.



Visualización de una lista de alias de ubicación

Para visualizar una lista de alias de ubicación para una aplicación de almacenamiento de bloques:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en  (Propiedades de la base de datos).
2. En **Vista empresarial**, haga clic con el botón derecho en una aplicación de almacenamiento de bloques y, a continuación, seleccione **Alias de ubicación**.
3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar que desea iniciar la base de datos y, a continuación, haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo **Estado de acción de inicio de base de datos**.

Exportación de un alias de ubicación

Para exportar un alias de ubicación:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en  (Propiedades de la base de datos).
2. En **Vista empresarial**, haga clic con el botón derecho en una aplicación de almacenamiento de bloques y, a continuación, seleccione **Alias de ubicación**.
3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar que desea iniciar la base de datos y, a continuación, haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo **Estado de acción de inicio de base de datos**.
4. En el cuadro de diálogo **Alias de ubicación**, haga clic en  (Exportar), seleccione el archivo que debe exportarse y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Uso del seguimiento de consultas en bases de datos de almacenamiento agregado

Utilice datos de consulta para seleccionar el conjunto más adecuado de vistas de agregado que se debe materializar para una base de datos.

Puede habilitar el seguimiento de consultas para capturar datos sobre el coste de cada consulta realizada en la base de datos. El coste de una consulta es una estimación del promedio de tiempo de recuperación necesario para recuperar valores de la vista. Para la primera vista (seleccionada por defecto), la estimación es el promedio de todas las consultas posibles. Para las vistas para las que se utiliza el seguimiento de consultas, la estimación es el promedio de las consultas de las que se realiza el seguimiento. Por lo tanto, con diferentes condiciones, una vista puede mostrar estimaciones distintas. Para calcular un porcentaje que evalúe las ventajas de utilizar una vista concreta, divida el valor de coste de consulta de la

vista entre el valor de coste de consulta para el uso de vistas que solo contengan valores de nivel 0.

Una vez habilitado, el seguimiento de consultas continúa hasta que sucede algo de lo siguiente:


- Se deshabilita el seguimiento de consultas para la base de datos, como se describe en este tema.
- Se cierra la aplicación. Si se cierra la aplicación, el seguimiento de consultas no se reanuda automáticamente al reiniciar la aplicación.
- Se materializan vistas de agregado adicionales para la base de datos. Puesto que los datos de seguimiento de consultas dejan de ser válidos cuando se materializan vistas adicionales, al materializar cualquier vista de agregado nueva se restablece el seguimiento de consultas.

El seguimiento de consultas, que solo se almacena en memoria, incluye consultas de Oracle Hyperion Web Analysis, la API de cuadrículas, scripts de informe, API de Java, etc.

📘 Nota

El seguimiento de consultas solo se puede utilizar en bases de datos de almacenamiento agregado.

Para habilitar o deshabilitar el seguimiento de consultas:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial**, haga clic con el botón derecho en el tipo de plan, seleccione **Seguimiento de consultas** y a continuación, seleccione una de estas opciones:
 - **Habilitar**, para habilitar el seguimiento de consultas
 - **Deshabilitar**, para deshabilitar el seguimiento de consultas

Al habilitar el seguimiento de consultas, la base de datos registra la información de consulta. Al deshabilitar el seguimiento de consultas, la base de datos deja de registrar la información de consulta y borra los datos de consulta de la memoria.
3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar que desea habilitar o deshabilitar el seguimiento de consultas.

Compactación de esquemas de base de datos de almacenamiento agregado

Compacte archivos para eliminar los registros de los miembros suprimidos y reducir el tamaño del archivo de esquema.

Por ejemplo, conforme cambian los archivos de esquema de almacenamiento agregado (.ot1) cuando se agregan o suprimen miembros, los archivos pueden aumentar su tamaño. Después de compactar el archivo de esquema, este continúa creciendo como antes.


Al compactar el archivo de esquema, la base de datos reestructura el esquema. Al compactar el esquema, la base de datos no borra los datos.

Cuando se suprime un miembro del esquema, el registro correspondiente de dicho miembro se marca como suprimido en el archivo de esquema, pero el registro permanece en el archivo de esquema. Al compactar el archivo de esquema no se eliminan los registros de los miembros suprimidos.

📘 Nota

Solo puede compactar los esquemas de base de datos de almacenamiento agregado. El proceso de compactación de un esquema solo se puede llevar a cabo cuando no haya otros usuarios o procesos utilizando activamente la base de datos

Para compactar un esquema de base de datos de almacenamiento agregado:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial**, haga clic con el botón derecho en el tipo de plan que contiene la base de datos cuyo esquema desea compactar y, a continuación, seleccione **Compactar esquema**.
3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar que desea compactar el esquema de base de datos. El cuadro de diálogo **Estado de la acción Compactar esquema** muestra el progreso de la compactación. Cuando se compacta el esquema, se muestra el cuadro de diálogo **Estado de la acción Compactar esquema** y un mensaje de estado correcto.
4. En el cuadro de diálogo **Estado de la acción Compactar esquema**, haga clic en **Mostrar detalles** para ver detalles de la compactación del esquema o en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo.

Importación y exportación de datos de nivel cero


Importe y exporte datos de nivel cero de cubos ASO y BSO.

Consulte también:

- [Importación de datos de nivel cero de un cubo ASO](#)
- [Exportación de datos de nivel cero de un cubo ASO](#)
- [Importación de datos de nivel cero de un cubo BSO](#)
- [Exportación de datos de nivel cero de un cubo BSO](#)

Importación de datos de nivel cero de un cubo ASO

Para importar datos de nivel cero de un cubo ASO:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial**, en el separador **Propiedades de la base de datos**, amplíe una aplicación de almacenamiento agregado.
3. Haga clic con el botón derecho en un cubo ASO y, a continuación, seleccione **Importar datos de nivel cero**.
4. En el cuadro de diálogo **Importar datos de nivel cero del cubo**, introduzca la siguiente información y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

- **Nombre del archivo zip:** nombre del archivo zip de los datos importados.
 - **Método de agregación duplicada:** defina cómo combinar varios valores de la misma celda.
 - **Agregar valores duplicados:** agregue valores cuando el búfer contenga varios valores de la misma celda.
 - **Asumir valores equivalentes:** verifique que varios valores de las mismas celdas son idénticos; si lo son, omita los valores duplicados. Si los valores de la misma celda son diferentes, detenga la carga de datos con un mensaje de error.
 - **Utilizar último valor:** combina las celdas duplicadas con el valor de las celdas que se ha cargado en el búfer de carga. Esta opción está pensada para cargas de datos relativamente pequeñas de hasta 10.000 celdas. Al utilizar esta opción, las cargas de datos son considerablemente más lentas, aunque no haya valores duplicados.
 - **Opciones:** puede seleccionar las siguientes opciones si lo desea:
 - **Omitir valores que faltan:** omita los valores #MISSING del flujo de datos entrante.
 - **Omitir valores de cero:** omita los valores de cero del flujo de datos entrante.
5. En el cuadro de diálogo **Estado de importación de datos de nivel cero**, haga clic en **Mostrar detalles** para mostrar los detalles de la importación y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.


Una vez que haya importado los datos, puede utilizar formularios de Planning para ver los datos o puede mirar las estadísticas del cubo para ver cómo han cambiado los valores.

📘 Nota

Si los datos importados contienen valores textuales de Planning, valores de lista inteligente o valores de moneda de un origen diferente a aquel del que se están importando los datos, puede que los datos estén corruptos.

Exportación de datos de nivel cero de un cubo ASO

Para exportar datos de nivel cero de un cubo ASO:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial**, en el separador **Propiedades de la base de datos**, amplíe una aplicación de almacenamiento agregado.
3. Haga clic con el botón derecho en un cubo ASO y, a continuación, seleccione **Exportar datos de nivel cero**.
4. En el cuadro de diálogo **Exportar datos de nivel cero del cubo**, introduzca el nombre de un archivo zip para los datos exportados y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.


Para ver el archivo .zip que contiene los datos de nivel cero exportados en Planning:

1. En la página de inicio de Planning, haga clic en **Aplicación** y, a continuación, en **Descripción general**.
2. En la página **Aplicación**, haga clic en **Acciones** y, a continuación, en **Explorador de bandeja de entrada/buzón de salida**.

3. En el **Explorador de bandeja de entrada/buzón de salida**, haga clic en el icono de Acciones junto al archivo .zip y, a continuación, seleccione **Descargar archivo**.


Importación de datos de nivel cero de un cubo BSO

Para importar datos de nivel cero de un cubo BSO:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial**, en el separador **Propiedades de la base de datos**, amplíe una aplicación de almacenamiento de bloques.
3. Haga clic con el botón derecho en un cubo BSO y, a continuación, seleccione **Importar datos de nivel cero**.
4. En el cuadro de diálogo **Importar datos de nivel cero del cubo**, introduzca un nombre de archivo zip para los datos importados y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Exportación de datos de nivel cero de un cubo BSO

Para exportar datos de nivel cero de un cubo BSO:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial**, en el separador **Propiedades de la base de datos**, amplíe una aplicación de almacenamiento agregado.
3. Haga clic con el botón derecho en un cubo BSO y, a continuación, seleccione **Exportar datos de nivel cero**.
4. En el cuadro de diálogo **Exportar datos de nivel cero del cubo**, introduzca el nombre de un archivo zip para los datos exportados y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Para ver el archivo .zip que contiene los datos de nivel cero exportados en Planning:

1. En la página de inicio de Planning, haga clic en **Aplicación** y, a continuación, en **Descripción general**.
2. En la página **Aplicación**, haga clic en **Acciones** y, a continuación, en **Explorador de bandeja de entrada/buzón de salida**.
3. En el **Explorador de bandeja de entrada/buzón de salida**, haga clic en el icono de Acciones junto al archivo .zip y, a continuación, seleccione **Descargar archivo**.

Fusión de segmentos de datos incrementales


Puede fusionar todos los segmentos de datos incrementales en el segmento principal de la base de datos o fusionar todos los segmentos de datos incrementales en un único segmento de datos mientras se deja el segmento principal de la base de datos sin cambios.

Para fusionar segmentos, debe tener los mismos privilegios que para la carga de datos (permisos de administrador o administrador de la base de datos).

Nota

Solo se pueden fusionar segmentos de datos incrementales para bases de datos de almacenamiento agregado.

Para fusionar segmentos de datos incrementales:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial**, haga clic con el botón derecho en el tipo de plan que contiene la base de datos cuyos datos desea fusionar, seleccione **Fusionar datos** y a continuación, seleccione una de estas opciones:
 - **Todo**, para combinar todos los segmentos de datos en uno
 - Mantener celdas con valor cero (predeterminado)
 - Eliminar celdas con valor cero
 - **Incremental**, para fusionar segmentos de datos incrementales en uno y realizar una de las siguientes acciones:
 - Mantener celdas con valor cero (predeterminado)
 - Eliminar celdas con valor cero
3. En el cuadro de diálogo **Confirmar acción Fusionar datos**, haga clic en **Aceptar** para confirmar que desea fusionar los datos.

Agregación de datos


Calcule agregaciones para las bases de datos de almacenamiento agregado que contienen datos y para las que se le ha otorgado el permiso de cálculo.

Para realizar una agregación, utilice las vistas recomendadas por el sistema. El servidor combina la selección de vistas y procesos de agregación en una operación que no puede configurarse. Opcionalmente, puede especificar la cantidad máxima de espacio en disco para los archivos resultantes, basar la selección de vistas en los patrones de consulta del usuario e incluir jerarquías de acumulación en la selección de vistas.

Nota

Solo se pueden agregar datos para bases de datos de almacenamiento agregado. Si desea ver un ejemplo de las mejores prácticas para agregar datos, consulte [Ejecución del proceso de agregación](#).

Para realizar una agregación:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial**, haga clic con el botón derecho en el tipo de plan que contiene la base de datos cuyo esquema desea compactar y, a continuación, seleccione **Ejecutar agregación**.
3. En el cuadro de diálogo **Acción Ejecutar agregación: Utilizar vistas recomendadas**, seleccione una de las siguientes opciones:
 - **¿Se basa en los datos de consulta?:** Agrega las vistas que selecciona el servidor en función de los patrones de consulta de los usuarios recopilados. Esta opción solo está disponible si el seguimiento de consultas está activado.
 - **¿Se incluye la opción de acumulación?:** Incluye las jerarquías secundarias (con un uso de nivel predeterminado) en el proceso de selección de vistas.

- **¿Se incluye la opción de aumento de tamaño?:** Agrega las vistas que selecciona el servidor hasta que el crecimiento máximo de la base de datos agregada exceda los límites especificados. Introduzca el tamaño (en MB) por encima del cual el servidor debe detener la agregación.
4. Haga clic en **Aceptar**.
Si ya existen datos de agregación, se muestra un mensaje que pregunta si desea suprimir las agregaciones existentes y volver a ejecutar el proceso de agregación. Si ya existen datos, se suprimen antes de que el proceso de agregación se vuelva a ejecutar.
 5. Haga clic en **Aceptar** para suprimir datos de agregación existentes y vuelva a ejecutar la agregación.

Ejecución del proceso de agregación

La ejecución del proceso de agregación mejora el rendimiento de la recuperación.

Los cubos ASO no utilizan scripts de cálculo para agregar los datos, sino que ASO intenta calcular de forma dinámica los miembros de nivel superior. La consecuencia puede ser un tiempo de procesamiento por lotes más rápido, pero también unos tiempos de recuperación más prolongados. Para mejorar esta situación, active el seguimiento de consultas, que captura las consultas realizadas en el cubo ASO de operaciones como el uso de formularios o la ejecución de informes ad hoc. Estas consultas se utilizan en el proceso de agregación, el cual indica a Oracle Essbase que utilice los patrones de consulta seleccionados por el seguimiento de consultas para crear las vistas de agregación. Después de crear las vistas de agregado, debe observar una mejora en el rendimiento de la recuperación.


Antes de ejecutar el proceso de agregación, realice lo siguiente:

- [Fusionar segmentos de datos incrementales y eliminar celdas con valores cero](#)
- [Activar seguimiento de consultas](#)
- [Realizar acciones para crear consultas](#)
- [Ejecutar la agregación mediante el seguimiento de consultas](#)

Fusionar segmentos de datos incrementales y eliminar celdas con valores cero

Algunas operaciones de Oracle Essbase, como el borrado lógico y la carga de datos, pueden crear segmentos de datos incrementales con celdas de valor cero. Essbase no permite la agregación con segmentos de datos incrementales. Como consecuencia, es posible que deba realizar una operación de fusión para fusionar los segmentos de datos incrementales.

Para realizar una operación de fusión y eliminar celdas que contengan celdas con valor cero:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en  y, a continuación, seleccione una base de datos de almacenamiento agregado para cargar sus propiedades.
2. En **Vista empresarial**, haga clic con el botón derecho en el cubo y, a continuación, seleccione **Fusionar datos**, **Todos** y **Eliminar celdas con valor cero**.
3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar la acción de fusión de datos.

De este modo, se fusionan todos los segmentos incrementales en el segmento principal de la base de datos y se eliminan las celdas con el valor cero. (Si se realiza un borrado lógico de datos de una región, el resultado es una celda con el valor cero). Como consecuencia, el tamaño de la base de datos se reduce de forma considerable.

Si no es necesaria la fusión, se muestra el mensaje que indica "No hay datos incrementales o ya se han fusionado. La fusión especificada no es necesaria". (Haga clic en **Mostrar detalles** en el cuadro de diálogo **Estado de acción Fusionar datos** para ver el mensaje completo).

Activar seguimiento de consultas

Puede activar el seguimiento de consultas en las bases de datos ASO a fin de registrar un conjunto de consultas significativo y, luego, utilizar los datos de consulta registrados para seleccionar el conjunto más adecuado de vistas de agregado que se debe materializar para una base de datos concreta.

La operación de refrescamiento de cubo realizada en Planning realiza una operación de reestructuración de esquema. Como parte de la operación de reestructuración, Oracle Essbase elimina las consultas sometidas a seguimiento. Una operación de fusión también elimina las consultas sometidas a seguimiento.

Para activar el seguimiento de consultas:

1. En **Vista empresarial**, expanda **Planning**, expanda la aplicación ASO, haga clic con el botón derecho en el cubo ASO y, por último, seleccione **Establecer seguimiento de consultas**.
2. Haga clic en **Aceptar** para confirmar la acción de seguimiento de consultas.
3. Haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo **Información** donde se comunica la correcta activación del seguimiento de consultas en la base de datos.

Después de activar el seguimiento de consultas, puede desactivarse repitiendo los pasos anteriores. Si desactiva el seguimiento de consultas, en el cuadro de diálogo **Información**, se le informa de que el seguimiento de consultas está activado y se le pregunta si desea desactivar el seguimiento de consultas, parar la aplicación o ejecutar el proceso de agregación.

Realizar acciones para crear consultas

El seguimiento de consultas, que solo se almacena en memoria, realiza el seguimiento de las consultas de operaciones como la apertura de formularios con el cubo ASO en Planning y la ejecución de informes ad hoc.

Después de activar el seguimiento de consultas, puede seguir cargando formularios o ejecutando reglas de negocio e informes. Oracle Essbase seguirá realizando el seguimiento de las consultas y almacenando las estadísticas. Esas estadísticas de seguimiento resultan útiles al realizar la agregación.

Ejecutar la agregación mediante el seguimiento de consultas

Después de ejecutar un número suficiente de consultas, puede ejecutar el proceso de agregación utilizando la información del seguimiento de consultas.

Para ejecutar el proceso de agregación utilizando la información del seguimiento de consultas:

1. En **Vista empresarial**, expanda **Planning**, expanda la aplicación ASO, haga clic con el botón derecho en el cubo ASO y, por último, seleccione **Ejecutar agregación**.
2. En el cuadro de diálogo **Acción Ejecutar agregación**, seleccione **¿Se basa en los datos de consulta?** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Esta operación puede tardar algún tiempo en completarse.

Calculation Manager comprueba las siguientes condiciones que pueden provocar el fallo del proceso de ejecución de agregación:

- Si el seguimiento de consultas no está activado o no hay ningún dato de seguimiento de consultas, se muestra un mensaje de advertencia. Aunque no podrá utilizar la opción de seguimiento de consultas, sí podrá seguir procesando la agregación. Para utilizar información de seguimiento de consultas, debe activar el seguimiento de consultas o realizar operaciones que generen información de seguimiento de consultas.
- Oracle Essbase no permite la creación de vistas de agregado en un cubo ASO si existen varios segmentos de base de datos. Se muestra un mensaje de advertencia y no se podrá continuar con la agregación hasta que se fusionen los segmentos. En este caso, en **Vista empresarial**, haga clic con el botón derecho en el nodo del cubo y seleccione **Fusionar datos, Todos** y, a continuación, **Eliminar celdas con valor cero**. La fusión borra toda la información de las consultas sometidas a seguimiento. Como consecuencia, debe realizar operaciones para generar información de seguimiento de consultas.
- Si ya existen agregaciones, se muestra un mensaje de advertencia. En este caso, haga clic en **Aceptar** y, en el cuadro de diálogo Información, realice una de estas acciones:
 - Haga clic en **Aceptar** para descartar las agregaciones existentes y volver a ejecutar el proceso de agregación.
 - Haga clic en **Cancelar**, borre las agregaciones existentes y, a continuación, realice operaciones para generar información de seguimiento de consultas.

Para borrar agregaciones:

1. Haga clic con el botón derecho en un cubo ASO y, a continuación, seleccione **Borrar y Todas las agregaciones**.
2. En el cuadro de diálogo **Confirmar borrado de agregaciones de la base de datos**, haga clic en **Aceptar**.


Gestión de solicitudes

Utilice la información de la ventana Sesiones para gestionar solicitudes activas.

En la ventana Sesiones se muestran las sesiones de usuario activas y las solicitudes para el servidor, la aplicación o la base de datos. Un usuario puede tener más de una sesión abierta en un momento dado. Por ejemplo, un usuario puede tener sesiones abiertas en dos bases de datos.

Si tiene los permisos Administrador o Administrador de aplicaciones, puede finalizar todas las solicitudes, todas las solicitudes de un usuario o una solicitud concreta.

Para finalizar solicitudes:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en .
2. En **Vista empresarial**, haga clic con el botón derecho en una aplicación y, a continuación, seleccione **Sesiones**.

En la ventana **Sesiones** se muestra una lista de sesiones activas y solicitudes. Si tiene permisos Administrador, en la ventana se muestran las sesiones de usuario activas de todos los usuarios del servidor. Si tiene permisos Administrador de aplicaciones, en la ventana se muestran las sesiones activas de todos los usuarios, incluido usted, que están conectados a cualquier aplicación para la que tenga permisos Administrador de aplicaciones.

3. Para cerrar la sesión de un usuario o varios usuarios, en **Opciones**, en la lista desplegable **Acción**, seleccione **Cerrar sesión** y, a continuación, realice una de las siguientes tareas:
 - En **Entidad**, seleccione **usuario seleccionado** y seleccione el usuario cuya sesión desea cerrar. A continuación, haga clic en **Aplicar** para cerrar la sesión del usuario.
 - En **Entidad**, seleccione **todos los usuarios** y, a continuación, realice una de las siguientes tareas:
 - En **Origen**, seleccione **en el servidor seleccionado** para cerrar la sesión de todos los usuarios en el servidor seleccionado. A continuación, haga clic en **Aplicar**.
 - En **Origen**, seleccione **en la aplicación seleccionada** para cerrar la sesión de todos los usuarios en la aplicación seleccionada. A continuación, haga clic en **Aplicar**.
 - En **Origen**, seleccione **en la base de datos seleccionada** para cerrar la sesión de todos los usuarios en la base de datos seleccionada. A continuación, haga clic en **Aplicar**.
 - En **Entidad**, seleccione **todas las instancias de usuario** y, a continuación, realice una de las siguientes tareas:
 - En **Origen**, seleccione **en el servidor seleccionado** y seleccione las instancias de usuario cuya sesión desea cerrar. Haga clic en **Aplicar** para cerrar la sesión de todas las instancias del usuario del servidor.
 - En **Origen**, seleccione **en la aplicación seleccionada** y seleccione las instancias de usuario cuya sesión desea cerrar. Haga clic en **Aplicar** para cerrar la sesión de todas las instancias del usuario de la aplicación.
 - En **Origen**, seleccione **en la base de datos seleccionada** y seleccione las instancias de usuario cuya sesión desea cerrar. Haga clic en **Aplicar** para cerrar la sesión de todas las instancias del usuario de la base de datos.
4. Para finalizar una solicitud o varias solicitudes, en **Opciones**, en la lista desplegable **Acción**, seleccione **Terminar** y, a continuación, realice una de las siguientes tareas:
 - En **Entidad**, seleccione **solicitud seleccionada** y seleccione la solicitud que desea finalizar en la lista de sesiones. A continuación, haga clic en **Aplicar** para finalizar la solicitud seleccionada.
 - En **Entidad**, seleccione **todas las solicitudes** y, a continuación, realice una de las siguientes tareas:
 - En **Origen**, seleccione **en el servidor seleccionado** para finalizar todas las solicitudes de todos los usuarios en el servidor seleccionado. A continuación, haga clic en **Aplicar**.
 - En **Origen**, seleccione **en la aplicación seleccionada** para finalizar todas las solicitudes de todos los usuarios en la aplicación seleccionada. A continuación, haga clic en **Aplicar**.
 - En **Origen**, seleccione **en la base de datos seleccionada** para finalizar todas las solicitudes de todos los usuarios en la base de datos seleccionada. A continuación, haga clic en **Aplicar**.
 - En **Entidad**, seleccione **todas las solicitudes de usuario** y, a continuación, realice una de las siguientes tareas:
 - En **Origen**, seleccione **en el servidor seleccionado** y seleccione una solicitud de usuario en la lista de sesiones. Haga clic en **Aplicar** para finalizar todas las solicitudes de este usuario en el servidor.


- En **Origen**, seleccione **en la aplicación seleccionada** y seleccione una solicitud de usuario en la lista de sesiones. Haga clic en **Aplicar** para finalizar todas las solicitudes de este usuario en la aplicación.
 - En **Origen**, seleccione **en la base de datos seleccionada** y seleccione una solicitud de usuario en la lista de sesiones. Haga clic en **Aplicar** para finalizar todas las solicitudes de este usuario en la base de datos.
5. Para mostrar y ocultar columnas, seleccione **Ver** y, a continuación, **Columnas**. Realice una de las acciones siguientes:
 - Seleccione **Mostrar todo** para mostrar todas las columnas. De forma predeterminada, se muestran todas las columnas, excepto la columna **Origen de conexión**.
 - Seleccione **Gestionar columnas** para mover columnas entre las listas **Columnas ocultas** y **Columnas visibles**.
 6. Para reordenar las columnas, seleccione **Ver** y, a continuación, **Reordenar columnas**. En el cuadro de diálogo **Reordenar columnas**, utilice las teclas de flecha arriba y abajo para reordenar las columnas como desee.
 7. Para ordenar la lista de sesiones por columna:
 - Para ordenar una columna en sentido ascendente, haga clic en la cabecera de columna, o haga clic en la flecha hacia **arriba** junto a la cabecera de columna.
Por ejemplo, para ordenar la columna **Usuario** en orden alfabético, haga clic en la cabecera de columna.
 - Para ordenar una columna en sentido descendente, presione **Mayús** y haga clic en la cabecera de columna o haga clic en la flecha hacia **abajo** junto a la cabecera de columna.
Por ejemplo, para ordenar la columna **Tiempo de inicio de sesión** de manera que el tiempo de inicio de sesión más largo aparezca al principio de la lista, presione **Mayús** y haga clic en la cabecera de columna.
 8. Para refrescar la lista de sesiones, haga clic en **Refrescar**. Por ejemplo, si finaliza una sesión que se muestra en curso y, a continuación, hace clic en **Refrescar**, en la lista de sesiones se muestra que la sesión ya no está en curso.
 9. Para exportar datos de sesiones a una hoja de cálculo de Microsoft Excel, haga clic en el botón **Exportar**, abra o guarde el archivo y haga clic en **Aceptar**.

Adición de definiciones de obtención de detalles de Planning


En Calculation Manager, puede enumerar, agregar, editar y suprimir estas definiciones de obtención de detalles de celdas para tipos de plan de Planning.

Si trabaja con un tipo de plan de Planning y un formulario de Planning que contiene miembros cuyos datos se cargan desde un origen como Data Management, puede obtener más detalles del origen de los datos de celda.

Para agregar una definición de obtención de detalles de Planning:

1. En **Vista de sistema**, haga clic en  (Propiedades de la base de datos).
2. En **Vista empresarial**, haga clic con el botón derecho en una aplicación y, a continuación, seleccione **Definiciones de obtención de detalles**.

Si se le pide que confirme si desea iniciar la base de datos, haga clic en **Aceptar**

3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar que desea iniciar la base de datos y, a continuación, haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo **Estado de acción de inicio de base de datos**.
4. En el cuadro de diálogo **Definiciones de obtención de detalles**, haga clic en  (Agregar).
5. En **Crear definición de obtención de detalles**, cree la definición de obtención de detalles mediante la introducción de la siguiente información:

- **Nombre de URL:** Nombre para identificar la definición de obtención de detalles
- **Contenido XML:** XML para definir el enlace de URL

Introduzca la URL sin la información de servidor y de puerto. La URL debe contener el nombre de parámetro y el nombre de columna de la tabla TDATASEG entre el símbolo \$. Por ejemplo, introduzca: `LEDGER_ID=$ATTR1$&GL_PERIOD=$ATTR2$`. En este ejemplo, el valor de ATTR1 se valida como un valor del parámetro LEDGER_ID y ATTR2 se valida como el valor del parámetro GL_PERIOD. Los parámetros se separan con el carácter &.



Para especificar la solicitud-respuesta entre un cliente y un servidor para el formato de URL de detalle, introduzca:

- GET: Codifica los datos del formulario en la URL

Por ejemplo, introduzca: `GET@http://www.oracle.com/`. Si no se introduce ningún método, se supone que GET es la respuesta a la solicitud.

- POST: Muestra los datos del formulario en el cuerpo del mensaje

Por ejemplo, introduzca: `POST@http://www.oracle.com/`

A medida que introduce contenido XML, puede hacer clic en  para importar un archivo al área Contenido XML y en  para exportar el contenido XML a Microsoft Excel.

- **Indicador de nivel 0:** Indicación de si la URL se aplica solo a los descendientes de nivel 0 de la región.

Por ejemplo, si se marca Indicador de nivel 0 en la región válida para obtención de detalles `DESCENDANTS("Market"),@CHILDREN(Qtr1)`, la URL es aplicable a todos los estados de "Market" durante todos los meses de "Qtr1" y para todos los miembros de nivel 0 de las dimensiones restantes.

- **Regiones:** Especificaciones de miembros que definen áreas de la base de datos que deben permitir la obtención de detalles mediante la URL especificada

Para definir las regiones válidas para obtención de detalles, utilice una especificación de los miembros de una o más dimensiones. Defina la especificación de miembros con el mismo lenguaje de cálculo del conjunto de miembros de Oracle Essbase que utilice para definir los filtros de seguridad. Por ejemplo, a continuación se muestra una especificación de miembros válida, en la que se indican todos los estados del este, excepto "New York", para los meses de "Qtr1": `@REMOVE(@DESCENDANTS("Eastern Region"), "New York"), @CHILDREN(Qtr1)`.

Para agregar una región, haga clic en **Agregar región**.

6. Haga clic en **Guardar** y, a continuación, en **Aceptar**.